

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hartanto, *Metaverse, Neuralink & Matinya Negara*. Penerbit LPMI, 2022.
- [2] F. Pasaribu, E. Togatorop, T. R. N. Bulan, H. R. Hafas, dan D. Ripani, *Manajemen Strategi: Teori, Implementasi dan Evaluasi*. Penerbit Serasi Media Teknologi, 2025.
- [3] J. Febriantoko, *Sistem Informasi Akuntansi*. Penerbit NEM, 2024.
- [4] T. P. Syawitri dkk., *The 6th Mechanical Engineering, Science and Technology (MEST 2022) International Conference*. Penerbit Atlantis Press International BV, 2023.
- [5] M. M. Dr. Solehudin dkk., *KONSEP DASAR MANAJEMEN PENGELOLAAN PERUSAHAAN*. Penerbit Cendikia Mulia Mandiri, 2023.
- [6] S. A. S. Yudho Yudhanto, *Panduan UI/UX Aplikasi Digital*. Penerbit Elex Media Komputindo, 2024.
- [7] S. V. B. H. Manurung, P. Suryati, M. J. Purba, J. T. K. P. Angin, R. Perangin-angin, dan A. Juansa, *Pengantar Desain UI/UX*. Penerbit Star Digital Publishing, 2025.
- [8] M. E. Purbaya dkk., *Buku Ajar UI/UX Design- Konsep dan Aplikasi Dalam Pembuatan Prototipe Aplikasi Keuangan Digital*. Penerbit PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- [9] S. K. M. K. Moch Ali Machmudi dkk., *Interaksi Manusia dan Komputer: Teori dan Aplikasi*. Penerbit PT Penerbit Qriset Indonesia, 2025.
- [10] R. F. A. Aziza, A. Nurmasani, dan M. Azizah, *Teori dan Praktik Desain UI/UX: Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking*. Penerbit Andi, 2024.
- [11] A. M. Nidhom, *INTERAKSI KOMPUTER DAN MANUSIA*. Penerbit Ahlimedia Book, 2019.
- [12] S. F. Pane, M. Zamzam, dan M. D. Fadillah, *Membangun Aplikasi Peminjaman Jurnal Menggunakan Aplikasi Oracle Apex Online*. Kreatif, 2020.
- [13] R. Aminuddin dkk., *APLIKASI KOMPUTER*. Penerbit Digital Publishing Library, 2025.
- [14] B. Sisephaputra dkk., *Buku Ajar Pemrograman Web*. Penerbit PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- [15] S. K. M. K. Yusuf Wahyu Setiya Putra dan S. K. M. K. Wiwit Supriyanti, *Buku Ajar Aplikasi Mobile & Mobile Programming*. Penerbit PT Penerbit Qriset Indonesia, 2025.
- [16] E. Arriyanti, "Desain dan Implementasi Job Matching System Menggunakan Metode Kombinasi WSM-TOPSIS," *METIK J. AKREDITASI SINTA 3*, vol. 4, no. 2, hlm. 1–9, 2020.
- [17] *Komunika Majalah Ilmiah Komuikasi*. Penerbit Yayasan Obor Indonesia.
- [18] S. P. I. M. P. I. Dr. Robie Fanreza, *Buku Ajar Teknologi Informasi Pendidikan*. Penerbit umsu press, 2024.
- [19] A. Rohman, *Cara Praktis Dan Gratis Membuat Website Sekolah*. Penerbit Elex Media Komputindo, 2025.

- [20] D. R. Anamisa dan F. A. Mufarroha, *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi: HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, Codelgniter*. Penerbit Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022.
- [21] D. A. BS, E. Efitra, dan N. Dihniah, *KEWIRAUSAHAAN DIGITAL : Konsep, Jenis, Risiko, Pivoting & Pengembangan Strategi Bisnis Digital*. Penerbit PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [22] A. Y. Nugroho dkk., *DESIGN THINKING IN TECHNOLOGY: Untuk Rekayasa Logistik*. Penerbit Faaslib Serambi Media, 2025.
- [23] S. R. Cholil, *Berkembang dengan Desain Digital: Memahami UI, UX, Dan Figma Secara Komprehensif*. Penerbit Deepublish, 2024.
- [24] E. M. Putri dkk., *Rahasia Jago Figma Dari Nol!*. Penerbit SIEGA Publisher, 2025.
- [25] Anggi Hadi Wijaya, S.Pd., M.Kom, *Interaksi Manusia Dan Komputer*. Penerbit EUREKA MEDIA AKSARA, 2025.
- [26] M. E. Purbaya dkk., *Buku Ajar UI/UX Design- Konsep dan Aplikasi Dalam Pembuatan Prototipe Aplikasi Keuangan Digital*. Penerbit PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- [27] M. M. M. P. Prof. Dr. Yuni Pantiwati, M. P. Fendy Hardian Permana, S. K. M. C. Aminudin, dan M. P. Tasya Novian Indah Sari, *PROTOTYPE E-MODUL MODEL PEMBELAJARAN LI-PRO-GP*. Penerbit UMMPress, 2024.
- [28] dkk Selvia Liga Agustia dan I. B. Raharjo, *Inovasi Media Pembelajaran SD Berbasis Kearifan Budaya Lokal*. Penerbit CV Srikandi Kreatif Nusantara, 2021.
- [29] J. Enterprise, *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Penerbit Elex Media Komputindo, 2024.
- [30] N. Umar dkk., *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. Penerbit PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024.
- [31] A. Aji, N. Budiyono, S. Suhirman, D. Ratnasari, dan Rr. H. Sejati, "Metode Design Thinking Untuk Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Konsultasi Karir," *INTEK J. Inform. Dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 1, hlm. 42–48, Mei 2023.
- [32] V. K. Reynaldi dan N. Setiyawati, "PERANCANGAN UI/UX FITUR MENTOR ON DEMAND MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA PLATFORM PENDIDIKAN TEKNOLOGI," *JIPI J. Ilm. Penelit. Dan Pembelajaran Inform.*, vol. 7, no. 3, hlm. 835–849, Agu 2022.
- [33] I. A. Maosul, "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENCARIAN PEKERJAAN DIDAMEL.ID MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," *J. Inform. Dan Tek. Elektro Terap.*, vol. 12, no. 2, Apr 2024.
- [34] A. N. W. Azizah dan N. Oktaviani, "Perancangan UI/UX Aplikasi Magang Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kantor Wilayah Kementerian Hukum Dan HAM Sumatera Selatan)," vol. 3, no. 2, 2025.
- [35] K. G. Sentiaji, I. Kaniawulan, dan M. Hafid, "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Aplikasi Pelatihan Prakerja.Com Menggunakan Metode Design Thinking," vol. 6, no. 1, 2023.