

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. P. S. M.T dan F. F. M.Kom, *Rekayasa Perangkat Lunak - Pendekatan Sistematis untuk Pengembangan Aplikasi*. Detak Pustaka, 2025.
- [2] R. Rustiyana, M. Marisa, E. Elly, dan R. Rudi, *Buku Ajar Analisis dan Perancangan Sistem*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- [3] I. Mawarni dkk., *Sistem Informasi Manajemen*. CV. Gita Lentera, 2024.
- [4] I. K. D. G. Supartha dkk., *BUKU AJAR ANALISA PERANCANGAN SISTEM*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023.
- [5] M. L. M. M.Kom ST dkk., *Konsep Dasar Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. PT Penerbit Qriset Indonesia, 2025.
- [6] R. M. Ikhsanuddin, L. H. Annisa, dan D. Rusvinasari, *BUKU AJAR REKAYASA PERANGKAT LUNAK*. Uwais Inspirasi Indonesia, 2025.
- [7] R. F. A. Aziza, A. Nurmasani, dan M. Azizah, *Teori dan Praktik Desain UI/UX: Studi Kasus Implementasi dengan Metode Design Thinking*. Penerbit Andi, 2024.
- [8] A. W. S. B. Johan, D. P. Rahmawati, M. D. Fauzi, dan A. Y. Wicaksono, *Desain Perangkat Lunak dan Pengalaman Pengguna: Mengoptimalkan UI/UX dalam Proyek*. Deepublish, 2025.
- [9] N. A. Arifuddin, C. A. Hutagalung, V. M. Nasution, dan H. Tuhuteru, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Modern*. Serasi Media Teknologi, 2025.
- [10] S. V. B. H. Manurung, P. Suryati, M. J. Purba, J. T. K. P. Angin, R. Perangin-angin, dan A. Juansa, *Pengantar Desain UI/UX*. Star Digital Publishing, 2025.
- [11] B. B. Wahyujati, *Metode Perancangan: Rangkuman Teori Dan Aplikasi*. Sanata Dharma University Press, 2022.
- [12] M. E. Purbaya, K. N. M. Ngafidin, M. Y. Fathoni, S. Wijayanto, D. P. Rakhmadani, dan I. Adiyana, *Buku Ajar UI/UX Design- Konsep dan Aplikasi Dalam Pembuatan Prototipe Aplikasi Keuangan Digital*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2025.
- [13] J. Hehn, D. Mendez, W. Brenner, dan M. Broy, *Design Thinking for Software Engineering: Creating Human-oriented Software-intensive Products and Services*. Springer Nature, 2022.
- [14] U. L. Yuhana, *KUALITAS PERANGKAT LUNAK: Pendekatan Teoretis dan Praktis*. Penerbit Andi, 2025.
- [15] G. Allanwood dan P. Beare, *User Experience Design: A Practical Introduction*. Bloomsbury Publishing, 2019.
- [16] M. Editorial, *How to Learn Digital Marketing from Scratch and Alone - Volume 09: UX and UI Design: Improving the User Experience*. BookRix, 2024.

- [17] S. R. Cholil dan Susanto, *Berkembang dengan Desain Digital: Memahami UI, UX, Dan Figma Secara Komprehensif*. Deepublish, 2024
- [18] S. G., *Improving E-Commerce Web Applications Through Business Intelligence Techniques*. IGI Global, 2018.
- [19] E. M. Putri dkk., *Rahasia Jago Figma Dari Nol!* SIEGA Publisher, 2025.
- [20] A. H. Wijaya, *Buku Ajar Interaksi Manusia dan Komputer*. CV Eureka Media Aksara, 2025.
- [21] M. A. Saddam, *Perancangan dan Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Scrum*. Deepublish, 2024.
- [22] G. S. N. M. Kom S. Kom dkk., *UI/UX Design: Teori, Proses, dan Karier*. Kaizen Media Publishing, 2025.
- [23] B. Huda, T. Paryono, dan A. Fauzi, *UI/UX design : bagi para perancang dan pengembang produk atau layanan digital*. Asadel Liamsindo Teknologi, 2023.
- [24] J. Enterprise, *Mahir Desain UI/UX dengan Figma*. Elex Media Komputindo, 2024.
- [25] M. A. Rojabi, *Pengantar User Interface (UI)*. Afdan Rojabi Publisher, 2025.
- [26] A. Widodo dan J. Sundari, "Perancangan UI/UX pada Website Pengelolaan Manajemen Toko Muthia dengan Metode Design Thinking dan SUS," *J. Masy. Inform.*, vol. 14, no. 2, hlm. 108–118, Nov 2023, doi: 10.14710/jmasif.14.2.57116.
- [27] N. N. Arisa, M. Fahri, M. I. A. Putera, dan M. G. L. Putra, "Perancangan Prototipe UI/UX Website CROWDE Menggunakan Metode Design Thinking," *Teknika*, vol. 12, no. 1, hlm. 18–26, Feb 2023, doi: 10.34148/teknika.v12i1.549.
- [28] M. R. Wahyudi dan N. Widjiyati, "Perancangan UI/UX pada Website Toko Kue Jager Bakery dengan Metode Design Thinking," *J. Teknol. Inf. Dan Multimed.*, vol. 7, no. 1, hlm. 149–163, Jan 2025, doi: 10.35746/jtim.v7i1.663.
- [29] F. A. Maylani, S. P. Kinanti, M. W. R. Putra, dan R. G. W. Zain, "PERANCANGAN UI/UX E-COMMERCE AINI BOUQUET BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," *JATI J. Mhs. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 3, hlm. 4966–4973, Mei 2025, doi: 10.36040/jati.v9i3.13857.
- [30] A. Frayoga, N. Nilawati, dan E. Sany, "PENERAPAN DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN UI/UX WEBSITE BOOTCHIN COFFE," *J. Manajemen Inform. Jayakarta*, vol. 4, no. 1, hlm. 126–237, Feb 2024, doi: 10.52362/jmijayakarta.v4i1.1314.
- [31] A. A. Razi, I. R. Mutiaz, dan P. Setiawan, "PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA MODEL PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENANGANAN LAPORAN KEHILANGAN DAN TEMUAN BARANG TERCECER," *Demandia J. Desain Komun. Vis. Manaj. Desain Dan Periklanan*, vol. 3, no. 02, hlm. 219–237, Sep 2018, doi: 10.25124/demandia.v3i02.1549.
- [32] D. T. Widiatmoko dan B. S. Utami, "Perancangan UI/UX Purwarupa Aplikasi Penentu Kualitas Benih Bunga Berbasis Mobile Menggunakan