

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menyimpulkan beberapa poin utama yang diperoleh dari perancangan UI/UX *website* Pandu Divisi, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut:

1. *Prototype website* Pandu Divisi dirancang untuk membantu calon peserta magang dalam memahami proses pemilihan divisi secara lebih terarah melalui penyajian antarmuka yang sederhana, terstruktur, dan mudah dipahami. Fitur utama berupa asesmen rekomendasi dan eksplorasi divisi dirancang untuk mendukung proses pengambilan keputusan pengguna secara mandiri.
2. *Prototype* Pandu Divisi dinilai memiliki tampilan dengan visual yang sederhana dan mudah dipahami, terutama untuk pengguna yang baru pertama kali mencoba, meskipun ada masukan untuk peningkatan pada elemen desain seperti tata letak, aspek interaksi dan fitur tambahan.
3. Hasil *usability testing* menggunakan metode *Single Ease Question* (SEQ), menunjukkan bahwa fitur asesmen rekomendasi divisi dan eksplorasi divisi berada pada kategori mudah digunakan, dengan nilai rata-rata kemudahan (6-6,2), yang menunjukkan bahwa alur interaksi, penyajian informasi dan navigasi pada *prototype* dapat dipahami dengan baik oleh pengguna.

4. Melalui proses pengujian dan umpan balik partisipan, penelitian ini menunjukkan bahwa pendekatan perancangan UI/UX yang berpusat pada pengguna dapat membantu meningkatkan kualitas pengalaman penggunaan, khususnya pada sistem yang berperan sebagai pendukung pengambilan keputusan.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa perancangan UI/UX *website* Pandu Divisi telah berhasil memenuhi tujuan penelitian, yaitu menghasilkan *prototype* produk digital yang mudah digunakan, terstruktur, dan berpusat pada pengguna, serta mampu meningkatkan kualitas pengalaman pengguna dalam mengakses layanan pemilihan divisi magang di PT Vinix 7.

6.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut *prototype website* Pandu Divisi adalah sebagai berikut:

1. *Landing page* sebagai gerbang utama perlu dikembangkan dengan memperjelas elemen *guide*, menerapkan variasi *background* dan gradasi warna, serta mengoptimalkan desain untuk memisahkan halaman penjelasan *website* dan fitur yang ada di dalamnya.
2. Mengembangkan fitur berupa modul atau media pembelajaran yang dapat membantu pengguna menutup kesenjangan *skill* yang belum terpenuhi berdasarkan hasil rekomendasi divisi.

3. Mengintegrasikan teknologi AI pada proses *onboarding* untuk berperan sebagai pemandu personal yang memberikan penjelasan lebih informatif, dan pada hasil rekomendasi divisi, dengan harapan pengguna memperoleh arahan yang lebih empatik dan mudah dipahami.
4. Mengembangkan fitur gamifikasi berupa simulasi kegiatan divisi dalam bentuk *story game*, agar pengguna merasakan gambaran aktivitas pada tiap divisi.
5. Mengembangkan fitur perbandingan divisi yang lebih *advance*, mencakup perbandingan kegiatan, kebutuhan *skill*, jenjang karier, dan manfaat yang diperoleh.