BAB VI

PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil merancang desain antarmuka dan pengalaman pengguna (*User Interface* dan *User Experience*) *Website* Vinix Micro Internship dengan menggunakan metode *Design Thinking*. Proses perancangan dilakukan secara sistematis melalui tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test*, sehingga desain yang dihasilkan berfokus pada kebutuhan dan permasalahan pengguna.

Desain High-Fidelity (Hi-Fi) yang dihasilkan mampu merepresentasikan tampilan akhir sistem secara visual dan fungsional. Setiap halaman utama, seperti halaman registrasi, login, dashboard, pengelolaan proyek, serta pengaturan profil, telah dirancang dengan memperhatikan konsistensi visual, kemudahan navigasi, dan kejelasan informasi. Hal ini bertujuan untuk memberikan pengalaman pengguna yang nyaman dan mudah dipahami bagi seluruh peran pengguna, yaitu mahasiswa, perusahaan, dan admin.

Hasil *usability testing* yang dilakukan menggunakan metode *Single Ease Question (SEQ)* menunjukkan bahwa seluruh halaman yang diuji memperoleh nilai rata-rata di atas kriteria kelayakan. Penilaian responden terhadap aspek kemudahan penggunaan dan kemenarikan tampilan menunjukkan bahwa desain UI/UX *Website* Vinix Micro Internship berada pada kategori Baik (OK). Dengan demikian, dapat

disimpulkan bahwa rancangan desain yang dihasilkan telah memenuhi tujuan penelitian dan layak untuk dilanjutkan ke tahap implementasi sistem.

6.2. Saran

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa penelitian ini berhasil merancang desain antarmuka dan pengalaman pengguna (*User Interface* dan *User Experience*) *Website* Vinix Micro Internship dengan menggunakan metode *Design Thinking*. Proses perancangan dilakukan secara sistematis melalui tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototype*, dan *test*, sehingga desain yang dihasilkan berfokus pada kebutuhan dan permasalahan pengguna.

Desain High-Fidelity (Hi-Fi) yang dihasilkan mampu merepresentasikan tampilan akhir sistem secara visual dan fungsional. Setiap halaman utama, seperti halaman registrasi, login, dashboard, pengelolaan proyek, serta pengaturan profil, telah dirancang dengan memperhatikan konsistensi visual, kemudahan navigasi, dan kejelasan informasi. Hal ini bertujuan untuk memberikan pengalaman pengguna yang nyaman dan mudah dipahami bagi seluruh peran pengguna, yaitu mahasiswa, perusahaan, dan admin.

Hasil *usability testing* yang dilakukan menggunakan metode *Single Ease Question (SEQ)* menunjukkan bahwa seluruh halaman yang diuji memperoleh nilai rata-rata di atas kriteria kelayakan. Penilaian responden terhadap aspek kemudahan penggunaan dan kemenarikan tampilan menunjukkan bahwa desain UI/UX *Website* Vinix Micro Internship berada pada kategori Baik (OK). Dengan demikian, dapat

disimpulkan bahwa rancangan desain yang dihasilkan telah memenuhi tujuan penelitian dan layak untuk dilanjutkan ke tahap implementasi sistem.