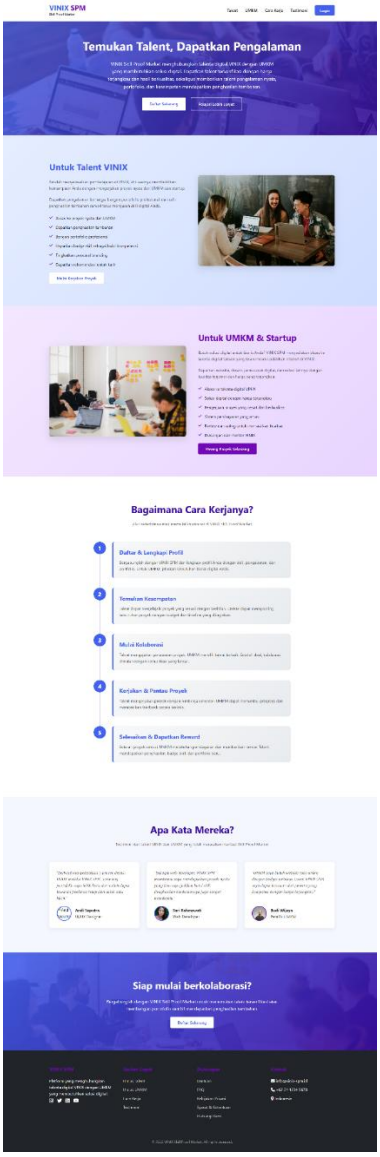
BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1. IMPLEMENTASI PROGRAM

Setelah melalui tahap analisis dan perancangan sistem, tahap berikutnya adalah implementasi program, yaitu mengubah rancangan sistem menjadi bentuk perangkat lunak yang dapat dijalankan. Sistem ini dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP. Implementasi mencakup penerapan rancangan *input* dan output sehingga data yang dimasukkan *user* dapat diproses dan menghasilkan informasi yang sesuai. Adapun hasil implementasi sistem VINIX *Skill Proof Market* ditunjukkan melalui beberapa halaman utama berikut:

1. Halaman Landing Page

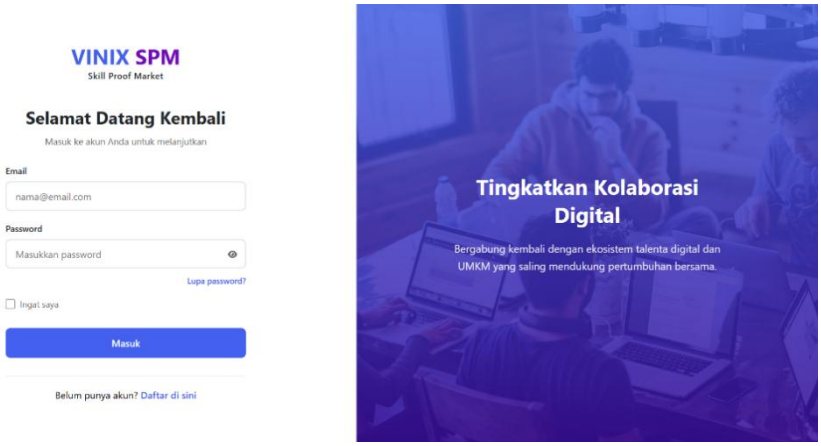
   Menampilkan informasi umum mengenai VINIX *Skill Proof Market* dan berfungsi sebagai pengantar sebelum *user* melakukan login atau registrasi. Halaman ini juga menyediakan navigasi yang jelas untuk *Talent*, UMKM, maupun Admin.



Gambar 5. 1 Halaman *Landing Page*

2. Halaman Login

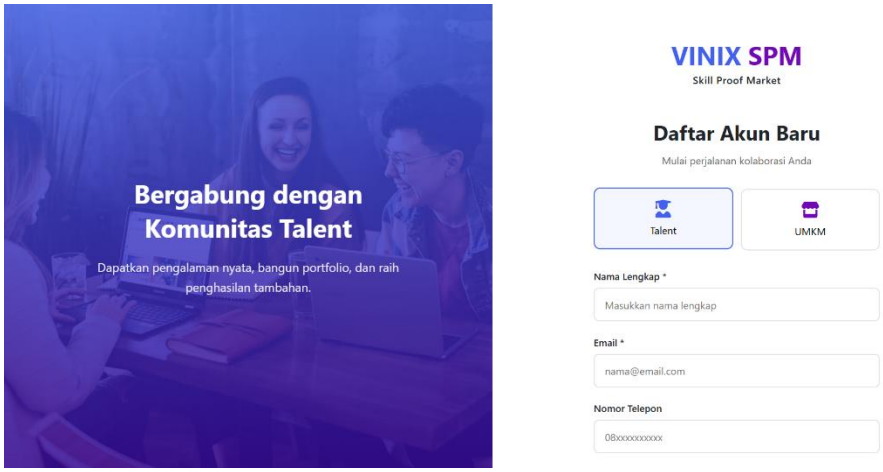
   Memungkinkan *Talent*, UMKM, dan Admin mengakses sistem melalui proses autentikasi akun yang valid. Sistem memastikan hanya *user* terdaftar yang dapat masuk dan mengakses fitur sesuai perannya.



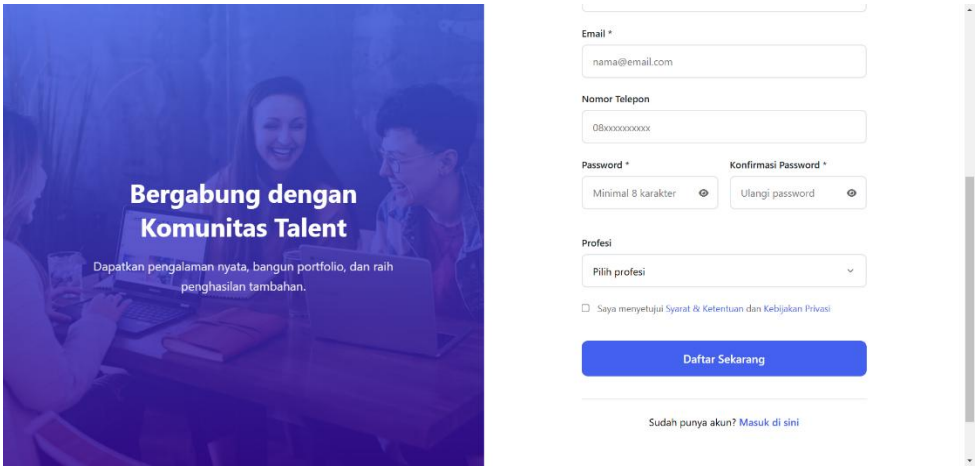
Gambar 5. 2 Halaman *Login*

3. Halaman Registrasi

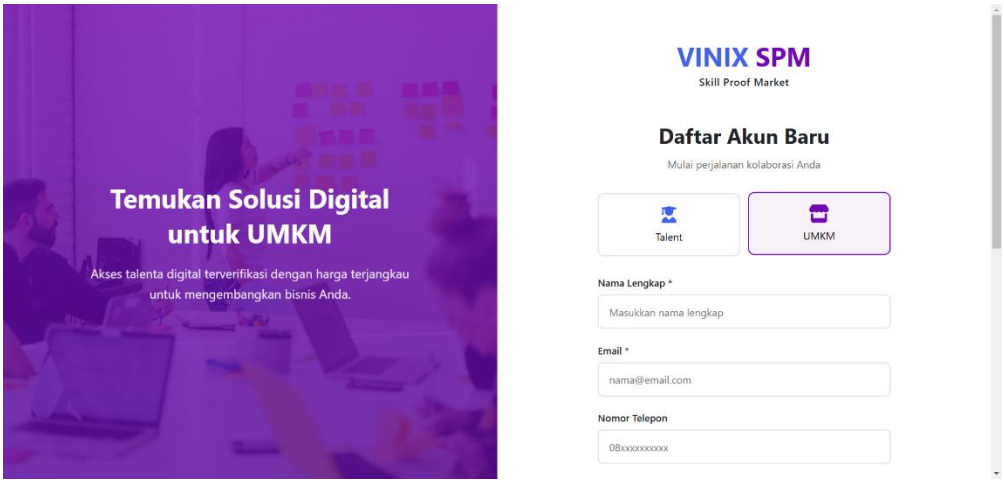
Digunakan *Talent* dan UMKM untuk membuat akun baru dengan mengisi data yang diperlukan. Sistem memvalidasi data tersebut sebelum menyimpannya ke basis data dan menampilkan notifikasi keberhasilan pendaftaran.



Gambar 5. 3 Halaman Registrasii (1)



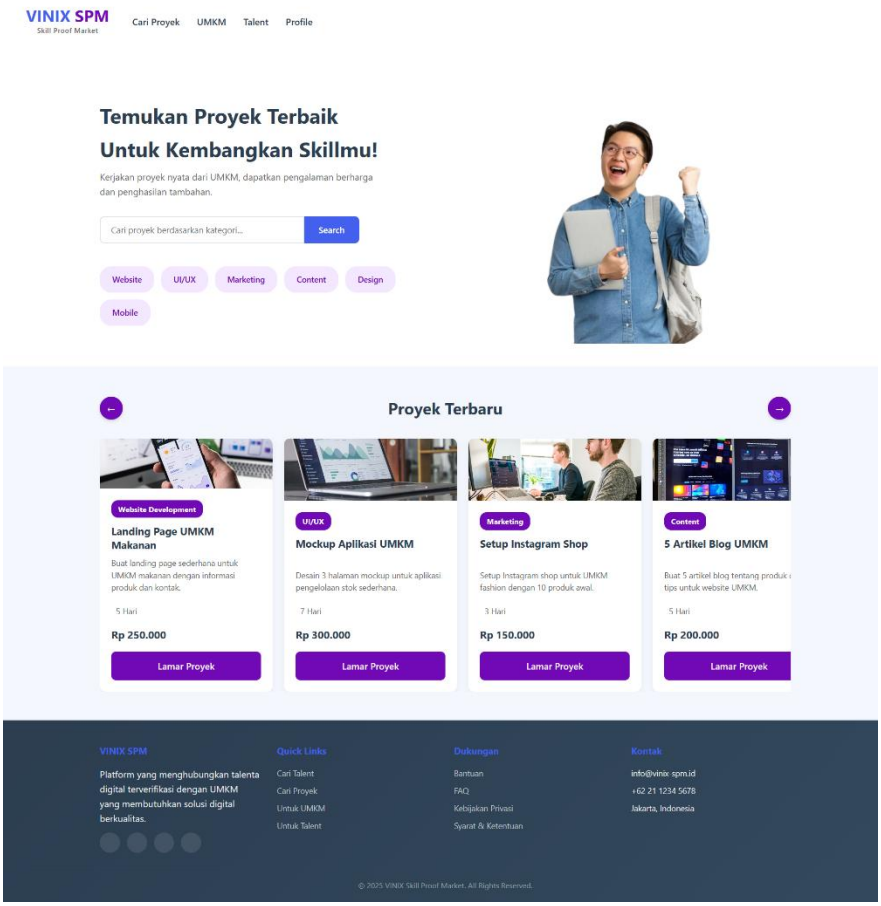
Gambar 5. 4 Halaman Registrasi (2)



Gambar 5. 5 Halaman Registrasi (3)

4. Halaman *Dashboard Talent* / Cari Proyek

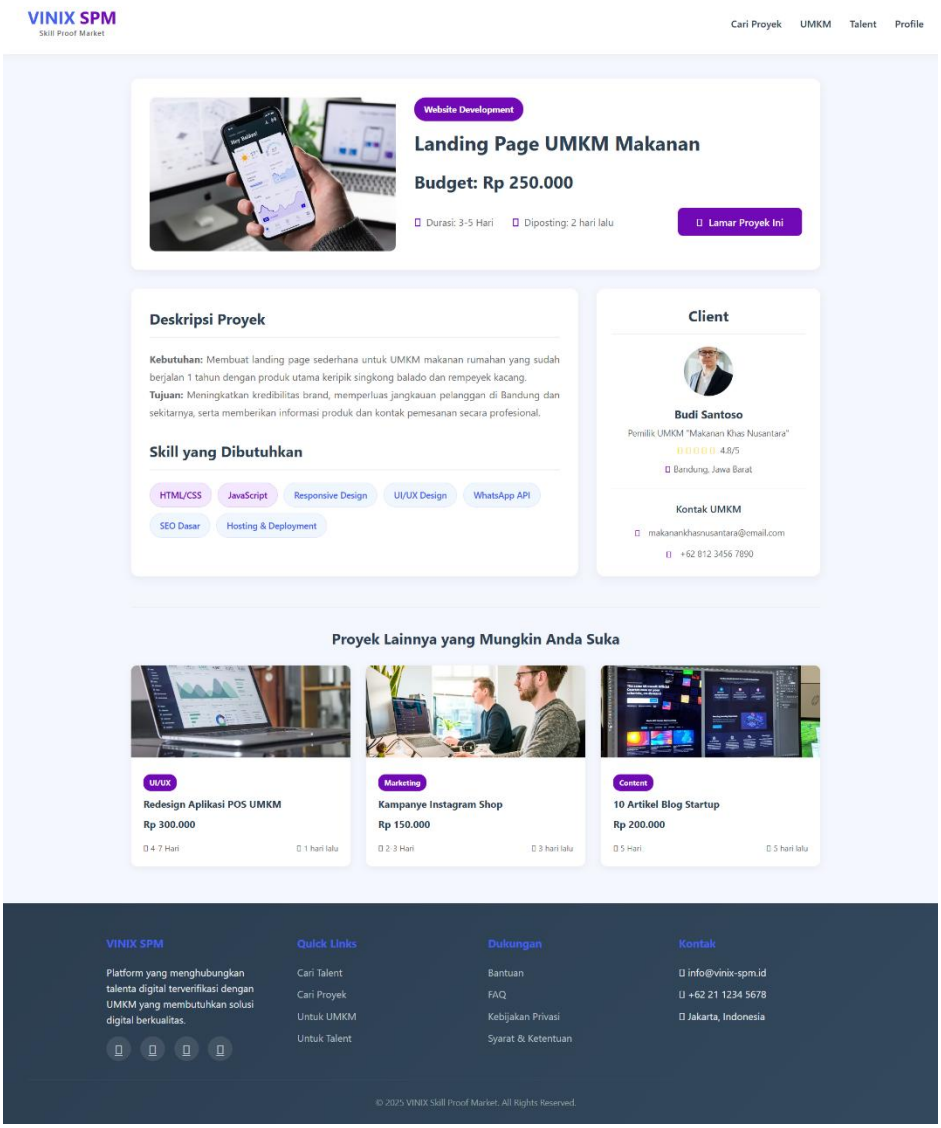
   Menampilkan daftar proyek yang tersedia sesuai kategori dan minat *Talent*. *Talent* dapat menelusuri proyek, melihat deskripsi singkat, dan memilih proyek yang ingin diikuti. *Dashboard* juga menampilkan ringkasan proyek yang sedang dikerjakan.



Gambar 5. 6 Halaman *Dashboard Talent*

5. Halaman Detail Proyek

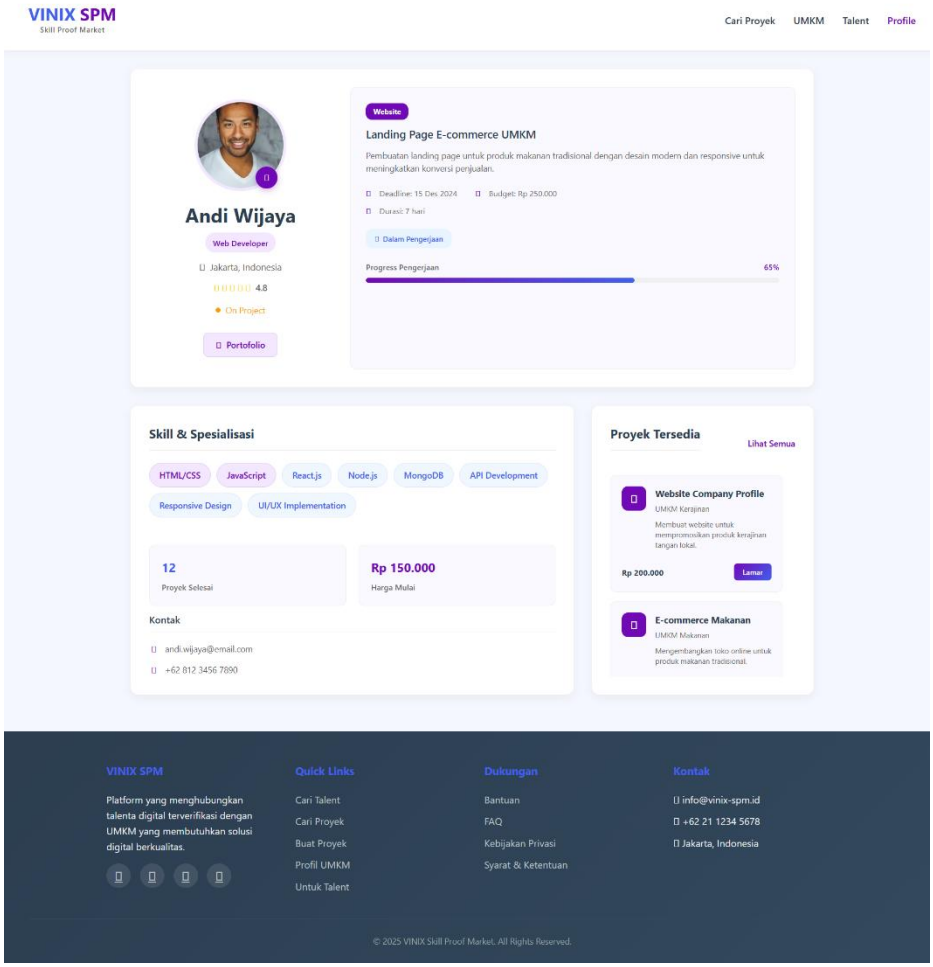
Menampilkan informasi lengkap mengenai proyek, termasuk deskripsi, deadline, kriteria evaluasi, serta UMKM yang membuat proyek tersebut. *Talent* dapat memahami kebutuhan proyek sebelum melakukan lamaran.



Gambar 5. 7 Halaman Detail Proyek

6. *Halaman Profile Talent*

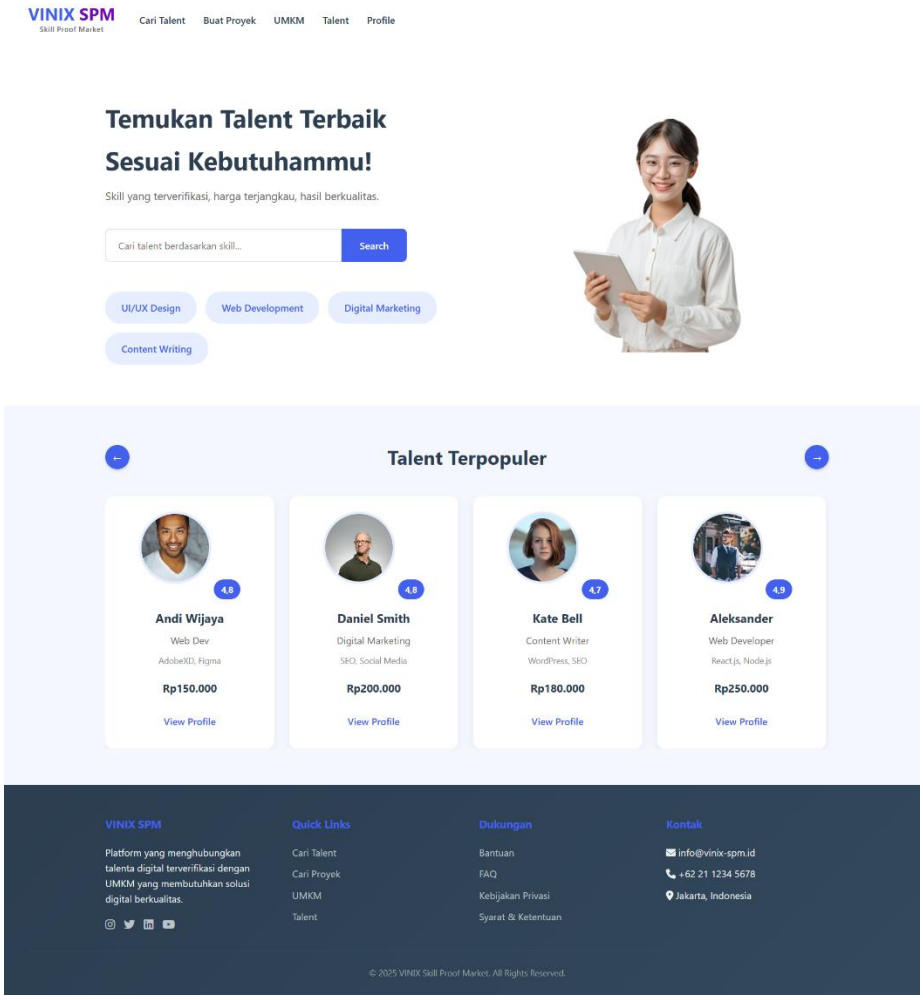
Menampilkan data *Talent* secara lengkap, termasuk identitas, *skill*, portofolio, dan riwayat proyek yang telah dikerjakan. Halaman ini membantu UMKM dalam menilai kemampuan *Talent*.



Gambar 5. 8 Halaman *Profile Talent*

7. Dashboard UMKM / Cari *Talent*

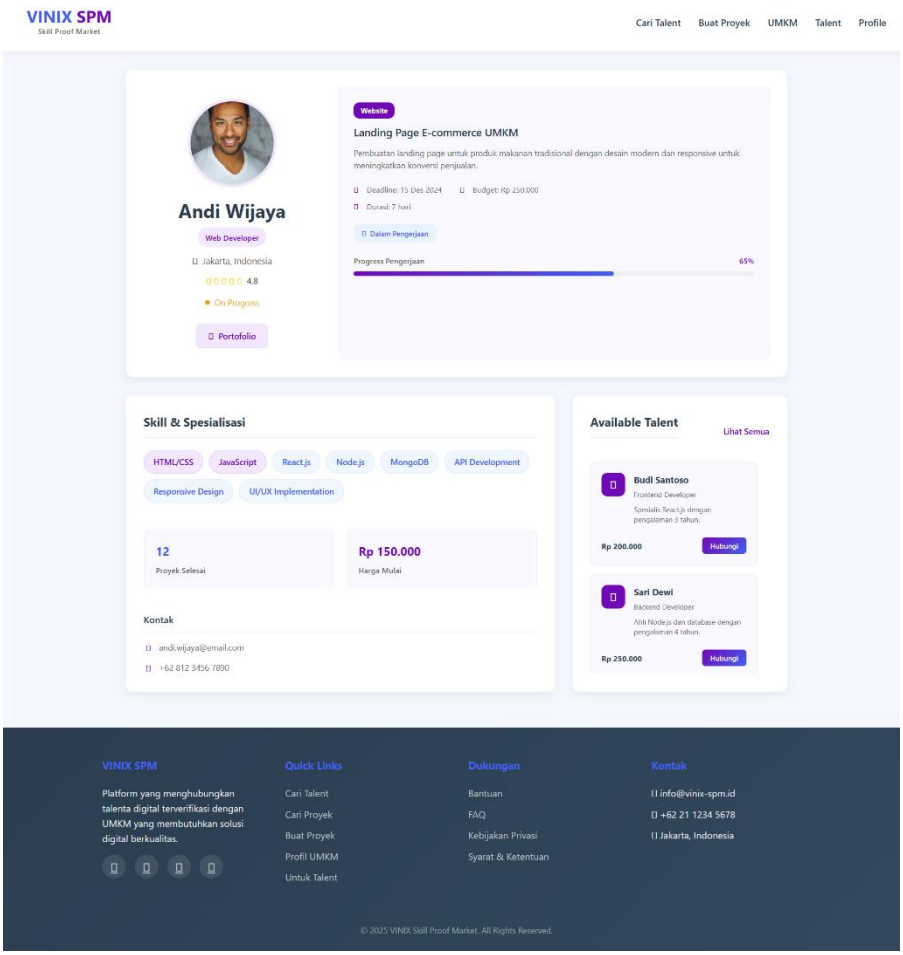
   Menampilkan daftar *Talent* yang tersedia sesuai kriteria proyek. UMKM dapat menelusuri profil *Talent* dan memilih kandidat yang paling sesuai untuk proyek yang dibuat.



Gambar 5. 9 Halaman *Dashboard* UMKM

8. Halaman Detail *Profil Talent*

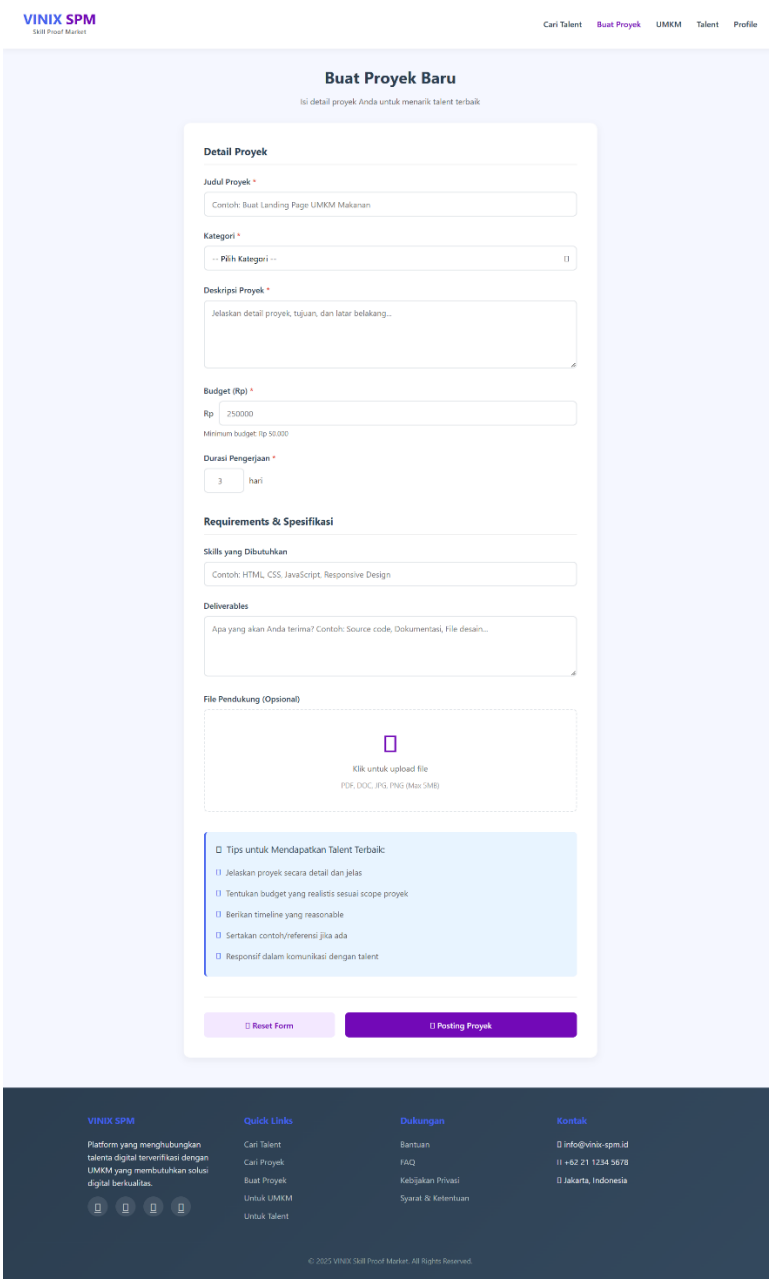
   Menampilkan informasi *Talent* secara rinci, termasuk *skill*, portofolio, dan riwayat proyek. Halaman ini memudahkan UMKM dalam menyeleksi *Talent* berdasarkan kebutuhan proyek.



Gambar 5. 10 Halaman Detail *Profile Talent*

9. Halaman Buat Proyek

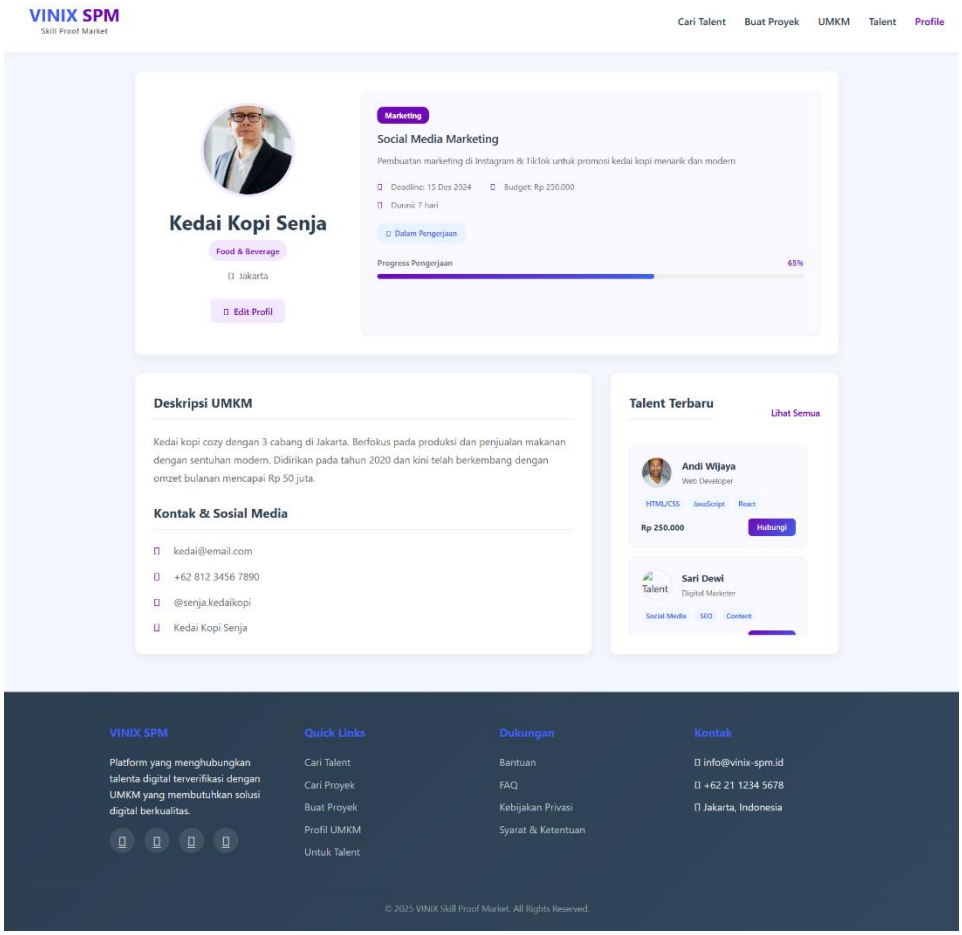
Digunakan UMKM untuk membuat proyek baru, mengatur deskripsi, deadline, dan kriteria evaluasi. Sistem menyimpan data proyek agar *Talent* dapat mengakses dan melamar sesuai kebutuhan.



Gambar 5. 11 Halaman Buat Proyek

10. Halaman Profil UMKM

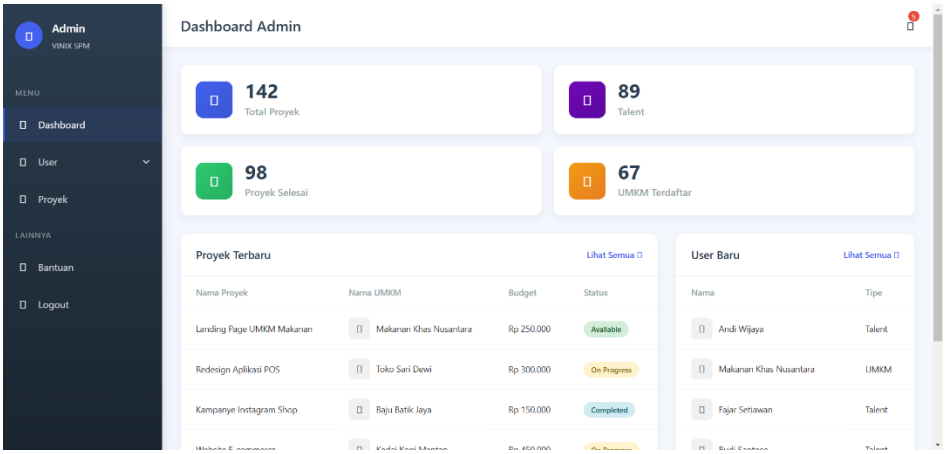
Menampilkan informasi lengkap mengenai UMKM, termasuk identitas, deskripsi perusahaan, dan proyek yang telah dibuat. Halaman ini juga dapat digunakan *Talent* untuk mengetahui reputasi UMKM.



Gambar 5. 12 Halaman *Profile* UMKM

11. Halaman Dashboard Admin

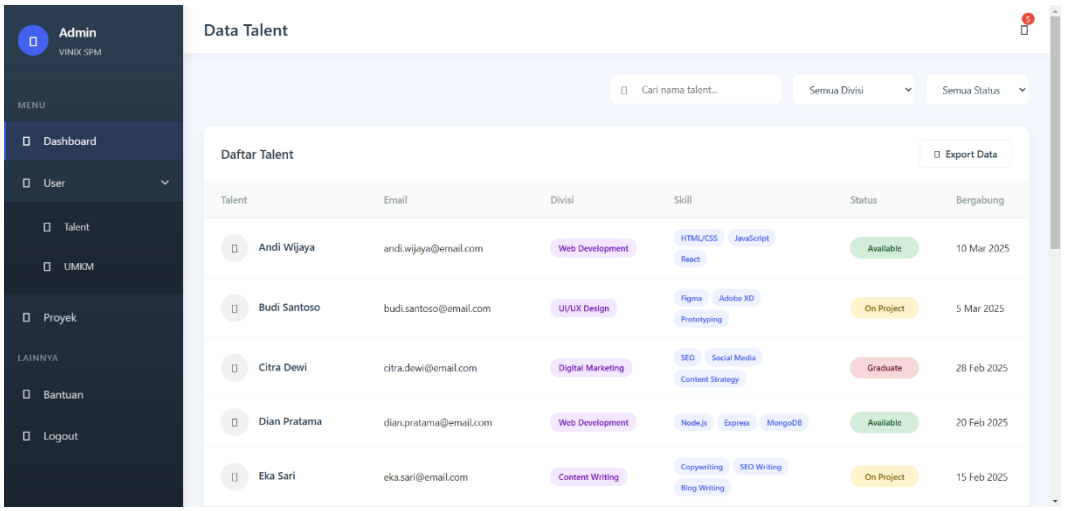
    Menampilkan ringkasan sistem secara keseluruhan untuk memantau aktivitas *Talent*, UMKM, dan proyek. Admin dapat meninjau data *user* dan proyek secara efisien.



Gambar 5. 13 Halaman *Dashboard* Admin

12. Halaman Data *Talent*

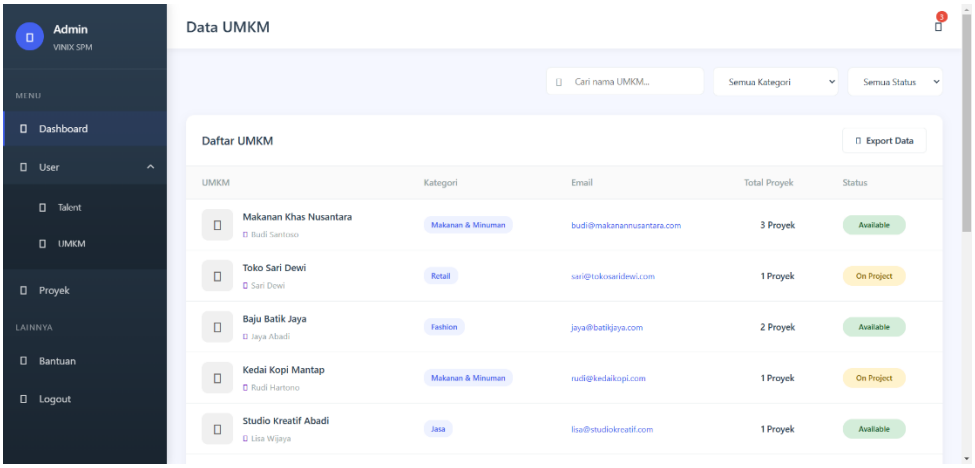
Menampilkan daftar *Talent* yang terdaftar beserta aktivitas dan proyek yang diikuti. Halaman ini memudahkan Admin dalam melakukan monitoring dan evaluasi.



Gambar 5. 14 Halaman Data *Talent*

13. Halaman Data UMKM

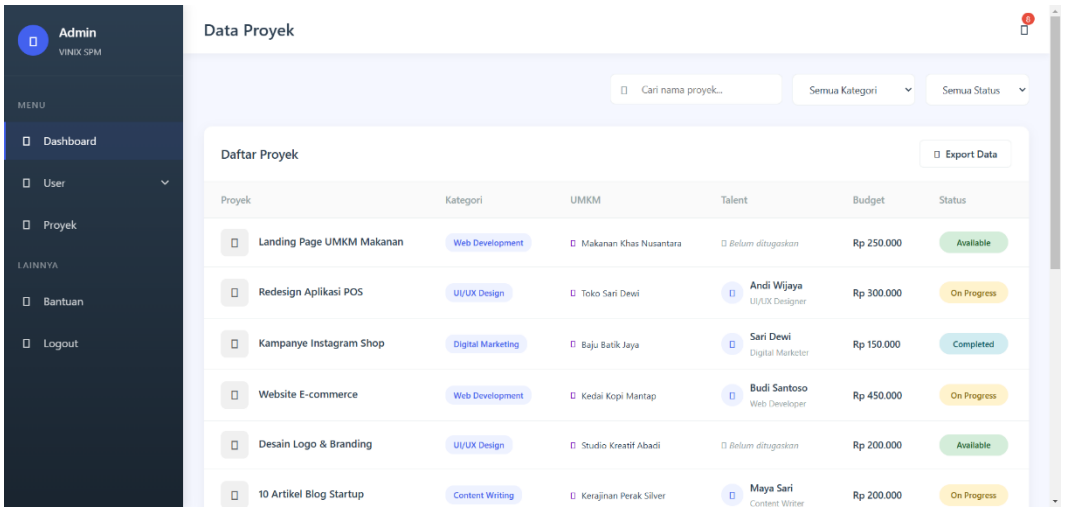
Menampilkan daftar UMKM terdaftar dan proyek yang telah dibuat. Admin dapat memantau kegiatan UMKM serta status proyek yang sedang berjalan.



Gambar 5. 15 Halaman Data UMKM

14. Halaman Proyek

Menampilkan seluruh proyek dalam sistem beserta statusnya, *Talent* yang terlibat, dan UMKM pembuatnya. Halaman ini digunakan Admin untuk pengelolaan, monitoring, dan evaluasi proyek secara menyeluruh.



Gambar 5. 16 Halaman Data Proyek

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box Testing*, yaitu pengujian yang berfokus pada kesesuaian antara data masukan (*input*) dan hasil

keluaran (*output*) tanpa memperhatikan proses *internal* sistem. Pengujian bertujuan memastikan seluruh fungsi sistem berjalan sesuai rancangan dan kebutuhan *user*.

Tabel 5. 1 Pengujian Sistem

No	Fitur yang Diuji	Skenario Pengujian	*Input*	*Output* yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Keterangan
1	Registrasi *User*	*User* baru mendaftar akun	Data registrasi valid	Akun tersimpan, notifikasi berhasil	Berhasil	Sesuai
2	Login	Pengguna login menggunakan akun valid	Email dan password valid	*User* diarahkan ke dashboard sesuai peran	Berhasil	Sesuai
3	Cari & Lamar Proyek (*Talent*)	*Talent* melihat dan melamar proyek	Pilih proyek dan apply	Sistem menyimpan lamaran *Talent* dan notifikasi berhasil	Berhasil	Sesuai
4	*Profile Talent*	*Talent* membuka *profile*	Klik menu *profile*	Sistem menampilkan data *Talent*, proyek, portofolio	Berhasil	Sesuai
5	Logout *User*	*User* keluar dari sistem	Klik kembali di *website*	*User* keluar dari akun dan kembali ke halaman login	Berhasil	Sesuai
6	Cari & *Hire Talent* (UMKM)	UMKM menelusuri dan *hire Talent*	Pilih *talent* dan *hire*	Sistem menyimpan *Talent* yang di *hire* dan notifikasi berhasil	Berhasil	Sesuai

7	Buat Proyek (UMKM)	UMKM membuat proyek baru	Data proyek valid	Sistem menyimpan proyek dan menampilkan notifikasi berhasil	Berhasil	Sesuai
8	Profil UMKM	UMKM membuka profil	Klik menu *profile*	Sistem menampilkan data profil dan proyek UMKM	Berhasil	Sesuai
11	Cek Data *User* (Admin)	Admin memantau *Talent* dan UMKM	Klik menu *user* (*talent*, umkm)	Sistem menampilkan data *Talent* atau UMKM	Berhasil	Sesuai
12	Cek Proyek (Admin)	Admin memantau proyek	Klik menu proyek	Sistem menampilkan seluruh proyek dan statusnya	Berhasil	Sesuai
13	Logout Admin	Admin keluar dari sistem	Klik tombol logout	Admin keluar dari akun dan kembali ke halaman login	Berhasil	Sesuai

5.3. ANALISIS HASIL YANG DICAPAI SISTEM

Analisis hasil yang dicapai oleh sistem dilakukan untuk mengetahui sejauh mana VINIX *Skill Proof Market* yang telah dirancang dan diimplementasikan mampu memenuhi kebutuhan fungsional yang telah ditetapkan. Analisis ini bertujuan untuk mengevaluasi kinerja sistem dalam mendukung interaksi *Talent*, UMKM, dan monitoring oleh Admin. Hasil analisis ini memberikan gambaran

efektivitas sistem sebagai platform pengembangan skill berbasis web dan menjadi dasar pertimbangan pengembangan sistem di masa mendatang.

1. Hasil Penerapan Autentikasi *User*

   Sistem berhasil menyediakan fitur registrasi dan login untuk *Talent*, UMKM, dan Admin. Proses autentikasi memastikan hanya *user* yang terdaftar yang dapat mengakses sistem sesuai peran. Fitur logout juga berfungsi dengan baik untuk menjaga keamanan akun setelah selesai menggunakan sistem.

2. Hasil Fitur *Talent* – Cari dan Lamar Proyek

   Talent dapat melihat daftar proyek yang tersedia dan melamar proyek secara langsung melalui sistem. Sistem menyimpan lamaran *Talent* dan menampilkan notifikasi berhasil, sehingga proses pencarian dan pendaftaran proyek berjalan secara terstruktur.

3. Hasil Profil *Talent*

   Sistem menampilkan informasi profil *Talent*, termasuk portofolio dan riwayat proyek yang telah dikerjakan. Hal ini memudahkan *Talent* memantau pencapaian mereka dan membantu UMKM menilai kemampuan *Talent* secara akurat.

4. Hasil Fitur UMKM – Cari *Talent* dan Buat Proyek

   UMKM dapat menelusuri *Talent* sesuai kebutuhan proyek dan membuat proyek baru melalui sistem. Data proyek tersimpan dengan baik dan notifikasi berhasil ditampilkan, memudahkan UMKM mengelola proyek secara efisien.

5. Hasil Profil UMKM

   Sistem menampilkan profil UMKM secara lengkap, termasuk proyek yang telah dibuat dan statusnya. Hal ini mendukung *Talent* dalam memilih proyek dan membantu Admin memonitor aktivitas UMKM.

6. Hasil Monitoring dan Manajemen Admin

   Admin dapat memantau seluruh aktivitas *Talent*, UMKM, dan proyek yang sedang berjalan. Sistem menampilkan data secara terpusat, sehingga memudahkan Admin melakukan evaluasi, kontrol, dan pengambilan keputusan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.