BAB VI
PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil perancangan dan pengujian UI/UX Aplikasi Task Review Berbasis Web menggunakan metode Design Thinking di PT Vinix Seven Aurum, dapat disimpulkan bahwa proses perancangan telah berhasil menghasilkan rancangan antarmuka yang sesuai dengan kebutuhan pengguna. Metode *Design Thinking* yang terdiri dari tahapan *empathize, define, ideate, prototype,* dan *test* mampu membantu penulis dalam memahami permasalahan pengguna serta merancang solusi yang berfokus pada pengalaman pengguna.

Hasil implementasi rancangan UI/UX dalam bentuk *prototype* menunjukkan bahwa aplikasi Task Review berbasis web memiliki alur penggunaan yang jelas, tampilan antarmuka yang mudah dipahami, serta navigasi yang terstruktur. Fitur-fitur utama seperti *Login*, Lupa Kata Sandi, Melihat Tugas, *Upload* Tugas, serta pemantauan status tugas *Pending Review, Need Revision*, dan *Completed* dapat dijalankan dengan baik sesuai dengan tujuan perancangan.

Berdasarkan hasil *Usability Testing* yang melibatkan 10 responden dengan latar belakang usia dan pekerjaan yang beragam, seluruh responden mampu menyelesaikan setiap *task* yang diuji tanpa mengalami kendala, berarti hal ini menunjukkan bahwa aplikasi telah memenuhi aspek *usability* yang meliputi kemudahan penggunaan, efisiensi, dan kepuasan pengguna. Dengan demikian, perancangan UI/UX Aplikasi Task Review Berbasis Web dinilai efektif dalam

mendukung proses pengelolaan, peninjauan, dan monitoring tugas peserta magang di PT Vinix Seven Aurum serta dapat diterima dengan baik oleh pengguna.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan perancangan yang telah dilakukan, penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

1. Pengembangan aplikasi Task Review berbasis web sebaiknya dilanjutkan ke tahap implementasi sistem secara penuh agar dapat digunakan secara nyata oleh peserta magang dan mentor di PT Vinix Seven Aurum.
2. Penambahan fitur khusus untuk mentor, seperti *dashboard* penilaian, manajemen *feedback*, dan rekap evaluasi tugas, agar proses *review* menjadi lebih optimal.
3. Pengembangan aplikasi versi *mobile* (Android/iOS) agar pengguna dapat mengakses sistem dengan lebih fleksibel melalui perangkat seluler.
4. Penambahan sistem notifikasi *real-time* melalui email atau push notification untuk memberikan informasi status tugas secara lebih cepat kepada pengguna.
5. Peningkatan aspek keamanan sistem, khususnya pada pengelolaan data pengguna dan dokumen tugas, untuk menjaga kerahasiaan dan integritas data.
6. Penyesuaian desain antarmuka secara berkala berdasarkan *feedback* pengguna agar aplikasi tetap relevan dan sesuai dengan kebutuhan pengguna di masa mendatang.