BAB V
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

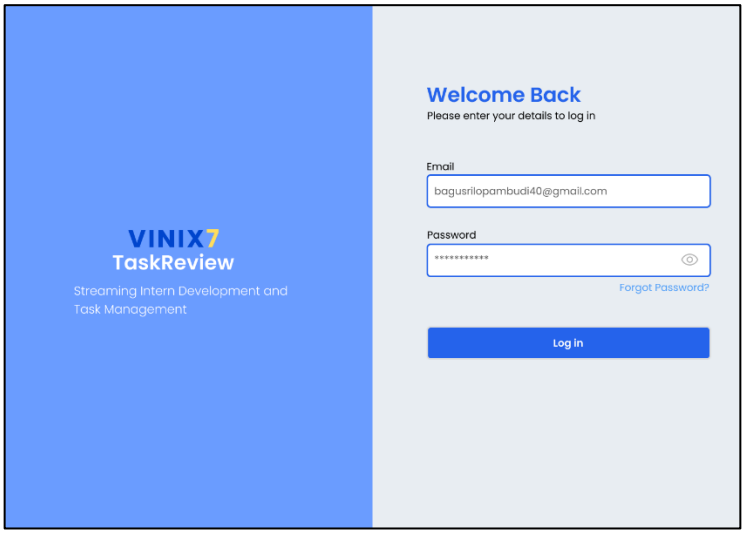
5.1 *High Fidelity Design(Hi-Fi)*

Setelah membuat *User Flow, Task Flow, Wireframe, Design System,* tahap selanjutnya adalah melakukan *High Fidelity* dengan cara mempercantik tampilannya dengan memberikan warna, menggunakan komponen yang telah dibuat dalam tahap *Design System*, membuat halaman sesuai dengan kebutuhan *Userflow*, meletakkan komponen berdasarkan *Wireframe* yang telah dirancang.

High Fidelity desain akan menjadi acuan *FrontEnd* dalam pengkodean menjadi sebuah sistem. Disini penulis membuat *High Fidelity* web dengan detail sebagai berikut:

1. *Login*

Halaman *Login* adalah gerbang awal yang digunakan oleh peserta magang untuk masuk ke dalam sistem Task Review.



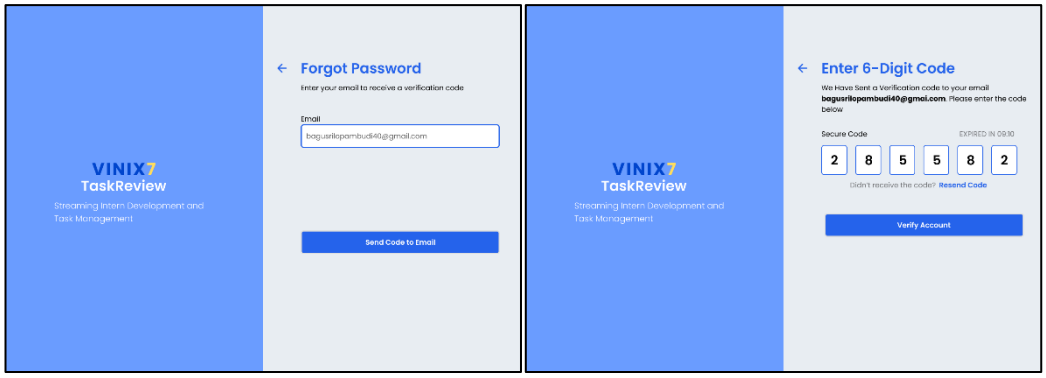
Gambar 5.1 *HI-FI Login*

Pada Gambar 5.1 *HI-FI Login* peserta magang hanya diminta untuk menginputkan email dan password untuk masuk ke dalam sistem.

Tampilan *login* dirancang sederhana dan mudah dipahami, dilengkapi dengan fitur *Forgot Password* untuk membantu pengguna apabila lupa kata sandi. Setelah berhasil *login*, pengguna akan diarahkan ke halaman utama untuk mengelola dan meninjau tugas yang tersedia.

2. Lupa Kata Sandi dan Kode Verifikasi

Halaman lupa kata sandi dan kode verifikasi digunakan sebagai proses pemulihan akun, di mana pengguna memasukkan email terdaftar untuk menerima kode verifikasi, kemudian menginput kode tersebut sebagai konfirmasi keamanan sebelum melanjutkan kembali akses ke sistem.

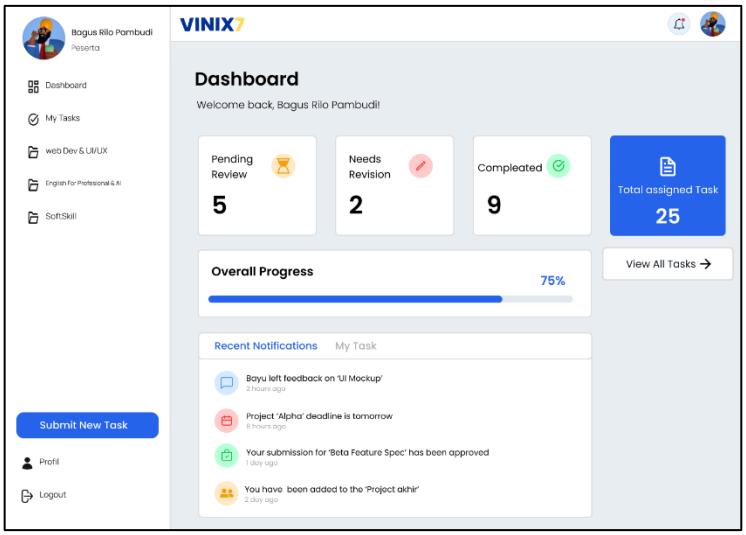


Gambar 5.2 *HI-FI* Lupa Kata Sandi dan Kode Verifikasi

Pada Gambar 5.2 *HI-FI* Lupa Kata Sandi pengguna memasukkan email terdaftar untuk meminta kode verifikasi, kemudian pengguna menginput kode 6 digit yang diterima melalui email sebagai tahap verifikasi agar dapat mengakses sistem dan melanjutkan ke *dashboard*.

3. *Dashboard*

Halaman *Dashboard* dalam aplikasi Task Review berbasis web merupakan halaman utama yang pertama kali diakses oleh peserta magang setelah berhasil melakukan *login*.

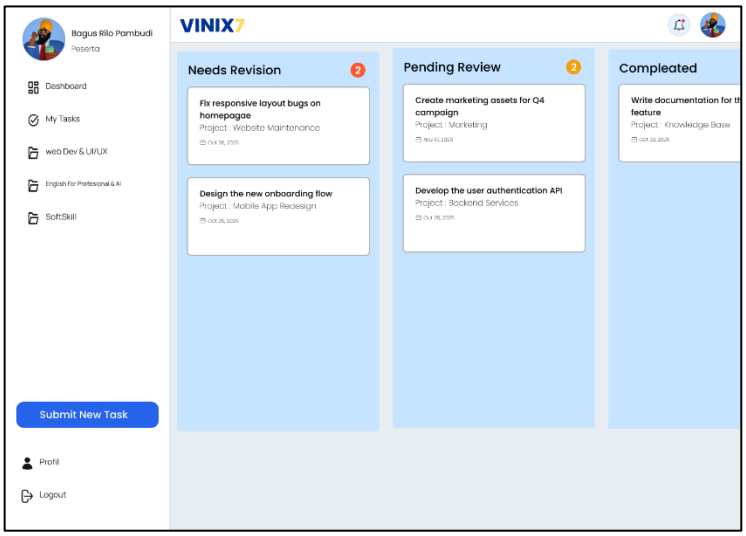


Gambar 5.3 *HI-FI Dashboard*

Pada Gambar 5.3 *HI-FI Dashboard* merupakan halaman utama yang menampilkan ringkasan status tugas peserta magang, meliputi *Pending Review, Needs Revision, Completed*, serta total tugas. Selain itu, *dashboard* menampilkan progress penyelesaian dan notifikasi terbaru untuk membantu pengguna memantau aktivitas dan perkembangan tugas secara cepat.

4. *View All Tasks*

Halaman View All Task merupakan halaman yang digunakan oleh peserta magang untuk melihat seluruh daftar tugas yang dimiliki berdasarkan status, seperti *Needs Revision, Pending Review*, dan *Completed*. Melalui halaman ini, pengguna dapat memantau perkembangan setiap tugas secara terstruktur dan mengetahui tugas yang perlu direvisi, sedang ditinjau, maupun telah selesai.

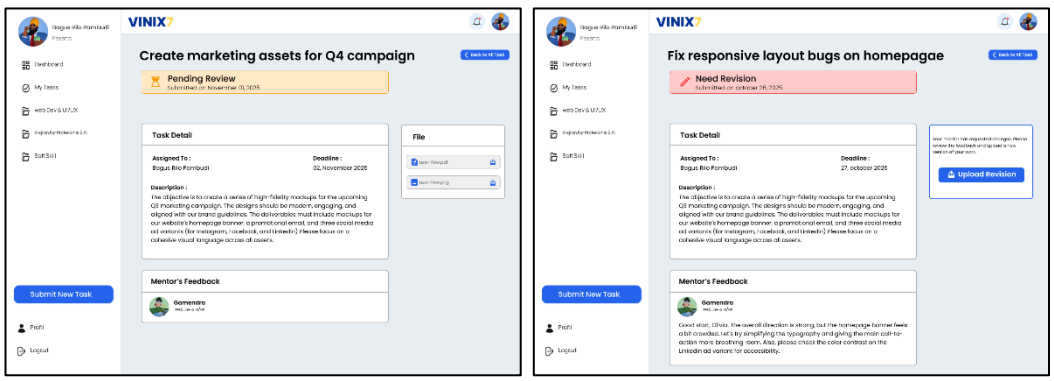


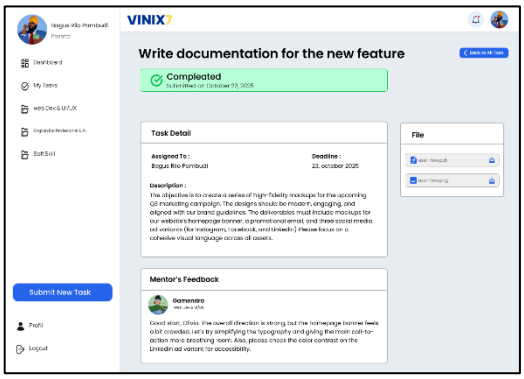
Gambar 5.4 *HI-FI View All Tasks*

Pada Gambar *HI-FI View All Tasks* menunjukkan halaman yang berisi kumpulan tugas pengguna yang disusun berdasarkan tahapan pengerjaan. Setiap tugas ditampilkan sesuai statusnya, sehingga pengguna dapat dengan mudah mengetahui tugas yang masih perlu diperbaiki, sedang dalam proses peninjauan, maupun yang telah selesai.

5. Detail Status Tugas

Halaman Detail Status Tugas berfungsi sebagai sarana bagi peserta magang untuk melihat informasi tugas, memantau status pengerjaan, serta menerima *feedback* dari mentor.



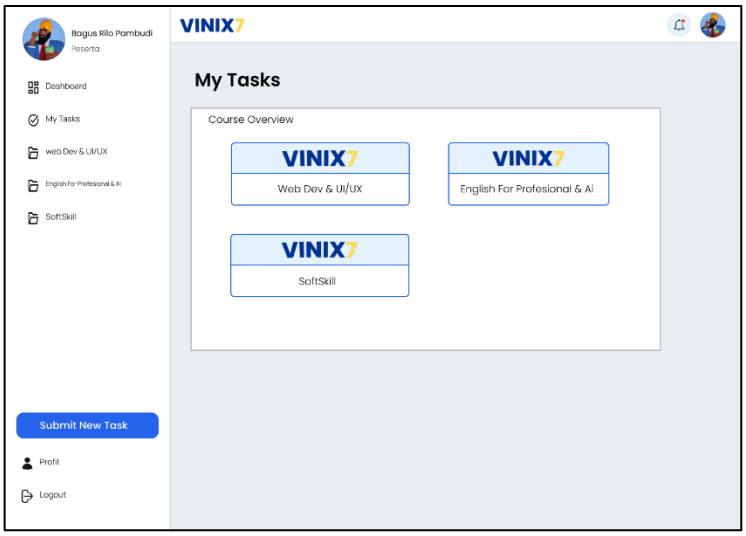


Gambar 5.5 *HI-FI* Detail Status Tugas

Pada Gambar 5.5 *HI-FI* Detail Status Tugas terdiri dari tiga kondisi. *Completed* menunjukkan tugas telah diselesaikan dan disetujui mentor. *Pending Review* berarti tugas sudah dikumpulkan namun masih menunggu penilaian. Sementara *Need Revision* menandakan tugas telah diperiksa tetapi masih memerlukan perbaikan sesuai masukan mentor.

6. *My Tasks*

Halaman *My Tasks* berfungsi sebagai tempat bagi peserta magang untuk melihat dan mengakses daftar tugas berdasarkan kategori atau *course* yang diikuti.

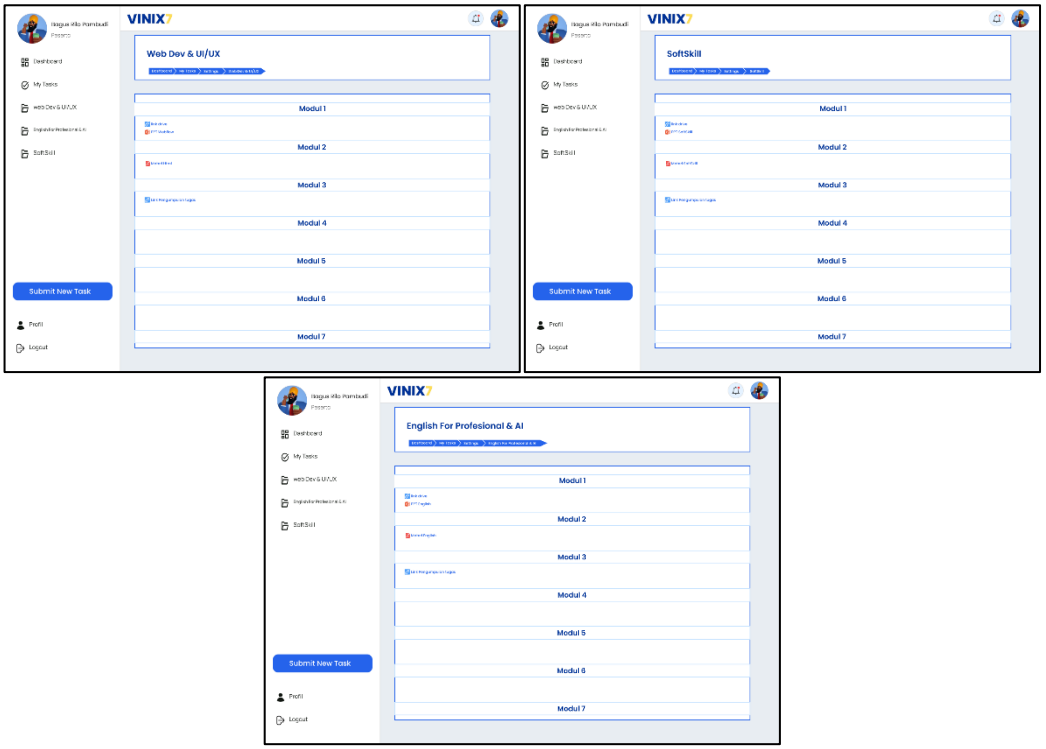


Gambar 5.6 *HI-FI My Tasks*

Pada Gambar 5.6 *Hi-FI My Task* digunakan oleh peserta magang untuk mengelompokkan dan mengakses tugas berdasarkan course yang diikuti, seperti *Web Dev & UI/UX*, *English for Professional & AI*, dan *Soft Skill*. Melalui halaman ini, peserta dapat dengan mudah memilih kategori tugas, melihat daftar tugas yang tersedia, serta memantau progres pengerjaan secara terorganisir.

7. Detail *My Task*

Halaman ini berfungsi sebagai pusat informasi tugas sekaligus media interaksi antara pengguna dan sistem dalam proses pengerjaan, pengumpulan, serta evaluasi tugas.



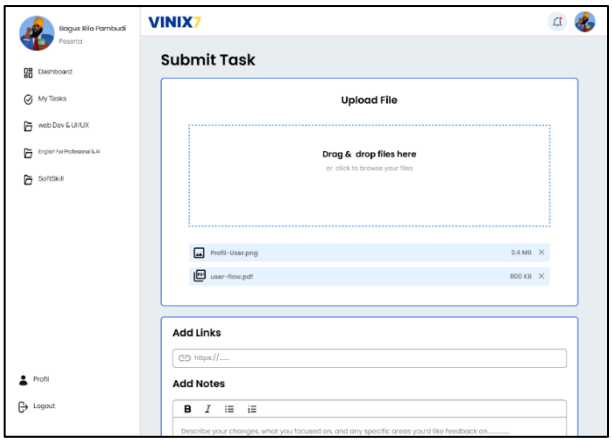
Gambar 5.7 *HI-FI* Detail *My Tasks*

Pada Gambar *HI-FI* Detail *My Task* merupakan halaman yang menampilkan informasi lengkap mengenai tugas yang dipilih oleh pengguna. Pada halaman ini,

pengguna dapat melihat deskripsi tugas, kategori tugas, status pengerjaan, serta instruksi yang harus dikerjakan. Selain itu, halaman ini juga digunakan untuk mengunggah tugas, menambahkan link pendukung, dan melihat feedback atau revisi dari mentor.

8. *Upload* Tugas

Halaman *Upload* Tugas digunakan pengguna untuk mengunggah dan mengirimkan tugas ke sistem untuk ditinjau.

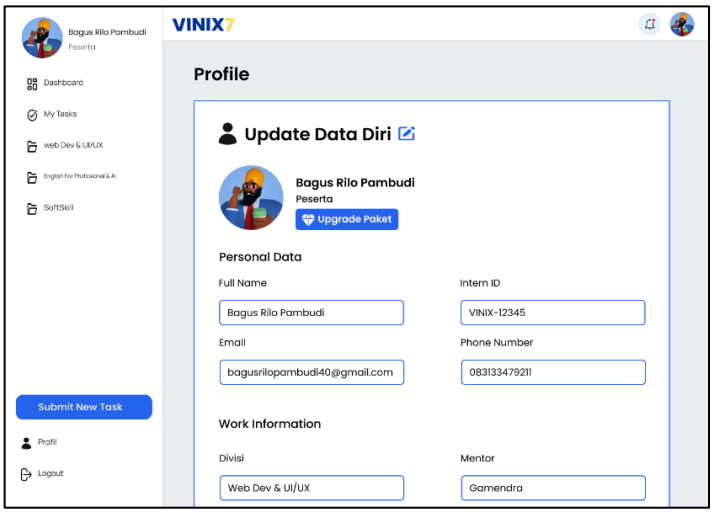


Gambar 5.8 HI-FI Upload Tugas

Pada Gambar 5.8 *HI-FI Upload* Tugas menjadi sarana bagi peserta magang untuk melakukan pengumpulan hasil pekerjaan secara digital. Pada halaman ini, peserta magang dapat mengirimkan file tugas yang telah dikerjakan, melampirkan tautan pendukung, serta memberikan keterangan tambahan agar tugas dapat diproses dan dievaluasi oleh mentor dengan baik.

9. Profil

Halaman Profil berfungsi sebagai tempat bagi pengguna untuk melihat dan mengelola informasi akun pribadi, seperti data diri dan pengaturan dasar akun dalam sistem.

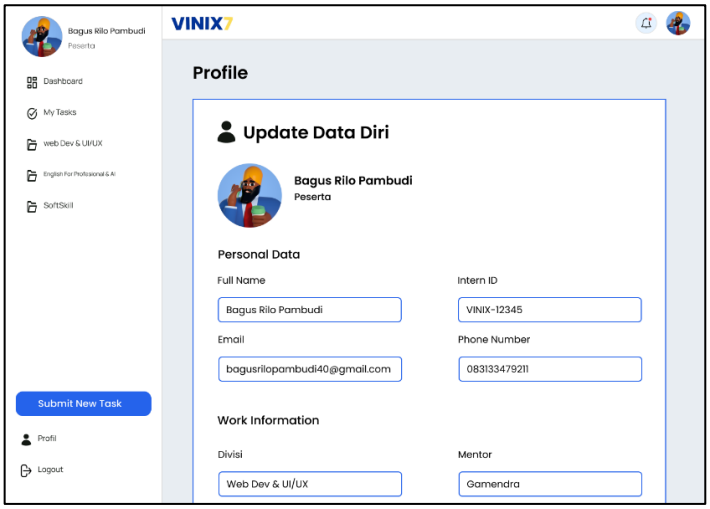


Gambar 5.9 *HI-FI* Profil

Pada Gambar 5.9 *HI-FI* Profil digunakan oleh peserta magang untuk menampilkan identitas akun yang terdaftar di dalam sistem. Melalui halaman ini, peserta magang dapat melihat informasi pribadi serta memastikan data akun yang digunakan sudah sesuai dengan data yang dimiliki.

10. *Edit* Profil

Halaman *Edit* Profil berfungsi untuk memperbarui dan menyesuaikan informasi akun pengguna agar tetap sesuai dan terkini dalam sistem.

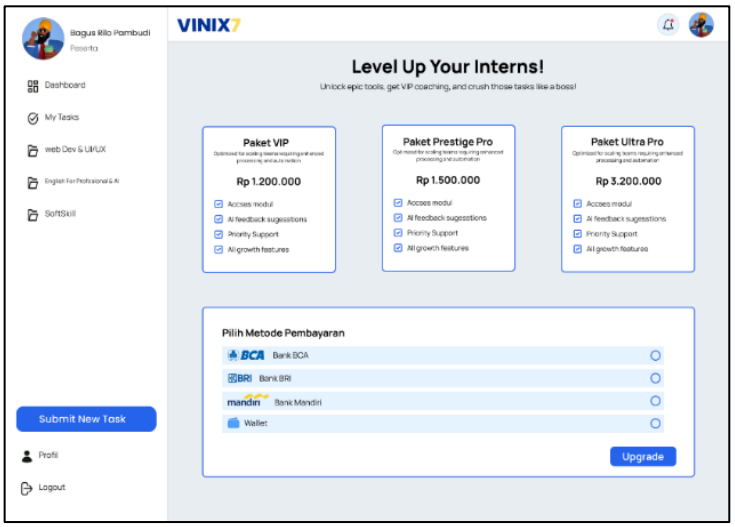


Gambar 5.10 *HI-FI Edit* Profil

Pada Gambar 5.10 *HI- FI Edit* Profil menjadi tempat bagi peserta magang untuk mengelola dan memperbarui informasi akun sesuai dengan kondisi terbaru. Melalui halaman ini, peserta magang dapat melakukan penyesuaian data agar identitas akun tetap relevan dan mudah dikenali dalam sistem.

11. *Upgrade* Paket Peserta

Halaman *Upgrade* Paket berfungsi sebagai sarana bagi peserta untuk meningkatkan paket layanan yang digunakan agar dapat memperoleh fitur dan fasilitas tambahan sesuai kebutuhan.

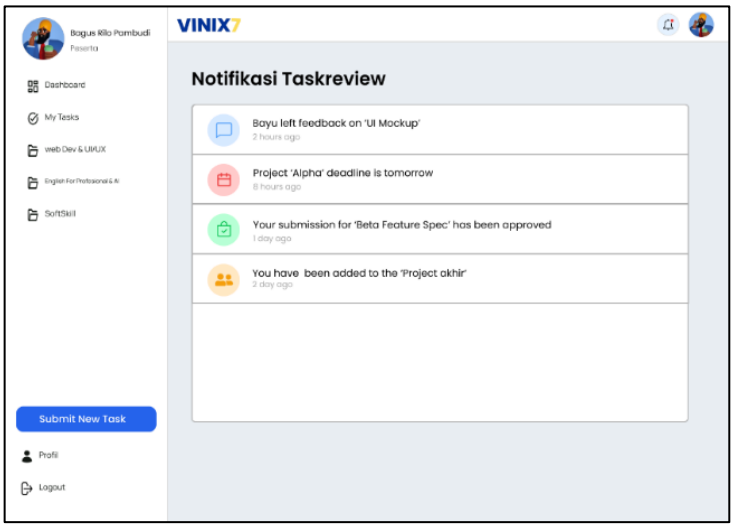


Gambar 5.11 *HI-FI Upgrade* Paket Peserta

Pada Gambar 5.11 *HI-FI Upgrade* Paket peserta magang dapat meninjau berbagai opsi paket yang tersedia dan memilih paket yang sesuai agar mendapatkan manfaat serta fasilitas tambahan dalam penggunaan sistem.

12. Notifikasi

Halaman Notifikasi digunakan untuk menampilkan pemberitahuan terbaru terkait aktivitas dan status dalam sistem.



Gambar 5.12 *HI-FI* Notifikasi

Pada Gambar 5.12 *HI-FI* Notifikasi berperan sebagai tempat bagi peserta magang untuk menerima informasi terbaru terkait aktivitas akun dan perkembangan tugas. Melalui halaman ini, peserta magang dapat mengetahui perubahan atau pembaruan yang terjadi tanpa harus membuka setiap menu secara manual.

5.2 *Prototype*

Prototype merupakan interaksi per *Frame* yang dibuat agar desain tidak kaku dan monoton pada saat melakukan *Usability Testing*. Penulis telah membuat *Prototype* berdasarkan *User flow* yang telah dibuat sebelumnya. Untuk *Prototype* dapat dicoba melalui link yang penulis sediakan berikut ini :

https://www.figma.com/design/0yi8dJXzFOe3BdkiBuRuQP/Task-Review?node-id=0-1&t=tF3VGcP7y6bIRYSx-1

5.3 *Usability Testing*

Usability testing adalah metode pengujian yang digunakan untuk menilai sejauh mana sebuah sistem, aplikasi, atau website mudah digunakan oleh pengguna. Pengujian ini dilakukan dengan melibatkan pengguna secara langsung untuk

menjalankan tugas-tugas tertentu pada sistem, kemudian diamati bagaimana mereka berinteraksi, apakah mengalami kesulitan, serta seberapa efektif dan efisien sistem dalam membantu pengguna mencapai tujuan.

Secara umum, *usability testing* bertujuan untuk mengidentifikasi masalah kegunaan sejak dini, seperti tampilan yang membingungkan, alur yang tidak jelas, atau fitur yang sulit diakses. Hasil dari pengujian ini menjadi dasar dalam melakukan perbaikan desain antarmuka dan pengalaman pengguna agar sistem yang dikembangkan lebih ramah pengguna, meningkatkan kepuasan pengguna, serta meminimalkan kesalahan dalam penggunaan.

Penulis telah melakukan *Usability Testing* (UT). Hal ini dilakukan untuk mendapatkan *feedback* terhadap rancangan *design* fitur aplikasi Task Review berbasis web yang telah penulis buat. Tahap ini dilakukan memperoleh objektif penelitian melalui data testing yang akan diperoleh dari 10 tester yang bersedia mmembantu menguji *design*. Berikut objektif penelitian yang ingin saya capai:

1. Menguji desain aplikasi berbasis web untuk fitur Task Review yang telah dibuat.
2. Mencari tahu kemudahan pengguna dalam menjalankan setiap task di fitur Task Review.

Pada sesi *Usability Testing,* penulis meminta kepada 10 tester untuk mencoba menggunakan *Prototype* yang telah penulis buat, dan memberi arahan kepada mengenai cara mengoperasikan *Prototype* figma yang telah diberikan. Kemudian, penulis meminta mereka untuk menjalankan setiap task yang ada didalam *Prototype* tersebut. Berikut kriteria partisipan yang akan melakukan

Usability Testing.

1. Laki – laki dan Perempuan usia 17-20 tahun.
2. Laki – laki dan Perempuan usia 21- 25 tahun.
3. Laki – laki dan Perempuan usia > 25 tahun.

5.4 Hasil

Penulis membagi hasil *Usability Testing* aplikasi Task Review berbasis web ke dalam beberapa subbab berdasarkan jumlah dan karakteristik responden yang terlibat dalam proses pengujian. Pembagian ini bertujuan untuk memudahkan analisis, penyajian data, serta penarikan kesimpulan dari setiap kelompok responden, yaitu:

Tabel 5.1 Data Responden *Usability Testing*

No	Nama Responden	Usia	Jenis Kelamin	Pekerjaan
1	Fandi Yusuf	22	Laki-Laki	Mahasiswa
2	Anggi Marselina	21	Perempuan	Mahasiswa
3	Bayu Cipto Manunggal	21	Laki-Laki	Mahasiswa
4	Anggara Sindu Prasetya	21	Laki-Laki	Mahasiswa
5	Yosua Halomoan M	21	Laki-Laki	Mahasiswa
6	Salsa Nabilla	21	Perempuan	Mahasiswa
7	Bismi Sri Mulyani	21	Perempuan	Mahasiswa
8	Ahmad Nur Rohman	21	Laki-Laki	Mahasiswa
9	Siti Nurhaliza	22	Perempuan	Mahasiswa
10	Putri Rahma Ditha	21	Perempuan	Mahasiswa

Terdapat beberapa step (langkah) tambahan yang diuji kepada pengguna, yaitu menjalankan 4 (empat) fitur unggulan Aplikasi Task Review Berbasis web

yang dibutuhkan oleh mayoritas pengguna, langkah-langkah tersebut sebagai berikut:

Tabel 5.2 *Step Feature Login*

Fitur	Step
Login	Step 1 : Pengguna mengakses situs Task Review melalui browser
	Step 2 : Sistem menampilkan halaman login
	Step 3 : Pengguna memasukkan email yang terdaftar
	Step 4 : Pengguna memasukkan kata sandi
	Step 5 : Pengguna menekan tombol “Login”
	Step 6 : Sistem melakukan validasi data login
	Step 7 : Jika data benar, pengguna diarahkan ke dashboard
	Step 8 : Jika data salah, sistem menampilkan pesan kesalahan

Tabel 5.3 *Step Feature* Lupa Kata Sandi

Fitur	Step
Lupa Kata Sandi	Step 1 : Pengguna berada di halaman login dan memilih menu Forgot Password
	Step 2 : Sistem menampilkan halaman lupa kata sandi
	Step 3 : Pengguna memasukkan email yang telah terdaftar
	Step 4 : Pengguna menekan tombol “Send Code to Email”
	Step 5 : Sistem mengirimkan kode verifikasi ke email pengguna
	Step 6 : Pengguna memasukkan kode verifikasi pada halaman verifikasi
	Step 7 : Sistem memvalidasi kode dan proses lupa kata sandi berhasil

Tabel 5.4 *Step Featur* Melihat Tugas

Fitur	Step
Melihat Tugas	Step 1 : Pengguna berhasil login dan berada di halaman dashboard
	Step 2 : Pengguna memilih menu “View All Tasks”
	Step 3 : Sistem menampilkan halaman View All Tasks
	Step 4 : Pengguna melihat daftar seluruh tugas berdasarkan status

	Step 5 : Pengguna memilih tugas untuk melihat detail informasi

Tabel 5.5 *Step Featur Upload* Tugas

Fitur	Step
Upload Tugas	Step 1 : Pengguna berhasil login dan berada di halaman dashboard
	Step 2 : Pengguna memilih menu “My Tasks”
	Step 3 : Pengguna memilih tugas yang akan dikumpulkan
	Step 4 : Sistem menampilkan halaman Detail Tugas
	Step 5 : Pengguna menekan tombol ”Submit New Task”
	Step 6 : Pengguna mengunggah file tugas serta menambahkan link atau catatan jika diperlukan
	Step 7 : Pengguna menekan tombol “Submit”
	Step 8 : Sistem menyimpan tugas dan mengubah status menjadi Pending Review

Tabel 5.6 *Metric Completion Rate Step Featur Login*

Nama Lengkap	**Step Feature Login**								**Usability Problem**
	Step 1	**Step 2**	**Step 3**	**Step 4**	**Step 5**	**Step 6**	**Step 7**	**Step 8**	
Fandi Yusuf	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	_
Anggi Marselina	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	_
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	_
Anggara Sindu Prasetya	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	_
Yosua Halomoan M	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	_

Salsa Nabilla	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bismi Sri Mulyani	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Ahmad Nur Rohman	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Siti Nurhaliza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Putri Rahma Ditha	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–

Tabel 5.7 *Metric Completion Rate Step Featur* Lupa Kata Sandi

Nama Lengkap	**Step Feature Lupa Kata Sandi**							**Usability Problem**
	Step 1	**Step 2**	**Step 3**	**Step 4**	**Step 5**	**Step 6**	**Step 7**	
Fandi Yusuf	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggi Marselina	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggara Sindu Prasetya	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Yosua Halomoan M	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Salsa Nabilla	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bismi Sri Mulyani	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–

Ahmad Nur Rohman	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Siti Nurhaliza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Putri Rahma Ditha	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–

Tabel 5.8 *Metric Completion Rate Step Featur* Melihat Tugas

Nama Lengkap	**Step Feature Melihat Tugas**					**Usability Problem**
	Step 1	**Step 2**	**Step 3**	**Step 4**	**Step 5**	
Fandi Yusuf	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggi Marselina	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggara Sindu Prasetya	✓	✓	✓	✓	✓	–
Yosua Halomoan M	✓	✓	✓	✓	✓	–
Salsa Nabilla	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bismi Sri Mulyani	✓	✓	✓	✓	✓	–
Ahmad Nur Rohman	✓	✓	✓	✓	✓	–
Siti Nurhaliza	✓	✓	✓	✓	✓	–
Putri Rahma Ditha	✓	✓	✓	✓	✓	–

Tabel 5.9 *Metric Completion Rate Step Featur Upload* Tugas

Nama Lengkap	**Step Feature Upload Tugas**								**Usability Problem**
	Step 1	**Step 2**	**Step 3**	**Step 4**	**Step 5**	**Step 6**	**Step 7**	**Step 8**	
Fandi Yusuf	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggi Marselina	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Anggara Sindu Prasetya	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Yosua Halomoan M	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Salsa Nabilla	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Bismi Sri Mulyani	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Ahmad Nur Rohman	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Siti Nurhaliza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–
Putri Rahma Ditha	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	–

Setelah menjalankan setiap *task* berdasarkan *step* diatas untuk memperkuat hasil dari *usability testing* penulis memberikan pertanyaan sebagai wadah pengujian terhadap setiap penggunaan dan tampilan halaman menggunakan *Single Ease*

Question (SEQ) sebagai pertanyaan tunggal riset UI/UX untuk mengukur seberapa mudah atau sulit penguji atau tester dalam menyelesaikan tugas, menggunakan skala Likert 7 poin dari "Sangat Sulit" ke "Sangat Mudah" untuk memberikan umpan balik cepat tentang persepsi kegunaan.

Single Ease Question (SEQ) Adalah metode pengukuran *usability* yang digunakan untuk menilai tingkat kemudahan pengguna dalam meyelesaikan suatu tugas pada sistem atau aplikasi. Metode ini dilakukan dengan memberikan suatu pertanyaan sederhana kepada pengguna setelah mereka menyelesaikan tugas tertentu, biasanya menggunakan skala 1-7, di mana nilai yang lebih tinggi menunjukkan bahwa tugas tersebut dirasakan semakin mudah.

Metode *SEQ* berfokus pada pengalaman langsung pengguna terhadap halaman atau fitur tertentu, sehingga efektif untuk mengevaluasi kemudahan pengguna UI/UX secara spesifik. Selain mudah dipahami oleh responden, *SEQ* juga cepat dalam pengumpulan data dan analisis data, sehingga sering digunakan dalam *usability testing* untuk mengidentifikasi bagian antarmuka penggunan (UI) yang sudah baik maupun yang masih perlu ditingkatkan.

Dari skala 1-7 seberapa mudah dipahami menggunakan (UX) halaman Aplikasi Task Review Berbasis Web dengan lambang responden 1-10 (R1-R10) sebagai penanda bagi penguji :

Tabel 5.10 Seberapa Mudah Halaman Task Review

No	Halaman Mockup	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	Rata-Rata
1	Login	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
2	Lupa Kata Sandi	7	7	6	7	6	6	6	7	7	7	6,6
3	Dashboard	6	6	6	7	7	6	5	6	6	7	6,2

4	View All Tasks	6	6	6	6	5	6	7	7	6	6	6,1
5	My Tasks	7	7	6	6	6	7	6	6	6	7	6,4
6	Notifikasi	6	7	6	7	6	5	7	6	6	6	6,2
7	Upload Tugas	6	7	7	6	6	7	7	7	6	6	6,5
8	Profil	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
9	Edit Profil	6	7	7	7	6	6	7	7	6	7	6,6
10	Upgrade Paket Peserta	7	7	7	6	6	7	6	7	6	6	6,5
Status		**Baik (Ok)**										

Berdasarkan hasil pengujian *usability* menggunakan metode *Single Ease Question (SEQ)* pada aspek seberapa mudah halaman digunakan terhadap 10 responden, diperoleh nilai rata-rata pada seluruh halaman *mockup* berada pada rentang 6,1 hingga 7. Hasil ini menunjukkan bahwa secara umum pengguna menilai antar muka sistem mudah dipahami dan digunakan.

Halaman *Login* dan Profil nilai tertinggi dengan rata-rata 7 yang menandakan proses interaksi pada halaman tersebut sangat mudah dan jelas bagi pengguna. Sementara itu, halaman *View All Tasks* memiliki nilai rata-rata terendah yaitu 6,1, namun masih berada dalam kategori "Baik atau Mudah Digunakan", sehingga tetap dapat diterima oleh pengguna. Secara keseluruhan, hasil ini menunjukkan bahwa desain UI/UX telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan, meskipun beberapa halaman masih rapat ditingkatkan untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih optimal.

Dari skala 1-7 seberapa menarik visual saat melihat (UI) halaman Aplikasi Task Review Berbasis Web dengan lambang responden 1-10 (R1-R10) sebagai penanda bagi 10 penguji :

Tabel 5. 11 Seberapa Menarik Halaman Taks Review

No	Halaman Mockup	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	Rata-Rata
1	Login	6	6	6	6	7	7	7	6	7	6	6
2	Lupa Kata Sandi	6	6	6	5	5	6	6	7	6	7	6,4
3	Dashboard	7	7	7	7	7	6	7	6	6	7	6,7
4	View All Tasks	6	5	5	5	5	6	6	6	6	6	5,6
5	My Tasks	7	6	7	6	6	7	6	7	6	6	6,4
6	Notifikasi	6	7	6	7	6	5	7	6	6	6	6,2
7	Upload Tugas	6	7	7	6	6	7	7	7	6	6	6,5
8	Profil	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
9	Edit Profil	6	6	5	6	6	6	5	7	6	7	6
10	Upgrade Paket Peserta	6	6	7	6	6	7	6	7	6	7	6,4
Status		**Baik (Ok)**										

Berdasarkan hasil pengujian usability menggunakan metode *Single Ease Question* (SEQ) terhadap 10 responden pada 10 halaman *mockup* Task Review, diperoleh nilai rata-rata keseluruhan yang berada pada rentang 5,6–6,7. Hasil ini menunjukkan bahwa secara umum pengguna menilai tampilan dan alur setiap halaman cukup menarik serta mudah dipahami dalam mendukung penyelesaian tugas.

Halaman *Dashboard* memperoleh nilai rata-rata tertinggi sebesar 6,7, yang mengindikasikan bahwa desain antarmuka pada halaman tersebut dinilai paling menarik dan jelas oleh pengguna. Sementara itu, halaman *View All Tasks* memperoleh nilai rata-rata terendah sebesar 5,6, namun nilai tersebut masih berada dalam kategori “Baik atau Halaman Menarik”.

Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa rancangan UI/UX pada halaman Task Review secara keseluruhan telah memenuhi aspek daya tarik dan kemudahan penggunaan (*usability*), serta dapat diterima oleh pengguna. Meskipun demikian, beberapa halaman dengan nilai yang relatif lebih rendah masih memiliki peluang untuk dilakukan penyempurnaan guna meningkatkan kenyamanan dan pengalaman pengguna secara optimal.

5.4.1 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian *usability* yang telah dilakukan terhadap Aplikasi Task Review berbasis web, dapat disimpulkan bahwa secara umum pengguna tidak mengalami kesulitan berarti dalam menggunakan sistem. Hasil pengujian menunjukkan bahwa mayoritas responden mampu menjalankan fungsi-fungsi utama aplikasi dengan baik, sehingga aplikasi ini termasuk dalam kategori "Baik" dan dapat diterima oleh pengguna.

Selain itu, responden menilai bahwa rancangan UI/UX yang diterapkan telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan (*usability*), baik dari segi navigasi, tampilan antarmuka, maupun alur penyelesaian tugas. Dengan demikian, perancangan UI/UX Aplikasi Task Review berbasis web dinilai telah memberikan pengalaman pengguna yang positif serta mendukung proses pengelolaan dan peninjauan tugas secara efektif.