DAFTAR PUSTAKA

[1] S. Dewi, “Penggunaan Komputer Sebagai Media Pembelajaran Siswa Pada Pendidikan Berbasis Lingkungan,” *EJI | Education Journal of Indonesia*, vol. 3, pp. 44–48, 2022, [Online]. Available: https://publication.umsu.ac.id/index.php/eji

[2] A. Maritsa, U. Hanifah Salsabila, M. Wafiq, P. Rahma Anindya, and M. Azhar Ma’shum, “Pengaruh Teknologi Dalam Dunia Pendidikan,” *Al-Mutharahah: Jurnal Penelitian dan Kajian Sosial Keagamaan*, vol. 18, no. 2, pp. 91–100, Dec. 2021, doi: 10.46781/al-mutharahah.v18i2.303.

[3] D. Puspa Aprilia and Aminudin, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Rumah Baca Cerdas Library Mobile,” *Media Online)*, vol. 4, no. 6, pp. 2850–2859, 2024, doi: 10.30865/klik.v4i6.1914.

[4] Dedi Saputra, Weiskhy Steven Dharmawan, Muhamad Syarif, and Deni Risdiansyah, “Analisis & Perancangan Sistem Informasi,” 2023.

[5] M. K. ILKA ZUFRIA, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI,” 2022.

[6] S. Kom. , M. T. I. Tina Tri Wulansari, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI,” 2025.

[7] Michael Filipiuk, “UI Design Principles.”

[8] J. P. Henderson, “UI/UX Design Guide,” 2024.

[9] S. Kom. , M. K. Ranti Eka Putri, S. S. , M. S. Yossy Fadly, S. Kom. , M. K. Dedi Purwanto, and Jatua Pardede, “PROTOTYPE (DESAIN UI UX) APLIKASI PERPUSTAKAAN DIGITAL DENGAN FIGMA,” 2024.

[10] Agus Wibowo and Roni Habibi, “UI/UX Module,” 2025.

[11] Ginanjar Setyo Nugroho *et al.*, “UI/UX Design,” 2022.

[12] M. K. Ridho Pamungkas, “TEORI DAN IMPLEMENTASI PEMROGRAMAN WEB,” 2020.

[13] Tonni Limbong and Sriadhi, “Pemrograman Web Dasar,” 2021.

[14] SARDULO GEMBONG, *DESIGN THINKING PEMBELAJARAN GEOMETRI*. 2023.

[15] Dhieka Avrilia Lantana and Fauziah, “Design Thinking dan Inovasi Strategi Kreatif dalam Pemecahan Masalah,” 2025.

[16] C. Müller-Roterberg, “Design Thinking For Dummies,” 2020. [Online]. Available: http://www.wiley.com/

[17] S. Kom. , M. Cs. Alfry Aristo Jansen Sinlae, “KAJIAN PRAKTIS PERENCANAAN SISTEM INFORMASI BERBASIS DESIGN THINKING,” Apr. 2024.

[18] SOETAM RIZKY WICAKSONO, *USABILITY TESTING*. 2023. [Online]. Available: www.fb.com/cv.seribu.bintang

[19] S. Kom. , M. T. Dr. Tenia Wahyuningrum, *Buku Referensi Mengukur Usability Perangkat Lunak*. 2021.

[20] Aditi. Sharma, *Ultimate Figma for UI/UX Design*. Orange Education PVT Ltd, 2025.

[21] Dyah Sugandini, Yuni Istanto, Muhamad Kundarto, Rahajeng Arundati, and Rava Fernanda Purnama, *PERILAKU PENGGUNA E-LEARNING*. 2020.

[22] M. K. Dr. Ir. Hamid Al Jufri MM., *MANAJEMEN e-LEARNING*. 2023.

[23] Singgih Subiyantoro, Sri Hartati, Djatmiko Hidajat, Ageng Sanjaya, and Tegar Abdullah, “Sistem PEMBELAJARAN DARING,” 2023.

[24] F. Wajdi *et al.*, *PENGEMBANGAN E-LEARNING: TEORI DAN DESAIN*. 2025. [Online]. Available: www.freepik.com

[25] N. Syifa Ayunda, R. Waluyo, and I. Romadoni Yunita, “PERANCANGAN UI/UX WEBSITE TANGAN BAIK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” *Jurnal Rekayasa Informasi*, vol. 13, no. 1, 2024.

[26] K. T. Mukti, R. E. Febrita, and I. W. Suardinata, “Perancangan UI/UX Pada Website Ruang Rindu Dengan Metode Design Thinking,” *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi Bisnis*, vol. 6, no. 3, pp. 495–403, Jul. 2024, doi: 10.47233/jteksis.v6i3.1375.

[27] N. Wiryawan Prasetio and D. H. F. Manongga, “Perancangan UI/UX website e-commerce Uppervista menggunakan metode Design Thinking,” *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 22, no. Maret, pp. 117–132, 2025.

[28] A. Evifania Agnestisia *et al.*, “Perancangan UI/UX pada website Arttrash menggunakan metode Design Thinking,” *AITI: Jurnal Teknologi Informasi*, vol. 21, no. Maret, pp. 14–28, 2024.

[29] B. A. Burhan and U. Al Faruq, “Perancangan UI/UX Design Website Perpusatakaan SMPI ASA Bekasi Menggunakan Metode Design Thinking,” *Jurnal Sistem Informasi dan Sains Teknologi*, vol. 6, no. 1, 2024.