DAFTAR PUSTAKA

[1] F. N. Sirait, G. Hanifati, dan F. Ali, "Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking (Studi Kasus: Asuransi Online Superyou.co.id)," vol. 6, no. 02, 2022.

[2] L. M. Alaik, A. Sodik, dan J. A. R. Hakim, "Perancangan User Interface Dan User Experience Pada Website Paid Newsletter XYZ Dengan Model User Centered Design," 2023.

[3] M. Umiga, "Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design," *JCI*, vol. 2, no. 2, hlm. 56–62, Des 2022, doi: 10.54066/jci.v2i2.242.

[4] A. Jimi, "Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala)," *JUKANTI*, vol. 2, no. 1, hlm. 1–7, Mei 2019, doi: 10.37792/jukanti.v2i1.17.

[5] W. Manurian, I. Mubarok, A. S. Agustin, dan N. Sania, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENCATATAN POIN PELANGGARAN TATA TERTIB SISWA BERBASIS WEBSITE PADA SMK YP KARYA 1 TANGERANG".

[6] Yashilfa Dwi Chandra Rani dan K. Nissa, "STUDENT'S INSIGHT INTO THE USE OF E-PORTFOLIOS FOR A REFLECTIVE PRACTICE PROJECT," *esteem*, vol. 8, no. 1, hlm. 94–107, Des 2024, doi: 10.31851/esteem.v8i1.16889.

[7] D. A. Lantana and Fauziah, *Design Thinking dan Inovasi: Strategi Kreatif dalam Pemecahan Masalah*. Jakarta: Lembaga Penerbitan Universitas Nasional (LPU-UNAS), 2025.

[8] Rachim, F. (2021). *Design Thinking* with Design Process: Panduan bagi pendidik HIPPER Indonesia (Cetakan pertama). Jakarta: DPP Harmoni Pendidik Pengajar Indonesia (HIPPER Indonesia).

[9] D. A. Rianto, S. Assegaf, dan E. Fernando, "PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS (SIG) LOKASI MINIMARKET DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID".

[10] M. Octarina, A. Hakim, and D. Aswan, "Pengembangan sistem e-portofolio berbasis website sebagai alat penilaian dan pameran online mahasiswa teknologi pendidikan," *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, vol. 10, no. 3, pp. 257–283, Sept. 2025.

[11] P. Darmawan *dkk.*, "Pengembangan Galeri Digital Karya Mahasiswa Pendidikan Profesi Guru (PPG) sebagai Showcase Akademik dan E-Portofolio Profesional," *jm-jpmipa*, vol. 5, no. 3, hlm. 1134–1148, Sep 2025, doi: 10.53299/jagomipa.v5i3.2709.

[12] L. M. N. Habibah dan N. H. Setyaningsih, "Inovasi Model Pembelajaran Project Portofolio dan Show Case (PPSC) Sebagai Sarana Pembelajaran Menulis Sastra Modern pada Siswa SMA/SLTA".

[13] Karl, S. (2020). *The Design Thinking Process – How does it work?* – MAQE –InsightsRetrieved June 6, 2023, from MAQE Bangkok Co., Ltd. website: https://www.maqe.com/insight/the-design-thinking-process-how-does-it-work/

[14] R. Fahrudin dan R. Ilyasa, "Perancangan Aplikasi 'Nugas' Menggunakan Metode Design Thinking dan Agile Development," *jitter*, vol. 8, no. 1, hlm. 35–44, Des 2021, doi: 10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.714.

[15] S. Amalina, F. Wahid, V. Satriadi, F. S. Farhani, dan N. Setiani, "Rancang Purwarupa Aplikasi UniBook Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking," 2017.

[16] F. S. Putra, H. M. Az-Zahra, dan L. Fanani, "Evaluasi Usability Aplikasi Perangkat Bergerak AlgoritmaKopi menggunakan Metode Usability Testing".

[17] R. P. Sutanto, "Analisis User Flow pada Website Pendidikan: Studi Kasus Website DKV UK Petra," *nirmana*, vol. 22, no. 1, hlm. 41–51, Jun 2022, doi: 10.9744/nirmana.22.1.41-51.

[18] O. O. Rahayu, B. T. Hanggara, dan B. S. Prakoso, "Perancangan User Interface Sistem Informasi Administrasi Warga Tingkat RT berbasis Web menggunakan Metode Human-Centered Design".

[19] S. M. Y. Simanjuntak, H. Tolle, dan H. M. Az-Zahra, "Perancangan Desain Interaksi Aplikasi Direktori Kota Malang Modul Informasi Pendidikan Dengan Metode Human Centered Design Dan Think Aloud".

[20] A. Safira, S. F. A. Wati, dan P. K. F. Ananto, "SISTEM INFORMASI CRM UNTUK OPTIMASI LAYANAN BERBASIS WEB DENGAN METODE RAD DI SURYA KENCANA STATIONERY DAN COPY CENTER," vol. 7, no. 2, 2025.

[21] Vika Dwi Nur Romadhoni *dkk.*, "Pelatihan Desain UI/UX untuk Siswa Kelas XI TKJ SMKN 3 Bangkalan Menggunakan Figma," *japamas*, vol. 3, no. 2, hlm. 163–172, Des 2024, doi: 10.70340/japamas.v3i2.149.

[22] J. M. Dumalang, C. E. J. C. Montolalu, dan D. Lapihu, “Perancangan UI/UX Aplikasi Penjualan Makanan berbasis Mobile pada UMKM di Kota Manado menggunakan metode Design Thinking,” *jima-ilkom*, vol. 2, no. 2, hlm. 41–52, Sep 2023, doi: 10.58602/jima-ilkom.v2i2.19.

[23] H. Kurniawan and F. F. Adiwijaya, “Penerapan desain sistem menggunakan metode atomic design di Universitas Muhammadiyah Sukabumi,” *KOMPUTA: Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika*, vol. 10, no. 1, pp. 19–27, Apr. 2021.

[24] M. R. Maulana *dkk.*, “SiDaur: Aplikasi Berbasis Mobile dan Traceability dalam Mengurangi Limbah Makanan di Indonesia,” *SWABUMI*, vol. 11, no. 1, hlm. 54–62, Mar 2023, doi: 10.31294/swabumi.v11i1.15281.

[25] I. M. M. Mirza, “Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis Berdasarkan Perspektif Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) di Indonesia,” *visualideas*, vol. 2, no. 2, hlm. 70–75, Sep 2022, doi: 10.33197/visualideas.vol2.iss2.2022.908.

[26] J. Alexander, D. R. Pangestu, F. Nicolas, dan L. Hakim, “Penerapan Genetic Neural Network dalam Pemilihan Color Palette untuk Desain Skema Warna,” *CogITo Smart Journal*, vol. 6, no. 2, hlm. 284–297, Des 2020, doi: 10.31154/cogito.v6i2.271.284-297.

[27] M. Frenika, *Analisis Elemen Komunikasi Visual Media Digital pada Akun Instagram @pinterpolitik*, Skripsi S1, Program Studi Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Ushuluddin, Adab dan Dakwah, Institut Agama Islam Negeri (IAIN) Curup, Curup, 2024.

[28] R. Nurfahriza, R. S. Sianturi, dan H. M. Az-Zahra, “Perancangan User Experience Website Penjualan Batik Madura dengan Pendekatan Human-Centered Design (Studi Kasus: Industri Batik Canteng Koneng)”.