BAB V

IMPLEMENTASI SISTEM

5.1 *HIGH FIDELITY* (*HI-FI*)

High-Fidelity adalah desain interaktif yang sudah secara keseluruhan telah memiliki fungsi yang lengkap, terlihat dan terasa seperti desain akhir, serta telah memiliki beberapa aspek visual seperti warna, font, tipografi, tata letak dan telah dimasukkan konten ke dalam desain [22]. Dalam hal ini *High fidelity* sudah berada ditahap perancangan UI/UX yang menampilkan desain antarmuka secara detail dan mendekati tampilan akhir produk.

High-fidelity prototype merupakan *prototype* akhir yang memilki desain mirip dengan sistem yang asli dan juga memiliki tingkat ketelitian yang lebih tinggi. Tampilan dan fungsi yang ada pada *prototype* ini mirip dengan produk yang asli. Material yang digunakan dalam *prototype* ini sudah sesuai dengan yang dibutuhkan di dalam sistem yang akan di kembangkan [28]. *High fidelity* digunakan untuk memberikan gambaran yang jelas kepada stakeholder maupun pengguna tentang bagaimana tampilan dan pengalaman aplikasi atau *website* sebelum dikembangkan.

Tahapan ini baru bisa dilakukan setelah semua tahapan sebelumnya telah selesai, mulai dari *User Flow*, *Task Flow*, *Wireframe*, *Design System* dan pembuatan *Wireframe* sebagai acuan pembuatan *User Interface* selanjutnya. *High fidelity* juga akan menjadi acuan utama bagi seorang *frontEnd* dalam men-*develop* desain menjadi sebuah kode dalam pembuatan suatu sistem

5.1.1 High Fidelity Pengguna

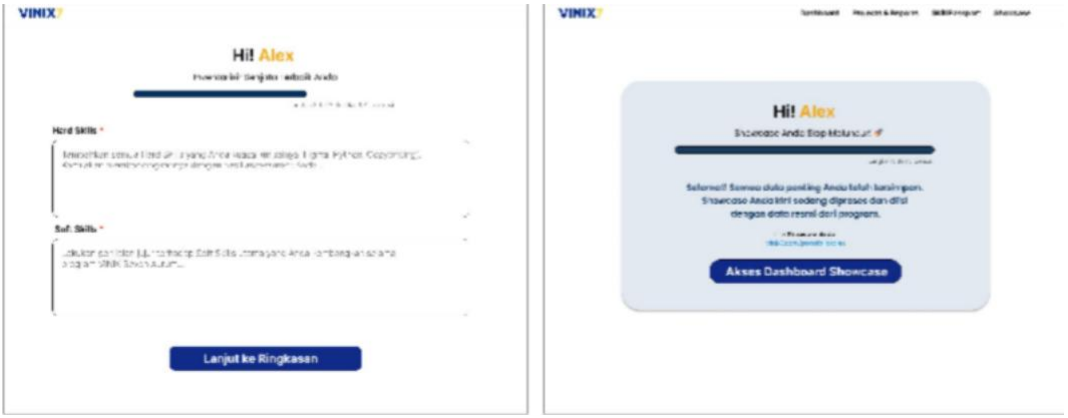
Pada bagian ini akan ditunjukkan desain antarmuka pengguna (UI) yang telah dibuat untuk peserta. Desain ini dirancang dengan mempertimbangkan kebutuhan dan kebiasaan peserta dalam menggunakan sistem, sehingga diharapkan dapat memberikan pengalaman yang nyaman, mudah dipahami, dan menyenangkan.

1. Registrasi

Halaman *Registrasi* adalah gerbang awal yang digunakan oleh Pengguna untuk masuk ke dalam sistem *Website* sebagai bahan vertifikasi. Halaman registrasi ditunjukkan pada Gambar 5.1 dan Gambar 5.2, yang menampilkan form pendaftaran pengguna baru. Pada halaman ini, pengguna diwajibkan mengisi beberapa data seperti nama lengkap, alamat email dan lain-lain.



Gambar 5. 1 Halaman Registrasi diri



Gambar 5. 2 Halaman Regis data skills

Halaman registrasi merupakan halaman yang digunakan pengguna untuk membuat akun baru dengan cara mengisi data yang diperlukan, seperti nama, email, dan kata sandi. Halaman ini dirancang sederhana dan jelas agar pengguna dapat memahami proses pendaftaran dengan mudah dan cepat.

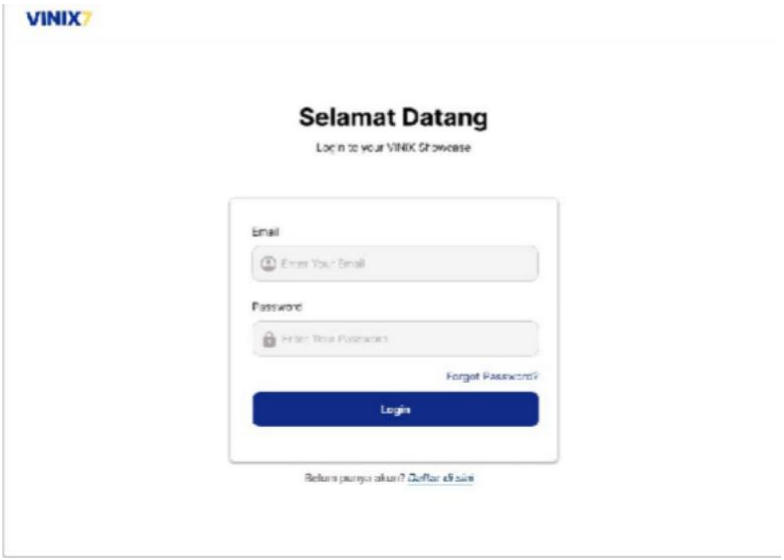
Selain pengisian data pribadi, proses registrasi juga dirancang dalam beberapa tahap yang terstruktur untuk memastikan informasi yang dimasukkan lebih lengkap dan akurat. Pengguna diarahkan untuk melengkapi data pendidikan, minat karier, serta ringkasan diri, sehingga sistem dapat menyesuaikan kebutuhan personal branding dan pengembangan showcase digital.

Pada tahap selanjutnya, pengguna dapat mengisi hard skill dan soft skill yang dimiliki sebagai bagian dari pembentukan *Skill Passport*. Informasi ini akan digunakan sebagai dasar dalam pembuatan CV otomatis dan *showcase* portofolio. Secara keseluruhan, halaman registrasi dirancang dengan tampilan sederhana, alur yang jelas, dan mudah dipahami, sehingga pengguna dapat menyelesaikan proses pendaftaran dengan cepat dan nyaman. Dengan registrasi yang terstruktur ini,

pengguna dapat langsung melanjutkan ke *Dashboard* dan mulai menggunakan layanan Vinix Showcase secara optimal.

2. *Login*

Halaman *Login* merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam sistem *website* melalui proses verifikasi akun dengan memasukkan data yang telah terdaftar yang ditunjukkan pada gambar 5.3 dibawah.



Gambar 5. 3 Halaman *Login*

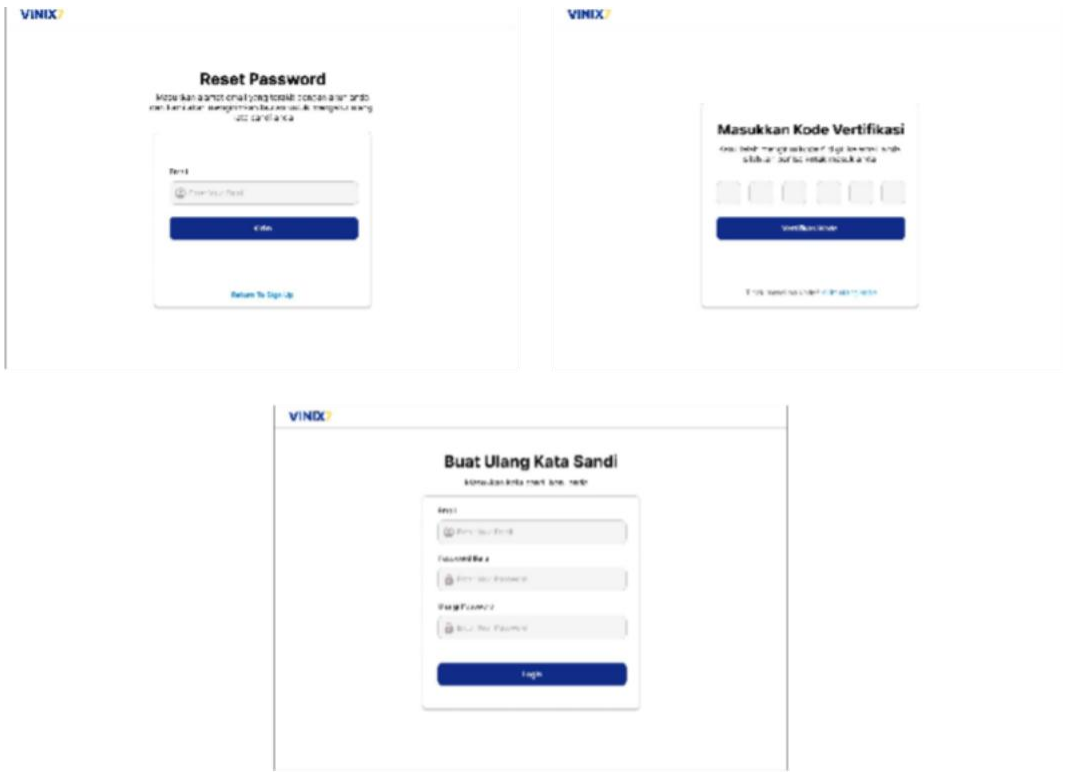
Pada halaman ini autentikasi yang digunakan oleh pengguna untuk masuk ke dalam sistem *website*. Pada halaman ini, pengguna cukup memasukkan *email* dan *password* yang telah terdaftar sebelumnya untuk dapat mengakses fitur dan layanan yang tersedia sesuai dengan akun mereka dan apabila data yang dimasukkan tidak sesuai maka peserta tidak dapat *Login* ke akun mereka.

Halaman login ini juga dilengkapi dengan opsi lupa kata sandi untuk membantu pengguna apabila mengalami kendala saat masuk ke akun. Apabila data

yang dimasukkan tidak sesuai atau tidak valid, maka pengguna tidak dapat melakukan login dan sistem akan menolak akses. Dengan adanya halaman login ini, keamanan data pengguna tetap terjaga dan hanya pengguna terdaftar yang dapat mengakses sistem.

3. Lupa Kata Sandi

Lupa kata sandi (*forgot password*) adalah fitur yang disediakan dalam sebuah sistem untuk membantu pengguna mengatur ulang kata sandi ketika tidak dapat mengingat kata sandi akun mereka, sehingga tetap dapat mengakses akun secara aman tanpa harus membuat akun baru. Gambar 5.4 menunjukkan fitur Lupa Kata Sandi (*Forgot Password*) pada sistem



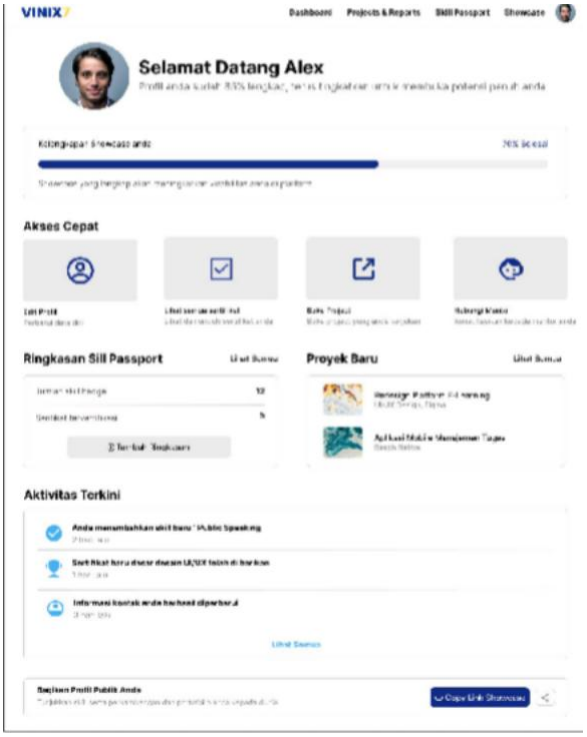
Gambar 5. 4 Halaman Lupa Password

Halaman Lupa Password digunakan untuk membantu pengguna mengatur ulang kata sandi akun mereka. Pada halaman ini, pengguna diminta memasukkan alamat email yang terdaftar, kemudian sistem akan mengirimkan kode verifikasi ke email tersebut. Setelah kode diverifikasi, pengguna dapat membuat kata sandi baru untuk kembali mengakses akun dengan aman.

Pada tahap awal, pengguna diminta untuk memasukkan alamat email yang telah terdaftar pada sistem. Selanjutnya, sistem akan mengirimkan kode verifikasi ke email tersebut sebagai bentuk validasi kepemilikan akun. Setelah kode verifikasi berhasil dimasukkan dan dikonfirmasi, pengguna diarahkan ke halaman pembuatan kata sandi baru. Proses ini dirancang untuk menjaga keamanan akun pengguna sekaligus memastikan hanya pemilik akun yang sah yang dapat melakukan pengaturan ulang kata sandi. Dengan adanya halaman Lupa Password, pengguna dapat kembali mengakses akun dengan mudah, cepat, dan aman.

4. *Dashboard*

Dashboard adalah halaman utama dalam sebuah sistem atau aplikasi yang berfungsi untuk menampilkan ringkasan informasi dan data penting secara terstruktur dan mudah dipahami. *Dashboard* biasanya menyajikan data dalam bentuk visual seperti grafik, tabel, atau indikator sehingga pengguna dapat memantau kondisi, aktivitas, atau kinerja sistem dengan cepat. Dengan adanya *Dashboard*, pengguna dapat mengambil keputusan secara lebih efektif karena informasi yang dibutuhkan ditampilkan secara ringkas, jelas, dan terpusat dalam satu tampilan seperti pada gambar 5.5 dibawah.



Gambar 5. 5 Dashborad Pengguna

Halaman *Dashboard* ini berfungsi sebagai pusat informasi utama bagi pengguna setelah masuk ke dalam sistem. Pengguna dapat melihat ringkasan profil, tingkat kelengkapan profil dan *Showcase*, serta progres yang mendorong pengguna untuk melengkapi data. Tersedia menu akses cepat untuk mengedit profil, melihat sertifikat, membuka proyek, dan menghubungi mentor. Selain itu, *Dashboard* menampilkan ringkasan skill dan sertifikat, daftar proyek yang sedang dikerjakan, aktivitas terbaru, serta fitur untuk membagikan profil atau *Showcase* kepada publik.

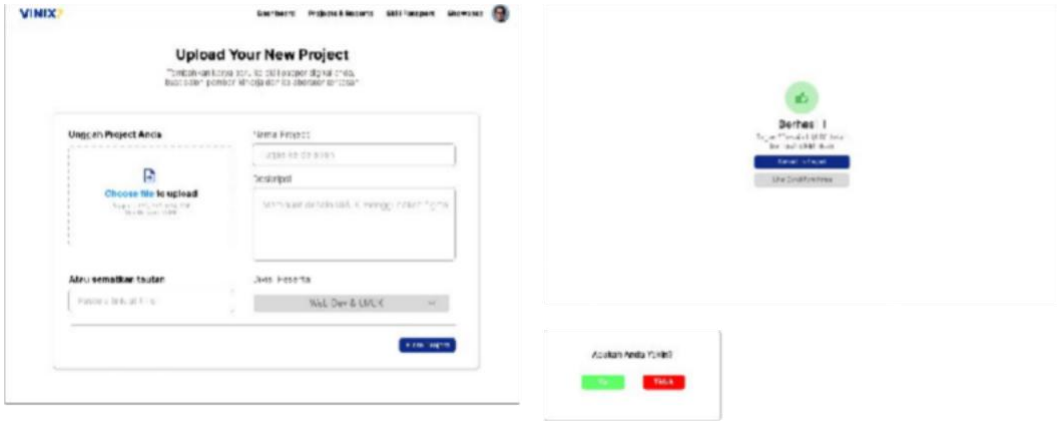
Selain itu, *Dashboard* menyediakan menu akses cepat yang memudahkan pengguna dalam melakukan berbagai aktivitas penting, seperti mengedit profil, melihat dan mengelola sertifikat, membuka serta meninjau proyek, hingga menghubungi mentor. Fitur-fitur ini dirancang agar pengguna dapat mengakses fungsi utama sistem secara efisien tanpa harus berpindah ke banyak halaman.

Pada bagian Ringkasan Skill Passport, pengguna dapat melihat jumlah keterampilan dan sertifikat yang telah diverifikasi, sehingga membantu dalam memantau perkembangan kompetensi yang dimiliki. *Dashboard* juga menampilkan daftar proyek terbaru yang sedang atau telah dikerjakan, sebagai dokumentasi progres pembelajaran dan hasil karya pengguna.

Tidak hanya itu, halaman ini juga menyajikan aktivitas terkini yang merekam setiap pembaruan yang dilakukan pengguna, seperti penambahan skill, penerbitan sertifikat, atau perubahan data profil. Di bagian akhir, tersedia fitur untuk membagikan profil atau Showcase kepada publik, sehingga pengguna dapat memperluas visibilitas dan menunjukkan pencapaian serta portofolio mereka kepada pihak eksternal. Dengan keseluruhan fitur tersebut, *Dashboard* menjadi sarana utama dalam memantau perkembangan, mengelola data, dan membangun personal branding secara terintegrasi.

5. *Upload Project* dan Laporan

Halaman *Upload Project* adalah halaman yang digunakan pengguna untuk mengunggah dan menampilkan proyek yang telah dikerjakan agar dapat menjadi bagian dari portofolio atau *Showcase* mereka. Gambar 5.6 menunjukkan Halaman Upload Project pada website Vinix Showcase.



Gambar 5. 6 Halaman *Upload Project* & Laporan

Upload Project digunakan pengguna untuk menambahkan proyek baru ke dalam platform. Pada halaman ini, pengguna dapat mengunggah file proyek atau menyematkan tautan, mengisi nama proyek dan deskripsi, serta memilih kategori proyek sesuai jenis karya. Setelah data diisi, pengguna dapat menekan tombol Kirim Project untuk mengunggah proyek. Sistem kemudian menampilkan konfirmasi sebelum pengiriman dan notifikasi berhasil setelah proyek berhasil diunggah, dengan opsi untuk kembali ke *Dashboard* atau melihat detail proyek.

Pada halaman ini, pengguna diberikan opsi untuk mengunggah file proyek secara langsung atau menyematkan tautan menuju proyek yang disimpan pada platform lain. Selain itu, pengguna juga diminta untuk mengisi nama proyek, deskripsi singkat, serta memilih divisi atau kategori proyek sesuai dengan jenis karya yang diunggah. Informasi ini membantu sistem dan mentor dalam memahami konteks serta ruang lingkup proyek.

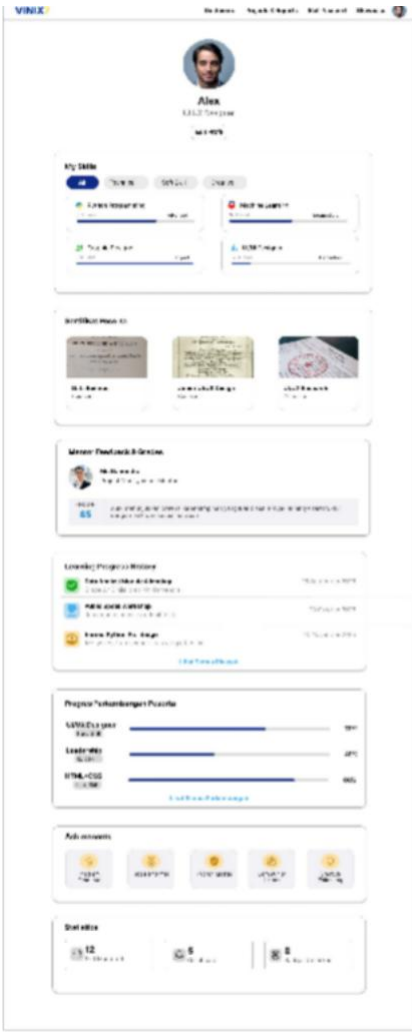
Setelah seluruh data diisi, pengguna dapat menekan tombol Kirim Project untuk mengunggah proyek ke sistem. Sebelum proses pengiriman selesai, sistem akan menampilkan konfirmasi untuk memastikan data yang dimasukkan sudah

benar. Apabila proses berhasil, pengguna akan menerima notifikasi keberhasilan dengan pilihan untuk kembali ke *Dashboard* atau melihat detail proyek yang. Dengan adanya halaman Upload Project, pengguna dapat mengelola portofolio secara mandiri dan menunjukkan perkembangan keterampilan mereka secara berkelanjutan.

6. *Skill Passport*

Skill Passport adalah fitur yang berfungsi sebagai catatan digital yang menampilkan daftar keterampilan dan sertifikat yang dimiliki oleh pengguna. Melalui *Skill Passport*, pengguna dapat mendokumentasikan, mengelola, dan menunjukkan kompetensi mereka secara terstruktur sebagai bukti kemampuan yang dapat digunakan untuk mendukung profil profesional dan portofolio.

Selain itu, Halaman Skill Passport merupakan halaman yang digunakan sebagai media bagi pengguna untuk melihat dan memantau hasil penilaian tugas yang telah dikerjakan. Pada halaman ini, pengguna dapat mengetahui capaian keterampilan berdasarkan penilaian yang diberikan oleh mentor atau sistem, sehingga setiap tugas yang telah diselesaikan dapat tercatat sebagai bagian dari kompetensi yang dimiliki. Selain menampilkan daftar keterampilan dan sertifikat, halaman Skill Passport juga berfungsi sebagai dokumentasi perkembangan kemampuan pengguna secara berkelanjutan. Dengan adanya halaman ini, pengguna dapat memahami tingkat penguasaan keterampilan yang dimiliki serta menjadikannya sebagai pendukung portofolio dan profil profesional mereka, sebagaimana ditampilkan pada Gambar 5.7.



Gambar 5. 7 Halaman *Skill Passport*

Halaman *Skill Passport* digunakan untuk menampilkan dan mengelola informasi kompetensi pengguna secara menyeluruh. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat profil singkat serta mengedit data profil. Pengguna juga dapat melihat daftar skill yang dimiliki beserta tingkat kemampuannya dan memfilter skill berdasarkan kategori. Selain itu, halaman ini menampilkan sertifikat yang telah diperoleh, feedback dan penilaian mentor, serta riwayat progres pembelajaran.

Pengguna dapat memantau perkembangan skill melalui indikator progres, melihat pencapaian (*achievements*) yang telah diraih, serta ringkasan statistik

seperti jumlah *skill*, sertifikat, dan *badge.* Secara keseluruhan, halaman *Skill Passport* membantu pengguna memantau perkembangan kemampuan, mendokumentasikan pencapaian, dan memperkuat profil profesional mereka.

Selain itu, halaman *Skill Passport* juga menampilkan sertifikat yang telah diperoleh sebagai bukti pencapaian pembelajaran, serta feedback dan penilaian dari mentor yang berfungsi sebagai evaluasi dan arahan pengembangan diri. Riwayat progres pembelajaran turut ditampilkan untuk memberikan gambaran perjalanan peningkatan kemampuan pengguna dari waktu ke waktu.

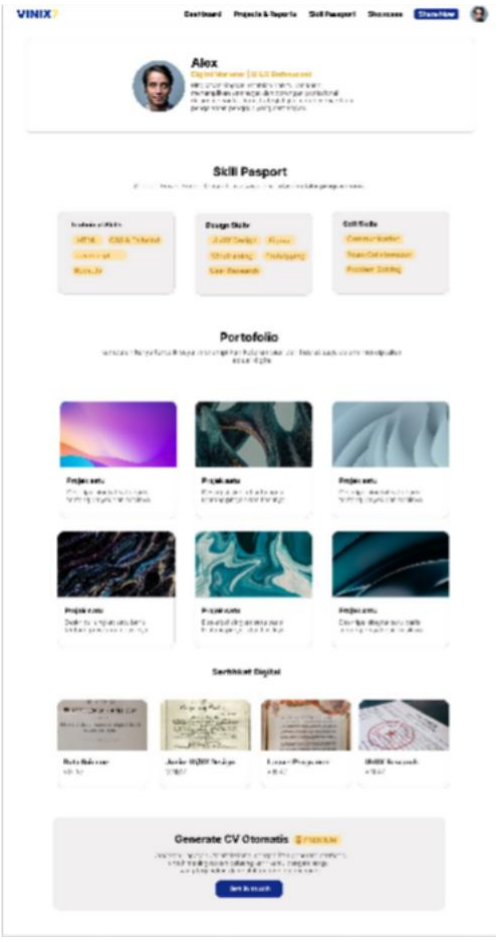
Melalui indikator progress perkembangan *skill,* pengguna dapat memantau tingkat kemajuan pada setiap kompetensi. Halaman ini juga menyajikan pencapaian *(achievements)* dan ringkasan statistik, seperti jumlah skill yang dimiliki, sertifikat yang diperoleh, serta badge yang berhasil dikumpulkan. Secara keseluruhan, halaman *Skill Passport* berperan penting dalam membantu pengguna mendokumentasikan kompetensi, memantau perkembangan kemampuan, dan memperkuat profil profesional sebagai bagian dari personal branding digital.

7. *Showcase*

Showcase adalah fitur yang digunakan untuk menampilkan hasil karya, proyek, serta pencapaian pengguna dalam satu halaman yang dapat diakses secara publik. Melalui *Showcase*, pengguna dapat menunjukkan kemampuan, pengalaman, dan perkembangan skill secara visual dan terstruktur sehingga memudahkan pihak lain, seperti *recruiter* atau kolaborator, untuk menilai kompetensi dan kualitas karya yang dimiliki pengguna.

Showcase merupakan fitur yang digunakan untuk menampilkan hasil karya, proyek, serta pencapaian pengguna dalam satu halaman yang dapat diakses secara publik. Pada halaman ini, seluruh hasil penilaian tugas yang sebelumnya tercatat pada halaman *Skill Passport* dirangkum dan disajikan secara terstruktur sebagai representasi akhir dari kemampuan pengguna.

Showcase tidak hanya berfungsi sebagai e-portofolio, tetapi juga sebagai gambaran komprehensif atas perkembangan keterampilan dan capaian kompetensi pengguna berdasarkan proses penilaian yang telah dilakukan seperti yang dapat kita lihat pada gambar 5.8. Melalui tampilan visual yang informatif, halaman Showcase memudahkan pihak eksternal seperti *recruiter*, mentor, atau calon kolaborator untuk menilai kualitas karya, konsistensi performa, serta kompetensi pengguna secara menyeluruh.



Gambar 5. 8 Halaman *Showcase* Peserta

Halaman *Showcase* digunakan untuk menampilkan profil profesional pengguna secara publik. Pada halaman ini, pengguna dapat menampilkan identitas diri berupa foto, nama, peran, dan ringkasan singkat. Pengguna juga dapat menampilkan *Skill Passport* yang berisi daftar kemampuan teknis, desain, dan soft skill sebagai gambaran kompetensi utama.

Selain itu, halaman ini menampilkan portofolio proyek yang berisi karya-karya terbaik beserta deskripsi singkat, serta sertifikat digital sebagai bukti pendukung keahlian. Pengguna dapat membagikan halaman *Showcase* melalui fitur Share, sehingga profil dan portofolio dapat diakses oleh pihak lain. Tersedia

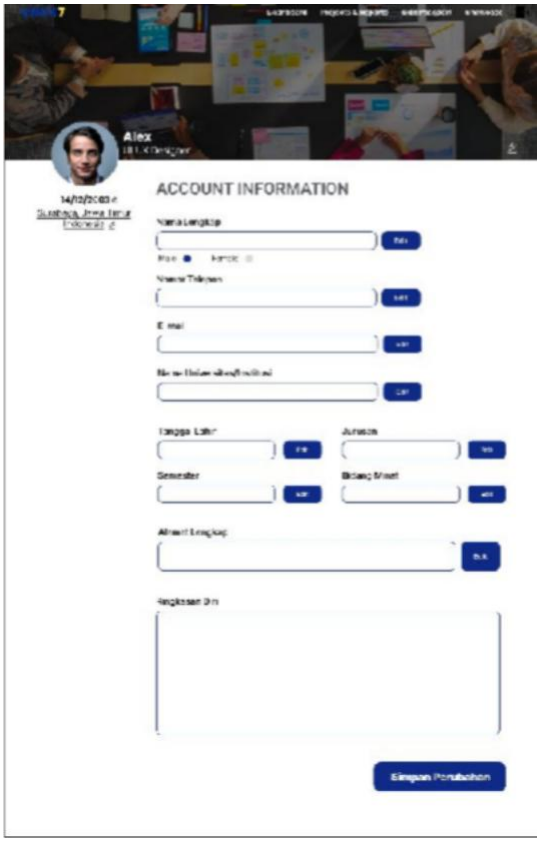
pula fitur *Generate CV* Otomatis untuk membantu pengguna membuat CV profesional berdasarkan data yang ditampilkan pada *Showcase*.

Halaman ini juga dilengkapi dengan bagian portofolio proyek, yang menampilkan karya-karya terbaik pengguna beserta deskripsi singkat untuk menjelaskan tujuan dan hasil dari setiap proyek. Portofolio ini berfungsi sebagai bukti nyata kemampuan dan pengalaman pengguna. Selain itu, ditampilkan pula sertifikat digital yang dimiliki sebagai pendukung kredibilitas dan pencapaian pembelajaran pengguna.

Pengguna dapat membagikan halaman Showcase kepada publik melalui fitur *Share*, sehingga profil dan portofolio dapat diakses oleh mentor, rekruter, maupun pihak eksternal lainnya. Tersedia pula fitur Generate CV Otomatis yang memungkinkan pengguna membuat CV profesional berdasarkan data yang ditampilkan pada Showcase. Secara keseluruhan, halaman Showcase berperan penting dalam membantu pengguna meningkatkan visibilitas, memperkuat personal branding, dan menampilkan kompetensi secara profesional dalam satu halaman terintegrasi.

8. Edit Profil

Halaman edit profil adalah halaman yang digunakan pengguna untuk memperbarui dan mengelola informasi pribadi serta data profesional pada akun mereka. Melalui halaman ini, pengguna dapat mengubah data seperti foto profil, nama, deskripsi singkat, kontak, dan informasi pendukung lainnya agar profil tetap akurat, terkini, dan sesuai dengan identitas serta tujuan profesional pengguna.



Gambar 5. 9 Halaman Edit Profil Pengguna

Halaman Edit Profil merupakan halaman yang digunakan pengguna untuk memperbarui dan melengkapi data akun, mulai dari identitas diri seperti nama, jenis kelamin, kontak, dan alamat, hingga informasi akademik seperti universitas, jurusan, semester, dan bidang minat. Pada halaman ini pengguna juga dapat mengisi tanggal lahir serta ringkasan diri sebagai deskripsi singkat profil, kemudian menyimpan seluruh perubahan agar data yang ditampilkan pada *Dashboard*, *Skill Passport*, dan *Showcase* tetap akurat dan terkini. Halaman ini dirancang dengan tata letak yang sederhana dan form isian yang jelas untuk memudahkan pengguna dalam melakukan pembaruan data, serta meminimalkan kesalahan input melalui pengelompokan informasi yang terstruktur.

9. *Share Showcase*

Halaman *Share Showcase* adalah halaman yang digunakan untuk membagikan profil dan portofolio pengguna kepada pihak lain melalui tautan atau media tertentu. Melalui halaman ini, pengguna dapat menyalin atau membagikan link *Showcase* sehingga karya, skill, sertifikat, dan pencapaian yang ditampilkan dapat diakses secara publik sebagai sarana personal branding dan promosi profesional.



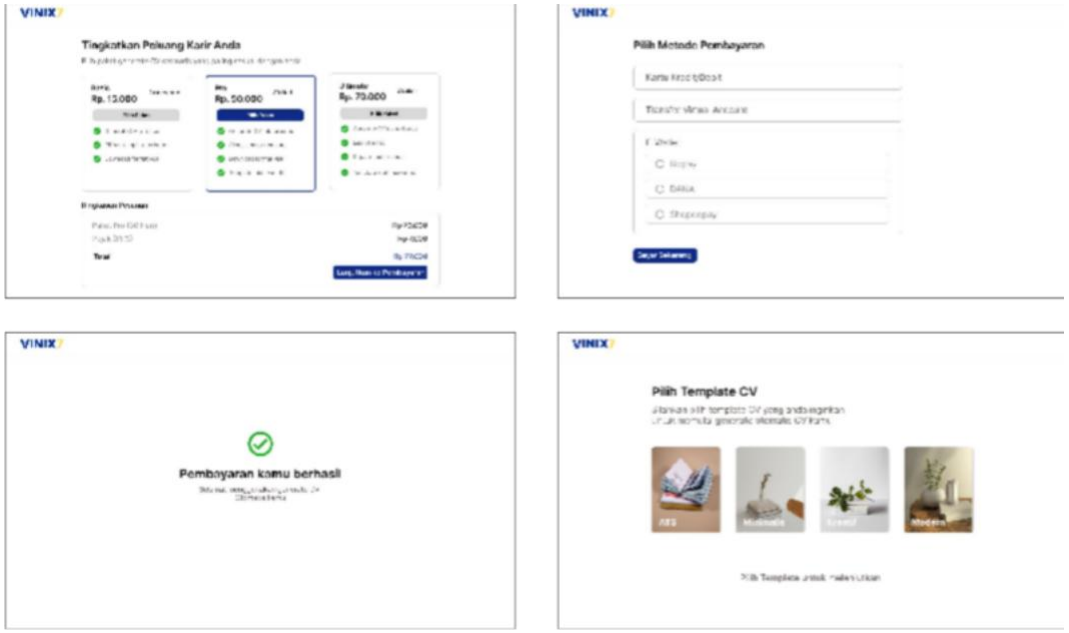
Gambar 5. 10 Fitur *Share Showcase*

Halaman *Share Showcase* memungkinkan pengguna membagikan profil dan portofolio mereka kepada publik. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat tampilan *Showcase*, menyalin tautan *Showcase* untuk dibagikan melalui berbagai media, serta mengunduh *Showcase* dalam bentuk PDF sebagai dokumen pendukung untuk keperluan profesional seperti melamar kerja atau presentasi. Halaman ini dirancang untuk memudahkan proses distribusi profil secara cepat dan

praktis, sehingga pengguna dapat meningkatkan visibilitas personal branding mereka tanpa memerlukan langkah tambahan yang kompleks.

10. *Generate CV* Otomatis

Halaman ***Generate CV* Otomatis** adalah halaman yang digunakan pengguna untuk membuat *curriculum vitae* (CV) secara otomatis berdasarkan data profil, skill, proyek, dan sertifikat yang telah diisi pada platform. Melalui halaman ini, pengguna dapat menghasilkan CV yang rapi dan profesional tanpa menyusun secara manual, sehingga memudahkan dalam kebutuhan melamar pekerjaan atau keperluan profesional lainnya.



Gambar 5. 11 Fitur Premium *Generate CV* Otomatis

Halaman Pilih Paket digunakan untuk membantu pengguna menentukan layanan *Generate CV* yang sesuai dengan kebutuhannya. Pada halaman ini, pengguna dapat melihat beberapa pilihan paket beserta harga, durasi, dan fitur yang

ditawarkan, kemudian memilih paket yang diinginkan. Selain itu, pengguna juga dapat melihat ringkasan pesanan yang berisi detail biaya sebelum melanjutkan ke tahap pembayaran.

Setelah memilih paket, pengguna diarahkan ke halaman Pilih Metode Pembayaran untuk menentukan cara pembayaran yang tersedia, seperti kartu kredit/debit, transfer virtual account, atau e-wallet. Setelah metode pembayaran dipilih, pengguna dapat memproses transaksi hingga sistem menampilkan halaman Pembayaran Berhasil sebagai konfirmasi bahwa transaksi telah selesai dan layanan telah aktif.

Tahap selanjutnya adalah halaman Pilih *Template CV*, di mana pengguna dapat memilih desain *template CV* yang sesuai, seperti ATS, minimalis, kreatif, atau modern. Setelah template dipilih, pengguna dapat melanjutkan proses pembuatan CV secara otomatis sesuai dengan paket dan template yang telah ditentukan.

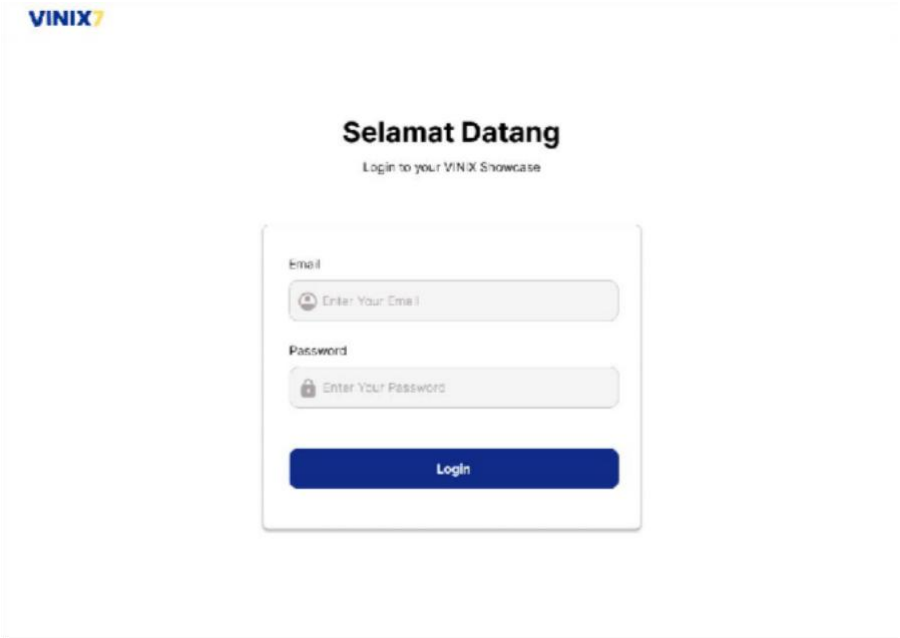
5.1.2 High Fidelity Admin

Pada bagian ini ditampilkan desain antarmuka pengguna (UI) *high fidelity* untuk admin. Desain ini digunakan oleh pihak Vinix, khususnya mentor, untuk memantau perkembangan showcase peserta serta memberikan feedback secara langsung. Antarmuka ini dirancang agar mentor dapat mengelola informasi dengan mudah, memberikan penilaian secara jelas, dan berinteraksi dengan peserta secara lebih efektif.

1. Login Admin

Login adalah proses autentikasi yang memungkinkan pengguna untuk mengakses suatu sistem, aplikasi, atau website dengan cara memasukkan identitas yang valid, seperti username/email dan kata sandi. Melalui proses login, sistem dapat mengenali siapa pengguna yang masuk sehingga hak akses, fitur, dan informasi yang ditampilkan dapat disesuaikan dengan peran atau level pengguna tersebut.

Halaman login admin digunakan sebagai gerbang autentikasi bagi administrator untuk mengakses sistem. Pada halaman ini, admin diminta memasukkan username/email dan kata sandi yang valid. Proses login bertujuan untuk memastikan keamanan sistem sehingga hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat mengelola data, konten, dan fitur pada *Dashboard*.



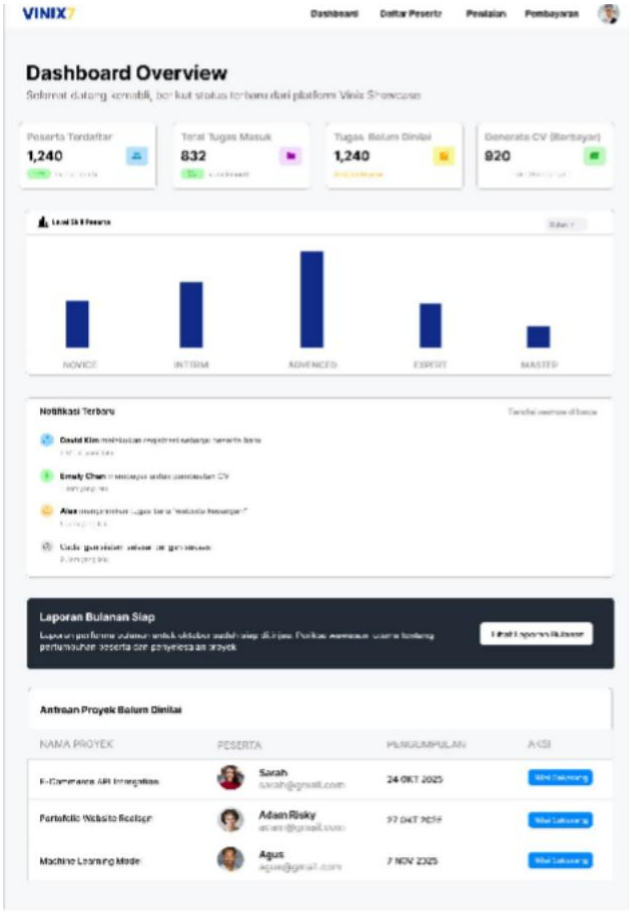
Gambar 5. 12 Login Admin

Halaman login digunakan oleh admin sebagai sarana untuk mengakses sistem dengan memasukkan data akun yang telah didaftarkan sebelumnya oleh pihak *developer*. Proses ini bertujuan untuk memastikan keamanan sistem serta membatasi akses hanya kepada pihak yang memiliki kewenangan. Setelah proses login berhasil, admin akan secara otomatis diarahkan ke halaman *Dashboard*, di mana admin dapat mulai mengelola data, memantau aktivitas, serta menjalankan fungsi dan tanggung jawab sesuai dengan perannya di dalam sistem.

2. *Dashboard* Admin

Dashboard admin adalah halaman utama yang digunakan oleh admin untuk memantau dan mengelola sistem setelah berhasil login. Halaman ini menampilkan ringkasan informasi dan akses cepat ke fitur utama sehingga admin dapat menjalankan tugasnya secara efisien sesuai dengan perannya.

Selain menampilkan informasi ringkas, *Dashboard* admin juga menyediakan akses cepat ke fitur-fitur utama, seperti pengelolaan peserta, penilaian proyek, pemantauan pembayaran, serta laporan aktivitas. Dengan tampilan yang terstruktur dan mudah dipahami, halaman ini membantu admin menjalankan tugas dan tanggung jawabnya secara efisien dan sesuai dengan perannya dalam pengelolaan sistem.



Gambar 5. 13 *Dashboard* Admin

Halaman ***Dashboard* Admin** berfungsi sebagai pusat informasi dan kontrol bagi admin dalam mengelola platform Vinix Showcase. Pada halaman ini, admin dapat melihat ringkasan data utama seperti jumlah peserta terdaftar, total tugas yang masuk, tugas yang belum dinilai, serta pendapatan dari fitur Generate CV. Selain itu, *Dashboard* juga menampilkan visualisasi level skill peserta, notifikasi aktivitas terbaru, laporan bulanan, serta daftar antrean proyek yang belum dinilai. Dengan tampilan yang ringkas dan informatif, *Dashboard* ini membantu admin memantau aktivitas sistem dan mengambil tindakan secara cepat dan efisien.

Selain ringkasan data, *Dashboard* juga menampilkan visualisasi level skill peserta dalam bentuk grafik, sehingga admin dapat memantau distribusi kompetensi peserta mulai dari level pemula hingga mahir. Tersedia pula notifikasi aktivitas terbaru yang menampilkan berbagai aktivitas penting, seperti pendaftaran peserta baru, pembayaran, pengumpulan tugas, dan penyelesaian sistem, sehingga admin tidak melewatkan informasi penting.

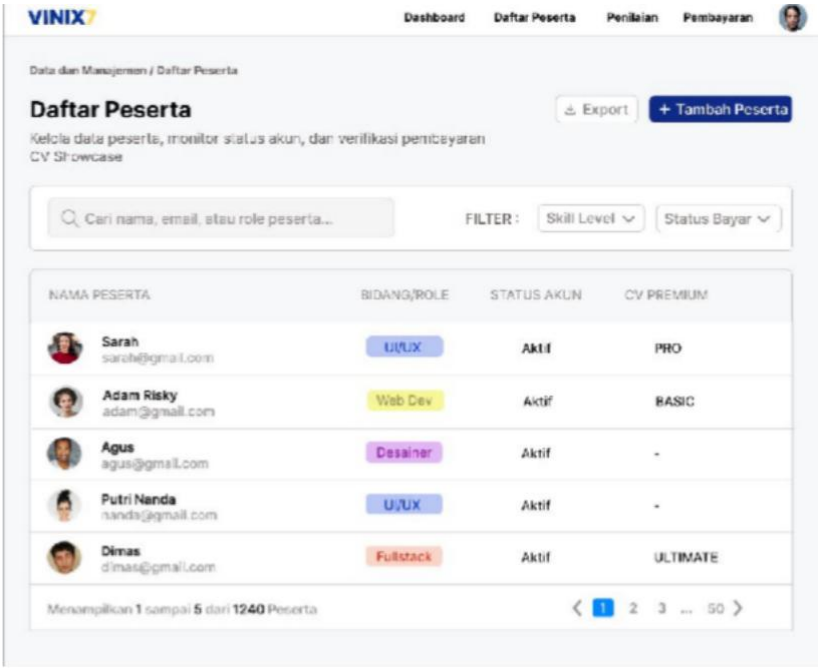
Dashboard Admin juga menyediakan laporan bulanan yang berisi ringkasan performa platform dalam periode tertentu, termasuk perkembangan peserta dan penyelesaian proyek. Selain itu, ditampilkan daftar antrean proyek yang belum dinilai lengkap dengan informasi peserta dan tanggal pengumpulan, sehingga admin atau mentor dapat langsung melakukan penilaian melalui tombol aksi yang tersedia.

Dengan tampilan yang ringkas, informatif, dan terstruktur, Halaman *Dashboard* Admin membantu admin dalam memantau aktivitas sistem, mengambil keputusan, serta melakukan tindakan lanjutan secara cepat dan efisien untuk menjaga kelancaran operasional platform Vinix Showcase.

3. Data manajemen peserta : Daftar peserta

Daftar peserta adalah halaman yang menampilkan data seluruh peserta yang terdaftar di dalam sistem. Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat, memantau, dan mengelola informasi peserta, seperti identitas dasar, status keikutsertaan, serta aktivitas yang berkaitan dengan proses pembelajaran atau

showcase. Melalui halaman daftar peserta, admin dapat memastikan data peserta tercatat dengan baik dan terkelola secara rapi.



Gambar 5. 14 Daftar Peserta Vinix

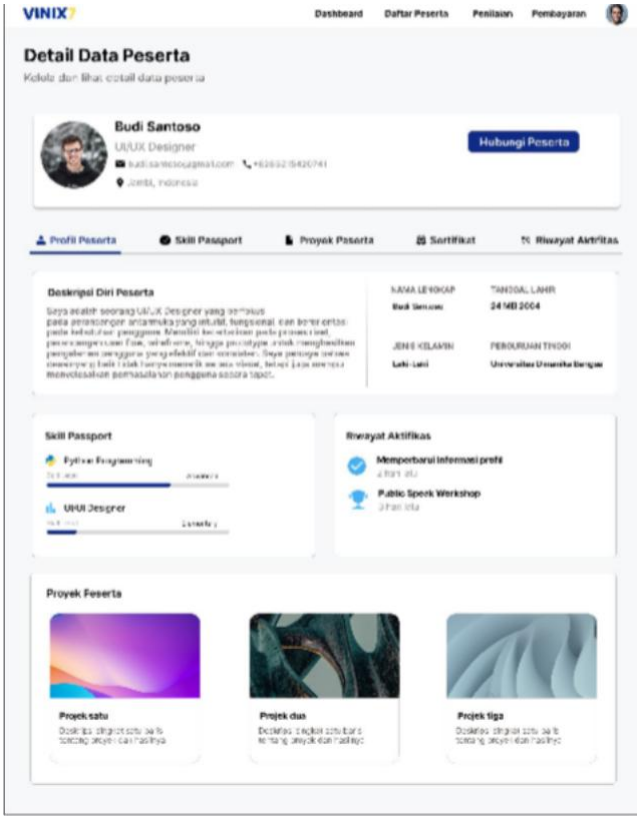
Halaman Daftar Peserta digunakan oleh admin untuk mengelola dan memantau seluruh data peserta yang terdaftar pada platform Vinix Showcase. Pada halaman ini, admin dapat melihat informasi peserta seperti nama, email, bidang atau peran, status akun, serta status langganan CV Premium. Selain itu, tersedia fitur pencarian, filter berdasarkan level skill dan status pembayaran, serta opsi tambah dan ekspor data peserta. Dengan adanya halaman ini, admin dapat melakukan pengelolaan data peserta secara terstruktur, efisien, dan mudah.

Selain menampilkan data, halaman ini juga dilengkapi dengan fitur pencarian untuk memudahkan admin menemukan peserta tertentu berdasarkan

nama, email, atau peran. Tersedia pula filter level skill dan status pembayaran yang membantu proses penyaringan data sesuai kebutuhan. Admin dapat melakukan penambahan data peserta baru serta mengekspor data peserta sebagai bahan dokumentasi atau pelaporan. Dengan adanya halaman ini, proses pengelolaan data peserta menjadi lebih terstruktur, efisien, dan mudah dikendalikan, sehingga mendukung kinerja admin dalam pengawasan dan administrasi sistem.

4. Detail data peserta

Detail data peserta adalah halaman yang menampilkan informasi lengkap seorang peserta secara terperinci dan terstruktur. Halaman ini digunakan oleh admin untuk melihat data pribadi peserta, seperti nama, email, dan identitas lainnya, serta peran dan status akun yang menunjukkan kondisi keaktifan peserta dalam sistem.



Gambar 5. 15 Detail Data Peserta

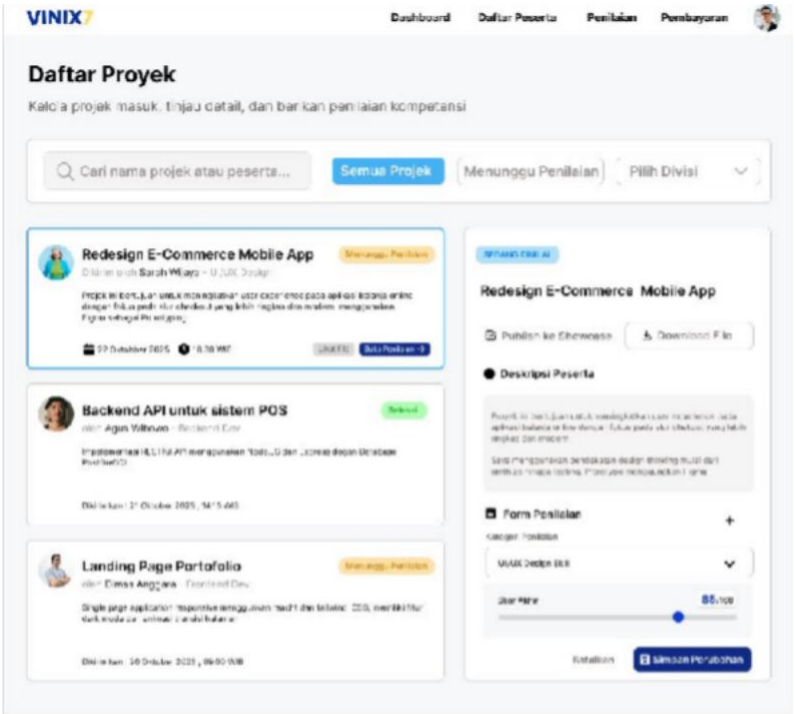
Halaman Detail Data Peserta digunakan oleh admin untuk melihat dan mengelola informasi peserta secara lengkap. Pada halaman ini, admin dapat mengakses data profil peserta, deskripsi diri, informasi pribadi, serta riwayat aktivitas. Selain itu, tersedia pula informasi *Skill Passport*, daftar proyek yang dikerjakan, dan sertifikat yang dimiliki peserta. Halaman ini membantu admin memahami profil dan perkembangan peserta secara menyeluruh dalam satu tampilan yang terstruktur.

Halaman ini juga menampilkan Skill Passport yang merangkum keterampilan dan level kompetensi peserta, daftar proyek yang telah dikerjakan beserta hasilnya, serta sertifikat yang diperoleh selama mengikuti program. Tidak

hanya itu, admin dapat melihat riwayat aktivitas peserta sebagai bahan pemantauan perkembangan dan keaktifan. Dengan adanya halaman ini, admin dapat melakukan evaluasi dan pengelolaan data peserta secara terintegrasi, terstruktur, dan efisien dalam satu tampilan.

5. Proyek dan penilaian : Daftar Proyek

Proyek dan Penilaian: Daftar Proyek adalah halaman yang menampilkan seluruh proyek yang dikumpulkan oleh peserta untuk proses evaluasi. Halaman ini digunakan oleh admin atau mentor untuk melihat daftar proyek, memantau status pengerjaan, serta melakukan penilaian dan pemberian umpan balik. Dengan halaman ini, proses penilaian proyek dapat dilakukan secara terstruktur dan efisien.



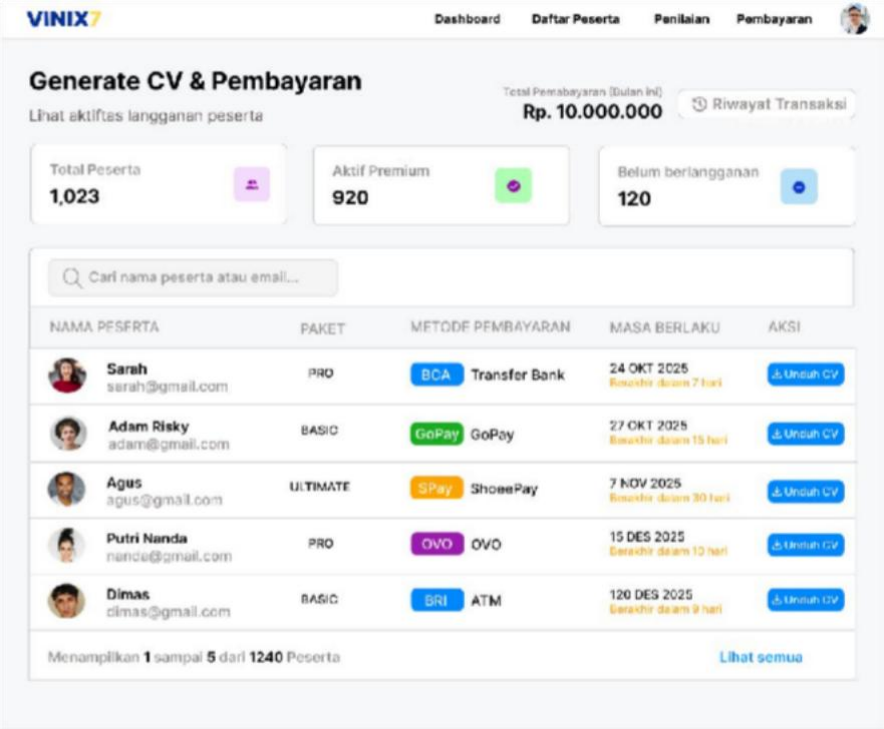
Gambar 5. 16 Daftar Proyek dan Penilaian Peserta

Halaman Proyek dan Penilaian – Daftar Proyek digunakan oleh admin atau mentor untuk mengelola dan menilai proyek yang dikumpulkan oleh peserta. Pada halaman ini, admin dapat melihat daftar proyek yang masuk, memantau status penilaian, serta meninjau detail proyek secara langsung. Selain itu, tersedia fitur untuk melihat file atau tautan proyek, membaca deskripsi peserta, serta mengisi form penilaian berdasarkan kategori kompetensi yang ditentukan. Halaman ini membantu proses evaluasi proyek berjalan secara terstruktur, efisien, dan transparan.

Selain itu, halaman ini memungkinkan admin atau mentor untuk meninjau detail proyek secara langsung, membaca deskripsi yang disampaikan oleh peserta, mengakses file atau tautan proyek, serta melakukan publikasi proyek ke showcase. Tersedia pula form penilaian yang digunakan untuk memberikan skor berdasarkan kategori kompetensi tertentu. Dengan adanya halaman ini, proses monitoring dan evaluasi proyek peserta dapat dilakukan secara sistematis, efisien, dan transparan.

6. Generate CV dan Langganan

Halaman Generate CV & Pembayaran adalah halaman yang digunakan untuk mengelola proses pembuatan CV otomatis serta transaksi pembayaran yang terkait. Pada halaman ini, admin dapat memantau permintaan generate CV dari peserta, melihat status pembayaran, serta memastikan proses transaksi berjalan dengan baik. Halaman ini membantu pengelolaan layanan berbayar agar lebih tertata, transparan, dan mudah dikontrol.



Gambar 5. 17 Peserta yang berlangganan fitur CV premium

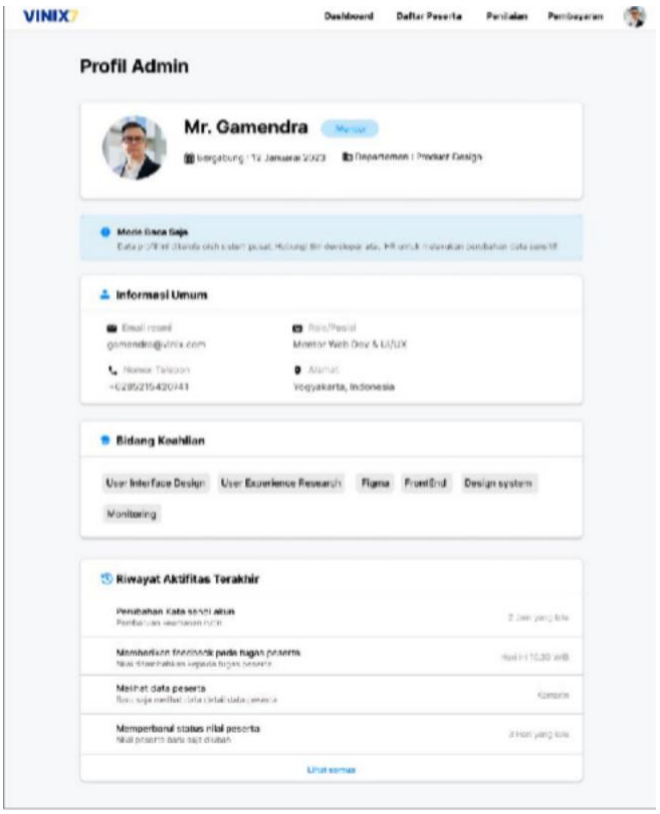
Halaman Generate CV & Pembayaran digunakan oleh admin untuk memantau aktivitas langganan dan transaksi pembayaran peserta. Pada halaman ini, admin dapat melihat ringkasan jumlah peserta, status langganan premium, serta total pembayaran dalam periode tertentu. Selain itu, tersedia daftar peserta beserta paket langganan, metode pembayaran, masa berlaku, dan aksi untuk mengunduh CV. Halaman ini membantu admin mengelola layanan generate CV dan memastikan proses pembayaran berjalan dengan tertib dan transparan.

Selain informasi ringkasan, halaman ini juga menyajikan daftar detail peserta yang mencakup nama peserta, paket langganan yang digunakan, metode pembayaran, masa berlaku langganan, serta informasi sisa waktu sebelum masa aktif berakhir. Admin dapat melakukan aksi pengunduhan CV langsung dari

halaman ini, sehingga memudahkan proses verifikasi dan layanan kepada peserta. Dengan adanya halaman Generate CV & Pembayaran, admin dapat memastikan pengelolaan layanan CV, pemantauan pembayaran, dan transparansi transaksi berjalan secara efektif, terkontrol, dan sistematis.

7. Profil Admin

Halaman Profil Admin adalah halaman yang digunakan untuk menampilkan dan mengelola informasi akun admin dalam sistem, seperti identitas dasar, data kontak, dan pengaturan keamanan akun, sehingga admin dapat memastikan data pribadinya tetap akurat serta mendukung pengelolaan sistem yang aman dan terkontrol.



Gambar 5. 18 Data Profil Admin

Halaman **Profil Admin** merupakan halaman yang menampilkan informasi lengkap terkait akun admin, mulai dari identitas dasar seperti nama, peran, departemen, dan tanggal bergabung, hingga informasi umum berupa email resmi, nomor telepon, dan alamat. Pada halaman ini juga ditampilkan bidang keahlian yang dimiliki admin serta riwayat aktivitas terakhir sebagai catatan tindakan yang telah dilakukan di dalam sistem. Halaman ini bersifat **mode baca saja**, sehingga data sensitif dikelola oleh sistem pusat untuk menjaga keamanan dan konsistensi pengelolaan akun admin.

5.2 *PROTOTYPE*

Prototype merupakan interaksi per *Frame* yang dibuat agar desain tidak kaku dan monoton pada saat melakukan *Usability Testing*. Penulis telah membuat *Prototype* berdasarkan *Userflow* yang telah dibuat sebelumnya. Untuk *Prototype* dapat dicoba melalui link yang kami sediakan berikut ini :

https://www.figma.com/design/bBRj02iZHKd6v79CE4PM7z/Tugas-akhir-kelompok-10-VINIX?node-id=0-1&t=bFOczUpha1pBlKOE-1

5.3 USABILITY TESTING

Usability testing adalah metode pengujian yang digunakan untuk menilai sejauh mana sebuah sistem, aplikasi, atau website mudah digunakan oleh pengguna. Pengujian ini dilakukan dengan melibatkan pengguna secara langsung untuk menjalankan tugas-tugas tertentu pada sistem, kemudian diamati bagaimana mereka berinteraksi, apakah mengalami kesulitan, serta seberapa efektif dan efisien sistem dalam membantu pengguna mencapai tujuan. Fokus utama usability testing

adalah memastikan bahwa sistem dapat digunakan dengan mudah dipahami, nyaman, dan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Secara umum, usability testing bertujuan untuk mengidentifikasi masalah kegunaan sejak dini, seperti tampilan yang membingungkan, alur yang tidak jelas, atau fitur yang sulit diakses. Hasil dari pengujian ini menjadi dasar dalam melakukan perbaikan desain antarmuka dan pengalaman pengguna agar sistem yang dikembangkan lebih ramah pengguna, meningkatkan kepuasan pengguna, serta meminimalkan kesalahan dalam penggunaan.

Penulis telah melakukan *Usability Testing* (UT) terhadap website Vinix Showcase. Hal ini dilakukan untuk mendapatkan feedback terhadap rancangan *design* fitur aplikasi yang telah kami buat. Tahap ini dilakukan memperoleh objektif penelitian melalui data testing yang akan diperoleh dari 10 tester yang bersedia mmembantu menguji *design* kami. Berikut objektif penelitian yang ingin saya capai:

1. Menguji desain *website* Vinix *Showcase* yang telah dibuat.
2. Mencari tahu kemudahan pengguna dalam menjalankan setiap task di fitur Vinix *Showcase*.

Pada sesi *Usability Testing*, kami meminta kepada 10 tester untuk mencoba menggunakan *Prototype* yang telah kami buat, dan memberi arahan kepada penguji mengenai cara mengoperasikan *Prototype* figma yang telah diberikan. Kemudian, kami meminta mereka untuk menjalankan setiap task yang ada didalam *Prototype* tersebut. Berikut kriteria partisipan yang akan melakukan *Usability Testing.*

1. Laki – laki dan Perempuan usia 17-25 tahun.

2. Laki – laki dan Perempuan usia 26- 35 tahun.
3. Laki – laki dan Perempuan usia > 36 tahun.

5.4 HASIL

Kami membagi hasil *Usability Testing* aplikasi ke dalam beberapa subbab berdasarkan jumlah dan karakteristik responden yang terlibat dalam proses pengujian. Pembagian ini bertujuan untuk memudahkan analisis, penyajian data, serta penarikan kesimpulan dari setiap kelompok responden, yaitu:

Tabel 5. 1 Data Responden *Usability Testing*

No	Nama Responden	Usia	Jenis Kelamin	Pekerjaan
1	Dimas Rastra Setya Yogi	22	Laki - laki	Mahasiswa
2	Raka Dwi Marteza	21	Laki - laki	Mahasiswa
3	Putri Nasekha	22	Perempuan	Mahasiswa
4	Bayu Cipto Manunggal	21	Laki - laki	Mahasiswa
5	Bagus Rilo Pambudi	21	Laki - laki	Mahasiswa
6	Riyat Minah	40	Perempuan	Ibu Rumah Tangga
7	Hendi	50	Laki - laki	Wiraswasta
8	Karmadi	40	Laki - laki	Buruh
9	Sukron	18	Laki - laki	Pelajar
10	Dedek Yuliandika	25	Laki - laki	Dokter

Terdapat beberapa langkah tambahan yang diuji kepada pengguna, yaitu menjalankan dua fitur unggulan pada website Vinix Showcase yang paling dibutuhkan oleh mayoritas pengguna. Langkah-langkah pengujian tersebut dilakukan untuk menilai kemudahan penggunaan serta efektivitas fitur dalam mendukung kebutuhan pengguna.

Tabel 5. 2 ***Step Feature***

Fitur	Step
Upload Projek	Step 1 : Buka halaman *Upload Project* dan Laporan
	Step 2 : Klik Upload Projek
	Step 3 : Isi data kelengkapan sesuai apa yang diminta
	Step 4 : Jika tugas dalam bentuk link maka dapat disi dengan paste Link tertaut
	Step 5 : Kirim projek anda
Generate CV Otomatis	Step 1 : Masuk ke halaman *Showcase*
	Step 2 : Klik Button Get in Touch
	Step 3 : Pilih harga paket *Generate CV* Otomatis Premium
	Step 4 : Lanjut ke pembayaran
	Step 5 : Pilih metode pembayaran
	Step 6 : Bayar paket preimun
	Step 7 : Pengguna memilih template CV yang akan di generate

Tabel 5. 3 ***Metric Completion Rate Step Feature Upload Project***

Nama Lengkap	Step Feature Upload Project					*Usability* Problems
	Step 1	Step 2	Step 3	Step 4	Step 5	
Dimas Rastra Setya Yogi	✓	✓	✓	✓	✓	
Raka Dwi Marteza	✓	✓	✓	✓	✓	
Putri Nasekha	✓	✓	✓	✓	✓	
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	

Bagus Rilo Pambudi	✓	✓	✓	✓	✓	
Riyat Minah	✓	✓	✓	✓	✓	
Hendi	✓	✓	✓	✓	✓	
Karmadi	✓	✓	✓	✓	✓	
Sukron	✓	✓	✓	✓	✓	
Dedek Yuliandika	✓	✓	✓	✓	✓	

Tabel 5. 4 ***Metric Completion Rate Step Feature Generate CV***

Nama Lengkap	**Step Feature Generate CV Otomatis**							***Usability* Problems**
	Step 1	**Step 2**	**Step 3**	**Step 4**	**Step 5**	**Step 5**	**Step 5**	
Dimas Rastra Setya Yogi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Raka Dwi Marteza	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Putri Nasekha	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Bayu Cipto Manunggal	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Bagus Rilo Pambudi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Riyat Minah	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Hendi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Karmadi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Sukron	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
Dedek Yuliandika	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	

Setelah menjalalankan setiap task berdasarkan step diatas untuk memperkuat hasil dari *Usability Testing* penulis memberikan pertanyaan sebagai wadah pengujian terhadapat setiap penggunaan dan tampilan halaman menggunakan *Single Ease Question (SEQ)* sebagai pertanyaan tunggal riset UI/UX untuk mengukur seberapa mudah atau sulit penguji/tester dalam menyelesaikan tugas, menggunakan skala Likert 7 poin dari “sangat sulit” ke “ sangat mudah” untuk memberikan umpan balik cepat tentang persepsi kegunaan.

Single Ease Question (SEQ) adalah metode pengukuran *usability* yang digunakan untuk menilai tingkat kemudahan pengguna dalam menyelesaikan suatu tugas pada sistem atau aplikasi. Metode ini dilakukan dengan memberikan satu pertanyaan sederhana kepada pengguna setelah mereka menyelesaikan tugas tertentu, biasanya menggunakan skala penilaian 1–7, di mana nilai yang lebih tinggi menunjukkan bahwa tugas tersebut dirasakan semakin mudah.

Metode SEQ berfokus pada pengalaman langsung pengguna terhadap halaman atau fitur tertentu, sehingga efektif untuk mengevaluasi kemudahan penggunaan UI/UX secara spesifik. Selain mudah dipahami oleh responden, SEQ juga cepat dalam pengumpulan dan analisis data, sehingga sering digunakan dalam *usability testing* untuk mengidentifikasi bagian antarmuka yang sudah baik maupun yang masih perlu ditingkatkan.

Untuk cara perhitungan nilai rata-rata pada hasil penilaian responden adalah total angka penilaian dibagi dengan total responden pada setiap task maka didapatlah hasil rata-rata pada setiap task tersebut, dari rata-rata tersebut, hasil penilaian dibawah 3 dianggap sangat sulit/buruk dan diatas 5 dianggap sangat mudah/baik.

Berikut nilai dari perhitungan Skala Likert 1-7 yang dapat dipilih oleh penguji/responden :

1. 1 = Sangat Sulit/Sangat Tidak Menarik
2. 2 = Sulit/Tidak Menarik
3. 3 = Cukup Sulit/Tidak Menarik
4. 4 = Biasa/Netral

5. 5 = Cukup Mudah/Menarik
6. 6 = Mudah/Menarik
7. 7 = Sangat Mudah/Menarik

Dari skala 1-7 seberapa mudah dipahami menggunakan (UX) halaman Vinix Showcase dengan Lambang Responden 1-10 (R1-R10) sebagai penanda bagi 10 penguji :

Tabel 5. 5 Seberapa mudah halaman pengguna

No	Halaman Mockup	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	Rata-rata
1	Registrasi	6	6	7	7	6	6	7	5	6	5	6,1
2	Login	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7	7
3	Ganti Password	6	5	6	7	7	6	5	5	6	7	6
4	*Dashboard*	5	5	6	7	6	6	7	6	7	6	6,1
5	Projek dan Laporan	6	7	7	7	6	6	7	7	6	7	6,6
6	Skill Passport	4	5	5	4	6	7	5	4	5	6	5,1
7	Showcase	5	6	6	5	7	6	7	6	6	7	6,1
8	Generate CV	6	7	7	6	6	7	7	7	6	6	6,5
9	Edit Profil	6	6	6	7	6	6	7	5	6	6	6,1
Status		Baik (OK)										

Berdasarkan hasil pengujian usability menggunakan metode *Single Ease Question (SEQ)* pada aspek *seberapa mudah halaman digunakan* terhadap 10 responden, diperoleh nilai rata-rata pada seluruh halaman mockup berada pada rentang 5,1 hingga 7. Hasil ini menunjukkan bahwa secara umum pengguna menilai antarmuka sistem mudah dipahami dan digunakan.

Halaman Login memperoleh nilai tertinggi dengan rata-rata **7**, yang menandakan proses interaksi pada halaman tersebut sangat mudah dan jelas bagi

pengguna. Sementara itu, halaman Skill Passport memiliki nilai rata-rata terendah yaitu 5,1 namun masih berada dalam kategori Baik (OK), sehingga tetap dapat diterima oleh pengguna. Secara keseluruhan, hasil ini menunjukkan bahwa desain UI/UX telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan, meskipun beberapa halaman masih dapat ditingkatkan untuk memberikan pengalaman pengguna yang lebih optimal.

Dari skala 1-7 seberapa menarik visual saat melihat (UI) halaman Vinix Showcase dengan Lambang Responden 1-10 (R1-R10) sebagai penanda bagi 10 penguji :

Tabel 5. 6 Seberapa menarik halaman Vinix Showcase

No	Halaman Mockup	R1	R2	R3	R4	R5	R6	R7	R8	R9	R10	Rata-rata
1	Registrasi	5	5	6	5	6	4	4	5	6	5	5,1
2	Login	6	5	5	6	7	4	5	6	6	5	5,5
3	Ganti Password	6	7	5	6	6	5	6	6	5	7	5,9
4	*Dashboard*	6	7	7	6	7	6	6	7	7	7	6,6
5	Projek dan Laporan	5	6	5	6	6	5	5	7	7	6	5,8
6	Skill Passport	6	6	7	7	6	6	7	6	6	5	6,2
7	Showcase	7	7	6	5	6	6	7	6	5	6	6,1
8	Generate CV	6	7	6	5	6	6	7	6	7	7	6,3
9	Edit Profil	7	7	6	6	6	5	4	6	5	5	5,7
Status		Baik (OK)										

Berdasarkan hasil pengujian usability menggunakan metode *Single Ease Question (SEQ)* terhadap 10 responden pada 9 halaman mockup, diperoleh nilai rata-rata keseluruhan yang berada pada rentang 5,1–6,6. Hasil ini menunjukkan

bahwa secara umum pengguna menilai setiap halaman menarik untuk dilihat dan tidak mengalami kesulitan dalam melihat desain antarmuka pada penggguna.

Halaman *Dashboard* memperoleh nilai rata-rata tertinggi (6,6) yang mengindikasikan kemudahan dan kejelasan antarmuka, sementara halaman Registrasi memiliki nilai terendah (5,1) namun masih berada pada kategori baik (OK). Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa rancangan UI/UX yang diuji telah memenuhi aspek kemudahan penggunaan (usability) dan dapat diterima oleh pengguna, meskipun tetap terdapat ruang perbaikan pada beberapa halaman untuk meningkatkan kenyamanan dan efisiensi interaksi pengguna.

5.4.1 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil responden tersebut, rata-rata hasil pengujian responden menunjukkan tidak adanya kesulitan yang dialami oleh pengguna saat melakukan *Usability Testing*, yang artinya aplikasi tersebut termasuk kedalam kategori **"sangat baik"** dan berhasil diterima oleh pengguna. Hasil dari responden tersebut menunjukkan bahwa website sudah memenuhi standar kegunaan (*usability*) dengan baik. Secara keseluruhan, dapat disimpulkan bahwa perancangan UI/UX Pada *Website* ViniX *Showcase* telah mendapat tanggapan positif.

Mayoritas responden menyatakan bahwa Website VINIX Showcase mudah digunakan dan fitur-fitur yang disediakan telah sesuai dengan kebutuhan pengguna. Selain itu, responden menilai bahwa website ini mampu mempercepat serta mempermudah proses pengelolaan dan penyajian data yang sebelumnya dilakukan secara manual. Sebagai platform yang berfungsi sebagai *Skill Passport* digital dan media personal branding peserta, VINIX Showcase dinilai efektif dalam

menampilkan keterampilan, pengalaman, dan profil profesional secara terstruktur dan mudah diakses.

Berdasarkan hasil *Usability Testing* yang melibatkan 10 responden atau tester, seluruh penguji berhasil menjalankan fungsi-fungsi utama website dengan baik, seperti navigasi halaman, pengelolaan data profil, penayangan showcase, hingga fitur pendukung lainnya tanpa mengalami kendala berarti. Hasil pengujian fungsionalitas menunjukkan bahwa setiap fitur dapat berjalan sesuai dengan tujuan perancangan dan kebutuhan pengguna. Temuan ini memperkuat bahwa Website **Vinix Showcase** tidak hanya unggul dari sisi tampilan antarmuka, tetapi juga memiliki fungsionalitas yang stabil, konsisten, dan mendukung pengalaman pengguna secara menyeluruh.

Selain itu, hasil pengujian ini juga menunjukkan bahwa konsistensi desain, kejelasan alur interaksi, serta keterpaduan antarhalaman pada Website VINIX Showcase telah mampu memberikan pengalaman pengguna (user experience) yang nyaman dan intuitif. Tata letak elemen, penggunaan warna, tipografi, serta ikon dinilai membantu pengguna dalam memahami fungsi setiap fitur tanpa memerlukan panduan khusus. Hal ini menandakan bahwa prinsip-prinsip desain berpusat pada pengguna (*user-centered design*) telah diterapkan dengan baik, sehingga website tidak hanya menarik secara visual, tetapi juga efektif dalam mendukung tujuan utama sebagai platform showcase digital dan pengelolaan identitas profesional peserta.