BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi informasi yang semakin canggih telah mengubah cara kita berinteraksi dalam kehidupan sosial maupun aktivitas ekonomi. Teknologi informasi (TI) kini menjadi salah satu kunci dalam mengarahkan strategi bisnis karna sistem dapat mendukung proses bisnis dan berkontribusi dalam pertumbuhan perusahaan. Perusahaan maupun pemilik usaha dituntut untuk memanfaatkan teknologi agar tetap bertahan dan tidak tertinggal dari para pesaing. Disisi lain, kemajuan teknologi komputer juga sangat penting karena dapat membantu manusia dalam menyelesaikan tugas-tugas mereka dengan lebih mudah dan efisien [1].

Dalam lingkungan bisnis penjualan, penting bagi para pelaku bisnis untuk tidak tertinggal dalam mengikuti perkembangan teknologi. Semua orang ikut berlomba – lomba untuk memperbaiki sistem penjualan dengan memanfaatkan sistem informasi penjualan. Dengan adanya sistem informasi penjualan, para pelaku bisnis dapat merancang, merencanakan, membuat laporan, dam mengelola sistem penjualan mereka dengan lebih mudah, cepat, dan efisien [2].

CV Buana Utama Jambi merupakan suatu usaha perseorangan yang bergerak dalam menjual berbagai macam jenis ikan beku (*frozen fish*) seperti tongkol, salmon, tenggiri, dan lainnya. Setelah melakukan wawancara (*observasi*) secara langsung kepada pemilik yang bernama pak Amri berpendapat bahwa dalam

kegiatan bisnis mereka sehari - hari masih melakukan pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan produk dengan menggunakan buku agenda serta nota tulis sebagai bukti penjualan. Sehingga ditemukan beberapa kelemahan dalam proses mengolah data, yaitu lambatnya proses pencarian data karena harus membuka satu per satu nota yang telah disimpan, terkadang terjadinya salah pencatatan nama produk, harga produk, dan perhitungan total penjualan yang dapat menyebabkan kerugian pihak toko dan mengurangi layanan yang diberikan oleh pelanggan. Salah satu contoh dari kondisi saat ini adalah CV Buana Utama yang berada di Kota Jambi. Solusi melalui sistem informasi teknologi berbasis website terbukti sangat membantu dalam meningkatkan efektivitas dan efisiensi proses penjualan. Seperti pada penelitian [3] dalam penelitian tersebut hasil yang didapatkan berupa perancangan sebuah sistem informasi penjualan dan pembelian olahan ikan berbasis web menggunakan metode *waterfall* serta database dan bahasa pemrograman yang digunakan juga serupa dengan penelitian ini *MySql* dan *PHP*. Tidak hanya satu, namun terdapat beberapa penelitian [18] hasil yang didapatkan berupa perancangan sistem informasi penjualan ikan berbasis web menggunakan metode *waterfall* serta UML Diagram (*Use Case Diagram, Class Diagram, Activity Diagram*) dan bahasa pemrograman yang digunakan ini *MySql* dan *PHP*.

Berdasarkan masalah itulah munculah ide penulis untuk melakukan penelitian ini dan merancang sebuah sistem yang bertujuan untuk mendukung proses bisnis pada CV Buana Utama Kota Jambi, melalui penelitian dengan judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN IKAN PADA CV BUANA UTAMA KOTA JAMBI”.**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dibahas diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah utama dalam penelitian ini yaitu "Bagaimana merancang sistem informasi data penjualan pada CV Buana Utama Kota Jambi menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *DBMS MySQL*?".

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam penelitian ini, penulis menetapkan batasan masalah agar fokus dan terarah. Batasan masalah yang ditetapkan meliputi :

1. Penelitian ini akan berfokus pada pengolahan data barang, data pemasok, pembelian, penjualan, serta pembuatan laporan yang dibutuhkan CV Buana Utama Kota Jambi.
2. Sistem dijalankan dalam jaringan lokal (sistem tidak mencakup layanan penjualan secara online, hanya berlaku untuk transaksi langsung ditoko).
3. Dalam penelitian ini, website hanya diimplementasikan untuk penggunaan internal CV Buana Utama, sehingga tidak dapat diakses secara umum oleh publik.
4. Metode pengembangan sistem dengan model *waterfall*(air terjun).
5. Sistem ini dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS* (*MySQL*) untuk menyimpan dan mengelola data.
6. Perancangan sistem menggunakan UML *(Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram, activity diagram, class diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dalam penelitian ini, antara lain :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis (*observasi*) sistem data penjualan yang sedang berjalan yang berkaitan dengan penjualan pada CV Buana Utama Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi data penjualan pada CV Buana Utama menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS* (*MySQL*).

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dalam penelitian, yaitu :

1. Bagi CV Buana Utama dapat mengetahui permasalahan yang ada untuk sistem penjualan mereka sehingga mengurangi resiko terjadinya kesalahan dalam penjualan dan membantu meningkatkan kinerja dalam pengolahan data serta pembuatan laporan.
2. Bagi karyawan, dapat membantu CV Buana Utama dalam pengolahan data pembelian dan penjualan serta memberikan laporan mengenai pembelian, penjualan dan persediaan barang secara cepat, mudah dan akurat, untuk dapat mengatasi permasalahan yang ada.
3. Bagi pelanggan, mendapatkan layanan yang lebih baik karena informasi yang diterima menjadi lebih akurat dan lebih cepat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman pada penelitian yang penulis lakukan, berupa penjelasan tentang perancangan, perancangan sistem, sistem informasi, penjualan, website, database, dan alat bantu perancangan sistem dengan metode *Unified modeling languange* (UML) seperti usecase diagram, activity diagram, class diagram, dan alat bantu pembuatan sistem yaitu *Vs code, XAMPP, MySQL, PHP*, dan *Framework Laravel*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian mencakup metode penelitian, teknik pengumpulan data, metode perancangan sistem serta perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, serta perancangan algoritma program, *use case diagram, class diagram,* dan struktur data serta rancangan *layout*/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab implementasi dan pengujian berisi tentang hasil dari implementasi pada perangkat lunak yang sudah selesai, pengujian ini yang akan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdapat adanya kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.