BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan rangkaian proses penelitian yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa perancangan UI/UX website Platform Penentuan Skill Industri Teknologi dengan menggunakan metode Design Thinking berhasil menghasilkan desain yang berfokus pada kebutuhan dan pengalaman pengguna. Seluruh tahapan dalam metode tersebut, mulai dari empathize hingga test, diterapkan secara terstruktur untuk memahami permasalahan pengguna serta merancang solusi desain yang sesuai. Hasil perancangan mampu menyajikan informasi mengenai berbagai bidang industri teknologi beserta keterampilan yang dibutuhkan secara sistematis dan mudah dipahami, sehingga dapat membantu mahasiswa maupun lulusan baru dalam menentukan arah pengembangan kompetensi di bidang teknologi.

Selain itu, penerapan design system yang mencakup penggunaan tipografi, palet warna, ikon, dan komponen antarmuka secara konsisten memberikan tampilan visual yang rapi dan nyaman digunakan. Berdasarkan hasil usability testing, prototype website menunjukkan tingkat kegunaan yang baik, di mana pengguna dapat menavigasi halaman serta memahami informasi yang disajikan tanpa mengalami kesulitan yang berarti. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa rancangan UI/UX website statis ini telah mencapai tujuan penelitian sebagai media informasi yang efektif dalam memberikan gambaran awal mengenai kebutuhan

skill industri teknologi, meskipun pengembangannya masih dapat ditingkatkan dengan penambahan fitur yang lebih interaktif di masa mendatang.

6.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Platform ini dapat dikembangkan lebih lanjut menjadi website dinamis dengan menambahkan sistem backend, database, serta fitur pencarian agar informasi skill dapat dikelola dan diperbarui secara berkala.
2. Penambahan fitur rekomendasi atau personalisasi skill berdasarkan minat dan tujuan pengguna disarankan agar platform dapat memberikan arahan pengembangan keterampilan yang lebih spesifik dan relevan.
3. Ruang lingkup penelitian selanjutnya dapat diperluas dengan mencakup berbagai sektor industri, tidak hanya terbatas pada industri teknologi, sehingga manfaat platform dapat dirasakan oleh lebih banyak pengguna.
4. Pengujian usability sebaiknya dilakukan dengan jumlah responden yang lebih besar dan beragam agar hasil evaluasi desain UI/UX menjadi lebih komprehensif dan akurat.
5. Platform juga dapat dikembangkan dalam bentuk aplikasi mobile guna meningkatkan kemudahan akses dan kenyamanan pengguna dalam memperoleh informasi keterampilan industri.