BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, peneliti dapat menarik kesimpulan dari penelitian tentang Perancangan Game Edukasi Pembelajaran Bahasa Pemograman Python Tingkat Pemula adalah sebagai berikut:

1. Peneliti telah berhasil merancang *Game* Edukasi yang efektif untuk mengajarkan dasar-dasar bahasa pemograman *Python.*
2. *Game* Edukasi yang dirancang oleh peneliti berhasil dijalankan di windows dan android dengan lancar.
3. *Game* Edukasi Coding Bahasa *Python* ini terbukti dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang interaktif melalui uji coba di SMKN 2 Kota Jambi.

6.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti menyarankan beberapa hal sebagai berikut:

1. Penelitian selanjutnya disarankan dapat membuat *Game* Edukasi dengan konsep yang lebih bervariatif.
2. Pengembangan *Game* selanjutnya, dapat menambahkan fitur yang lebih beragam dan gameplay yang menarik.
3. Menerapkan *Game* Edukasi ini sebagai salah satu alternatif media belajar tambahan.