

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana tampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan aplikasi *Visual Studio Code* dan *database MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada sistem informasi penjualan bahan bangunan pada Anugrah Bangunan yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang.

1. Laporan data produk

Tampilan *output* laporan data produk ini menampilkan informasi menu mengenai data-data produk pada Anugrah Bangunan. Pada gambar 5.1 di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data produk.

Anugrah Bangunan		LAPORAN PRODUK		
Jl. Nusantara No.18, Lb. Bandung, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36124				
No.	Nama Produk	Kategori	Stok	Harga
1	Semen	Material Bangunan	38	Rp. 68.000
2	Bata Merah Press	Material Bangunan	42	Rp. 750
3	Paku & Sekrup	Perkakas & Perlengkapan	54	Rp. 18.000
4	Triplek Meranti 9mm	Material Bangunan	65	Rp. 95.000
5	Stiker Cermin Persegi Panjang/Oval Stiker Dinding Kaca Akrilik dengan Perekat Wallpaper Cermin	Material Bangunan	46	Rp. 29.400
Mengetahui Pimpinan		Mengetahui Admin		
<u>Pimpinan</u>		<u>Admin</u>		

Gambar 5. 1 Laporan Data Produk

2. Laporan data penjualan

Tampilan *output* laporan data penjualan ini menampilkan informasi menu mengenai data-data penjualan pada Anugrah Bangunan. Pada gambar 5.2 di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data penjualan.

Anugrah Bangunan

Jl. Nusantara No.18, Lb. Bandung, Kec. Jelutung, Kota Jambi,
Jambi 36124

LAPORAN INVOICE

NO.	TANGGAL INVOICE	NAMA PELANGGAN	ITEM DIBELI	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUB TOTAL	TOTAL
1	12 Juli 2025 11:01	Aldi	• Semen	• 1	• 68000	• 68000	Rp.82,000
2	16 Juli 2025 19:45	Rifnaldiansyah	• Semen • Bata Merah Press	• 1 • 2	• 68000 • 750	• 68000 • 1500	Rp.83,500
TOTAL :							Rp.165,500

Mengetahui
Pimpinan

Mengetahui
Admin

Pimpinan

Admin

Gambar 5. 2 Laporan Data Penjualan

3. Laporan Data Pembelian

Tampilan *output* Laporan Data Pembelian ini menampilkan informasi menu mengenai Laporan Data Pembelian yang sudah di dapatkan pada Anugrah Bangunan. Pada gambar 5.3 di bawah ini merupakan tampilan dari *output* Laporan Data Pembelian.

Anugrah BangunanJl. Nusantara No.18, Lb. Bandung, Kec. Jelutung, Kota Jambi,
Jambi 36124**LAPORAN PEMBELIAN BARANG**

NO.	TANGGAL	NAMA SUPPLIER	ITEM DIBELI	JUMLAH	HARGA SATUAN	SUB TOTAL	TOTAL
1	16 Juli 2025 20.10	Supplier	• Triplek Meranti 9mm	• 2	• 60000	• 120000	Rp.120.000
2	25 Juli 2025 15.59	Supplier	• Triplek Meranti 9mm	• 5	• 60000	• 300000	Rp.300.000
3	25 Juli 2025 16.01	Supplier	• Triplek Meranti 9mm	• 50	• 34000	• 1700000	Rp.1.700.000
Total :							Rp.0

Mengetahui
PimpinanMengetahui
AdminPimpinanAdmin**Gambar 5. 3 Laporan Data Pembelian****5.1.2 Implementasi Tampilan *Input***

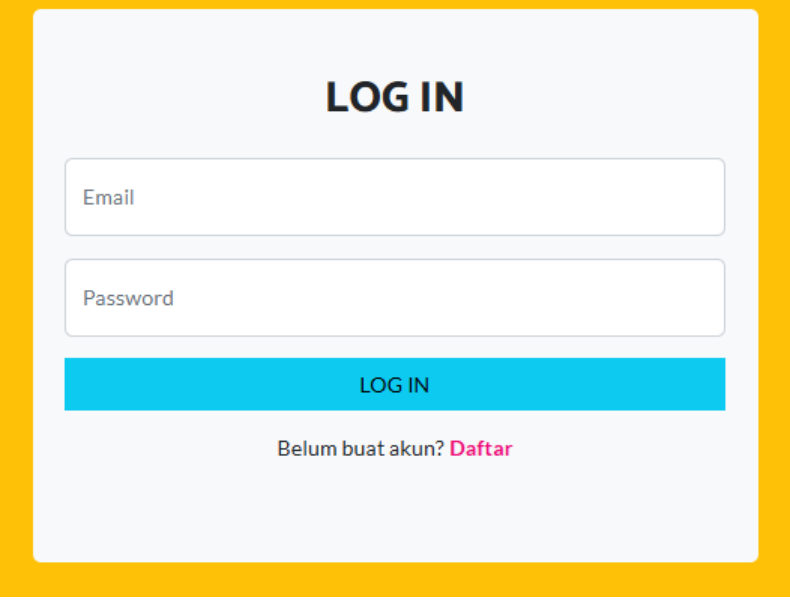
Tampilan *input* merupakan suatu cara masuk data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasiian laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Admin

Tampilan *input* khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Untuk lebih jelas bisa dilihat pada gambar 5.4.

A login form interface with a yellow border. At the top, the text "LOG IN" is centered in bold black font. Below it are two input fields: "Email" and "Password", both with light gray borders and placeholder text. Under the password field is a solid blue button with the text "LOG IN" in white. At the bottom, centered, is the text "Belum buat akun? **Daftar**" where "Daftar" is in pink.

Gambar 5. 4 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan menu pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Pelanggan

Tampilan *input form* menu pelanggan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.5.

ANUGRAH BANGUNAN

Jl. Nusantara No.18, Lb. Bandung, Kec. Jelutung, Kota Jambi,
Jambi 36124

INVOICE

BILL TO	DATE	: 16 Juli 2025 19:45
CUSTOMER NAME : Rifnaldiansyah	ID TRANSACTION	: 013003244
EMAIL : Rifnaldi01@gmail.com	TOTAL PAYMENT	: Rp.83,500
TELP : 087443984783		

Product	Item	Size	Price	QTY	SubPrice
Semen	Tiga Roda	50 KG	Rp.68,000	3	Rp.68,000
Bata Merah Press	Bata Merah Press	23 x 11 x 5 cm	Rp.750	3	Rp.1,500

Total : Rp.83,500

DELIVERY

Pilihan Ekspedisi	: JNE
Destinasi Tujuan	: Jambi - Bungo
Berat Kiriman (gram)	: 20
Biaya Ongkir	: Rp.30,000

HORMAT KAMI
Owner Anugrah Bangunan

Gambar 5. 5 Tampilan *Input Form* Menu Pelangganb. Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

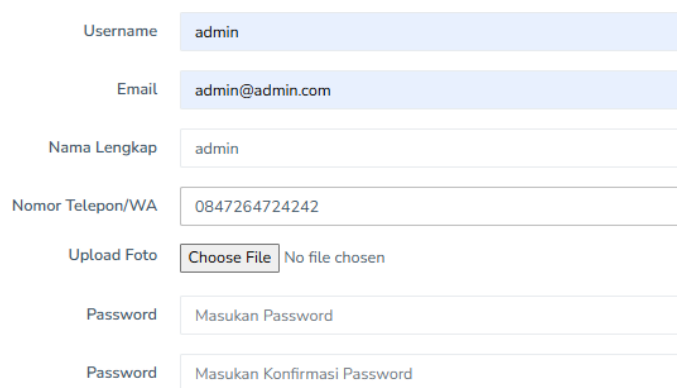
Tampilan *input form* tambah pelanggan digunakan untuk menambah data pelanggan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.6.

Username	Masukan Username
Email	Masukan Email
Nama Lengkap	Masukan Nama Lengkap
Nomor Telepon/WA	Masukan Nomor Telepon/WA
Upload Foto	Choose File No file chosen
Password	Masukan Password
Password	Masukan Konfirmasi Password

Gambar 5. 6 Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

c. Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan

Tampilan *input form* edit pelanggan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data pelanggan. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.7.



Username	admin
Email	admin@admin.com
Nama Lengkap	admin
Nomor Telepon/WA	0847264724242
Upload Foto	Choose File No file chosen
Password	Masukan Password
Password	Masukan Konfirmasi Password

Gambar 5. 7 Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan

3. Tampilan Menu Produk

Tampilan menu produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Produk

Tampilan *input form* menu produk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.8.

NO.	GAMBAR PRODUK	NAMA PRODUK	KATEGORI	STOK	HARGA	AKSI
1.		Semen	Material Bangunan	38	Rp. 68.000	Pilih >
2.		Bata Merah Press	Material Bangunan	42	Rp. 750	Pilih >
3.		Paku & Sekrup	Perkakas & Perlengkapan	54	Rp. 18.000	Pilih >
4.		Triplok Meranti 9mm	Material Bangunan	65	Rp. 95.000	Pilih >
5.		Stiker Cormin Persegi Panjang/Oval Stiker Dinding Kaca Akrilik dengan Perkat Wallpaper Cormin	Material Bangunan	46	Rp. 29.400	Pilih >

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Gambar 5. 8 Tampilan *Input Form* Menu Produk

b. Tampilan *Input Form* Tambah Produk

Tampilan *input form* tambah produk digunakan untuk menambah data produk untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data produk.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.9.

Form Tambah Data Produk

[Data Produk](#) / [Tambah Data Produk](#)

Nama Produk

kategori produk

Stock Barang

Harga Produk

Upload Gambar

No file chosen

Deskripsi Produk

↩

→

Paragraph

▼

B

I

🔗

🖼️

📄

📺

📝

🔍

🔍

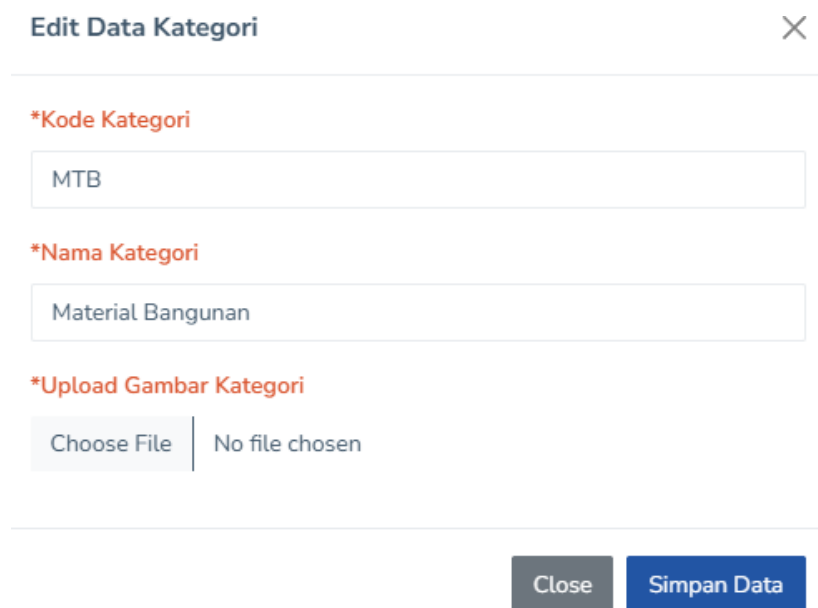
🔍

🔍

Gambar 5. 9 Tampilan *Input Form* Tambah Produk

c. Tampilan *Input Form* Edit Produk

Tampilan *input form* edit produk digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.10.



Edit Data Kategori X

***Kode Kategori**

MTB

***Nama Kategori**

Material Bangunan

***Upload Gambar Kategori**

Choose File | No file chosen

Close Simpan Data

Gambar 5. 10 Tampilan *Input Form* Edit Produk

4. Tampilan Menu Kategori

Tampilan menu kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Kategori

Tampilan *input form* menu kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.11.

NO.	KODE	GAMBAR	KATEGORI	AKSI
1	MTB		Material Bangunan	 
2	PP		Perkakas & Perlengkapan	 
3	PLG		Plumbing	 
4	PTA		Pintu & Aksesoris	 
5	ETK		Elektrikal	 

Gambar 5. 11 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b. Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *input form* tambah kategori digunakan untuk menambah data kategori untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori.

Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.12.

Tambah Data Kategori

*Kode Kategori

*Nama Kategori

*Upload Gambar Kategori

Choose File

No file chosen

Close

Simpan Data

Gambar 5. 12 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c. Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan *input form* edit kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data kategori. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.13.

Nama Produk	Semen
kategori produk	Material Bangunan
Stock Barang	38
Harga Produk	68000
Upload Gambar	Choose File No file chosen

Gambar 5. 13 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

5. Tampilan Menu Supplier

Tampilan menu supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Supplier

Tampilan *input form* menu supplier digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data supplier. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.14.

Permintaan Produk

No. faktur	:	4535435	*Data Pengiriman		
Permintaan Atas Nama	:	Bima	Nama Driver	:	Menunggu
Total Tagihan	:	Rp.120,000	No. Plat	:	Menunggu
Status Permintaan	:	Menunggu	Destinasi Tujuan	:	Linda Fashion
			Catatan dari Supplier	:	Butuh Stok Baru

No.	Produk	Kategori	Harga Satuan	kuantitas	Total Harga
1	Triplek Meranti 9mm	Material Bangunan	Rp.60,000	2	Rp.120,000
Total :					Rp.120,000

Gambar 5. 14 Tampilan *Input Form* Menu Supplier

b. Tampilan *Input Form* Tambah Supplier

Tampilan *input form* tambah supplier digunakan untuk menambah data supplier untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data supplier. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.15.

Permintaan Barang

***No. Faktur**

***Tanggal Permintaan**

***Permintaan Atas Nama**

Catatan

Nama Barang	Jumlah QTY	Harga/QTY	Total	Aksi
--Pilih Barang--				Hapus
+ Tambah Barang				

Total QTY :

Total Tagihan : Rp.

Gambar 5. 15 Tampilan *Input Form* Tambah Supplier

c. Tampilan *Input Form* Edit Supplier

Tampilan *input form* edit supplier digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data supplier. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.16.

Permintaan Barang

***No. Faktur**

***Tanggal Permintaan**

***Permintaan Atas Nama**

Catatan

Nama Barang	Jumlah QTY	Harga/QTY	Total	Aksi
--Pilih Barang--				Hapus
+ Tambah Barang				

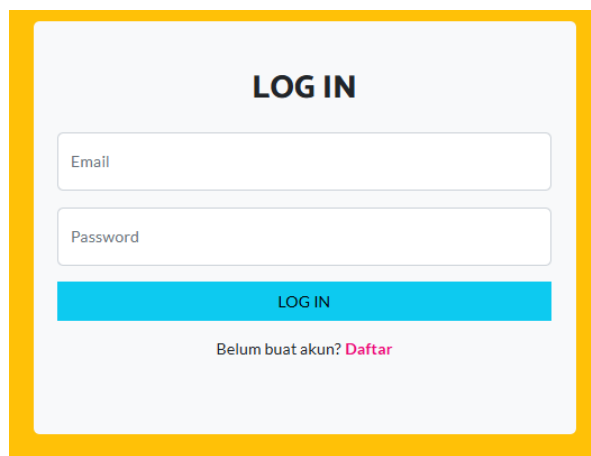
Gambar 5. 16 Tampilan *Input Form* Edit Supplier

5.1.2.2 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pemilik

Tampilan *input* khusus pemilik merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *username* dan *password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program. Untuk lebih jelas bisa dilihat pada gambar 5.17.

The image shows a login form with a light gray background and a yellow border. At the top, the text 'LOG IN' is centered in bold. Below it are two white input fields with gray borders, labeled 'Email' and 'Password'. Under the password field is a blue button with the text 'LOG IN' in white. At the bottom, there is a link that says 'Belum buat akun? Daftar' in a small font, with 'Daftar' in red.

Gambar 5. 17 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Admin

Tampilan menu admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka kerja yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah di beri bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Admin

Tampilan *input form* menu admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.18.

Data Staff Admin

+ Tambah Data

Basic Datatable

Show 10 entries

Search:

NO.	EMAIL	NAMA LENGKAP	NOMOR TELEPON	ROLE	AKSI
1	admin@admin.com	admin	0895639394873	Admin	Pilihan
2	admin2@gmail.com	Sirohi	0895639394895	Admin	Pilihan

Showing 1 to 2 of 2 entries

Previous 1 Next

Gambar 5. 18 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b. Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *input form* tambah admin digunakan untuk menambah data admin untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data admin. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.19.

Username	Masukan Username
Email	Masukan Email
Nama Lengkap	Masukan Nama Lengkap
Nomor Telepon/WA	Masukan Nomor Telepon/WA
Role	--Pilih Role--
Password	Masukan Password
Password	Masukan Konfirmasi Password
Alamat	

Simpan Data Customer

Gambar 5. 19 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

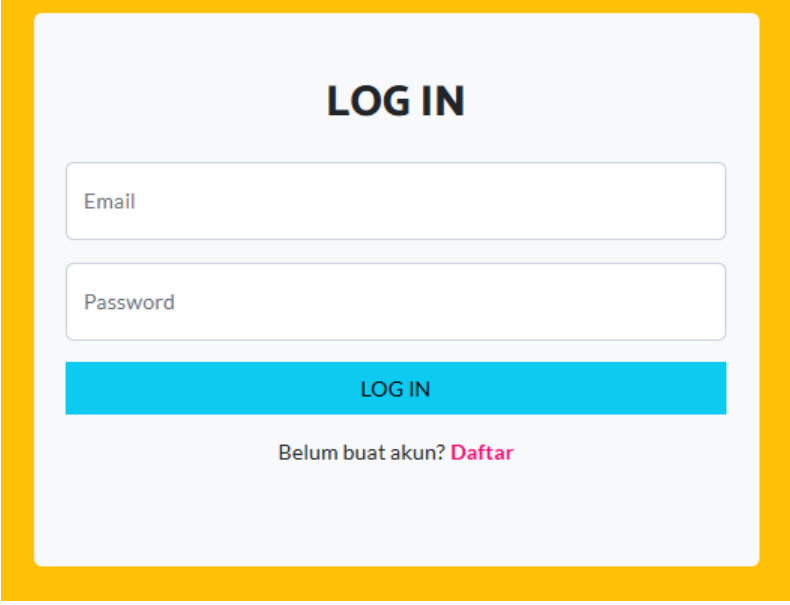
5.1.2.3 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pelanggan

Tampilan *input* khusus pelanggan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form Login*

Tampilan *input form login* digunakan untuk menampilkan halaman *login*.

Berikut pada gambar 5.20 merupakan tampilan *login*.

A login form with a yellow border. At the top, the text "LOG IN" is centered in bold. Below it are two input fields: "Email" and "Password". Under the password field is a blue button labeled "LOG IN". At the bottom, there is a link that says "Belum buat akun? [Daftar](#)".

LOG IN

Email

Password

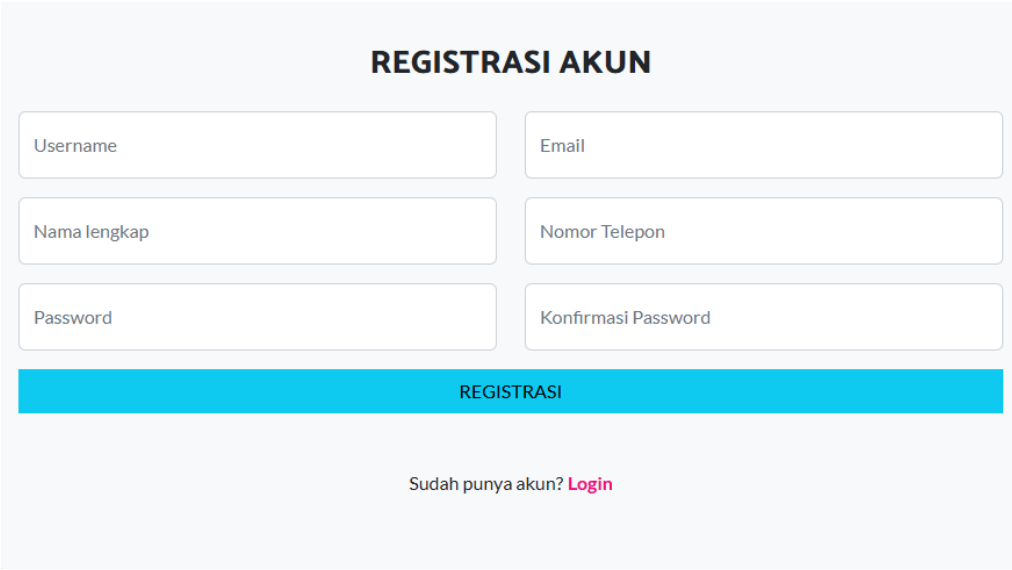
LOG IN

Belum buat akun? [Daftar](#)

Gambar 5. 20 Tampilan *Input Form Login*

2. Tampilan *Input Form* Registrasi

Tampilan *input form* registrasi digunakan untuk pelanggan melakukan daftar akun sebelum pelanggan melakukan *login*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.21.

A registration form with a light gray background. At the top, the text "REGISTRASI AKUN" is centered in bold. Below it are six input fields arranged in two columns: "Username", "Email", "Nama lengkap", "Nomor Telepon", "Password", and "Konfirmasi Password". Under the last two fields is a blue button labeled "REGISTRASI". At the bottom, there is a link that says "Sudah punya akun? [Login](#)".

REGISTRASI AKUN

Username

Email

Nama lengkap

Nomor Telepon

Password

Konfirmasi Password

REGISTRASI

Sudah punya akun? [Login](#)

Gambar 5. 21 Tampilan *Input Form* Registrasi

3. Tampilan *Input Form* Pembelian Produk

Tampilan *input form* pembelian produk digunakan untuk pelanggan memilih atau melakukan pembelian produk. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.22.



Gambar 5. 22 Tampilan *Input Form* Pembelian Produk

4. Tampilan *Input Form* Keranjang

Tampilan *input form* keranjang digunakan untuk pelanggan memasukkan produk apa aja yang mau dibeli atau mau di *checkout*. Untuk lebih jelas dapat dilihat pada gambar 5.23.

Tambah produk lainnya						
Produk	Varian	Ukuran	Harga Satuan	kuantitas	Total Harga	Aksi
	Triplek Meranti 9mm	122 x 244 cm (9mm)	Rp 95.000,00	2	Rp 190.000,00	
	Tiga Roda	50 KG	Rp 68.000,00	1	Rp 68.000,00	
Checkout Barang						

Gambar 5. 23 Tampilan *Input Form* Keranjang

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan dengan menggunakan metode *black box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Metode *black box* ini merupakan metode pengujian perangkat lunak yang fokus pada fungsionalitas eksternal tanpa memperhatikan struktur internal sistem. Prosesnya melibatkan pemahaman persyaratan, identifikasi input, pembuatan kasus uji, dan pengujian dengan input yang telah ditentukan. Hasilnya dipantau dan dianalisis, dan jika ditemukan kesalahan, dilakukan perbaikan dan pengujian ulang. Pendekatan ini memastikan bahwa perangkat lunak sesuai desainnya dan dapat digunakan tanpa ada kesalahan yang memengaruhi fungsionalitasnya.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *login* digunakan untuk memastikan bahwa halaman menu *login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman menu <i>login</i>	- Buka aplikasi - Tampilkan halaman menu <i>login</i> - Input <i>username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	<i>User</i> masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil

	- Buka aplikasi - Tampilkan halaman menu <i>login</i> - Tanpa menginput <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> kosong - Klok tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>username</i> dan <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau kosong - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utamadantet ap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah atau kosong dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>login</i>	- <i>Username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan tetap pada halaman menu <i>login</i>	Berhasil

2. Pengujian Menu Admin

Pengujian menu admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin	- Klik tombol tambah - Masukan username, emai, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol simpan	- username, emai, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password Klik tombol simpan	Data admin baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data admin baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit admin	- Klik tombol edit - Masukan username, emai, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol <i>update</i>	- username, emai, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password Klik tombol <i>update</i>	Data admin berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data admin berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus admin	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data admin berhasil di hapus	Data admin berhasil di hapus	Berhasil

3. Pengujian Menu Pelanggan

Pengujian menu pelanggan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data pelanggan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah pelanggan	- Klik tombol tambah - Masukan username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol simpan	- username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol simpan	Data pelanggan baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data pelanggan baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit pelanggan	- Klik tombol edit - Masukan nama username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol <i>update</i>	- username, email, nama lengkap, No. Telp/WA, Upload Foto, Password - Klik tombol <i>update</i>	Data pelanggan berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data pelanggan berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus pelanggan	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data pelanggan berhasil di hapus	Data pelanggan berhasil di hapus	Berhasil

4. Pengujian Menu Produk

Pengujian menu produk digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data produk dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Produk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah produk	- Klik tombol tambah - Masukan nama produk, kategori produk, stok barang, harga produk, upload gambar - Klik tombol simpan	- Nama produk, kategori produk, stok barang, harga produk, upload gambar - Klik tombol simpan	Data produk baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data produk baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit produk	- Klik tombol edit - Masukan nama, gambar, no telepon, email, alamat, deskripsi - Klik tombol <i>update</i>	- Nama, gambar, no telepon, email, alamat, deskripsi - Klik tombol <i>update</i>	Data produk berhasil di edit dan masuk ke database	Data produk berhasil di edit dan masuk ke database	Berhasil
Hapus produk	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data produk berhasil di hapus	Data produk berhasil di hapus	Berhasil

5. Pengujian Menu Invoice

Pengujian menu invoice digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data invoice dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 5 Pengujian Halaman Menu Invoice

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah invoice	- Klik tombol tambah - Masukan, transaksi id, order id, user id, payment type, status pengiriman, tanggal, status invoice - Klik tombol simpan	- transaksi id, order id, user id, payment type, status pengiriman, tanggal, status invoice - Klik tombol simpan	Data invoice baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data invoice baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit invoice	- Klik tombol edit - Masukan transaksi id, order id, user id, payment type, status pengiriman, tanggal, status invoice - Klik tombol <i>update</i>	- Transaksi id, order id, user id, payment type, status pengiriman, tanggal, status invoice - Klik tombol <i>update</i>	Data invoice berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data invoice berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus invoice	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data invoice berhasil di hapus	Data invoice berhasil di hapus	Berhasil

6. Pengujian Menu Kategori

Pengujian menu kategori digunakan untuk memastikan fungsi tambah, halaman menu edit dan fungsi hapus data kategori dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 6 Pengujian Halaman Menu Kategori

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah kategori	- Klik tombol tambah - Masukan kode kategori, nama dan gambar - Klik tombol simpan	- kode kategori, nama dan gambar - Klik tombol simpan	Data kategori baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Data kategori baru berhasil di tambahkan dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Edit kategori	- Klik tombol edit - Masukan kode kategori, nama dan gambar - Klik tombol <i>update</i>	- kode kategori, nama dan gambar - Klik tombol <i>update</i>	Data kategori berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Data kategori berhasil di edit dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil
Hapus kategori	Klik tombol hapus	Klik tombol hapus	Data kategori berhasil di hapus	Data kategori berhasil di hapus	Berhasil

7. Pengujian Menu Transaksi

Pengujian menu transaksi digunakan untuk melakukan konfirmasi transaksi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 7 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Konfirmasi transaksi	- Klik tombol konfirmasi - Ubah status - Klik tombol konfirmasi	- Klik tombol konfirmasi - Ubah status - Klik tombol konfirmasi	Data transaksi baru berhasil di konfirmasi ke <i>database</i>	Data pnyewaan baru berhasil di konfirmasi dan masuk ke <i>database</i>	Berhasil

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan paket, laporan pelanggan, laporan pemesanan, laporan transaksi dapat ditampilkan dan dicek sebagaimana semestinya.

Tabel 5. 8 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan produk	- Klik tombol produk pada halaman menu laporan	- Klik tombol produk - Klik tombol print	Halaman cetak laporan produk	Laporan produk	Berhasil 1
Laporan penjualan	- Klik tombol penjualan pada halaman menu laporan	- Klik tombol penjualan - Klik tombol print	Halaman cetak laporan penjualan	Laporan penjualan	Berhasil 1
Laporan invoice	- Klik tombol invoice pada halaman	- Klik tombol invoice	Halaman cetak	Laporan invoice	Berhasil 1

	menu laporan	- Klik tombol print	laporan invoice		
--	-----------------	---------------------------	--------------------	--	--

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Anugrah Bnagunan, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem tampilan ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *user* pada sistem informasi penjualan pada Anugrah Bangunan, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata produk, kategori, pelanggan, invoice, sistem mampu mencetak laporan produk, penjualan, invoice, dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah *diinputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pemilik.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalis terjadinya kehilangan data, kesalahan *penginputan* data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.