

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. A. Ndau, P. E. Sudirman, H. D. Tukan, N. S. Dalle, K. K. Gon, and S. Midan, "Saluran Pemasaran Usaha Ternak Ayam Broiler di PT. Mitra Sinar Jaya, Desa Nggolombay, Kecamatan Aesesa, Kabupaten Nagekeo," *JAS*, vol. 8, no. 3, pp. 77–82, 2023.
- [2] D. Y. Rahardjo, *Beternak Ayam Petelur*. Nuansa Cendekia, 2023.
- [3] I. M. A. Putra, N. L. Kardini, and N. W. A. Sudiartini, "Analisis Kelayakan Kemitraan Ayam Broiler Pada Mertha Nadi Farm Ditinjau Dari Segi Aspek Teknis Dan Aspek Lingkungan Di Desa Penyaringan," *Jurnal Dharma Jnana*, vol. 2, no. 1, pp. 59–72, 2022.
- [4] M. F. Mansyur, "Rancangan Bangun Sistem Kontrol Otomatis Pengatur Suhu dan Kelembapan Kandang Ayam Broiler Menggunakan Arduino," *Journal of Computer and Information System (J-CIS)*, vol. 1, no. 1, pp. 28–39, 2018.
- [5] G. Turesna, A. Andriana, S. A. Rahman, and M. R. N. Syarip, "Perancangan dan pembuatan sistem monitoring suhu ayam, suhu dan kelembaban kandang untuk meningkatkan produktifitas ayam broiler," *Jurnal Tiarsie*, vol. 17, no. 1, pp. 33–40, 2020.
- [6] S. Suryanto and R. N. Ariefin, "Sistem Monitoring Kualitas Udara, Suhu dan Kebersihan Kandang Ayam Otomatis Berbasis Internet of Things (IoT)," *IMTechno: Journal of Industrial Management and Technology*, vol. 4, no. 2, pp. 117–123, 2023.
- [7] M. Abdillah and B. Darmawan, "Rancang Bangun Penetas Telur Otomatis Dengan Metode Kontrol Berbasis Logika Fuzzy," *JOURNAL ZETROEM*, vol. 6, no. 1, pp. 32–36, 2024.
- [8] S. T. A. Gunanto and D. J. Pramono, *Produk Kreatif dan Kewirausahaan SMK/MAK Kelas XI. Program Keahlian Teknik Mesin. Kompetensi Keahlian Teknik Pemesinan*. Penerbit Andi, 2021. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=jdAqEAAQBAJ>
- [9] H. E. Ramdhan, *StartuPreneuer: Menjadi Entrepreneur Startup*. Penebar Plus+, 2016.
- [10] S. K. M. K. Dedy Rahman Prehanto, S. T. M. K. I Kadek Dwi Nuryana, and S. M. Pustaka, *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=0OriDwAAQBAJ>

- [11] P. A. Sanca, "Perancangan Mesin Penyiraman Taman Menggunakan Fuzzy Logic," *Indonesian Journal of Engineering and Technology (INAJET)*, vol. 1, no. 1, pp. 28–34, 2018.
- [12] I. Nawawi and B. Fatkhurrozi, "Studi Komparasikendali Motor Dc Dengan Logika Fuzzy Metode Mamdani Dan Sugeno," *Wahana Ilmuwan*, vol. 2, no. 2, 2016.
- [13] A. Azemi, M. Ulum, and K. A. Wibisono, "Rancang Bangun Alat Deteksi Kesegaran Daging Berdasarkan Ciri Warna dan Bau Menggunakan Metode Fuzzy Sugeno," *SinarFe7*, vol. 2, no. 1, pp. 287–291, 2019.
- [14] P. Gloria and E. Sedyono, "Perancangan Sistem Rekomendasi Pemberian Beasiswa dengan Metode Fuzzy Tsukamoto," *Journal of Information Technology Ampera*, vol. 3, no. 2, pp. 124–147, 2022.
- [15] D. A. Kencana, "SKRIPSI: KOMBINASI TEMULAWAK, KULIT MANGGIS, DAN JINTAN HITAM TERHADAP PERFORMA AYAM BROILER," 2023.
- [16] T. A. Kusumastuti, R. Widiati, and U. G. M. Press, *Kemitraan Broiler: Pola Bisnis atau Pemberdayaan Peternak*. Gadjah Mada University Press, 2024. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=aij_EAAAQBAJ
- [17] D. J. Setyono and M. Ulfah, *7 Jurus Sukses Menjadi Peternak Ayam Ras Pedaging*. Penebar Swadaya, 2011. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=hMqDCwAAQBAJ>
- [18] Hari Arief Dharmawan, *Mikrokontroler: Konsep Dasar dan Praktis*. Malang: UB Press, 2017.
- [19] I. G. S. Widharma and L. F. Wiranata, *Mikrokontroler dan Aplikasi. wawasan Ilmu*. [Online]. Available: <https://books.google.at/books?id=AsKAEAAAQBAJ>
- [20] H. T. Wibowo, R. S. Tarigan, and A. A. Mukmin, "Aplikasi Marketplace Pendamping Wisata Dengan Api Maps Berbasis Mobile Dan Web," *Retrieved from osf. io/3jpd*, 2022.
- [21] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, "Rancangan dan implementasi aplikasi sewa lapangan badminton wilayah Depok berbasis web," *Jurnal Teknik Dan Science*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022.
- [22] M. A. Masril *et al.*, *Mikrokontroler dan Arduino*. Yayasan Tri Edukasi Ilmiah, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=3f0bEQAAQBAJ>

- [23] D. A. Prasetya, A. P. Sari, and I. A. Putri, *Mikrokontroler dan Arduino untuk IoT*. Thalibul Ilmi Publishing & Education, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=RqYPEQAAQBAJ>
- [24] Y. Darnita, A. Discrise, and R. Toyib, "Prototype Alat Pendeksi Kebakaran Menggunakan Arduino," *Jurnal Informatika Upgris*, vol. 7, no. 1, 2021, doi: 10.26877/jiu.v7i1.7094.
- [25] S. J. Sokop, D. J. Mamahit, and S. R. U. A. Sompie, "Trainer periferan antarmuka berbasis mikrokontroler arduino uno," *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, vol. 5, no. 3, pp. 13–23, 2016.
- [26] S. Shafiudin, F. J. Rohma, A. E. Prasetya, and R. Firmansyah, "Pemantauan Ruang Inkubator Penetasan Telur Ayam Dengan Berbasis Telemetri Menggunakan Arduino Uno R3," *Jurnal Nasional Teknik Elektro*, vol. 5, no. 1, pp. 26–35, 2016.
- [27] A. S. R. F. Umam, *Project Sistem Kontrol Berbasis Arduino*. Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2022. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=ormeEAAAQBAJ>
- [28] D. Artanto et al., *Pemrograman Dan Simulasi Alat-Alat Medis: Prototipe Baby Incubator, Autoclave Dan Syringe Pump*. Sanata Dharma University Press, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.at/books?id=XW4yEQAAQBAJ>
- [29] S. T. M. T. Arief Budijanto, S. Winardi, K. E. susilo, and S. M. Pustaka, *INTERFACING ESP32*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA, 2021. [Online]. Available: <https://books.google.at/books?id=JPQ4EAAAQBAJ>
- [30] H. Hildawati et al., *Literasi Digital : Membangun Wawasan Cerdas dalam Era Digital terkini*. PT. Green Pustaka Indonesia, 2024. [Online]. Available: <https://books.google.at/books?id=cu4CEQAAQBAJ>
- [31] Engel, "Pengertian Arduino IDE," *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, vol. 1, no. 69, 2014.
- [32] R. Ridwan, M. Nurmanita, and N. M. Sangi, "Efektivitas Pembelajaran Simulasi Proteus 8 Professional Berbantuan Virtual Laboratory untuk Meningkatkan Berpikir Kritis Mahasiswa Praktek Instalasi Listrik," *Journal on Teacher Education*, vol. 3, no. 3, 2022.
- [33] I. Syafitri, "Pengertian Flowchart: Fungsi dan Simbol Flowchart [LENGKAP]," 2018.
- [34] J. R. Fauzi, "Algoritma Dan Flowchart Dalam Menyelesaikan Suatu Masalah," *J. Tek. Inform*, vol. 3, no. 2, p. 12, 2020.

- [35] Wandah Wibawanto, *Desain dan Pemograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jember: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.