BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada tahapan ini penulis mengimplementasikan hasil dari rancangan yang telah dibuat pada tahap sebelumnya. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi.

Adapun hasil implementasi dari halaman *output* tersebut adalah sebagai berikut :

1. Tampilan Menu Utama



Gambar 5.1 Tampilan Menu Utama

Tampilan di atas merupakan tampilan yang pertama kali muncul saat *user* membuka aplikasi. Pada halaman ini terdapat beberapa menu yang dapat digunakan sesuai dengan kebutuhan *user*.

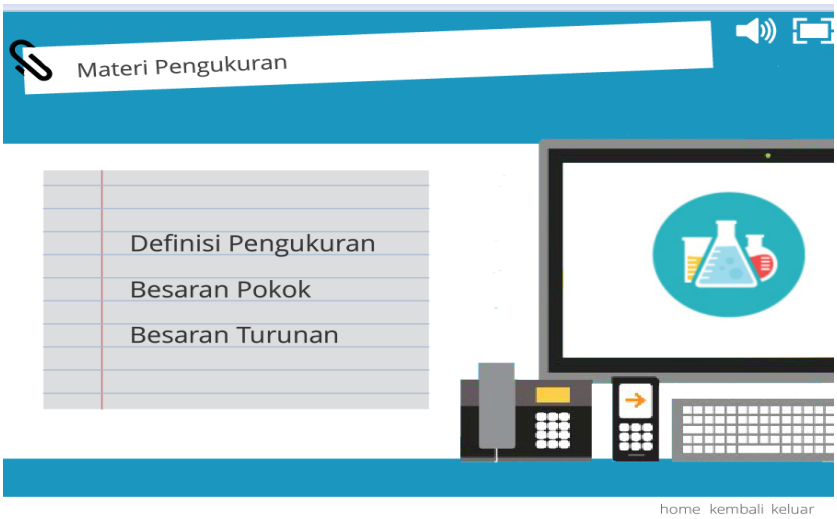
2. Tampilan Menu Materi



Gambar 5.2 Tampilan Menu Materi

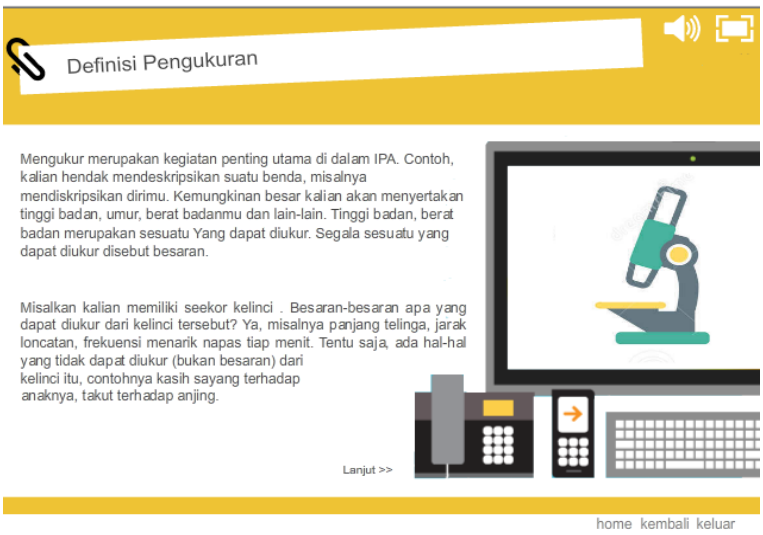
Tampilan di atas merupakan tampilan yang akan tampil apabila *user* memilih tombol mulai pada halaman utama. Pada halaman ini terdapat beberapa materi yang dapat dipilih untuk membantu proses belajar.

3. Tampilan Menu Materi Pengukuran



Gambar 5.3 Tampilan Menu Materi Pengukuran

Tampilan di atas merupakan tampilan awal dari materi pengukuran, dimana *user* dapat memilih tombol-tombol yang tersedia untuk menampilkan halaman materi.



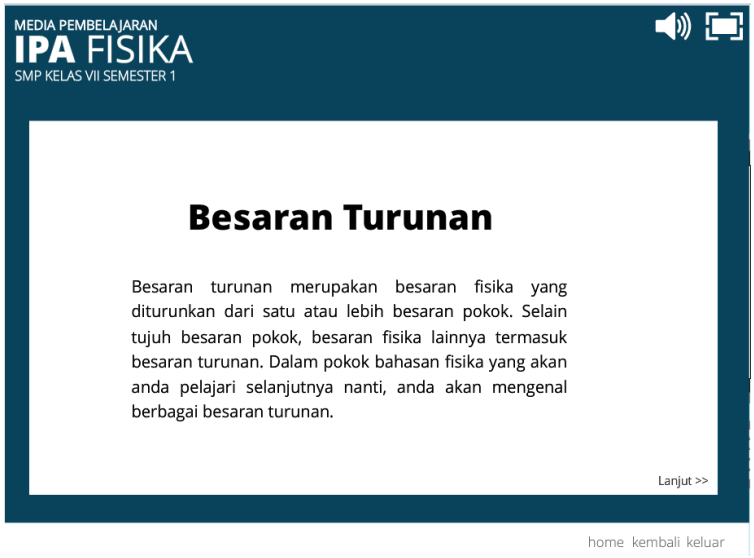
Gambar 5.4 Tampilan Materi Definisi Pengukuran (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan materi Definisi Pengukuran pada saat *user* telah memilih salah materi yaitu Definisi pengukuran yang ada pada gambar 5.3.



Gambar 5.5 Tampilan Materi Besaran Pokok (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan materi Besaran Pokok pada saat *user* telah memilih salah materi yaitu Besaran Pokok yang ada pada gambar 5.3.



Gambar 5.6 Tampilan Materi Besaran Turunan (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan materi Besaran Turunan pada saat *user* telah memilih salah materi yaitu Besaran Turunan yang ada pada gambar 5.3

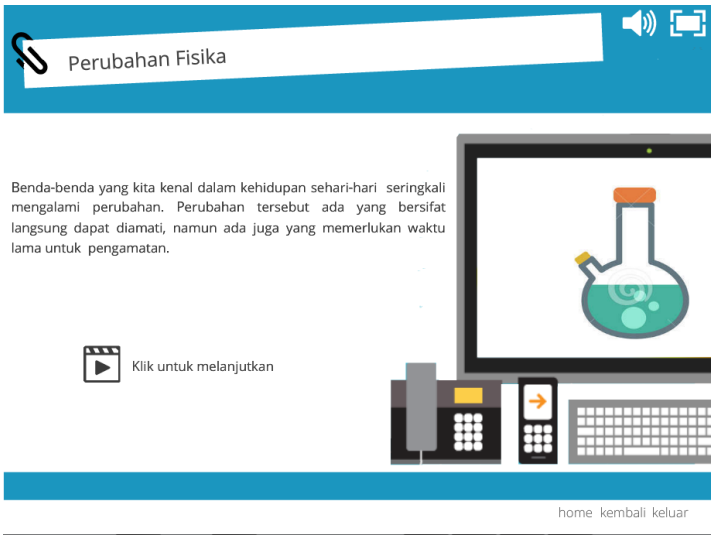
4. Tampilan Materi Klasifikasi Materi



Gambar 5.7 Tampilan Materi Klasifikasi Materi (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan awal dari materi klasifikasi materi, dimana *user* dapat memilih tombol lanjut untuk masuk ke halaman berikutnya.

5. Tampilan Materi Perubahan Fisika



Gambar 5. 8 Tampilan Materi Perubahan Fisika (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan awal dari materi perubahan fisika, dimana *user* dapat memilih tombol lanjut untuk masuk ke halaman berikutnya.

6. Tampilan Menu Petunjuk



Gambar 5.9 Tampilan Menu Petunjuk

Tampilan di atas merupakan tampilan dari menu petunjuk, yang merupakan halaman yang berisi tentang petunjuk penggunaan program yang bisa dibaca oleh *user* sebelum menggunakan aplikasi.

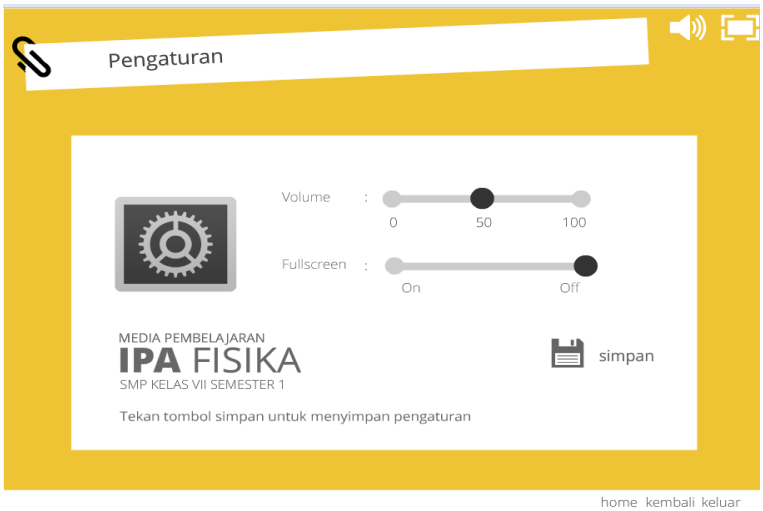
7. Tampilan Menu Tentang



Gambar 5.10 Tampilan Menu Tentang

Tampilan di atas merupakan tampilan dari menu tentang, yang berisi tentang informasi mengenai pembuat program.

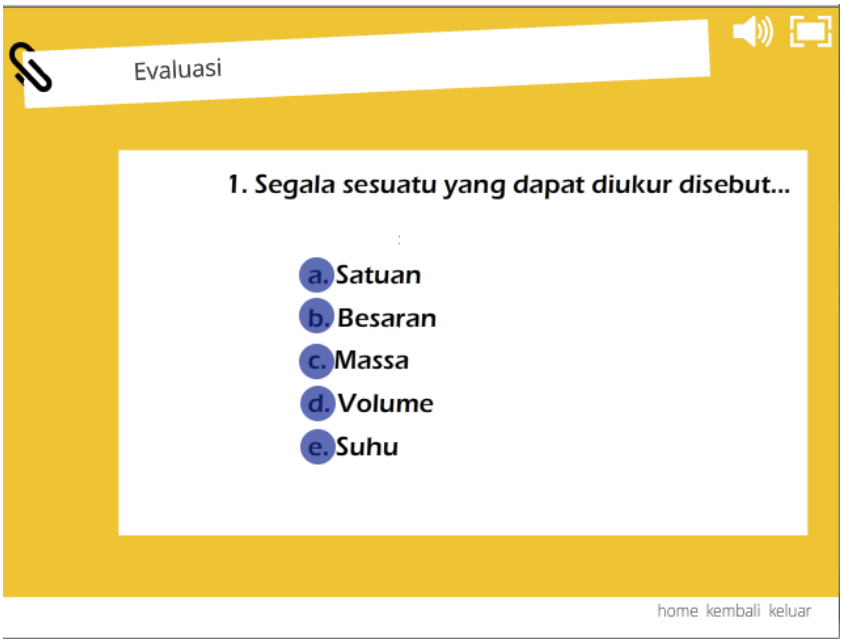
8. Tampilan Menu Pengaturan



Gambar 5.11 Tampilan Menu Pengaturan

Tampilan di atas merupakan tampilan dari menu pengaturan yang dapat dilihat oleh *user* dengan memilih tombol pengaturan yang ada pada menu utama. Halaman ini berisi pengaturan aplikasi yang dapat disesuaikan dengan keinginan *user*.

9. Tampilan Evaluasi



Gambar 5.12 Tampilan Evaluasi (Halaman Awal)

Tampilan di atas merupakan tampilan dari halaman evaluasi. Halaman evaluasi merupakan halaman yang berisi soal-soal yang bisa dikerjakan oleh *user*.

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah program yang dibuat tersebut telah berjalan sesuai dengan yang di inginkan. Dari hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem

Deskripsi	Prosedur pengujian	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Melihat Petunjuk	- Jalankan aplikasi - Klik tombol petunjuk	Menampilkan halaman petunjuk	Tampilan halaman petunjuk	Baik
Melihat Materi	- Jalankan aplikasi - Klik tombol mulai - Pilih salah satu materi	Menampilkan materi yang dipilih	Tampilan halaman materi	Baik
Mengerjakan Evaluasi	- Jalankan aplikasi - Klik tombol evaluasi - Pilih jawaban	Menampilkan Hasil Evaluasi	Tampilan hasil Evaluasi	Baik
Melihat Tentang	- Jalankan aplikasi - Klik tombol tentang	Menampilkan halaman tentang	Tampilan halaman tentang	Baik
Menyimpan Pengaturan	- Jalankan aplikasi - Klik tombol pengaturan - Klik tombol simpan	Menyimpan pengaturan	Pengaturan tersimpan	Baik
Keluar Aplikasi	- Jalankan aplikasi - Klik tombol keluar	Keluar dari aplikasi	Keluar dari aplikasi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI SISTEM

Berdasarkan analisa dari tampilan-tampilan hasil implementasi serta pengujian perangkat lunak yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa aplikasi yang dibuat telah mencapai tujuan yang telah ditetapkan.

Adapun kelebihan dari aplikasi ini perangkat ajar ini adalah sebagai berikut:

a. Aplikasi bisa langsung dijalankan tanpa harus menginstalnya terlebih dahulu.
b. Antarmuka (*interface*) yang didesain secara *simple*, sederhana dan tidak menggunakan banyak layar, sehingga tidak membingungkan *user*.
c. Mudah dioperasikan karena desainnya dirancang untuk mudah digunakan, khususnya untuk Siswa-siswi SMP.
d. Sistem dapat menjelaskan Materi Pelajaran secara interaktif sehingga diharapkan anak dapat lebih mudah dalam memahami materi pelajaran.

Selain kelebihan adapun kekurangan dari perangkat ajar ini adalah sebagai berikut :

a. Materi tidak mencakup semua Materi IPA.
b. Animasi belum terlalu baik.
c. Belum bersifat 3D, sehingga mungkin sebagian orang merasa belum puas mengoperasikan aplikasi ini.

d. Belum tersedia pilihan untuk dua bahasa. Misalnya Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris.