BAB I

PENDAHULUAN

1.1. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan internet sekarang ini sangat pesat dan telah menuntut banyak orang untuk memanfaatkan dunia maya dalam setiap aktivitasnya di dunia nyata. Internet merupakan media penyampaian informasi yang efektif dan efisien. Hal ini karena internet tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan internet kita dapat menjelajahi kemanapun dan kapanpun asalkan tersambung ke jaringan internet, bisa menggunakan *handphone,* laptop atau menggunakan perangkat lain.

Saat ini, hampir semua orang sudah memanfaatkan telepon selular, dan SMS (*Short Message Service*) sebagai salah satu layanan dari telepon selular yang paling pupuler serta paling diminati saat ini karena penggunaannya yang relatif mudah serta biayanya sangat murah. Berbagai macam aplikasi dari SMS telah diperkenalkan seiring berkembangnya teknologi. Salah satu aplikasi dari SMS adalah *SMS Gateway*. *SMS Gateway* banyak digunakan untuk pengaksesan data seperti *SMS Polling*, dan *SMS Content*, dengan kemampuan *SMS Gateway* dalam pengaksesan data yang baik, maka *SMS Gateway* dapat digunakan penukaran infromasi, hal ini bisa juga diterapkan di perpustakaan sebagai informasi kepada SMP Negeri 19 Muaro Jambi.

Pada perpustakaan SMP Negeri 19 Muaro Jambi, pengolahan datanya masih bersifat konvensional artinya staff perpustakaan masih menggunakan buku

agenda sebagai sarana untuk melakukan pencatatan pendaftaran anggota perpustakaan, pencatatan buku-buku, pencatatan peminjaman dan pengembalian buku, pencatatan denda keterlambatan pengembalian buku serta seluruh kegiatan yang terjadi diperpustakaan. Pencatatan kegiatan perpustakaan secara konvensional mengakibatkan keterlambatan dalam penyajian informasi dan sering terjadi redudansi data, proses pencarian informasi buku-buku dan sirkulasi peminjaman menjadi lambat, maka diperlukan komputerisasi sistem informasi pengolahan data agar mempermudah dan mempercepat dalam peningkatan kualitas pelayanan seperti peminjaman dan pengembalian buku. Sehingga diharapkan akan lebih efesien terhadap biaya, waktu dan tenaga.

Berdasarkan uraian dari permasalahan yang diatas, maka penulis tertarik untuk mengembangkan sistem yang lebih baik dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL yang dihubungkan dalam penelitian yang berjudul "**Perancangan Sistem Pengolahan Data Perpustakaan Berbasis Web Pada SMP Negeri 19 Muaro Jambi".**

1.2. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalahnya yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat dirumuskan permasalahannya dalam penelitian ini yaitu: "Bagaimana merancang sistem pengolahan data perpustakaan berbasis *web* pada SMP Negeri 19 Muaro Jambi".

1.3. BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis perlu melakukan batasan-batasan masalah, yaitu :

1. Perancangan *website* hanya memuat informasi pada pengolahan data perpustakaan yang meliputi:
    a. Data buku-buku.
    b. Data penambahan anggota perpustakaan.
    c. Data transaksi peminjaman buku.
    d. Data transaksi pengembalian buku.
    e. Data transaksi denda keterlambatan pengembalian buku.
2. Sistem yang dibangun akan memberikan notifikasi masa tenggang pengembalian buku melalui *SMS Gateway.*
3. Penelitian ini hanya dilakukan pada Perpustakaan SMP Negeri 19 Muaro Jambi, dengan merancang sistem pengolahan data perpustakaan berbasis *web* pada SMP Negeri 19 Muaro Jambi.
4. Sistem yang akan dibuat dalam penelitian ini menggunakan bahasa pemrograman PHP, DBMS MySQL dan *Adobe Dreamweaver* CS5.

1.4. TUJUAN PENELITIAN

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Menganalisis dan mengidentifikasi kebutuhan sistem pengolahan data dan mengidentifikasi kelemahan-kelemahan yang ada pada perpustakaan SMP Negeri 19 Muaro Jambi.

2. Merancang *web* yang dapat berfungsi sebagai media sistem pengolahan data.
3. Membangun sistem informasi *web* perpustakaan pada SMP Negeri 19 Muaro Jambi.
4. Menyajikan suatu program perpustakaan berbasis *web* yang dapat membantu SMP Negeri 19 Muaro Jambi.

1.5. MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penelitian ini sebagai berikut:

1. Membantu dalam hal pencatatan, pemberian informasi, dan dalam melayani siswa dalam peminjaman dan pengembalian buku, serta dalam pembuatan laporan dan memudahkan petugas perpustakaan dalam mengolah buku-buku diperpustakaan.
2. Memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi mengenai buku-buku yang ada diperpustakaan dan membantu mengoptimalkan kualitas fungsi dan peran perpustakaan sekolah dalam menunjang proses belajar mengajar serta meningkatkan minat baca siswa.
3. Diharapkan dapat menjadi masukkan yang berguna bagi SMP Negeri 19 Muaro Jambi dalam mengolah data perpustakaannya.
4. Menambah pengetahuan dan melatih kemampuan penulis dalam merancang sebuah *website*.

1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas di dalam setiap bab dari penulisan ilmiah ini. Sistematika penulisannya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini peneliti membahas Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dibahas mengenai teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti, serta kutipan-kutipan yang diambil dari buku, jurnal, dan sebagainya, seperti teori tentang pengertian perancangan, pengertian sistem, pengertian sistem informasi, *flowchart*, *class diagram*, dan lain-lain.

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang tahapan penelitian yang dilakukan, metode pengembangan yang digunakan, dan alat bantu penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisikan uraian penjelasan tentang analisis terhadap sistem yang sedang berjalan dan analisis terhadap kebutuhan yang baru, penjelasan bagaimana rancangannya serta menjelaskan tentang rancangan perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan penjelasan mengenai kegiatan implementasi dari rancangan menjadi sebuah perangkat lunak dan menjelaskan tentang tahapan pengujian sistem yang dilakukan pada setiap bagian perangkat lunak yang dikembangkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari penelitian dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem.