BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi pada era globalisasi saat ini menyebabkan arus informasi yang dulunya sulit diperoleh menjadi mudah untuk diperoleh. Dengan perkembangan teknologi yang semakin maju menuntut suatu kinerja dalam suatu organisasi yang relatif cepat dan tepat dalam menghasilkan informasi yang dibutuhkan. Untuk dapat menciptakan dan menghadapi kondisi yang demikian perlu adanya sistem informasi yang dapat melayani segala macam aspek informasi yang menyangkut peningkatan pelayanan mutu pendidikan dan meningkat minat belajar siswa yang selanjutnya dapat digunakan dalam penetapan kebijaksanaan atau keputusan serta pelaksanaan dalam pengolahan data perpustakaan.

Perpustakaan adalah suatu tempat, gedung atau ruangan untuk menyimpan buku-buku dan bahan bacaan lainnya yang diorganisasikan dan diadministrasikan untuk bacaan, konsultasi dan studi, serta sebagai salah satu bagian tempat pendidikan yang mempunyai peranan yang sangat penting untuk menambah wawasan dan pengetahuan siswa dan siswi. Dengan membaca dan meminjam buku diperpustakaan, peminat baca tidak harus membeli buku dan sebagainya untuk menambah informasi atau atau wawasan. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, perpustakaan juga telah mengalami perkembangan yang sedemikian pesatnya.

SMP Negeri 10 Kota Jambi berupaya untuk menciptakan pendidikan yang berkualitas dengan menumbuh kembangkan perpustakaan. Perpustakaan SMP Negeri 10 Kota Jambi dalam pengolahan data seperti data anggota, data buku, data transaksi peminjaman dan pengembalian, penerimaan buku, maupun denda, masih dilakukan secara manual dengan mencatat pengunjung perpustakaan tersebut kedalam buku besar, sehingga kurangnya managemen pengelolaan buku, serta rekapitulasi yang lambat dalam pelayanan terhadap anggota, pencarian data buku dan pembuatan laporan, kesalahan dan ketidakamanan transaksi peminjaman dan pengembalian yang masih ditulis dalam pembukuan.

Berdasarkan pada latar belakang masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan sebuah penelitian yang berjudul **"Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 10 Kota Jambi".**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini yaitu: "Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 10 Kota Jambi menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2008*?".

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk memudahkan pekerjaan serta membatasi pekerjaan yang akan diselesaikan guna menghindari adanya kegiatan diluar tujuan yang akan dicapai, sehingga dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 10 Kota Jambi diperlukan suatu batasan masalah.

1. Sistem yang dibuat dapat melakukan pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman, data pengembalian, dan melihat data denda buku yang dipinjam, serta dapat membuat laporan
2. Program yang akan digunakan dalam penelitian di SMP Negeri 10 Kota Jambi adalah visual Basic 2008, Microsoft Access 2010
3. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah dengan menggunakan metode *Unifield Modelling Language* (UML) yang terdiri dari *Use case Diagram, Activity Diagram dan Class Diagram*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulis dalam melakukan penelitian ini adalah untuk :

1. Mempelajari sistem yang ada pada perpustakaan dan mengidentifikasi kelemahan-kelemahan yang terdapat pada sistem perpustakaan tersebut.
2. Merancang sebuah program yang di aplikasikan sebagai sistem informasi Perpustakaan Pada SMP Negeri 10 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk membantu petugas perpustakaan yang bekerja di SMP Negeri 10 Kota Jambi dalam hal pencatatan buku, dalam hal melayani siswa serta dalam hal pinjaman dan pengembalian buku.
2. Membantu meningkatkan kualitas fungsi dan peran perpustakaan sekolah dalam menunjang proses belajar mengajar serta meningkatkan minat baca siswa.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi masukan yang berguna bagi SMP Negeri 10 Kota Jambi dalam mengolah data perpustakaannya.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini digunakan untuk memberikan gambaran secara jelas dan lebih terperinci mengenai apa yang akan dibahas didalam setiap bab-bab yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul dari penelitian ini. Dimana sistematika penulisan ini terdiri dari 6 bab yaitu:

BAB I: PENDAHULUAN

Menguraikan masalah latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa definisi dan teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, sistem informasi, data, perpustakaan, *Unifield Modelling Language* (UML), dan sekilas mengenai Microsoft Access 2010, Visual Basic 2008.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, *Unifield Modelling Language* (UML)

yang terdiri dari *use case diagram, activity diagram¸class diagram.*

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan aplikasi sistem informasi perpustakaan pada SMP N10 Kota Jambi dengan menggunakan *Visual Basic 2008, Microsoft Access 2010* dan pengujiannya.

BAB VI: PENUTUP

Bab ini berisikan kumpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca.