BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI

Pada tahapan ini penulis mengimplementasikan hasil halaman yang telah dilakukan pada bab sebelumnya sehingga dapat menghasilkan suatu sistem atau perangkat lunak. Adapun hasil dari implementasi halaman Aplikasi pada Jojo Petshop adalah sebagai berikut :

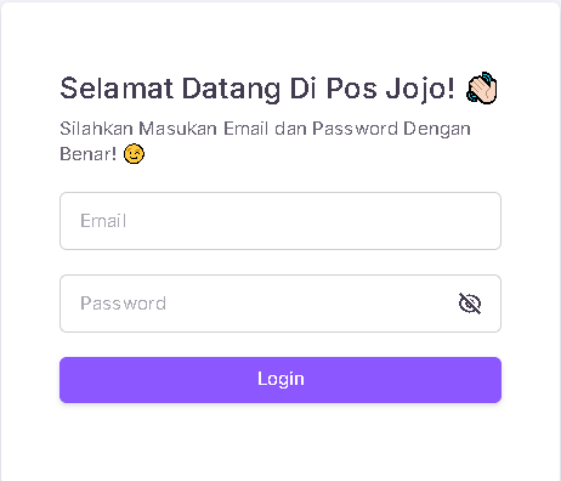
5.1.1 Halaman *Input Admin* dan Pemilik

Halaman *input* merupakan halaman yang menggambarkan atau menampilkan *form-form input* yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data *output* pada Aplikasi pada Jojo Petshop. Berikut merupakan halaman *input*, antara lain :

1. Halaman *Login*

Bentuk halaman *input login* pada Aplikasi pada Jojo Petshop merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.31 halaman *login* yang digunakan untuk dapat masuk ke beranda Aplikasi pada Jojo Petshop dengan cara memasukkan *email* dan *password* sesuai dengan data yang telah tersimpan dalam *database*. Kemudian klik tombol *login* untuk dapat masuk/*login* ke halaman sistem, dapat di lihat pada gambar berikut:

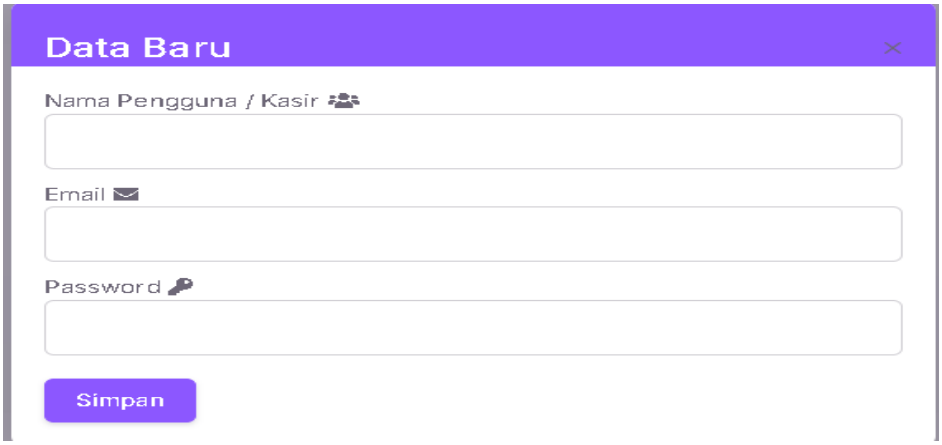
`



Gambar 5.1 Halaman *Login*

2. Halaman Tambah Data Kasir atau Pengguna

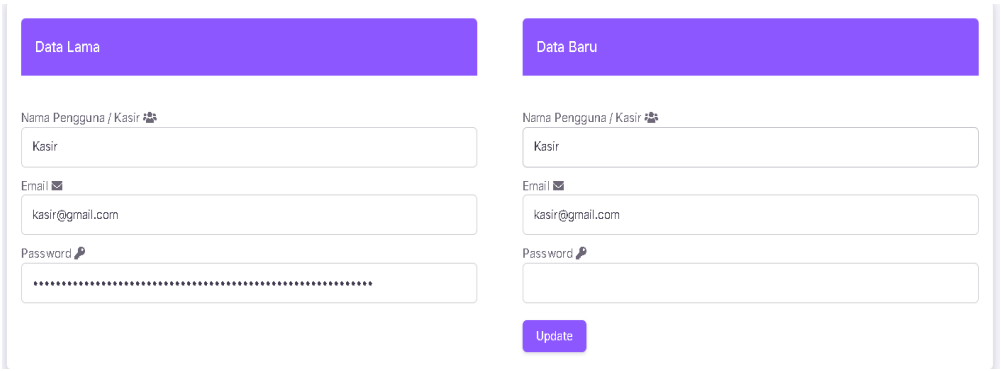
Bentuk Halaman tambah data kasir atau pengguna merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.32 halaman tambah data kasir atau pengguna yang digunakan untuk menambahkan data kasir atau pengguna pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.2 dibawah ini :



Gambar 5.2 Halaman Tambah Data Kasir atau Pengguna

3. Halaman *Edit* Data Kasir atau Pengguna

Bentuk Halaman *edit* data kasir atau pengguna merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.33 halaman *edit* data kasir atau pengguna yang digunakan untuk melakukan *edit* data kasir atau pengguna pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.3 dibawah ini :



Gambar 5.3 Halaman *Edit* Data Kasir atau Pengguna

4. Halaman Tambah Data Produk

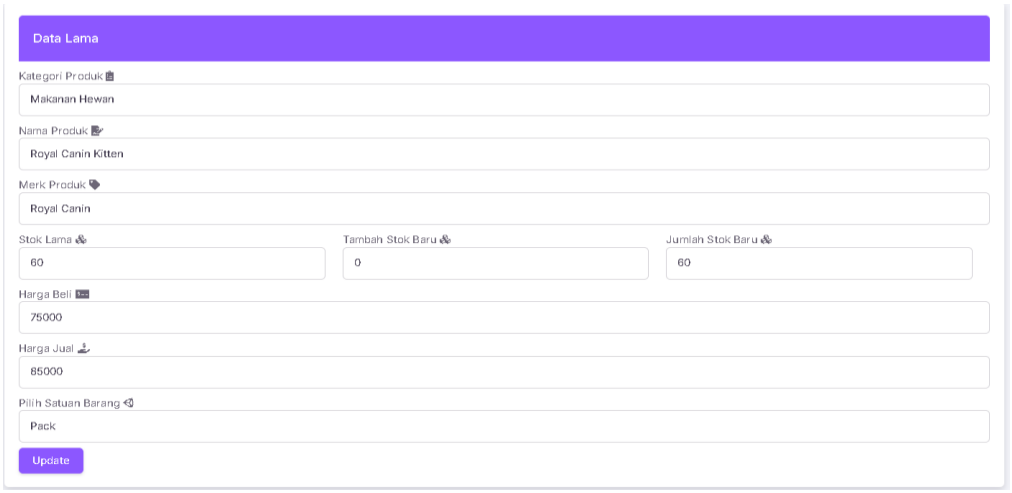
Bentuk Halaman tambah data produk merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.34 halaman tambah data produk yang digunakan untuk menambahkan data produk pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.4 dibawah ini :



Gambar 5.4 Halaman Tambah Data Produk

5. Halaman *Edit* Data Produk

Bentuk Halaman *edit* data produk merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.35 halaman *edit* data produk yang digunakan untuk melakukan *edit* data produk pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.5 dibawah ini :



Gambar 5.5 Halaman *Edit* Data Produk

6. Halaman Tambah Data Kategori

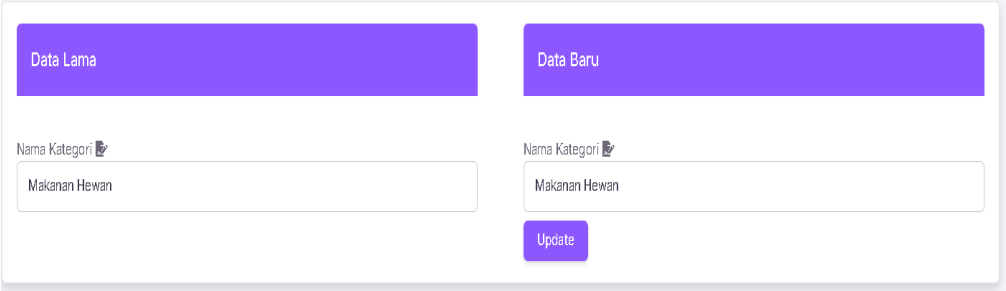
Bentuk Halaman tambah data kategori merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.36 halaman tambah data kategori yang digunakan untuk menambahkan data kategori pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.6 dibawah ini :



Gambar 5.6 Halaman Tambah Data Kategori

7. Halaman *Edit* Data Kategori

Bentuk Halaman *edit* data kategori merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.37 halaman *edit* data kategori yang digunakan untuk melakukan *edit* data kategori pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data kategori ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.7 dibawah ini :



Gambar 5.7 Halaman *Edit* Data Kategori

8. Halaman Tambah Data *Supplier*

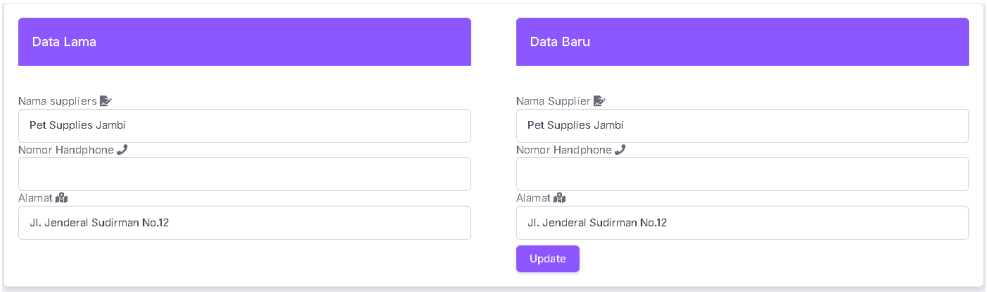
Bentuk Halaman tambah data *supplier* merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.38 halaman tambah data *supplier* yang digunakan untuk menambahkan data supplier pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data *supplier* ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.8 dibawah ini :



Gambar 5.8 Halaman Tambah Data *Supplier*

9. Halaman *Edit* Data *Supplier*

Bentuk Halaman *edit* data *supplier* merupakan halaman implementasi dari Gambar 4.39 halaman *edit* data *supplier* yang digunakan untuk melakukan *edit* data *supplier* pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data *supplier* ke dalam *database*, dapat di lihat pada gambar 5.9 dibawah ini :



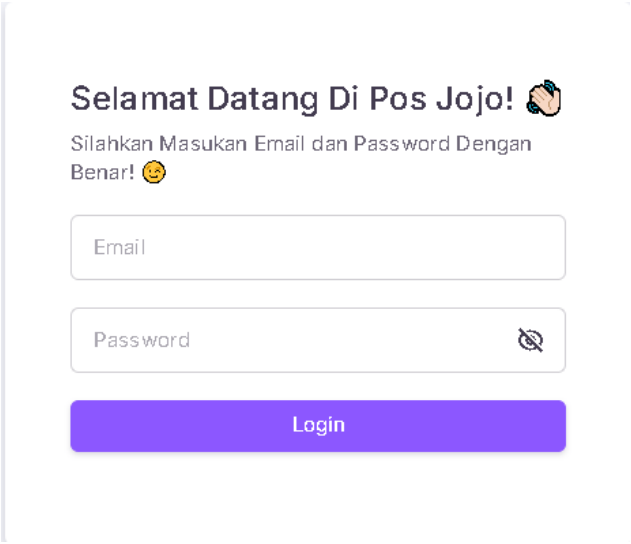
Gambar 5.9 Halaman *Edit* Data *Supplier*

5.1.2 Halaman *Input* Kasir dan Pemilik

Halaman *input* kasir merupakan halaman yang menggambarkan atau menampilkan *form-form input* kasir yang dibutuhkan untuk proses pengolahan data *output* pada beranda pada Jojo Petshop. Berikut merupakan Halaman *input* kasir, antara lain :

1. Halaman *Login*

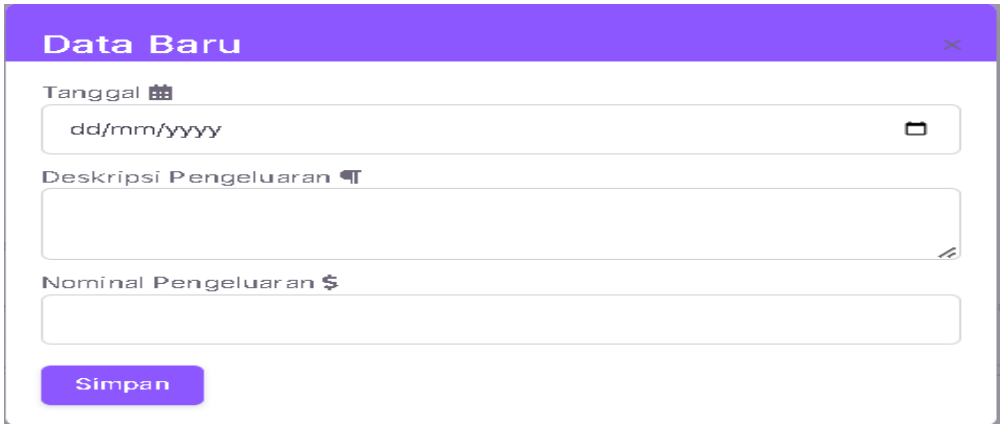
Bentuk Halaman *login* pada Jojo Petshop merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.40 rancangan halaman *login* digunakan untuk dapat masuk ke beranda Aplikasi pada Jojo Petshop dengan cara memasukkan *email* dan *password* sesuai dengan data yang telah tersimpan dalam *database*. Kemudian klik tombol *login* untuk dapat masuk/*login* ke halaman sistem, dapat di lihat pada gambar 5.10 berikut :



Gambar 5.10 Halaman *Login*

2. Halaman Tambah Pengeluaran

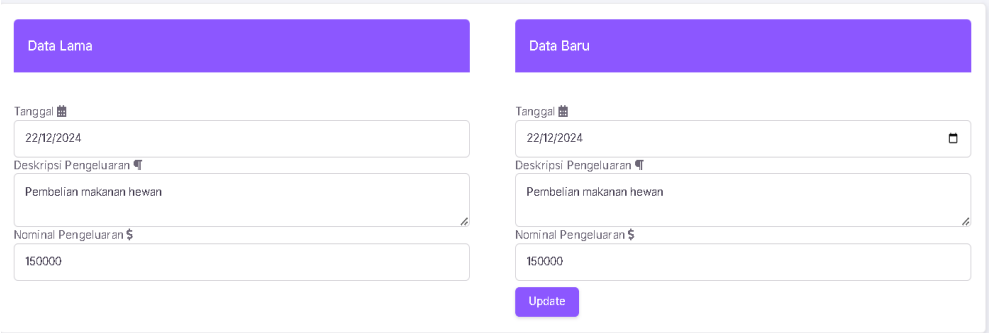
Bentuk Halaman tambah pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.41 rancangan tambah pengeluaran yang digunakan untuk menambahkan pengeluaran pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*. dapat di lihat pada gambar 5.11 berikut :



Gambar 5.11 Halaman Tambah Pengeluaran

3. Halaman *Edit* Pengeluaran

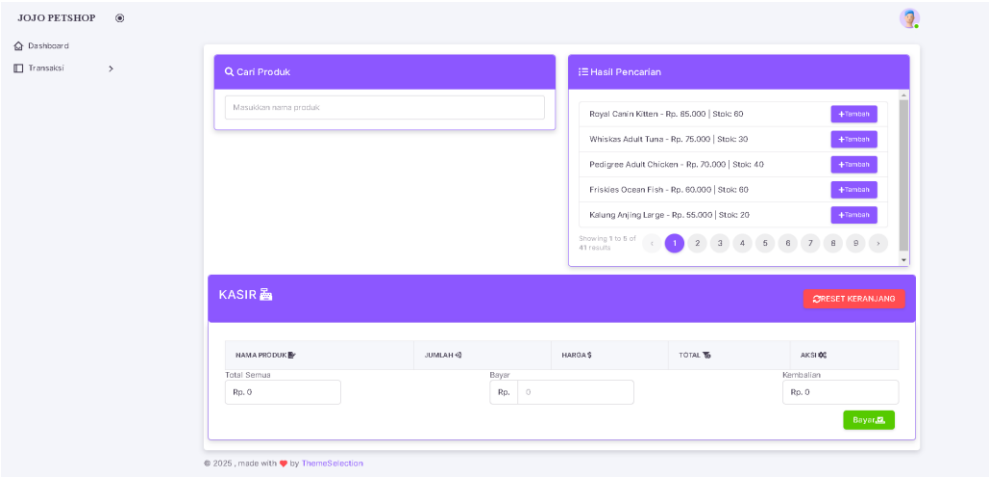
Bentuk Halaman *edit* pengeluaran pada merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.42 rancangan *edit* pengeluaran yang digunakan untuk melakukan *edit* pengeluaran pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*.dapat di lihat pada gambar 5.12 berikut :



Gambar 5.12 Halaman *Edit* Pengeluaran

4. Halaman Transaksi

Bentuk Halaman transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.43 rancangan transaksi yang digunakan untuk menambahkan transaksi pada sistem. Setelah mengisi semua kolom tambah dengan lengkap, klik tombol simpan data untuk menyimpan data laporan ke dalam *database*.dapat di lihat pada gambar 5.13 berikut :



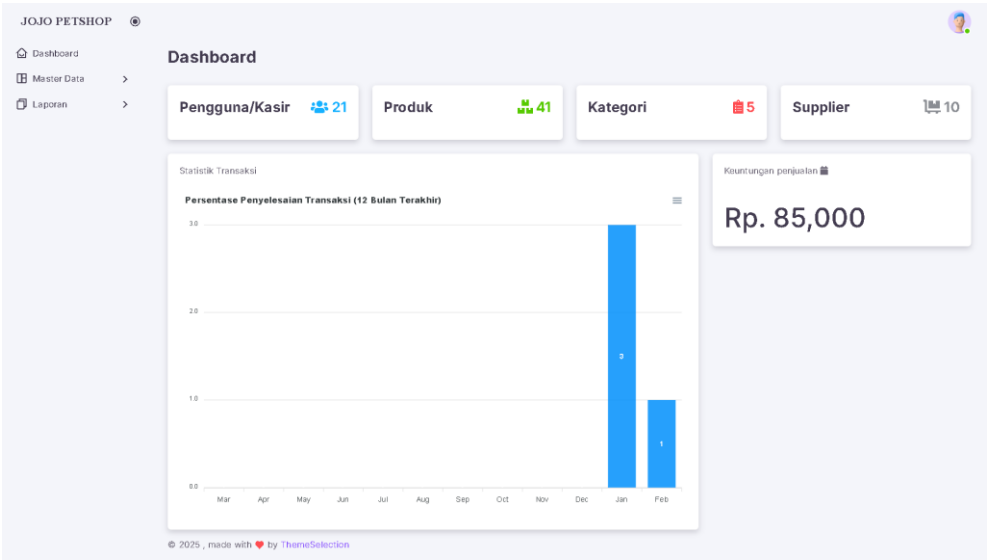
Gambar 5.13 Halaman Transaksi

5.1.3 Halaman *Output Admin* dan Pemilik

Halaman *output* merupakan proses pengolahan data menjadi informasi yang bertujuan untuk pengambilan keputusan dalam menampilkan hasil yang dibutuhkan klien untuk *output* pada beranda pada Aplikasi Jojo Petshop, Berikut merupakan Halaman *output*, antara lain :

1. Halaman *Dashboard*

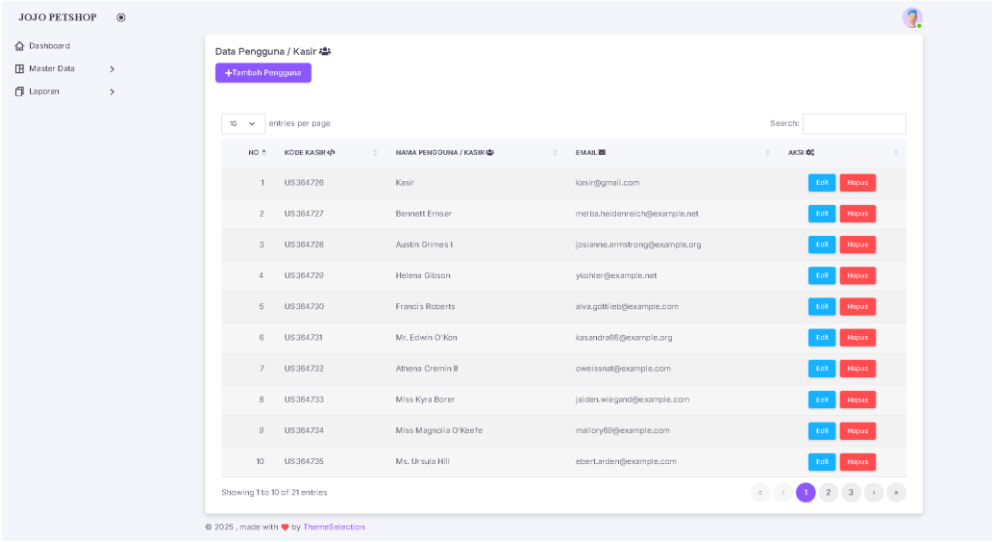
Bentuk Halaman *dashboard* yang dibangun pada Jojo Petshop merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.44 rancangan halaman *dashboard* yang menampilkan informasi mengenai laporan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.14 dibawah ini :



Gambar 5.14 Halaman *Dashboard*

2. Halaman Data Pengguna atau Kasir

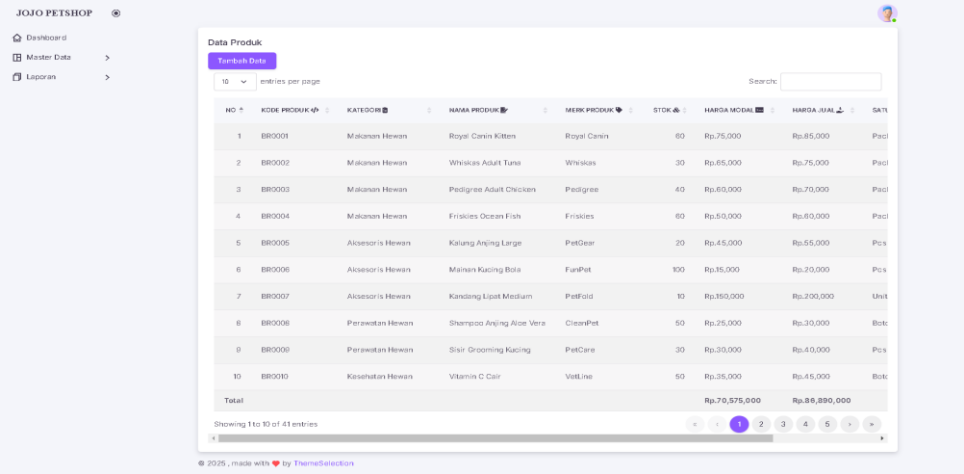
Bentuk Halaman data pengguna atau kasir merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.45 rancangan halaman data kasir atau pengguna yang menampilkan informasi mengenai kode kasir, nama pengguna/kasir, *email*, dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.15 dibawah ini:



Gambar 5.15 Halaman Data Pengguna atau Kasir

3. Halaman Data Produk

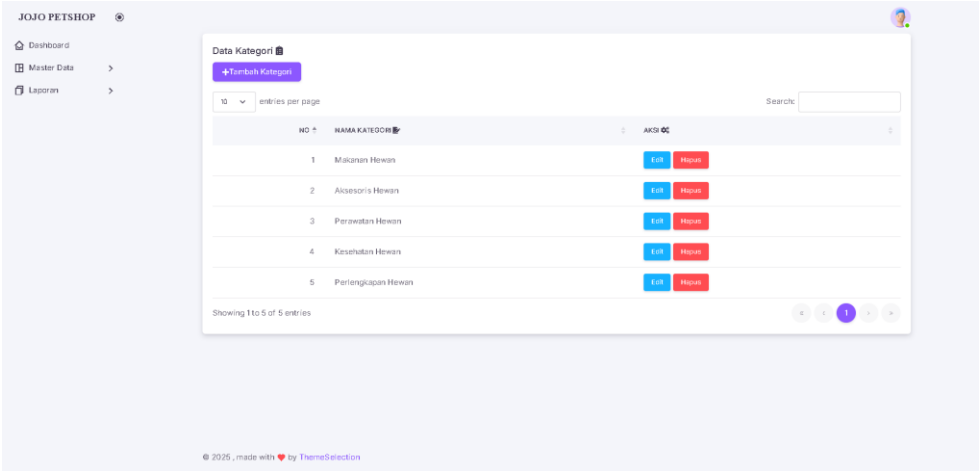
Bentuk Halaman data produk merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.46 rancangan halaman data produk yang menampilkan informasi mengenai nama *supplier*, nama produk, keterangan, jenis dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.16 dibawah ini :



Gambar 5.16 Halaman Data Produk

4. Halaman Data Kategori

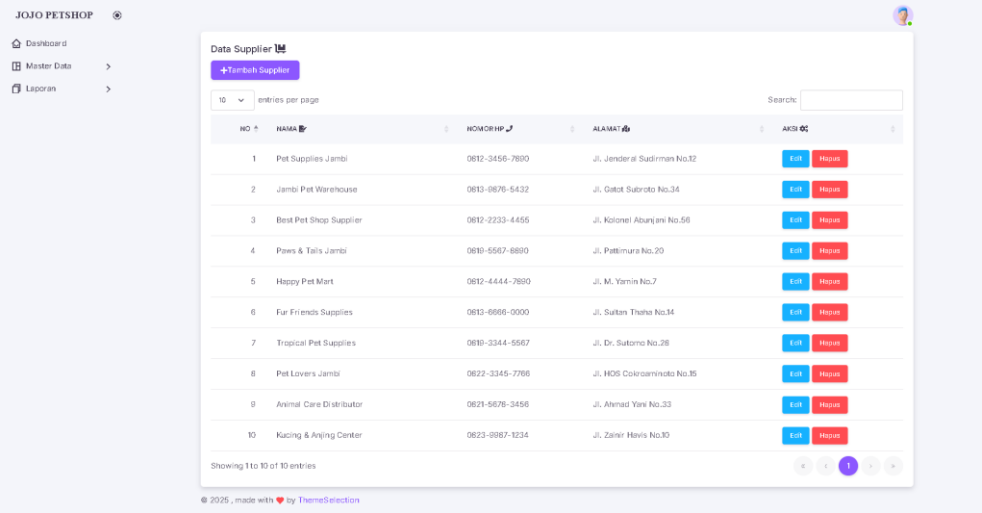
Bentuk Halaman data kategori merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.47 rancangan halaman data kategori yang menampilkan informasi mengenai nama kategori, dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.17 dibawah ini :



Gambar 5.17 Halaman Data Kategori

5. Halaman Data *Supplier*

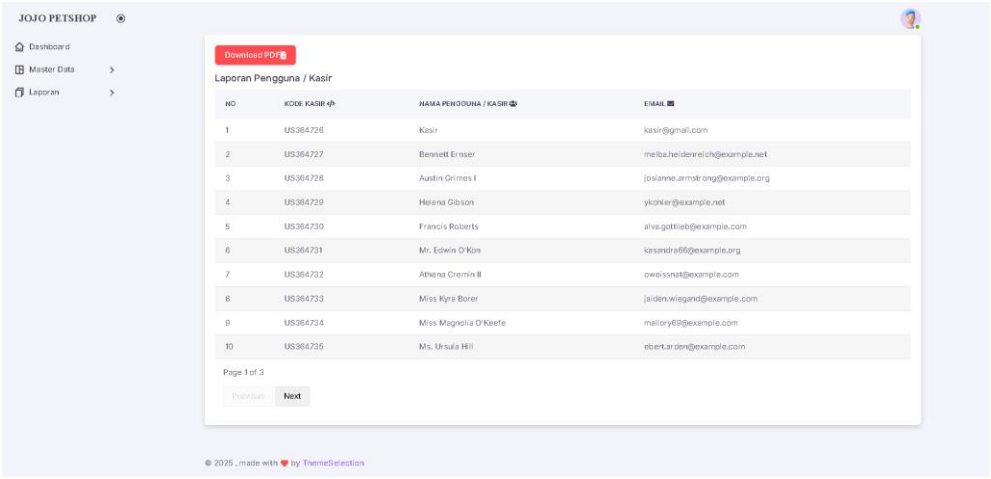
Bentuk Halaman data *supplier* merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.48 rancangan halaman data *supplier* yang menampilkan informasi mengenai nama *supplier*, nomor HP, alamat, dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.18 dibawah ini :



Gambar 5.18 Halaman Data *Supplier*

6. Halaman Laporan Pengguna atau Kasir

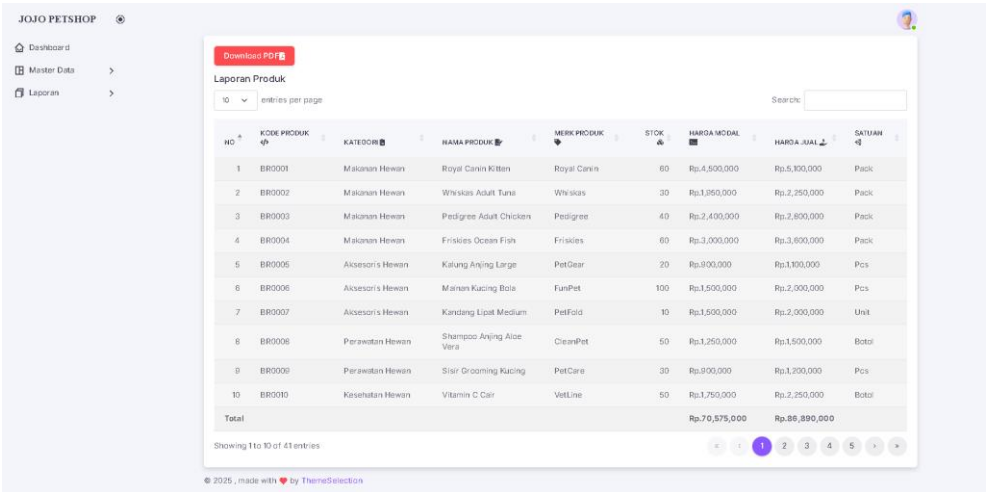
Bentuk Halaman laporan pengguna atau kasir merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.49 rancangan halaman laporan pengguna atau kasir yang hanya menampilkan informasi mengenai kode kasir, nama pengguna atau kasir, *email* dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.19 dibawah ini :



Gambar 5.19 Halaman Laporan Pengguna Atau Kasir

7. Halaman Laporan Produk

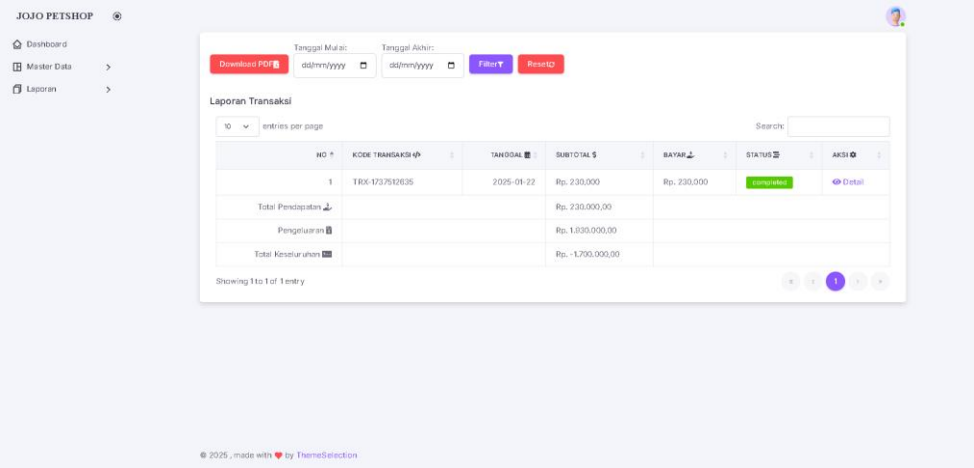
Bentuk Halaman laporan produk merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.50 rancangan halaman laporan produk yang hanya menampilkan informasi mengenai kode produk, kategori, nama produk, merk produk, stok, harga beli, harga jual, satuan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.20 dibawah ini :



Gambar 5.20 Halaman Laporan Produk

8. Halaman Laporan Transaksi

Bentuk Halaman laporan transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.51 rancangan halaman laporan transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai nama kasir, kode transaksi, tanggal, nama produk, jumlah produk, subtotal, bayar, status, total pendapatan, pengeluaran, total keseluruhan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.21 dibawah ini :



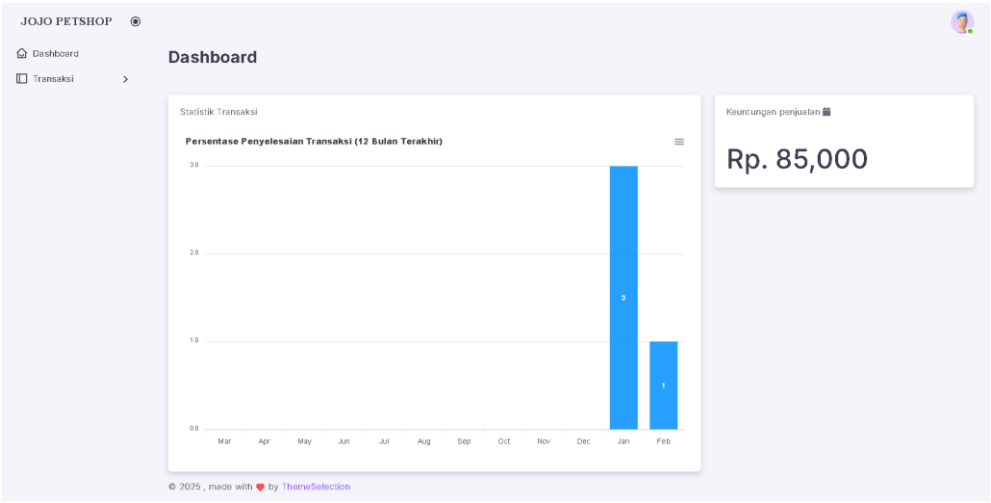
Gambar 5.21 Halaman Laporan Transaksi

5.1.4 Halaman *Output* Kasir dan Pemilik

Halaman *output* merupakan proses pengolahan data menjadi informasi yang bertujuan untuk pengambilan keputusan dalam menampilkan hasil yang dibutuhkan klien untuk *output* pada beranda pada Jojo Petshop, Berikut merupakan Halaman *output*, antara lain :

1. Halaman *Dashboard*

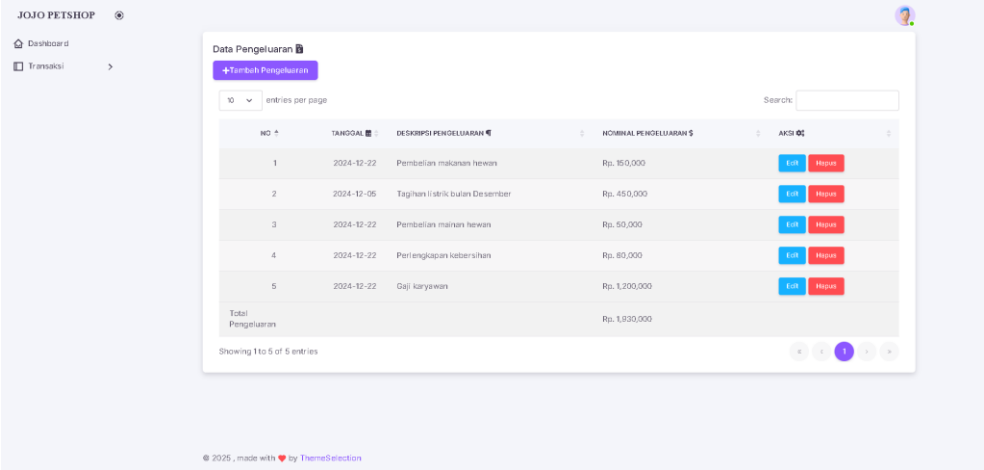
Bentuk Halaman *dashboard* merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.52 rancangan halaman *dashboard* yang menampilkan informasi mengenai menu laporan, laporan dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.22 dibawah ini :



Gambar 5.22 Halaman *Dashboard*

2. Halaman Pengeluaran

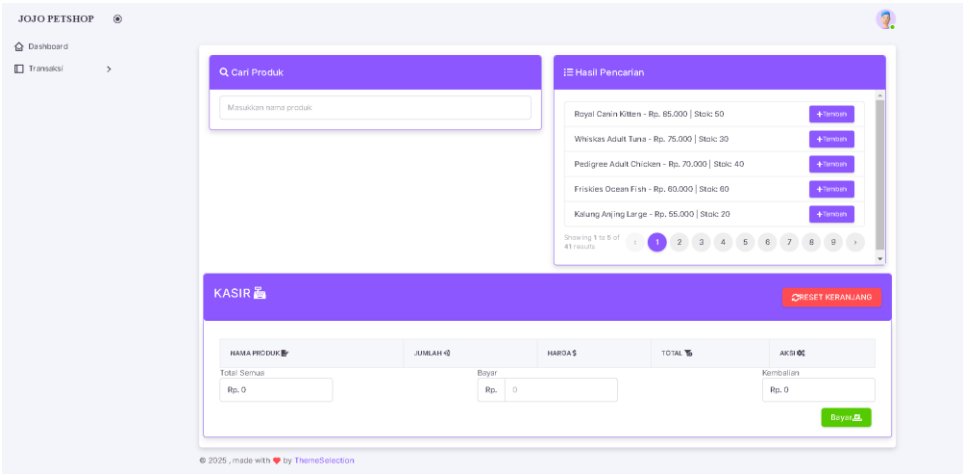
Bentuk Halaman pengeluaran merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.53 rancangan halaman pengeluaran yang hanya menampilkan informasi mengenai tanggal, deskripsi pengeluaran, nominal pengeluaran dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.23 dibawah ini :



Gambar 5.23 Halaman Pengeluaran

3. Halaman Transaksi

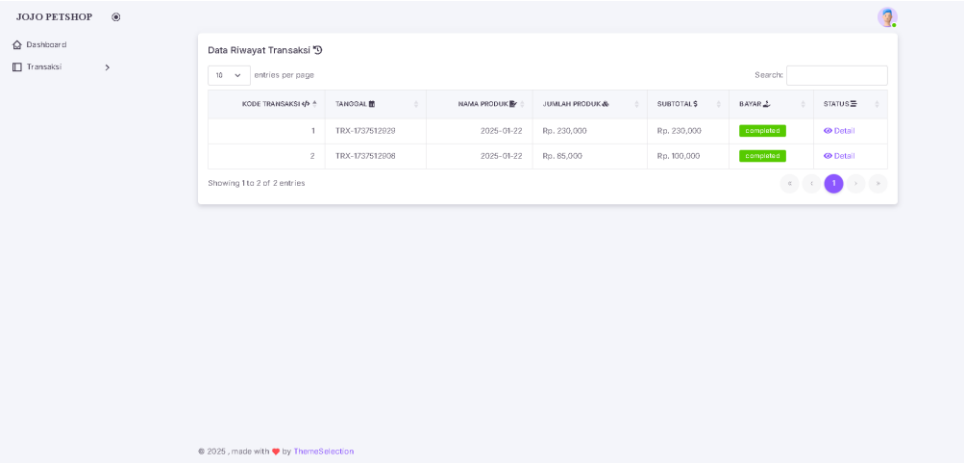
Bentuk Halaman laporan transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.54 rancangan halaman transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai nama supplier, jumlah, harga, total, total semua,bayar, kembalian dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.24 dibawah ini :



Gambar 5.24 Halaman Transaksi

4. Halaman Riwayat Transaksi

Bentuk Halaman riwayat transaksi merupakan rancangan implementasi dari Gambar 4.55 rancangan halaman transaksi yang hanya menampilkan informasi mengenai kode produk, tanggal, nama produk, jumlah produk, subtotal, bayar, status dan menu-menu untuk menampilkan halaman lainnya, dapat dilihat pada gambar 5.25 dibawah ini :



Gambar 5.25 Halaman Riwayat Transaksi

5.1.3 Halaman Basis Data (*database*)

Halaman basis data (*database*) merupakan halaman tabel beserta *field-field*nya yang disusun menjadi suatu *database*. Berikut pehalaman tabel yang digunakan pada Aplikasi pada Jojo Petshop.

a. Halaman tabel *user*

Bentuk halaman tabel *user* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.15 rancangan tabel *user* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut:

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	name	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3	code	varchar(8)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4	email	varchar(35)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	5	email_verified_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	6	password	varchar(60)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7	isAdmin	tinyint(1)			No	None			Change Drop More
☐	8	remember_token	varchar(100)	utf8mb4_unicode_ci		Yes	NULL			Change Drop More
☐	9	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	10	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.26 Halaman tabel *user*

b. Halaman tabel *Transaction*

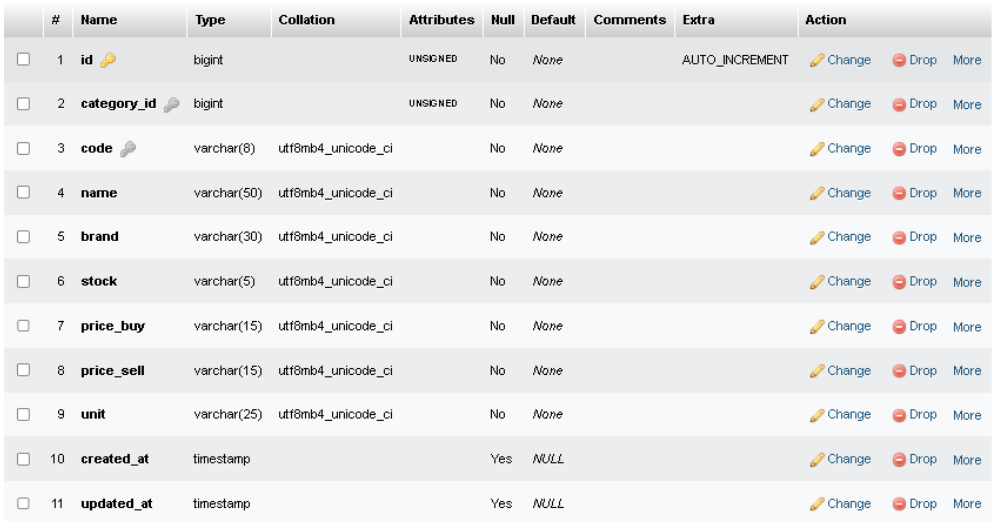
Bentuk halaman tabel *transaction* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.16 rancangan tabel *transsaction* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	code	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3	user_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐	4	product_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐	5	date	date			No	None			Change Drop More
☐	6	total_item	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7	subtotal	decimal(10,2)			No	None			Change Drop More
☐	8	amount_paid	decimal(15,2)			No	None			Change Drop More
☐	9	status	varchar(10)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	10	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	11	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.27 Halaman tabel *transaction*

c. Halaman tabel *Product*

Bentuk halaman tabel *product* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.17 rancangan tabel *product* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut:

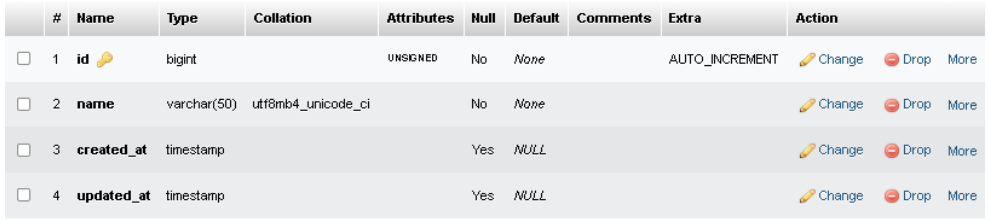


	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	category_id	bigint		UNSIGNED	No	None			Change Drop More
☐	3	code	varchar(8)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	4	name	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	5	brand	varchar(30)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	6	stock	varchar(5)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	7	price_buy	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	8	price_sell	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	9	unit	varchar(25)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	10	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	11	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.28 Halaman tabel *Product*

d. Halaman tabel Category

Adapun bentuk halaman tabel category merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.18 rancangan tabel category yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :



	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	id	bigint		UNSIGNED	No	None		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	name	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		No	None			Change Drop More
☐	3	created_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More
☐	4	updated_at	timestamp			Yes	NULL			Change Drop More

Gambar 5.29 Halaman tabel Category

e. Halaman tabel *supplier*

Adapun bentuk halaman tabel *supplier* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.19 rancangan tabel *supplier* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	**id** 🔑	bigint		UNSIGNED	No	*None*		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	**name**	varchar(50)	utf8mb4_unicode_ci		No	*None*			Change Drop More
☐	3	**contact_person**	varchar(20)	utf8mb4_unicode_ci		No	*None*			Change Drop More
☐	4	**address**	varchar(150)	utf8mb4_unicode_ci		No	*None*			Change Drop More
☐	5	**created_at**	timestamp			Yes	*NULL*			Change Drop More
☐	6	**updated_at**	timestamp			Yes	*NULL*			Change Drop More

Gambar 5.30 Halaman tabel *supplier*

f. Halaman tabel *expenditure*

Adapun bentuk halaman tabel *expenditure* merupakan rancangan implementasi dari Tabel 4.20 rancangan tabel *expenditure* yang terdiri dari *field-field* sebagai berikut :

	#	Name	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Comments	Extra	Action
☐	1	**id** 🔑	bigint		UNSIGNED	No	*None*		AUTO_INCREMENT	Change Drop More
☐	2	**date**	date			No	*None*			Change Drop More
☐	3	**description**	varchar(150)	utf8mb4_unicode_ci		No	*None*			Change Drop More
☐	4	**nominal**	varchar(15)	utf8mb4_unicode_ci		No	*None*			Change Drop More
☐	5	**created_at**	timestamp			Yes	*NULL*			Change Drop More
☐	6	**updated_at**	timestamp			Yes	*NULL*			Change Drop More

Gambar 5.31 Halaman tabel data *Expenditure*

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian terhadap sistem pengolah data yang telah dibuat dilakukan untuk melihat apakah sistem tersebut telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan. Skenario pada program ini terdapat beberapa tabel yang digunakan untuk mendukung terciptanya *website* ini. Berikut ini adalah pengujian Aplikasi pada Jojo Petshop.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem Login

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Pengujian *Login*	- Mengakses *website* - Mengklik menu *login*	- Menginput *username* dan *password* dengan benar	- Menampilkan halaman utama	- Menampilkan halaman utama	- *Valid*
- Pengujian *Login*	- Mengakses *website* - Mengklik menu *login*	- Menginput *username* dan *password* yang salah	- Menampilkan pesan "*username* anda atau *password* anda salah"	- Menampilkan pesan "*username* anda atau *password* anda salah"	- *Valid*

Tabel 5.2 Pengujian Sistem Mengelola Data Pengguna atau Kasir

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Pengguna atau kasir	- Meng*input* data Pengguna atau kasir lengkap	- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil disimpan"	- *Valid*
- Menambah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Pengguna atau kasir	- Meng*input* data Pengguna atau kasir tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*

- Mengubah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data Pengguna atau kasir	- Meng*input* data Pengguna atau kasir lengkap	- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil disimpan"	- *Valid*
- Mengubah data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data Pengguna atau kasir	- Meng*input* data Pengguna atau kasir tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Menghapus data Pengguna atau kasir	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub hapus data Pengguna atau kasir		- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil dihapus"	- Tampil pesan "data Pengguna atau kasir berhasil dihapus"	- *Valid*

Tabel 5.3 Pengujian Sistem Mengelola Data Produk

Modul yang diuji	**Prosedur Pengujian**	**Masukan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Hasil yang Didapat**	**Kesimpulan**
- Menambah data Produk	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Produk	- Meng*input* data Produk lengkap	- Tampil pesan "data Produk berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data Produk berhasil disimpan"	- *Valid*
- Menambah data Produk	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Produk	- Meng*input* data Produk tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*

- Mengubah data Produk	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data Produk	- Meng*input* data Produk lengkap	- Tampil pesan "data Produk berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data Produk berhasil disimpan"	- *Valid*
- Mengubah data Produk	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data Produk	- Meng*input* data Produk tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Menghapus data Produk	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub hapus data Produk		- Tampil pesan "data Produk berhasil dihapus"	- Tampil pesan "data Produk berhasil dihapus"	- *Valid*

Tabel 5.4 Pengujian Sistem Mengelola Data Kategori

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data Kategori	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Kategori	- Meng*input* data Kategori lengkap	- Tampil pesan "data Kategori berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data Kategori berhasil disimpan"	- *Valid*
- Menambah data Kategori	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data Kategori	- Meng*input* data Kategori tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Mengubah data Kategori	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin*	- Meng*input* data	- Tampil pesan "data Kategori	- Tampil pesan "data Kategori	- *Valid*

	- Mengklik sub ubah data Kategori	Kategori lengkap	berhasil disimpan"	berhasil disimpan"	
- Mengubah data Kategori	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data Kategori	- Meng*input* data Kategori tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Menghapus data Kategori	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub hapus data Kategori		- Tampil pesan "data Kategori berhasil dihapus"	- Tampil pesan "data Kategori berhasil dihapus"	- *Valid*

Tabel 5.5 Pengujian Sistem Mengelola Data *Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah data *Supplier*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data *Supplier*	- Meng*input* data *Supplier* lengkap	- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil disimpan"	- *Valid*
- Menambah data *Supplier*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah data *Supplier*	- Meng*input* data *Supplier* tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Mengubah data *Supplier*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data *Supplier*	- Meng*input* data *Supplier* lengkap	- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil disimpan"	- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil disimpan"	- *Valid*

- Mengubah data *Supplier*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah data *Supplier*	- Meng*input* data *Supplier* tidak lengkap	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- Tampil pesan "data Bidang wajib diisi*."*	- *Valid*
- Menghapus data *Supplier*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub hapus data *Supplier*		- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil dihapus"	- Tampil pesan "data *Supplier* berhasil dihapus"	- *Valid*

Tabel 5.6 Pengujian Sistem Mengelola Cetak Laporan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Mengelola data laporan	- Mengklik sub laporan - *Input* tanggal	- Menginput tanggal dengan benar	- Tampil data laporan	- Tampilan data laporan	- *Valid*
- Mengelola data laporan	- Mengklik sub laporan - *Input* tanggal	- Menginput tanggal tidak benar	-Tampil pesan "tanggal Bidang wajib diisi*"*	- Tampil pesan "tanggal Bidang wajib diisi*"*	- *Valid*

Tabel 5.7 Pengujian Sistem Pengeluaran

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- Menambah *Pengeluaran*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin*	- Meng*input* *Pengeluaran* lengkap	- Tampil pesan " *Pengeluaran* berhasil disimpan"	- Tampil pesan " *Pengeluar*	- *Valid*

	- Mengklik sub menu tambah *Pengeluaran*			*an* berhasil disimpan”	
- Menambah *Pengeluaran*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub menu tambah *Pengeluaran*	- Meng*input Pengeluaran* tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi.*”*	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi.*”*	- *Valid*
- Mengubah *Pengeluaran*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah *Pengeluaran*	- Meng*input Pengeluaran* lengkap	- Tampil pesan “ *Pengeluaran* berhasil disimpan”	- Tampil pesan “ *Pengeluaran* berhasil disimpan”	- *Valid*
- Mengubah *Pengeluaran*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub ubah *Pengeluaran*	- Meng*input Pengeluaran* tidak lengkap	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi.*”*	- Tampil pesan “ Bidang wajib diisi.*”*	- *Valid*
- Menghapus *Pengeluaran*	- Menjalakan sistem *admin* - *Login admin* - Mengklik sub hapus *Pengeluaran*		- Tampil pesan “ *Pengeluaran* berhasil dihapus”	- Tampil pesan “ *Pengeluaran* berhasil dihapus”	- *Valid*

Tabel 5.8 Pengujian Sistem Transaksi

Modul yang diuji	**Prosedur Pengujian**	**Masukan**	**Keluaran yang Diharapkan**	**Hasil yang Didapat**	**Kesimpulan**
- Pengujian sistem transaksi	- Mengakses *website* - *Login* - Mengklik menu transaksi	- Memilih menu pembayaran	- Menampilkan halaman *invoice* pembayaran	- Menampilkan halaman *invoice* pembayaran	- *Valid*

- Pengujian sistem transaksi	- Mengakses *website* - *Login* - Mengklik menu transaksi	- Memilih menu batal	- Tampil pesan "Anda yakin membatalkan ?"	- Tampil pesan "Anda yakin membatalkan ?"	- *Valid*

Tabel 5.9 Pengujian Sistem *Logout*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang Didapat	Kesimpulan
- *Logout*	- Mengakses *website* - Memilih menu *logout* pada halaman utama	- Klik menu *logout*	- Keluar dari *website*	- Keluar dari *website*	- *Valid*

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian pada sistem pengolahan data pada Jojo Petshop, adapun kelebihan dan kekurangan dari analisis hasil yang dicapai sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Kelebihan sistem

   Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

   a. Tidak memerlukan spesifikasi komputer yang tinggi.

   b. Sistem ini memberikan kemudahan bagi *admin* dan kasir untuk melakukan pengolahan data stok produk secara *online*.

c. Sistem ini juga dapat menampilkan informasi secara detail produk sehingga memudahkan *admin* atau kasir dalam memilih data yang sesuai keinginan *admin* atau kasir.

d. Bagi *admin*, sistem ini juga memberikan kemudahaan untuk mengelola data seperti data-data produk dan mencetak laporan yang diperlukan untuk kebutuhan *admin*.

2. Kekurangan Sistem

Setelah melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat terdapat kekurangan sistem yang dapat dilihat sebagai berikut :

a. Belum adanya penangan untuk keamanan jaringan yang diakses di dalam *website*.

b. Belum adanya backup otomatis pada sistem yang telah dirancang.