

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI PROGRAM

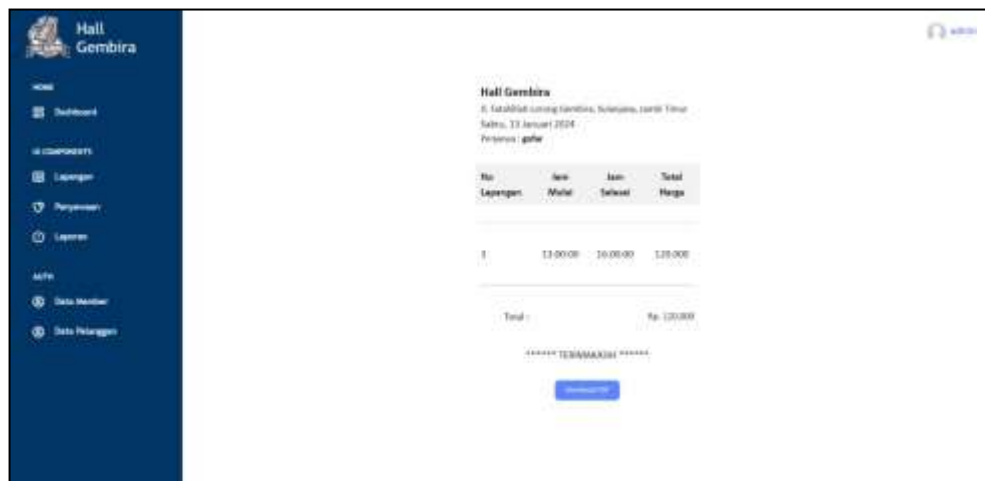
Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa pemograman. Adapun implementasi program untuk Sistem Informasi Penyewaan lapangan Badminton Pada Hall Gembira Kota Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Invoice

Tampilan invoice merupakan halaman yang dapat menampilkan informasi bukti penyewaan lapangan badminton oleh penyewa yang dibawa saat melakukan penyewaan lapangan. Halaman invoice dapat dilihat pada gambar 5.1.



Gambar 5. 1 Halaman Invoice

2. Tampilan Laporan Transaksi Penyewaan

Tampilan laporan transaksi penyewaan lapangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin dan pimpinan untuk melihat laporan penyewaan lapangan berdasarkan tanggal yang telah dipilih. Dapat dilihat pada ambar 5.2 .



Gambar 5. 2 Halaman Laporan Transaksi Penyewaan

3. Tampilan Laporan Keuangan

Tampilan laporan keuangan merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin dan pimpinan untuk mencetak dan melihat laporan keuangan masuk dan keluar berdasarkan tanggal yang telah dipilih. Dapat dilihat pada gambar 5.3.

No	Tanggal	Keterangan	Jenis	Jumlah
1	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 80.000
2	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 40.000
3	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 30.000
4	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 40.000
5	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 40.000
6	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 100.000
7	22 Januari 2024	Pengeluaran untuk Biaya	Pengeluaran	Rp. 40.000
8	22 Januari 2024	Saldo	Pengeluaran	Rp. 200.000

Total Pengeluaran : Rp 200.000
Total Pemasukan : Rp 440.000
Total Keuangan : Rp 240.000

Download PDF

Gambar 5. 3 Halaman Laporan Keuangan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

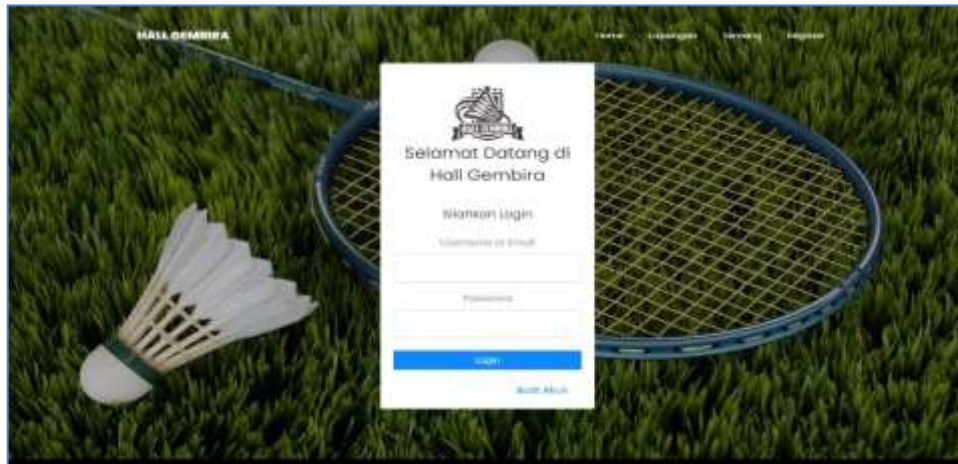
Pada sistem ini terdapat beberapa *input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Admin dan Pimpinan

1. Tampilan *Form Login* Admin dan Pimpinan

Tampilan *Form Login* merupakan halaman yang digunakan oleh admin dan pimpinan untuk masuk ke dalam halaman utama dengan mengisi *username*

dan *password* di *form login* yang tersedia dengan benar. Dapat dilihat pada gambar 5.4.



Gambar 5. 4 Form Login Admin dan Pimpinan

2. Tampilan *Form* Tambah Data Lapangan

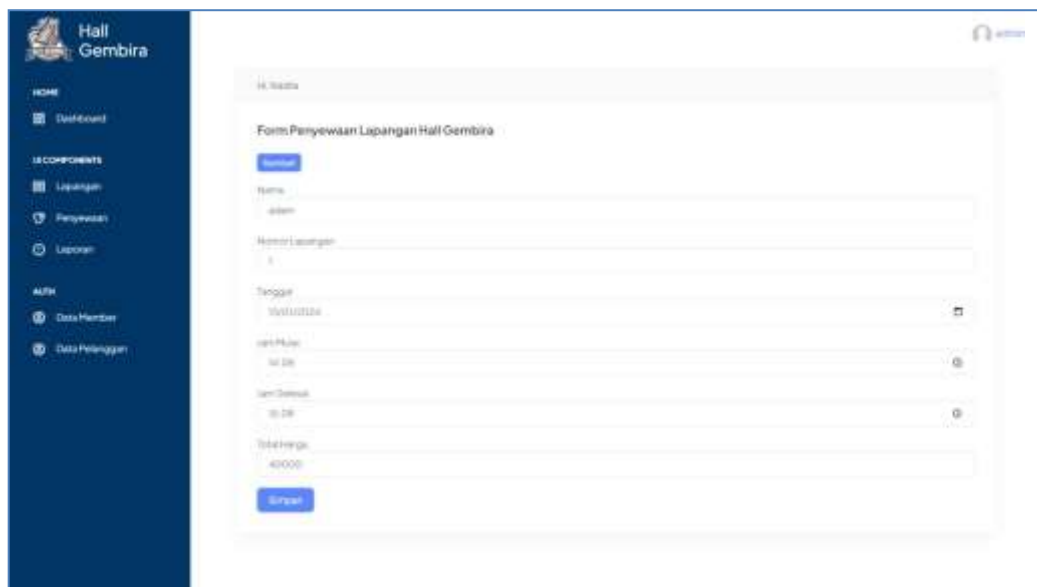
Tampilan input lapangan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data lapangan ke dalam sistem dengan mengisi nomor lapangan, harga sewa, status dan gambar pada sistem. Dapat dilihat pada gambar 5.5.

A screenshot of a web application's 'Form Lapangan' (Field Form) page. The page has a dark blue sidebar on the left with a logo and menu items: Home, Dashboard, LAPANGAN, Lapangan, Penjualan, Laporan, ADMIN, Data Member, and Data Pelanggan. The main content area is white and titled 'Form Lapangan Hall Gembira'. It contains several input fields: a 'Nomor Lapangan' field with a dropdown arrow, a 'Harga Sewa' field with the value '40000', a 'Status' field with a dropdown arrow, and a 'Foto Lapangan' field with a file upload button and a preview of a tennis court image. A blue 'Simpan' (Save) button is at the bottom of the form.

Gambar 5. 5 Form Tambah Data Lapangan

3. Tampilan *Form* Tambah Data Penyewaan

Tampilan *form* tambah data penyewaan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data penyewaan baru ke dalam sistem dengan mengisi nama, nomor lapangan, tanggal, jam mulai, dan jam selesai. Dapat dilihat pada gambar 5.6.

The image shows a web application interface for 'Hall Gembira'. On the left is a dark blue sidebar with a logo and a menu. The menu has sections: 'HOME' with 'Dashboard'; '18 COMPONENTS' with 'Lapangan', 'Penyewaan', and 'Laporan'; and 'ADMIN' with 'Data Member' and 'Data Penitippan'. The main content area is white and titled 'Form Penyewaan Lapangan Hall Gembira'. It contains a 'Batal' button at the top left. Below are input fields: 'Nama' (filled with 'adam'), 'Nomor Lapangan' (filled with '1'), 'Tanggal' (filled with '15/01/2024' and a calendar icon), 'Jam Mulai' (filled with '14:00' and a clock icon), 'Jam Selesai' (filled with '15:00' and a clock icon), and 'Total Harga' (filled with '40000'). At the bottom is a 'Simpan' button. A user profile 'admin' is visible in the top right corner.

Gambar 5. 6 *Form* Tambah Data Penyewaan

4. Tampilan *form* Tambah Data Member

Tampilan *form* tambah data member merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data member baru ke dalam sistem dengan mengisi nama, nomor lapangan, nomor hp, hari, jam mulai, dan jam selesai. Dapat dilihat pada gambar 5.7.

Gambar 5. 7 *Form* Tambah Data Member

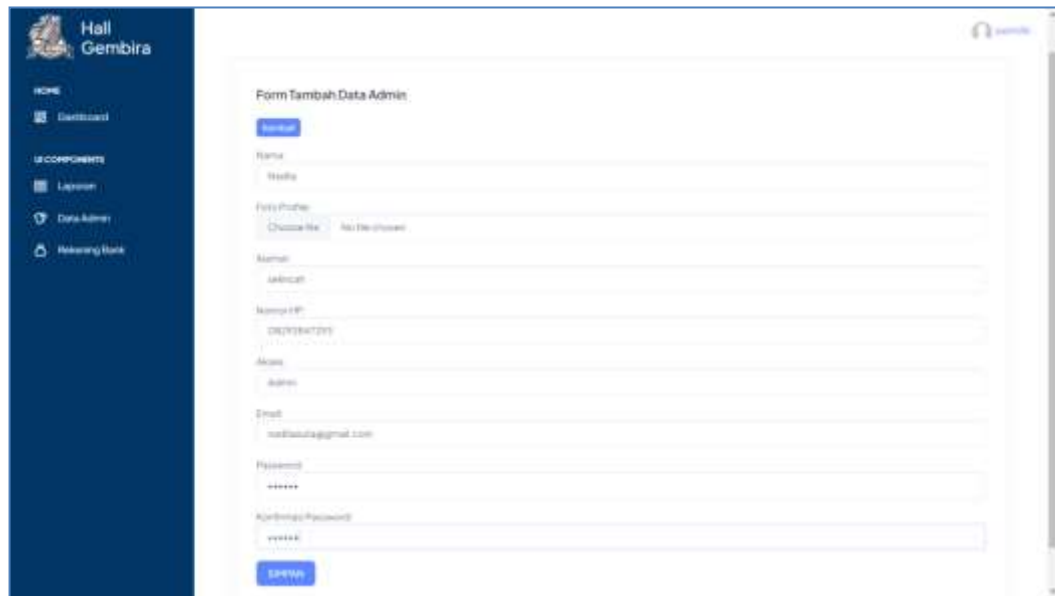
5. Tampilan *Form* tambah Data Pelanggan

Tampilan *form* tambah data pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data pelanggan baru ke dalam sistem dengan mengisi nama, foto, alamat, nomor hp, email, dan *password*. Dapat dilihat pada gambar 5.8.

Gambar 5. 8 *Form* Tambah Data Pelanggan

6. Tampilan *Form* Tambah Data *User* (Admin)

Tampilan *form* tambah data admin merupakan halaman yang digunakan oleh pimpinan untuk menambah data admin baru ke dalam sistem dengan mengisi nama, foto, alamat, nomor hp, email, dan *password*. Dapat dilihat pada gambar 5.9.



Gambar 5. 9 *Form* Tambah Data Admin

7. Tampilan *Form* Tambah Data Laporan Keuangan

Tampilan *form* tambah data laporan keuangan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk menambah data laporan keuangan baru ke dalam sistem dengan mengisi tanggal, keterangan, jenis transaksi pemasukan atau pengeluaran, dan jumlah. Dapat dilihat pada gambar 5.10

Gambar 5. 10 Form Tambah Data Laporan Keuangan.

5.1.2.2 Implementasi Tampilan Input Pengunjung dan pelanggan

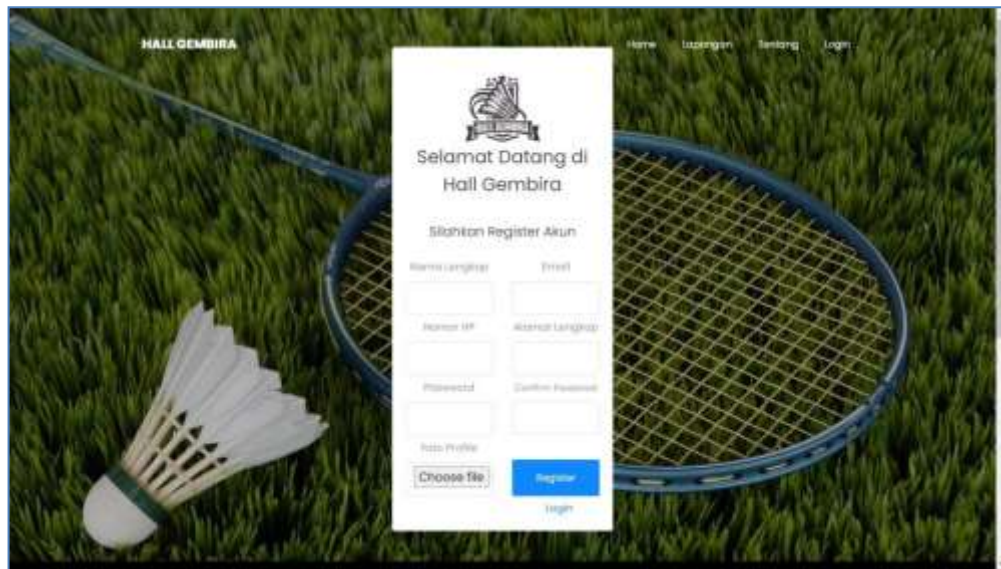
1. Tampilan Form Login Pelanggan

Tampilan *Form Login* Pelanggan merupakan halaman yang digunakan oleh pelanggan untuk masuk ke dalam halaman utama dengan mengisi *username* dan *password* di *form login* yang tersedia dengan benar. Dapat dilihat pada gambar 5.11.

Gambar 5. 11 Form Login Pelanggan

2. Tampilan *Form* Registrasi Akun

Tampilan *form* registrasi akun merupakan halaman yang digunakan oleh pengunjung untuk mendaftarkan akun agar nantinya dapat digunakan untuk menyewa lapangan, dengan mengisi *form* registrasi yang tersedia dengan benar. Dapat dilihat pada gambar 5.12.



The screenshot shows a web form for account registration on a site called 'HALL GEMBIRA'. The form is centered on a background image of a badminton racket and shuttlecock on a grassy field. The form itself is white with a blue border. At the top of the form is a logo of a badminton racket. Below the logo, the text reads 'Selamat Datang di Hall Gembira' and 'Silahkan Register Akun'. The form contains several input fields: 'Nama Lengkap' (Full Name), 'Email', 'Password', and 'Confirm Password'. There are also links for 'Forgot Password' and 'Login'. At the bottom of the form, there is a 'Choose File' button and a 'Register' button.

Gambar 5. 12 *Form* Registrasi Akun

3. Tampilan *Form* Membuat Penyewaan

Tampilan *form* membuat penyewaan merupakan halaman yang digunakan pelanggan untuk menyewa lapangan badminton secara *online* dengan memilih lapangan dan jam yang tersedia, lalu mengisi tanggal, jam mulai, dan jam selesai. Dapat dilihat pada gambar 5.13.

Gambar 5. 13 Form Membuat Penyewaan

4. Tampilan *Form Upload* Bukti Pembayaran

Tampilan *form upload* bukti pembayaran merupakan halaman yang digunakan oleh pelanggan untuk melakukan transaksi pembayaran dengan cara mengupload bukti pembayaran yang telah dilakukan. Dapat dilihat pada gambar 5.14.

Gambar 5. 14 Form Upload Bukti Pembayaran

5.2 PENGUJIAN

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar mengetahui apakah proses *login* dapat berjalan dengan baik, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5. 1 Pengujian Halaman Menu Login

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> (Berhasil)	1. Input <i>Username</i> dan <i>Password</i> 2. Klik tombol <i>Login</i>	1. Input <i>Username</i> BENAR 2. Input <i>Password</i> BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> (Gagal)	1. Input <i>Username</i> dan <i>Password</i> 2. Klik tombol <i>Login</i>	1. Input <i>Username</i> SALAH 2. Input <i>Password</i> SALAH	Tampil pesan “ <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah”	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Lapangan

Pengujian halaman lapangan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error* dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.2.

Tabel 5. 2 Pengujian Halaman Menu Lapangan

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah lapangan (Berhasil)	- Klik tombol tambah lapangan - Input data - Klik simpan	Tambah data lapangan LENGKAP	Tampil pesan : “Lapangan berhasil ditambahkan ”	Tampil pesan : “Lapangan berhasil ditambahkan ”	Baik
Tambah lapangan (Gagal)	- Klik tombol tambah lapangan - Input data - Klik simpan	Tambah data lapangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Edit lapangan (Berhasil)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data lapangan LENGKAP	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Baik
Edit lapangan (Gagal)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data lapangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Hapus lapangan (Berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus - Tampil pesan beserta pilihan (<i>OK/Cancel</i>)	Klik <i>OK</i>	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Penyewaan

Pengujian halaman penyewaan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error* dan dapat berjalan dengan baik, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5. 3 Pengujian Halaman Menu Penyewaan

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah penyewaan (Berhasil)	- Klik tombol tambah data penyewaan - Input data - Klik simpan	Tambah data penyewaan LENGKAP	Tampil pesan : “Data berhasil ditambahkan ”	Tampil pesan : “Data berhasil ditambahkan ”	Baik
Tambah penyewaan (Gagal)	- Klik tombol tambah data penyewaan - Input data - Klik simpan	Tambah data penyewaan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Edit penyewaan (Berhasil)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data penyewaan LENGKAP	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Baik
Edit penyewaan (Gagal)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data penyewaan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik

Hapus penyewaan (Berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus - Tampil pesan beserta pilihan (OK/Cancel)	Klik OK	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Baik
----------------------------	---	---------	---	---	------

4. Pengujian Halaman Menu Data Pelanggan

Pengujian halaman data pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat. Pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5. 4 Pengujian Halaman Menu Data Pelanggan

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah pelanggan (Berhasil)	- Klik tombol tambah - Input data - Klik simpan	Tambah data pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : “Data berhasil ditambahkan ”	Tampil pesan : “Data berhasil ditambahkan ”	Baik
Tambah pelanggan (Gagal)	- Klik tombol tambah - Input data - Klik simpan	Tambah data pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik

Hapus pelanggan (Berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus - Tampil pesan beserta pilihan (OK/Cancel)	Klik OK	Tampil pesan : “User berhasil di hapus”	Tampil pesan : “User berhasil di hapus”	Baik
----------------------------	---	---------	---	---	------

5. Pengujian Halaman Menu Data Member

Pengujian halaman data member dilakukan untuk memeriksa fungsional agar hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5. 5 Pengujian Halaman Menu Data Member

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah member (Berhasil)	- Klik tombol tambah member - Input data - Klik simpan	Tambah data member LENGKAP	Tampil pesan : “Member berhasil ditambahkan ”	Tampil pesan : “Member berhasil ditambahkan ”	Baik
Tambah member (Gagal)	- Klik tombol tambah member - Input data - Klik simpan	Tambah data member TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Edit member (Berhasil)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data member LENGKAP	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Tampil pesan : “Data berhasil di Update”	Baik

Edit member (Gagal)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data member TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Hapus member (Berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus - Tampil pesan beserta pilihan (<i>OK/Cancel</i>)	Klik <i>OK</i>	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Tampil pesan : “Data berhasil di hapus”	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Laporan

Pengujian halaman menu laporan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar hasil yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.6

Tabel 5. 6 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan transaksi penyewaan pada admin	- Login sebagai admin - Memilih menu data laporan - Mencari tanggal yang ingin dicetak	Klik tombol cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Laporan transaksi penyewaan	Baik

Laporan transaksi penyewaan pada pimpinan	- Login sebagai pimpinan - Memilih menu data laporan - Mencari tanggal yang ingin dicetak	Klik tombol cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Laporan transaksi penyewaan	Baik
Laporan keuangan pada admin	- Login sebagai admin - Memilih menu data laporan - Mencari tanggal yang ingin dicetak	Klik tombol cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Laporan transaksi penyewaan	Baik
Laporan keuangan pada pimpinan	- Login sebagai pimpinan - Memilih menu data laporan - Mencari tanggal yang ingin dicetak	Klik tombol cetak laporan	Menampilkan halaman cetak laporan	Laporan transaksi penyewaan	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Laporan Keuangan

Pengujian halaman laporan keuangan dilakukan untuk untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error* dan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian ini dapat dilihat pada tabel 5.7.

Tabel 5. 7 Pengujian Halaman Menu Laporan Keuangan

Kondisi Pengujian	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah laporan keuangan (Berhasil)	- Klik tombol tambah data - Input data - Klik simpan	Tambah data laporan keuangan LENGKAP	Tampil pesan : “Laporan berhasil ditambahkan”	Tampil pesan : “Laporan berhasil ditambahkan”	Baik
Tambah laporan keuangan (Gagal)	- Klik tombol tambah data - Input data - Klik simpan	Tambah data laporan keuangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Edit laporan keuangan (Berhasil)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data laporan keuangan LENGKAP	Tampil pesan : “Laporan berhasil di Update”	Tampil pesan : “Laporan berhasil di Update”	Baik
Edit laporan keuangan (Gagal)	- Pilih data yang akan di edit - Klik tombol edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i>	Edit data laporan keuangan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Baik
Hapus laporan keuangan (Berhasil)	- Pilih data yang akan dihapus - Klik tombol hapus - Tampil pesan beserta pilihan (<i>OK/Cancel</i>)	Klik <i>OK</i>	Tampil pesan : “Laporan berhasil di hapus”	Tampil pesan : “Laporan berhasil di hapus”	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian pada sistem, adapun kelebihan dan kekurangan dari hasil analisis yang dicapai sistem ini adalah sebagai berikut :

5.3.1 Kelebihan Program

Adapun kelebihan program yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang dapat memudahkan pelanggan dalam melihat ketersediaan lapangan, melakukan penyewaan lapangan dan pembayaran secara *online* tanpa harus datang ke tempat secara langsung.
2. Sistem yang dirancang dapat memudahkan admin dalam mengirim notifikasi pembayaran yang telah dilakukan oleh pelanggan ke pimpinan.
3. Sistem yang dirancang dapat memudahkan admin dalam mengelola data lapangan, transaksi penyewaan lapangan, dan pembuatan laporan dapat dilakukan dengan cepat dan akurat.

5.3.2 Kekurangan Program

Adapun kekurangan program yang telah dibuat adalah sebagai berikut :

1. Program belum mendukung transaksi pembayaran melalui scan QRIS.
2. Pada program ini belum mencakup notifikasi untuk pelanggan yang telah berhasil melakukan penyewaan atau pembayaran yang telah di konfirmasi oleh admin.