

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perancangan sistem informasi presensi sebagian penting dari manajemen sumber daya manusia di berbagai organisasi, baik dalam lingkup perusahaan, lembaga pendidikan, pemerintahan, dan sebagainya. Perancangan Sistem presensi yang baik dapat membantu meningkatkan produktivitas karyawan atau lembaga pendidikan dengan memastikan kehadiran mereka secara teratur dan tepat waktu. Dengan adanya sistem presensi, lembaga pendidikan dapat mengambil tindakan lebih cepat. Salah satu faktor penting dalam pengelolaan sumber daya manusia (SDM/ *Human Resources Management*) ialah pendataan presensi. Informasi yang mendalam dan terperinci mengenai kehadiran yang dapat memperlihatkan prestasi kerja seseorang atau kemajuan instansi atau sekolah [1].

SMAN 2 Kota Jambi merupakan salah satu Sekolah menengah atas yang ada di Provinsi Jambi, presensi siswa pada sekolah tersebut masih tertulis, presensi yang ada di SMAN Negeri 2 Jambi pada saat sekarang ini masih menggunakan presensi yang di presensi oleh guru menggunakan form presensi berbentuk kertas. Dengan guru masuk kelas dan memanggil satu persatu siswa lalu di tandai dengan tanda hadir atau tidak hadir nya siswa.

Berdasarkan hasil wawancara, Penerapan sistem manual ataupun proses pengolahan data absensi pada SMAN 2 Kota Jambi saat ini masih terdapat beberapa kendala, seperti Beberapa data masih disimpan dalam bentuk arsip yang

beresiko dapat terjadi kerusakan, maupun kehilangan data dan dalam proses pencatatan data absensi masih menggunakan kertas sehingga membutuhkan waktu yang lama dan kerap kali terjadi kesalahan selama pencatatan yang tanpa disadari.

Oleh sebab itu penulis tertarik ingin mengembangkan suatu sistem yang dapat membantu pihak sekolah terutama bagi siswa, yang penulis tuangkan dalam penulisan proposal penelitian yang berjudul : “ PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PRESENSI ONLINE BERBASIS WEB PADA SMAN 2 KOTA JAMBI “

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas, penulis merumuskan beberapa masalah sebagai berikut : Bagaimana cara merancang presensi online pada SMAN 2 Kota Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya dibatasi perancangan yang berfokus pada presensi siswa.
2. Pemodelan sistem ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase diagram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, dan *Flowchart Document*.
3. Dalam merancang sistem yang dikembangkan berbasis website pada

presensi siswa SMAN 2 Kota Jambi menggunakan Laravel, bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL,

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis proses presensi siswa dan guru SMAN 2 Kota Jambi.
2. Merancang sistem presensi online siswa dan guru SMAN 2 Kota Jambi dengan menggunakan Laravel, Bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah:

1. Diharapkan membantu guru untuk mengetahui presensi siswa dan dokumen siswa saat pengumpulan nilai akhir.
2. Diharapkan membantu pencarian data lebih cepat dengan memanfaatkan fungsi pencarian pada sistem

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan dan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap aplikasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.