

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

1.1 HASIL IMPLEMENTASI

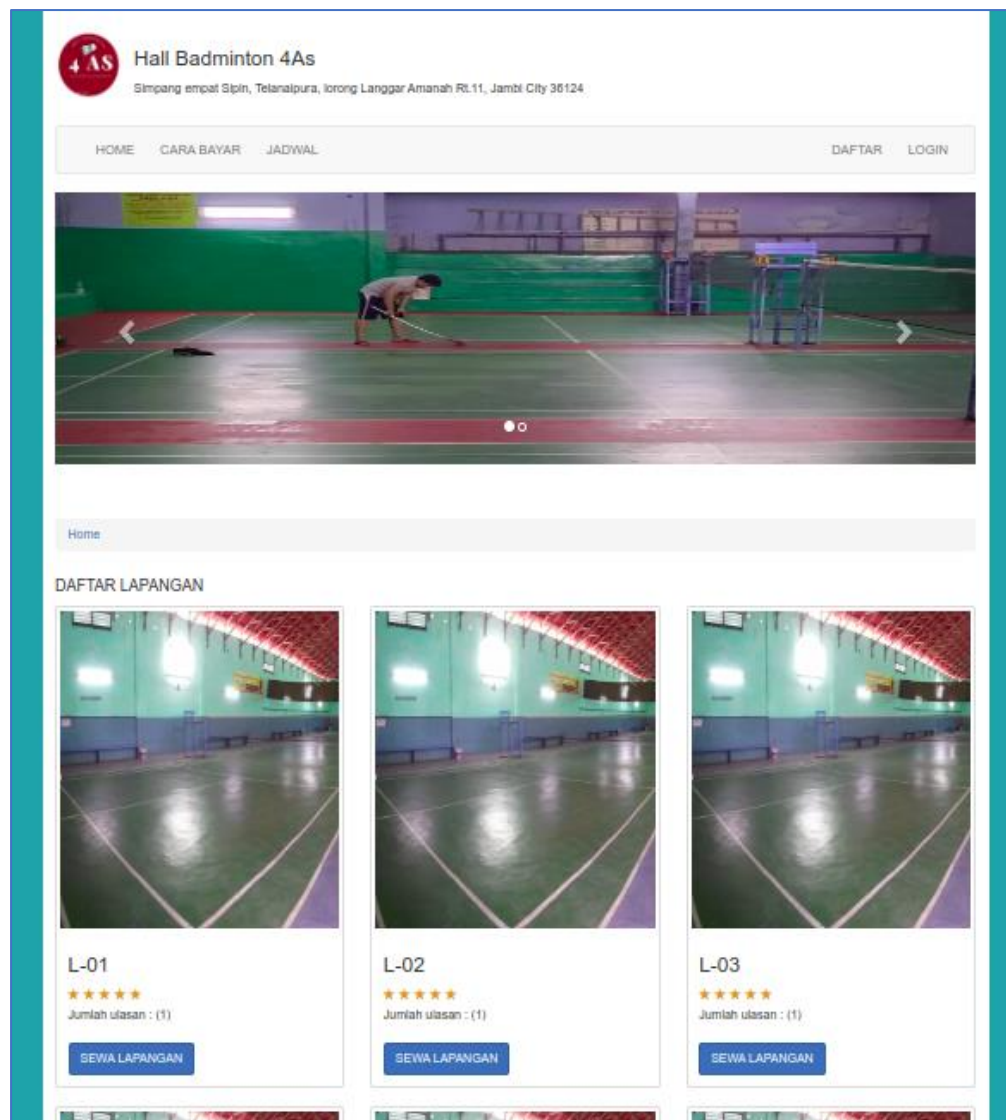
Setelah penulis melakukan tahap peImplementasi Implementasi selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan Implementasi Implementasi menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut :

1.1.1 Implementasi Tampilan *Input*

Implementasi tampilan *output* dari sistem yang akan dibangun mencakup beberapa aspek penting yang harus diperhatikan untuk memastikan fungsionalitas yang optimal. Berikut ini adalah beberapa komponen utama yang perlu diperhatikan dalam pengembangan tampilan output sistem:

1. Implementasi Halaman Utama *Website*

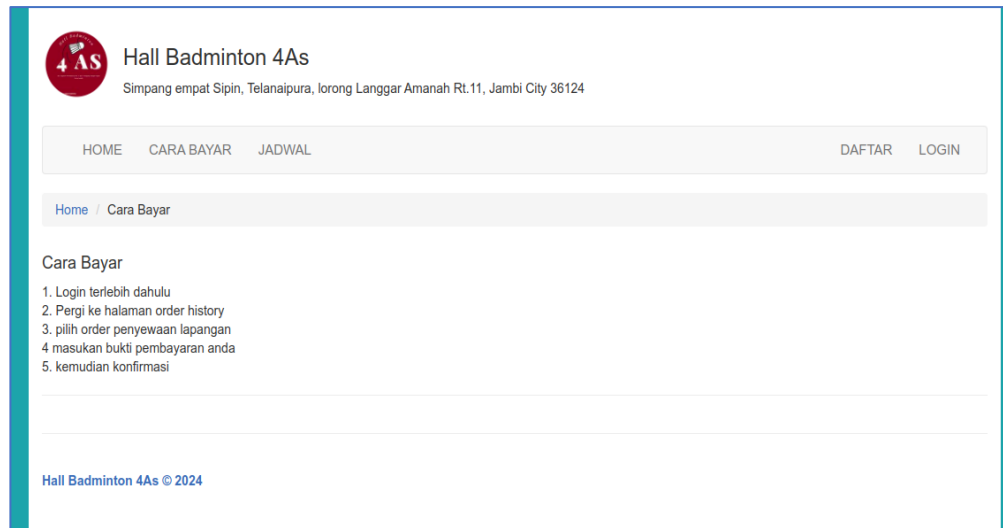
Ketika pengguna pertama kali membuka *website*, mereka akan disambut oleh halaman utama yang dirancang untuk memberikan kesan pertama yang positif dan mengarahkan pengguna dengan jelas ke berbagai fitur dan informasi penting. Berikut adalah deskripsi lebih mendalam tentang elemen-elemen utama yang mungkin terdapat pada halaman utama tersebut, seperti yang terlihat pada Gambar 5.1:



Gambar 5.1 Implementasi Halaman Utama

2. Implementasi Halaman Cara Bayar

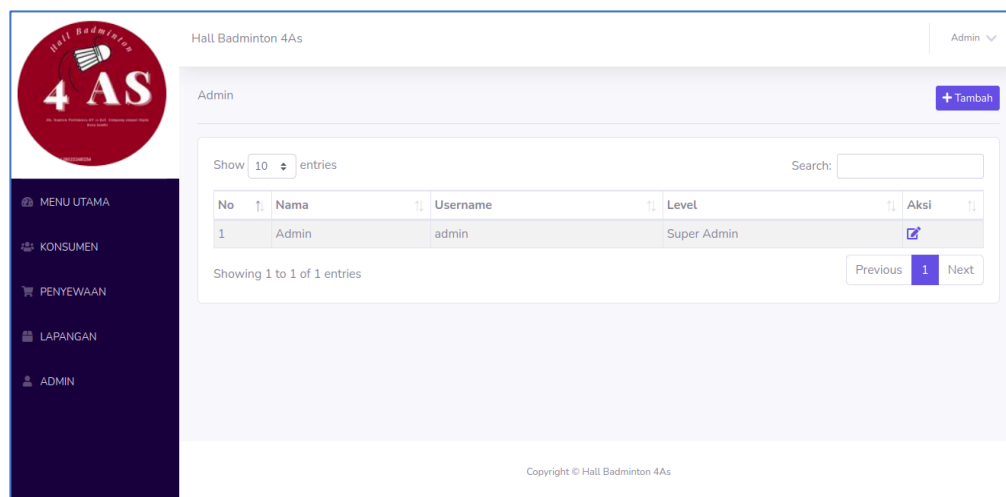
Halaman "Cara Bayar" adalah tampilan yang dapat diakses oleh konsumen untuk mempelajari langkah-langkah dalam melakukan pembayaran. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.2, halaman ini berisi informasi rinci yang membantu pengguna memahami proses pembayaran secara jelas.



Gambar 5.2 Implementasi Halaman Pemesanan

3. Implementasi Halaman Mengelola Data Admin

Implementasi pengelolaan data admin adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data admin. Seperti yang terlihat pada gambar 5.3, halaman ini dirancang untuk memudahkan admin dalam mengelola informasi yang berkaitan dengan akun admin lainnya secara efisien.

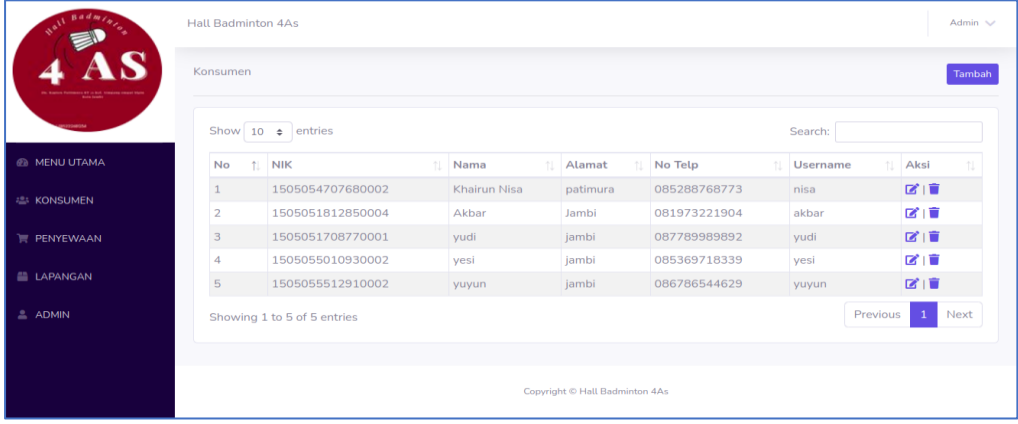


Gambar 5.3 Implementasi Halaman Mengelola Data Admin

4. Implementasi Halaman Mengelola Data Konsumen

Implementasi pengelolaan data konsumen adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data konsumen. Seperti yang terlihat pada

gambar 5.4, halaman ini dirancang untuk memudahkan admin dalam mengelola informasi terkait konsumen secara efisien.



Hall Badminton 4As

Admin

Konsumen

Tambah

Show 10 entries

Search:

No	NIK	Nama	Alamat	No Telp	Username	Aksi
1	1505054707680002	Khairun Nisa	patimura	085288768773	nisa	Edit Delete
2	1505051812850004	Akbar	Jambi	081973221904	akbar	Edit Delete
3	1505051708770001	yudi	Jambi	087789989892	yudi	Edit Delete
4	1505055010930002	yesi	Jambi	085369718339	yesi	Edit Delete
5	1505055512910002	yuyun	Jambi	086786544629	yuyun	Edit Delete

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Copyright © Hall Badminton 4As

Gambar 5.4 Implementasi Halaman Data Konsumen

5. Implementasi Halaman Mengelola Data Lapangan

Implementasi pengelolaan data lapangan adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah, mengubah, dan menghapus data lapangan. Seperti yang terlihat pada gambar 5.5, halaman ini dirancang untuk memudahkan admin dalam mengelola informasi terkait lapangan secara efisien.



Hall Badminton 4As

Admin

Lapangan

Tambah

Show 10 entries

Search:

No	Lapangan	Sewa Perjam	Aksi
1	L-01	Rp. 50.000	Edit Delete
2	L-02	Rp. 50.000	Edit Delete
3	L-03	Rp. 50.000	Edit Delete
4	L-04 (Lantai 2)	Rp. 50.000	Edit Delete
5	L-05 (Lantai 2)	Rp. 50.000	Edit Delete
6	L-06 (Lantai 3)	Rp. 50.000	Edit Delete
7	L-07 (Lantai 3)	Rp. 50.000	Edit Delete

Showing 1 to 7 of 7 entries

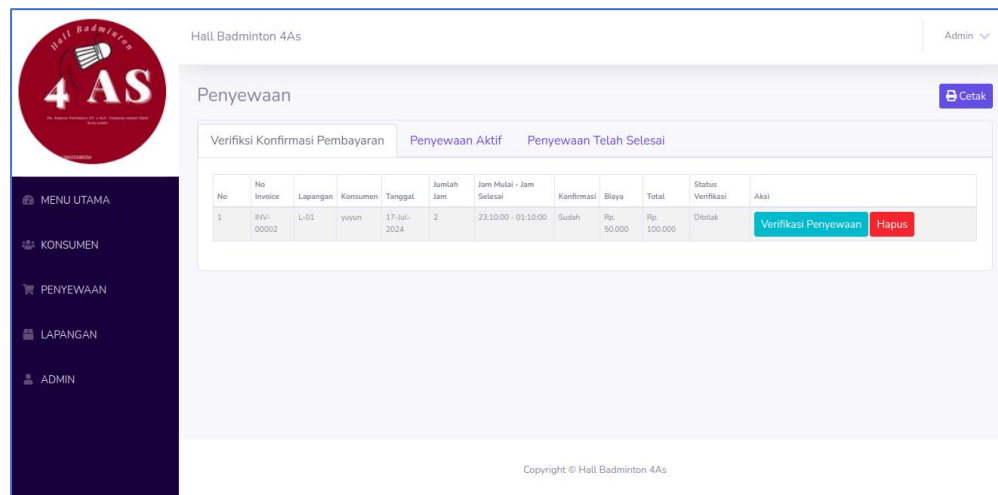
Previous 1 Next

Copyright © Hall Badminton 4As

Gambar 5.5 Implementasi Halaman Mengelola Lapangan

6. Implementasi Halaman Mengelola Data Penyewaan

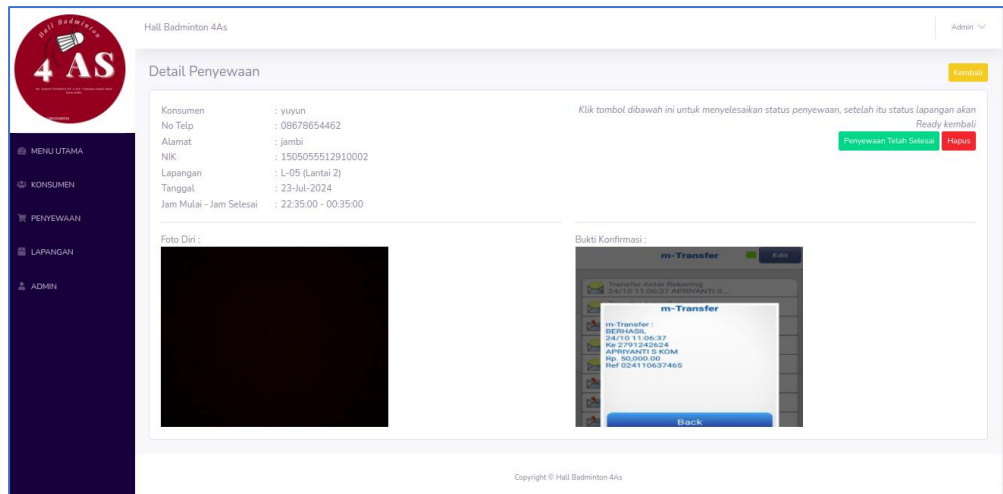
Implementasi pengelolaan data penyewaan adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk memverifikasi dan melihat status penyewaan lapangan. Seperti yang terlihat pada gambar 5.6, halaman ini dirancang untuk memudahkan admin dalam mengelola dan memantau informasi terkait penyewaan lapangan secara efisien.



Gambar 5.6 Implementasi Halaman Mengelola Data Penyewaan

7. Implementasi Halaman Detail Data Penyewaan

Implementasi detail data penyewaan adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk melihat data penyewaan lapangan yang dilakukan oleh konsumen. Seperti yang terlihat pada gambar 5.7, halaman ini dirancang untuk memberikan admin akses penuh terhadap informasi rinci terkait penyewaan, sehingga mereka dapat memantau dan mengelola transaksi penyewaan dengan lebih efektif.



Gambar 5.7 Implementasi Halaman Mengelola Data Penyewaan

8. Implementasi Laporan Data Penyewaan

Implementasi laporan data penyewaan adalah halaman yang dapat digunakan oleh admin untuk melihat data penyewaan lapangan. Seperti yang terlihat pada gambar 5.8, halaman ini dirancang untuk menyediakan admin dengan laporan rinci tentang semua aktivitas penyewaan, memungkinkan mereka untuk menganalisis dan mengelola data penyewaan dengan lebih efektif.



Hall Badminton 4As

Simpang empat Sipin, Telanaipura, lorong Langgar Amanah Rt.11, Jambi City 36124

PENYEWAAN

No	No Invoice	Lapangan	Konsumen	Tanggal	Jumlah Jam	Jam Mulai - Jam Selesai	Konfirmasi	Biaya	Total
1	INV-00003	L-05 (Lantai 2)	yuyun	23-Jul-2024	2	22:35:00 - 00:35:00	Sudah	Rp. 50.000	Rp. 100.000

Jambi, 23-07-2024

Pemilik

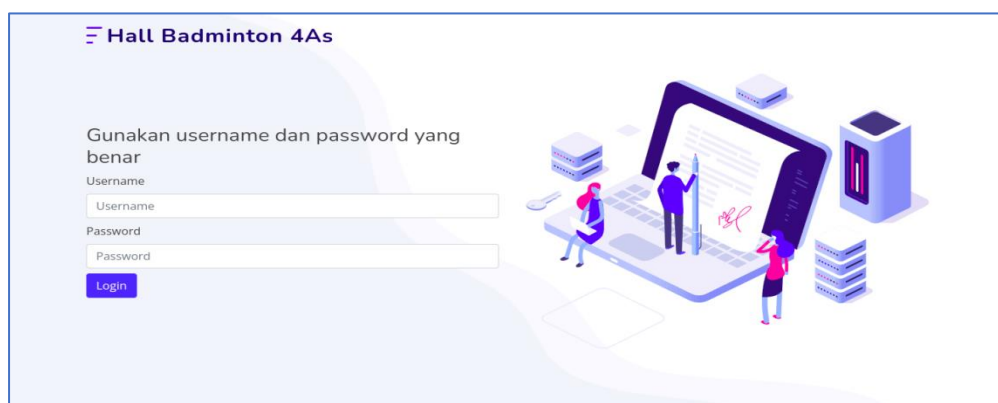
Gambar 5.8 Implementasi Laporan Data Penyewaan

1.1.2 Implementasi *Input*

Implementasi tampilan *input* dari sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut:

1. Implementasi Halaman Login Admin

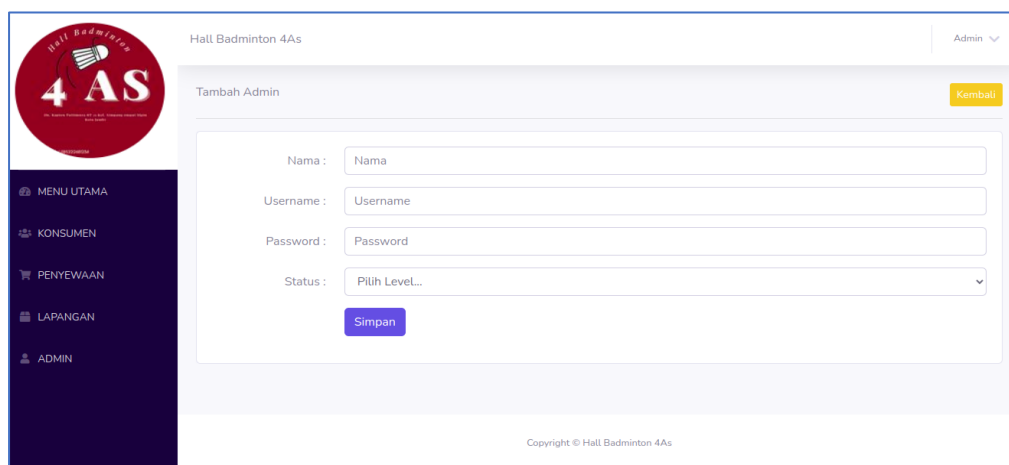
Berikut adalah implementasi dari halaman login admin. Seperti yang terlihat pada gambar 5.9, halaman ini dirancang untuk memungkinkan admin masuk ke sistem dengan memasukkan kredensial mereka. Halaman ini biasanya mencakup elemen seperti kolom untuk nama pengguna dan kata sandi, serta tombol untuk mengakses akun admin.



Gambar 5.9 Implementasi Halaman Login Admin

2. Implementasi Halaman Form Data Admin

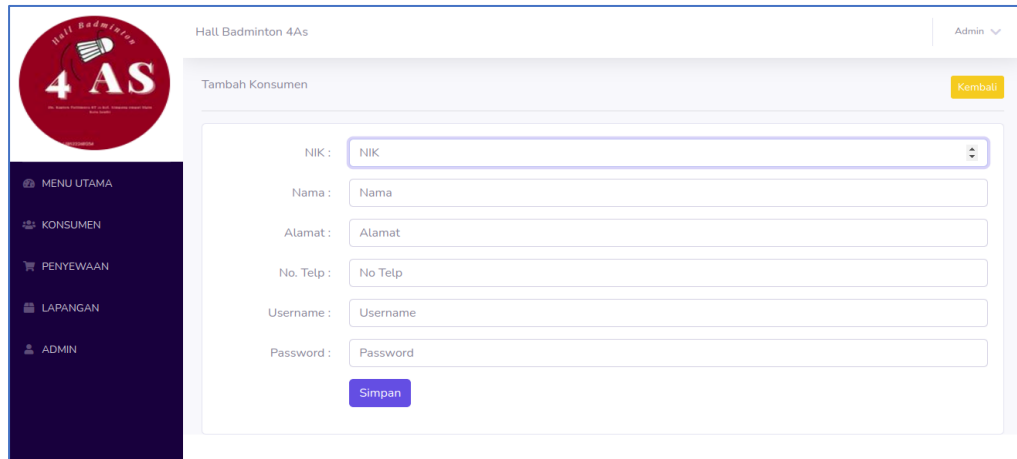
Implementasi halaman form data admin merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan Mengubah Admin. Seperti terlihat pada gambar 5.10



Gambar 5.10 Implementasi Halaman Form Data Admin

3. Implementasi Halaman Form Data Konsumen

Implementasi halaman form data Konsumen merupakan halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan Mengubah Konsumen. Seperti terlihat pada gambar 5.11

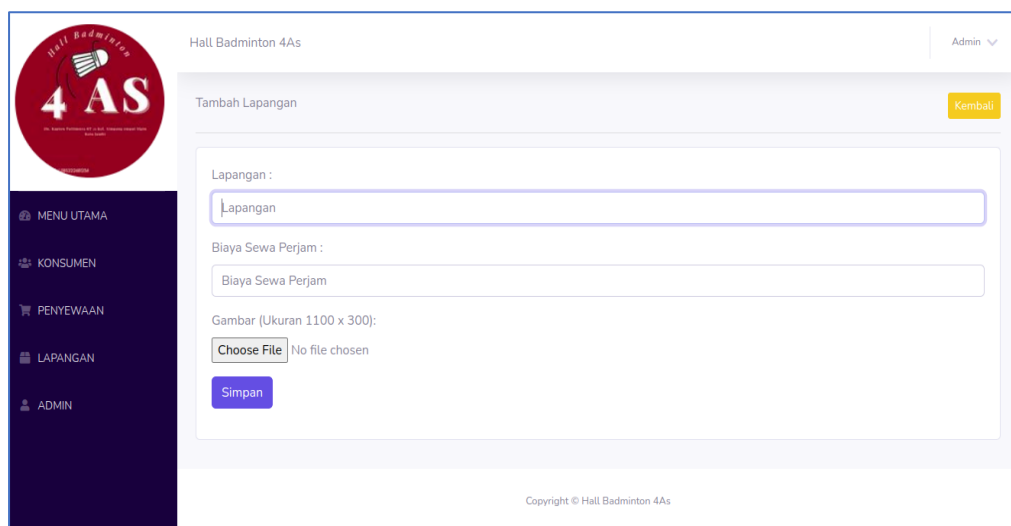


The screenshot shows the 'Tambah Konsumen' (Add Consumer) form within the Hall Badminton 4As admin dashboard. The interface includes a dark blue sidebar with navigation links: MENU UTAMA, KONSUMEN, PENYEWAAN, LAPANGAN, and ADMIN. The main content area has a header with the Hall Badminton 4As logo and the title 'Hall Badminton 4As'. The form itself is titled 'Tambah Konsumen' and includes a 'Kembali' (Back) button. The form fields are: NIK (with a dropdown arrow), Nama, Alamat, No. Telp, Username, and Password. A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom of the form.

Gambar 5.11 Implementasi Halaman Form Data Konsumen

4. Implementasi Halaman Form Data Lapangan

Implementasi halaman form data lapangan adalah halaman yang dapat diakses oleh admin untuk menambah dan mengubah data lapangan. Seperti yang terlihat pada gambar 5.12, halaman ini dirancang untuk memungkinkan admin memasukkan atau memperbarui informasi terkait lapangan secara efisien.

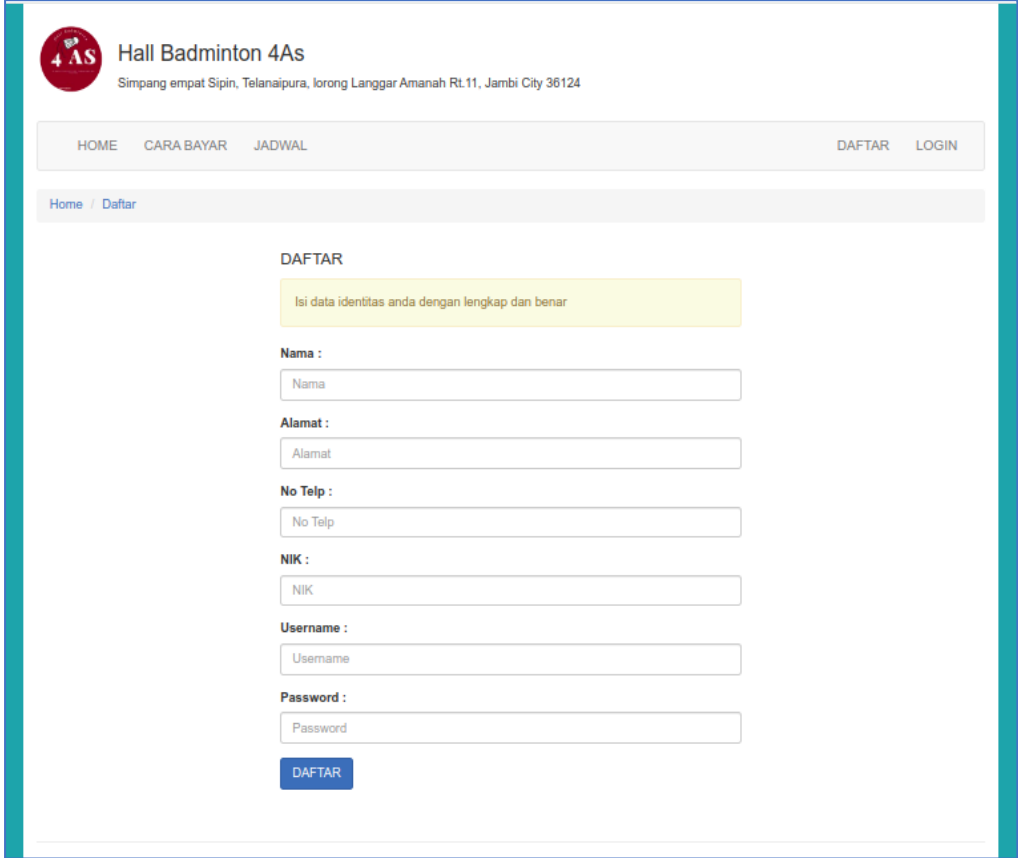


The screenshot shows the 'Tambah Lapangan' (Add Court) form within the Hall Badminton 4As admin dashboard. The interface is consistent with the previous screenshot, featuring the same sidebar and header. The form is titled 'Tambah Lapangan' and includes a 'Kembali' (Back) button. The form fields are: Lapangan (with a dropdown arrow), Biaya Sewa Perjam, and Gambar (Ukuran 1100 x 300). The 'Gambar' field has a 'Choose File' button and a 'No file chosen' label. A 'Simpan' (Save) button is located at the bottom of the form. The footer of the page reads 'Copyright © Hall Badminton 4As'.

Gambar 5.12 Implementasi Halaman Form Lapangan

5. Implementasi Halaman Form Daftar Kosumen

Implementasi halaman form daftar konsumen ini digunakan ketika konsumen ingin mendaftar ke dalam sistem. Seperti yang terlihat pada gambar 5.13, halaman ini dirancang untuk mengumpulkan informasi pendaftaran konsumen melalui formulir yang harus diisi, termasuk data pribadi dan informasi kontak yang diperlukan.



Hall Badminton 4As
Simpang empat Sipin, Telanaipura, korong Langgar Amanah Rt.11, Jambi City 36124

HOME CARA BAYAR JADWAL DAFTAR LOGIN

Home / Daftar

DAFTAR

Isi data identitas anda dengan lengkap dan benar

Nama :

Alamat :

No Telp :

NIK :

Username :

Password :

DAFTAR

Gambar 5.13 Implementasi Halaman Form Daftar

6. Implementasi Halaman Form Login Konsumen

Implementasi halaman form login konsumen adalah halaman yang dapat diakses oleh konsumen untuk masuk ke dalam sistem. Seperti yang terlihat pada gambar 5.14, halaman ini dirancang untuk memungkinkan konsumen memasukkan kredensial mereka, seperti nama pengguna dan kata sandi, agar dapat mengakses fitur dan informasi yang tersedia di dalam sistem.

Hall Badminton 4As
Simpang empat Sipin, Telanaipura, Iorong Langgar Amanah Rt.11, Jambi City 36124

HOME CARA BAYAR JADWAL DAFTAR LOGIN

Home / Login

LOGIN

Masukan username dan password dengan benar

Username :

Password :

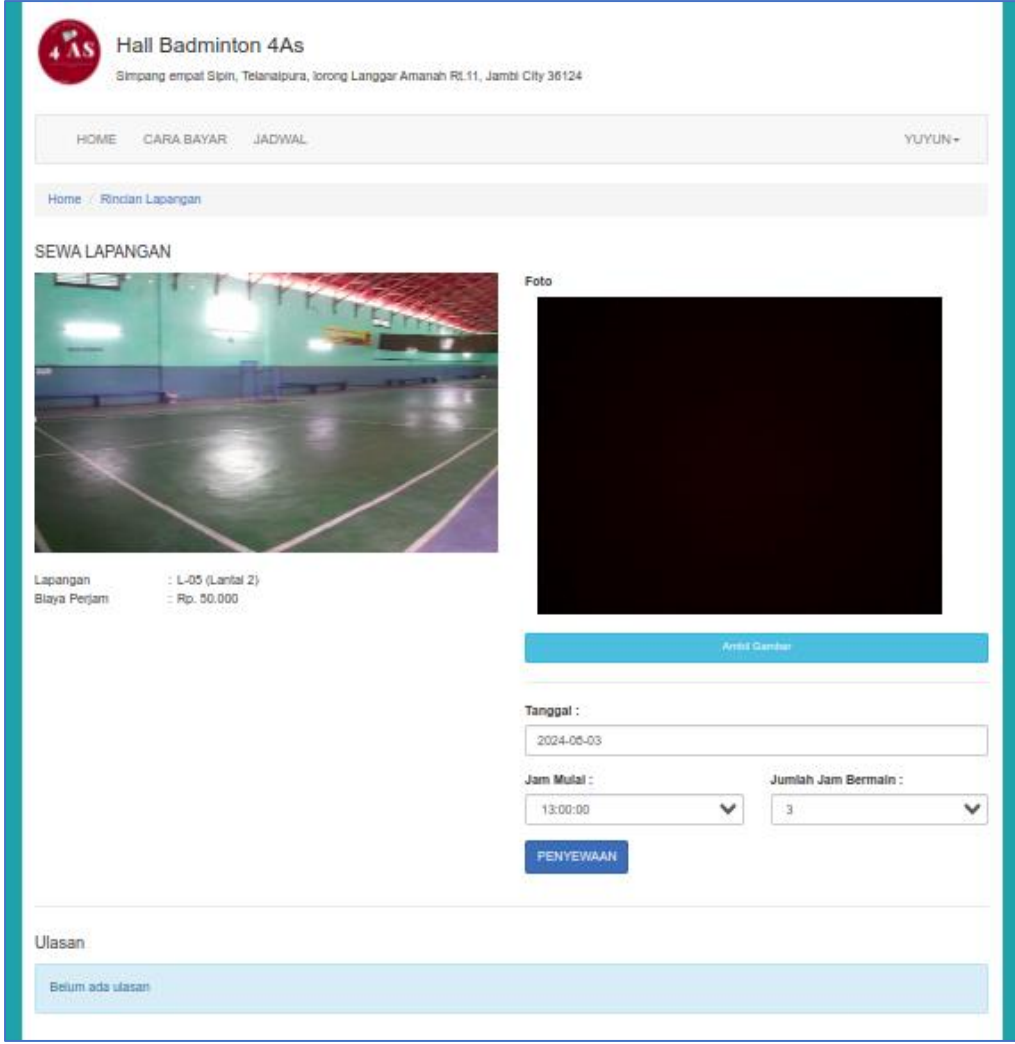
LOGIN

Hall Badminton 4As © 2024

Gambar 5.14 Implementasi Halaman Form Login

7. Implementasi Halaman Form Penyewaan Lapangan

Implementasi halaman form penyewaan lapangan adalah halaman yang digunakan oleh konsumen untuk melakukan penyewaan lapangan dengan memasukkan data yang diperlukan ke dalam formulir. Seperti yang terlihat pada gambar 5.15, halaman ini dirancang untuk memudahkan konsumen dalam mengisi informasi terkait penyewaan lapangan, seperti tanggal, waktu, dan jenis lapangan yang diinginkan.



Hall Badminton 4As
Simpang empat Sipin, Telanapura, Ikrong Langgar Amanah Rt.11, Jambi City 36124

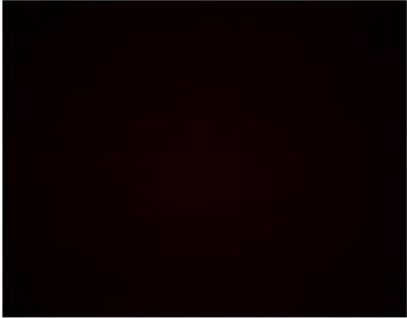
HOME CARA BAYAR JADWAL YUYUN

Home / Rincian Lapangan

SEWA LAPANGAN



Foto



Lapangan : L-05 (Lantai 2)
Biaya Perjam : Rp. 50.000

Arbit Gander

Tanggal : 2024-05-03

Jam Mulai : 13:00:00

Jumlah Jam Bermain : 3

PENYEWAAN

Ulasan

Belum ada ulasan

Gambar 5.15 Implementasi Halaman Form Penyewaan Lapangan

8. Implementasi Halaman Form Data Konfirmasi Pembayaran

Implementasi halaman form data konfirmasi pembayaran merupakan halaman yang dapat diakses oleh Konsumen untuk konfirmasi pembayaran. Seperti terlihat pada gambar 5.16

Hall Badminton 4As
Simpang empat Sipin, Telanaipura, lorong Langgar Amanah Rt.11, Jambi City 36124

HOME CARA BAYAR JADWAL YUYUN

Home / Konfirmasi / yuyun

KONFIRMASI PEMBAYARAN : INV-00004 WAKTU BERAKHIR KONFIRMASI
0 jam : 9 menit : 54 detik

Lapangan	: L-04 (Lantai 2)	Nama	: yuyun
Biaya Sewa Lapangan	: Rp. 50.000	NIK	: 1505055512910002
Jumlah Jam Sewa	: 3	Alamat	: jambi
Total	: Rp. 150.000	No Telp	: 086786544629
Tanggal	: 23-Jul-2024		
Jam Mulai - Jam Selesai	: 22:49:00 - 01:49:00		

No rekening transfer :
BCA 762837434 a/n Badminton 4As BNI 1128784 a/n Badminton 4As

Choose File No file chosen

Upload

Hall Badminton 4As © 2024

Gambar 5.16 Implementasi Halaman Form Data Konfirmasi Pembayaran

1.2 PENGUJIAN SISTEM / PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem digunakan untuk memastikan bahwa perangkat lunak yang telah dibuat telah selesai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan. Jika, kesimpulan tidak sesuai maka penulis akan memperbaiki kembali program tersebut, akan tetapi jika telah sesuai maka penulis dapat melakukan pengujian ke bagian lainnya. Uji coba dilakukan pada komputer milik penulis, yang telah disebutkan spesifikasi pada bab sebelumnya.

1. Pengujian Modul Pendaftaran Konsumen

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada halaman pendaftaran yang dilakukan oleh konsumen. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Modul Pendaftaran

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pendaftaran Konsumen (berhasil)	- Pilih menu daftar - Input Data lengkap dan benar - Klik Simpan	Input Data lengkap dan benar	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil melakukan pendaftaran, silahkan login”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “Berhasil melakukan pendaftaran, silahkan login”	Baik
Pendaftaran Konsumen (gagal)	- Pilih menu daftar - Input Data notelp dengan huruf - Klik Simpan	Input Data notelp dengan huruf	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “No Telp harus angka”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “No Telp harus angka”	Baik
Pendaftaran Konsumen (gagal)	- Pilih menu daftar - Input Data nik dengan huruf - Klik Simpan	Input Data notelp dengan huruf	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “NIK harus angka”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “NIK harus angka”	Baik
Pendaftaran Konsumen (gagal)	- Pilih menu daftar - Input Data username yang sama dengan konsumen yang lain - Klik Simpan	Input Data username yang sama dengan konsumen yang lain	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Username sudah digunakan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “Username sudah digunakan”	Baik

2. Pengujian Modul Login Konsumen

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* konsumen untuk mengetahui apakah proses *login* admin atau fungsional *login* konsumen dapat berjalan dengan Berhasil. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan sebagai berikut :

Tabel 5.2 Pengujian Modul *Login* Konsumen

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> konsumen (berhasil)	- Pilih menu <i>login</i> - Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Konsumen berhasil login dan profil konsumen	Konsumen berhasil login dan profil konsumen	Baik
<i>Login</i> Konsumen (gagal)	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf anda gagal login”	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf anda gagal login”	Baik

3. Pengujian Modul Login Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul *login* admin untuk mengetahui apakah proses *login* admin atau fungsional *login* admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan sebagai berikut :

Tabel 5.3 Pengujian Modul *Login* Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
-------------------------	---------------------------	----------------	---------------------------------	---------------------------	-------------------

<i>Login Admin (berhasil)</i>	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin secara benar	<i>Username</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan <i>database</i>	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Admin berhasil login dan tampil halaman utama	Baik
<i>Login Admin (gagal)</i>	- Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i> admin yang salah dan belum terdaftar dalam <i>database</i>	<i>Username</i> dan <i>Password</i> yang tidak sesuai dengan <i>database</i>	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf, anda gagal login”	Admin gagal login dan tampil pesan “Maaf, anda gagal login”	Baik

4. Pengujian Modul Mengelola Data Admin

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data admin oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data admin atau fungsional mengelola data admin dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Modul Mengelola Data Admin

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Admin (berhasil)	- Pilih menu data admin - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan admin”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Admin (gagal)	- Pilih menu data admin - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
			gagal disimpan”	gagal disimpan”	
Edit Data Admin (berhasil)	- Pilih menu data admin - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah admin”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah admin”	Baik
Edit Data Admin (gagal)	- Pilih menu data admin - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik
Hapus Data Admin (berhasil)	- Pilih record data admin yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus admin”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus admin”	Baik

5. Pengujian Modul Mengelola Data Lapangan

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Lapangan oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Lapangan atau fungsional mengelola data Lapangan dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Modul Mengelola Data Lapangan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data	- Pilih menu data Lapangan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan	Data berhasil ditambah dan tampilkan	Baik

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Lapangan (berhasil)	- Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan		pesan “ Berhasil simpan Lapangan”	pesan “ Data telah tersimpan”	
Tambah Data Lapangan (gagal)	- Pilih menu data Lapangan - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Lapangan (berhasil)	- Pilih menu data Lapangan - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Lapangan”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Lapangan”	Baik
Edit Data Lapangan (gagal)	- Pilih menu data Lapangan - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik
Hapus Data Lapangan (berhasil)	- Pilih record data Lapangan yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Lapangan”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Lapangan”	Baik

6. Pengujian Modul Mengelola Data Konsumen

Pada tahap ini dilakukan pengujian pada modul data Konsumen oleh admin untuk mengetahui apakah proses mengelola data Konsumen atau fungsional mengelola data

Konsumen dapat berjalan dengan baik. Hasil pengujian pada modul ini penulis sajikan pada tabel 5.6.

Tabel 5.6 Pengujian Modul Mengelola Data Konsumen

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Data Konsumen (berhasil)	- Pilih menu data Konsumen - Klik Tambah - Input Data - Klik Simpan	Input data lengkap	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Berhasil simpan Konsumen”	Data berhasil ditambah dan tampilkan pesan “ Data telah tersimpan”	Baik
Tambah Data Konsumen (gagal)	- Pilih menu data Konsumen - Klik Tambah - Klik Simpan	Input data tidak lengkap	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Data gagal ditambah dan Tampilkan pesan “ Data gagal disimpan”	Baik
Edit Data Konsumen (berhasil)	- Pilih menu data Konsumen - Pilih record - Klik Edit - Input Data - Klik Ubah	Input data lengkap	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Konsumen”	Data berhasil diubah dan Tampilkan pesan “Berhasil ubah Konsumen”	Baik
Edit Data Konsumen (gagal)	- Pilih menu data Konsumen - Pilih record - Klik Edit - Kosongkan field - Klik Ubah	Input data tidak lengkap	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Data gagal diubah dan Tampilkan pesan “ Data gagal diubah”	Baik
Hapus Data Konsumen (berhasil)	- Pilih record data Konsumen yang akan dihapus - Klik hapus	-	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Konsumen”	Data berhasil dihapus dan tampilkan Pesan Bahwa “Berhasil hapus Konsumen”	Baik

1.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah selesai melakukan implementasi dan pengujian, Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Sistem dapat memproses penyewaan lapangan secara *online* dengan baik sehingga dapat mempermudah konsumen yang ingin menggunakan penyewaan lapangan pada Hall Badminton 4As.
2. Dengan adanya sistem yang baru ini, sistem dapat menyimpan data konsumen atau pelanggan dengan baik dan benar. Sehingga dapat mengurangi *human error* yang terjadi.
3. Dengan adanya sistem yang baru ini dapat menyimpan data – data lapangan dengan baik dan benar sehingga mempermudah konsumen untuk mengetahui gambaran lapangan yang ada pada Hall Badminton 4As.
4. Sistem dapat membuat pelaporan secara cepat dan tepat.

1.3.1 Kelebihan Program

Beberapa keunggulan yang ditawarkan oleh sistem baru ini antara lain:

1. Sistem ini dapat digunakan oleh pengguna untuk melakukan penyewaan lapangan melalui *website* secara *online*.
2. Sistem mampu mencetak laporan transaksi penyewaan, daftar lapangan dan data konsumen dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pemilik atau pimpinan.

1.3.2 Kekurangan Program

Penulis menyadari masih ada kekurangan pada aplikasi yang dibangun dari program yang dibuat untuk Hall Badminton 4As. Berikut kekurangan yang ditemukan penulis:

1. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.

2. Belum ada fitur *chat* antara konsumen dan admin.
3. Belum terdapat fitur pembayaran melalui *e-payment*.