

BAB V

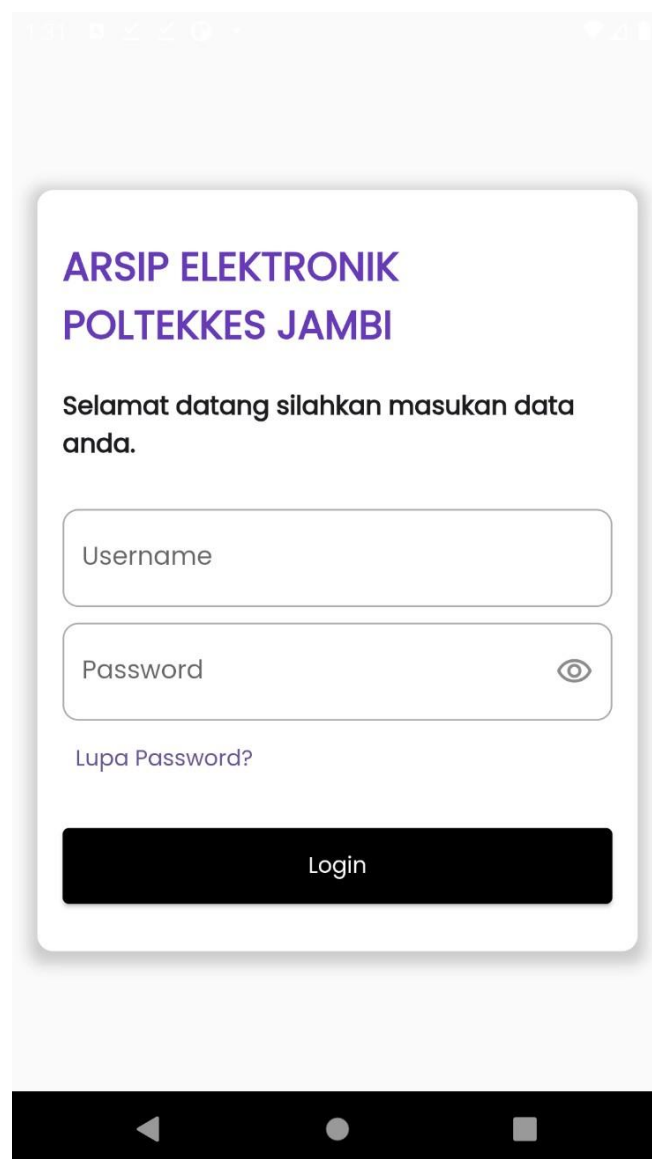
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Tahap implementasi sistem merupakan langkah penting dalam pengembangan perangkat lunak. Pada fase ini, rancangan yang telah dibuat sebelumnya diterjemahkan menjadi kode program menggunakan bahasa pemrograman tertentu. Proses ini mengubah desain konseptual menjadi sistem yang berfungsi secara nyata. Tujuan utama implementasi adalah mewujudkan rancangan program dalam kondisi operasional yang sebenarnya. Ini melibatkan serangkaian kegiatan untuk mengaplikasikan desain ke dalam bentuk perangkat lunak yang dapat dijalankan. Beberapa aspek penting dalam implementasi rancangan program akan diuraikan sebagai berikut :

1. Tampilan Login Screen

Tampilan ini merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi dan halaman pembuka akan menampilkan *form login* untuk mengisi *username* dan *password*. Gambar 5.1 adalah implementasi dari *login screen*.



The image shows a mobile application login screen. At the top, the status bar displays the time 13:11 and various icons. The app title "ARSIP ELEKTRONIK POLTEKKES JAMBI" is in purple. Below it, a welcome message in black text says "Selamat datang silahkan masukan data anda." There are two input fields: "Username" and "Password". The "Password" field has a toggle icon (an eye) to its right. Below the "Password" field is a link "Lupa Password?". At the bottom of the form is a black "Login" button. The entire form is centered on a light gray background. At the very bottom, there is a black navigation bar with three white icons: a back arrow, a home circle, and a recent apps square.

ARSIP ELEKTRONIK
POLTEKKES JAMBI

Selamat datang silahkan masukan data anda.

Username

Password 

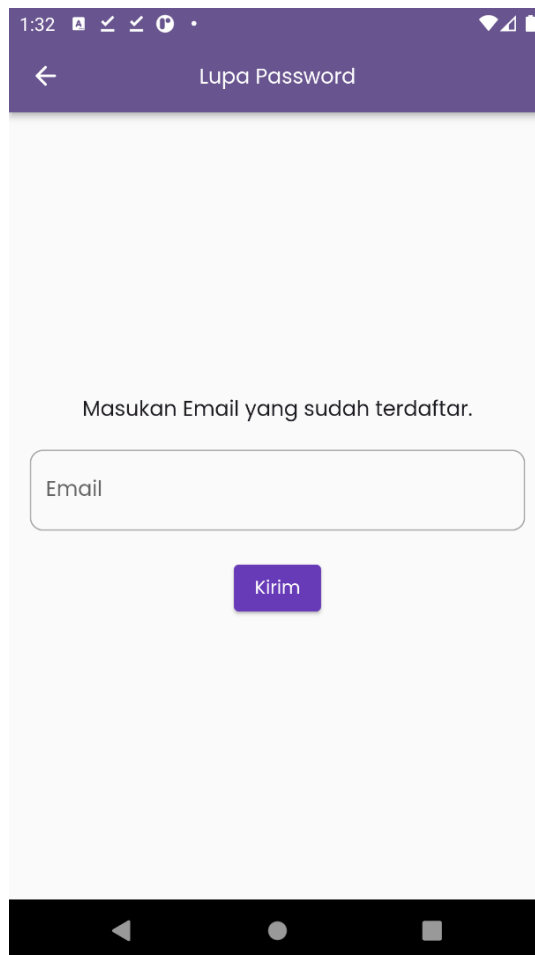
[Lupa Password?](#)

Login

Gambar 5.1 Tampilan *Login* Screen

2. Tampilan Halaman Lupa *Password*

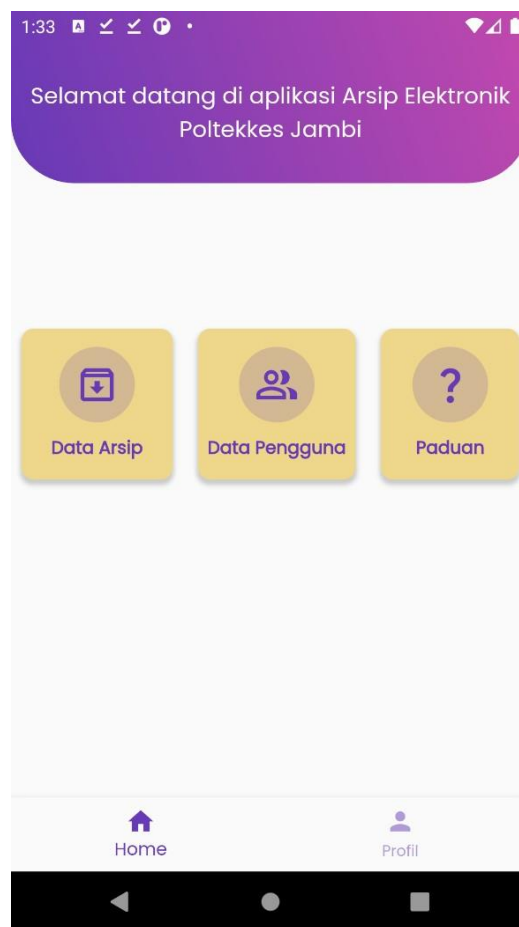
Tampilan ini merupakan tampilan untuk reset *password* pengguna yang dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.2 Tampilan Halaman Lupa *Password*

3. Tampilan Halaman Utama

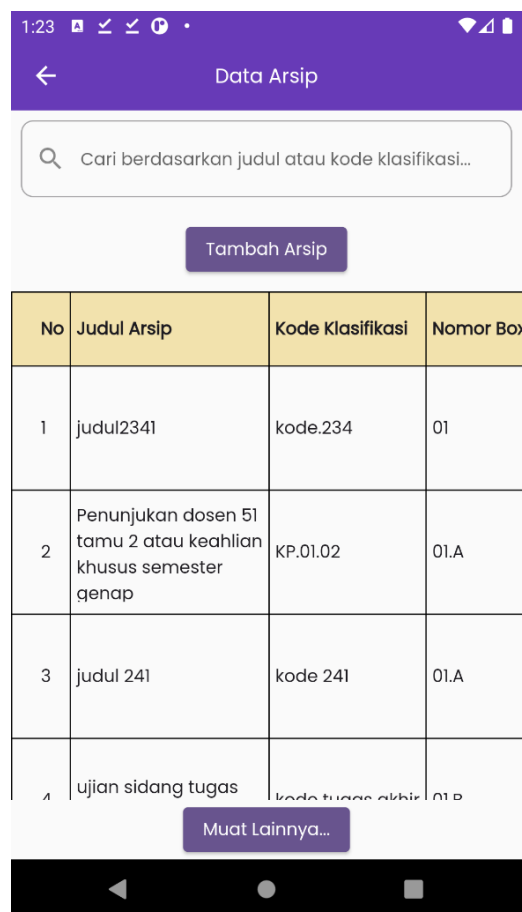
Tampilan ini merupakan tampilan utama jika pengguna berhasil *login* atau sudah terdaftar. Adapun tampilan halaman utama dapat di dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.3 Tampilan Halaman Utama

4. Tampilan Data Arsip

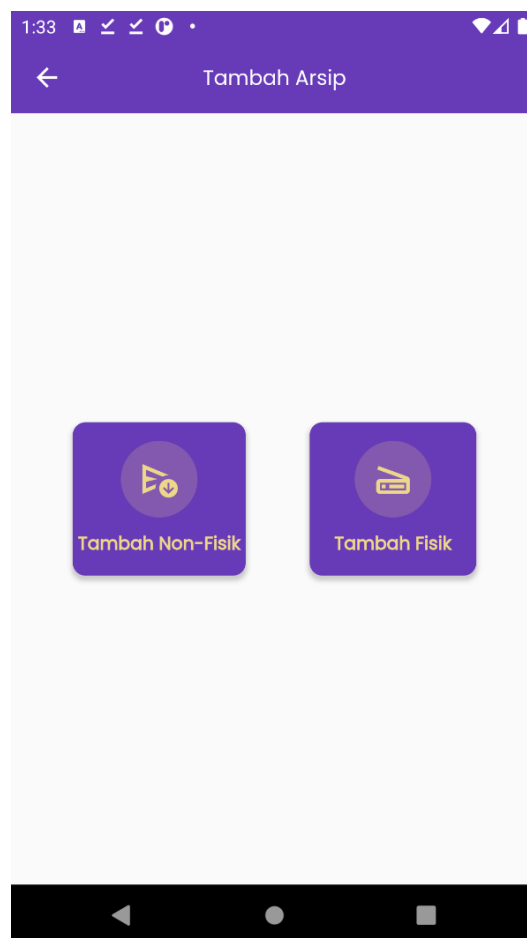
Tampilan ini merupakan tampilan data arsip ketika data arsip sudah berhasil di muat dari *database*. Adapun tampilan Data Arsip dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.4 Tampilan Data Arsip

5. Tampilan Tambah Data Arsip

Tampilan ini merupakan tampilan pilihan menu untuk menambahkan arsip secara fisik maupun non fisik. Adapun tampilan tambah Data Arsip dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.5 Tampilan Tambah Data Arsip

6. Tampilan Tambah Arsip Non Fisik

Tampilan ini merupakan tampilan *form* tambah data arsip non fisik. Adapun tampilan tambah Data Arsip non fisik dapat dilihat pada gambar berikut :

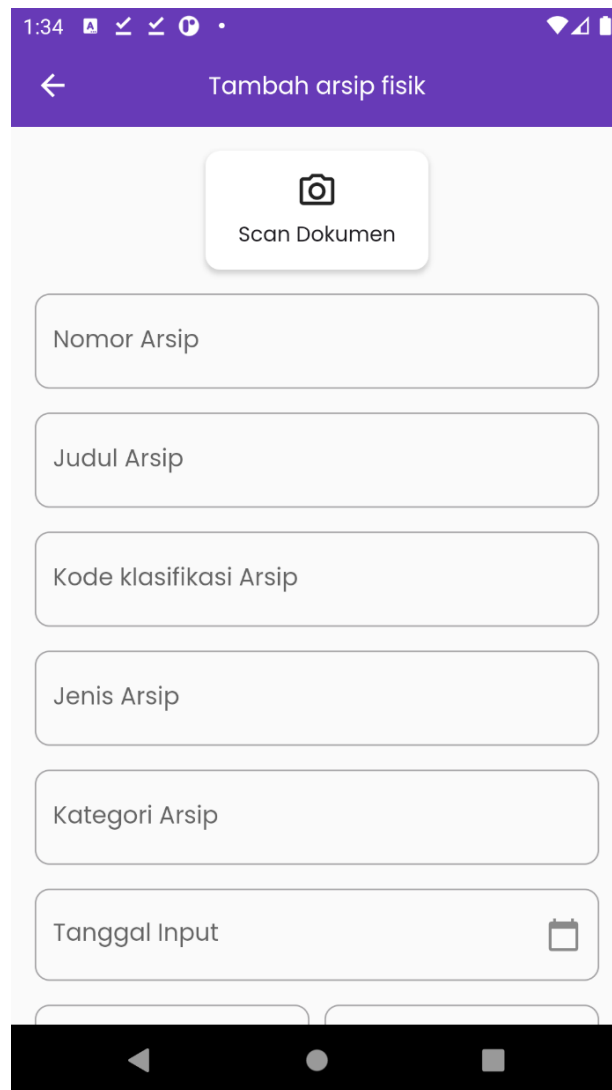
The screenshot shows a mobile application interface for adding non-physical archive data. The title bar is purple with a back arrow and the text "Tambah Arsip Non-Fisik". The form consists of several input fields and buttons:

- Keterangan Arsip**: A single-line text input field.
- Retensi Arsip**: A section header for retention-related fields.
- Status Retensi**: A single-line text input field.
- Masa Aktif(Tahun)** and **Masa InAktif(Tahu...**: Two side-by-side single-line text input fields.
- Tanggal aktif** and **Tanggal inA...**: Two side-by-side date pickers, each with a calendar icon.
- Keterangan Retensi**: A single-line text input field.
- Pilih file...**: A file upload button with an upward arrow icon.
- Dokumen bisa berformat PDF, DOC**: A red text note below the file upload button.
- Batal** and **Simpan**: Two buttons at the bottom, with "Simpan" being purple and "Batal" being light gray.

Gambar 5.6 Tampilan Tambah Arsip Non Fisik

7. Tampilan Tambah Arsip Fisik

Tampilan ini merupakan tampilan *form* tambah data arsip fisik. Adapun tampilan tambah Data Arsip fisik dapat dilihat pada gambar berikut :



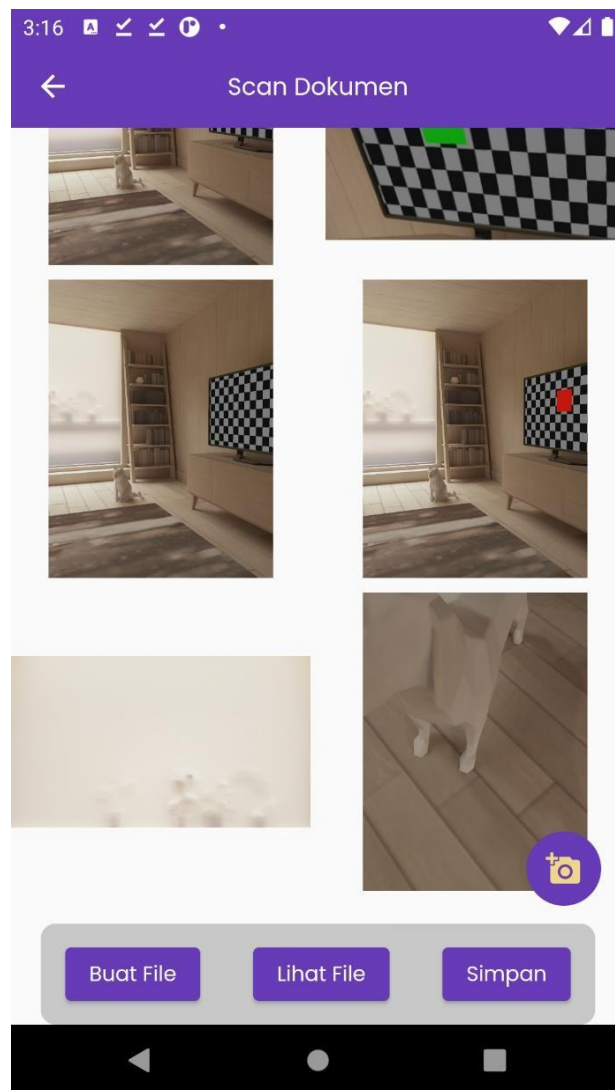
The screenshot shows a mobile application interface for adding physical archive data. The title bar is purple with a back arrow and the text 'Tambah arsip fisik'. Below the title bar is a button with a camera icon and the text 'Scan Dokumen'. The form consists of several input fields: 'Nomor Arsip', 'Judul Arsip', 'Kode klasifikasi Arsip', 'Jenis Arsip', 'Kategori Arsip', and 'Tanggal Input' (which includes a calendar icon). The bottom of the screen shows the Android navigation bar.

Gambar 5.7 Tampilan Tambah Arsip Fisik

8. Tampilan Scan Dokumen Fisik

Tampilan ini merupakan tampilan hasil scan arsip fisik. Adapun tampilan

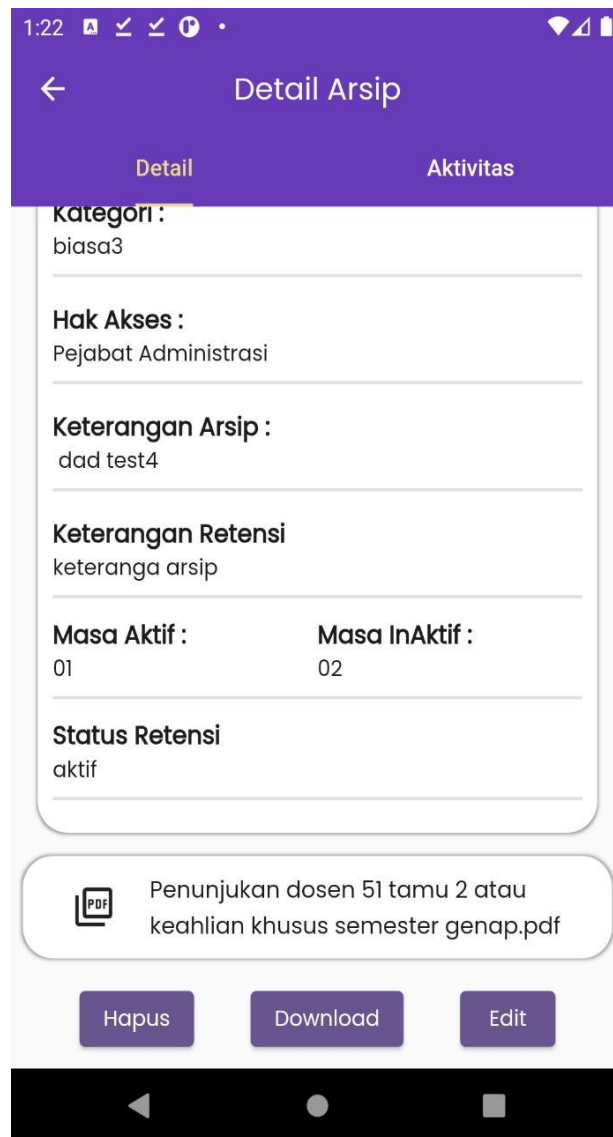
Tampilan Scan Dokumen Fisik dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.8 Tampilan Scan Dokumen Fisik

9. Tampilan Detail Arsip

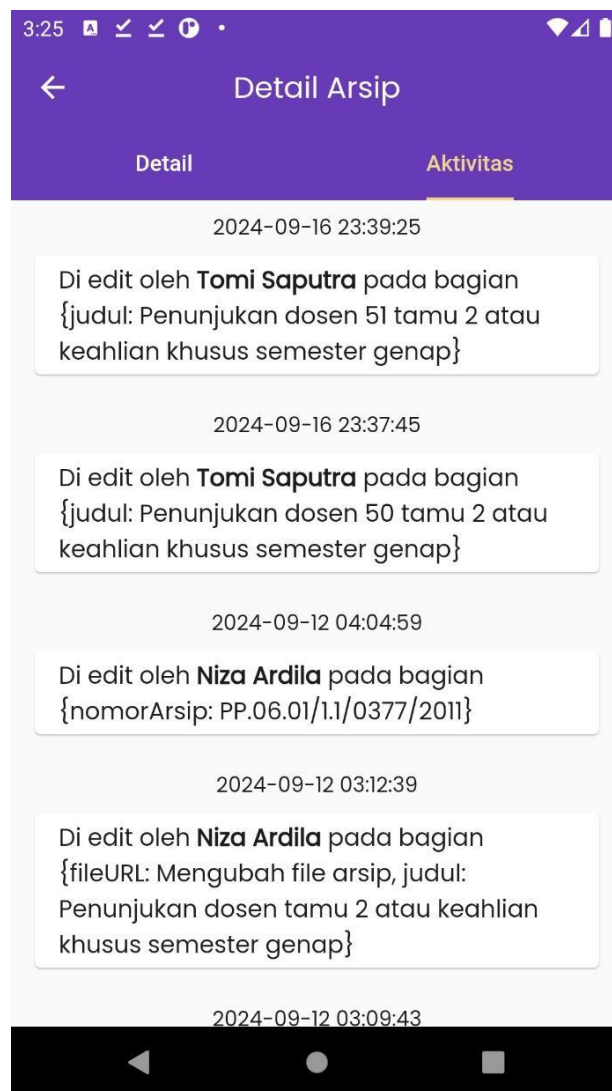
Tampilan ini merupakan tampilan detail data arsip. Adapun tampilan detail Data Arsip dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.9 Tampilan Detail Arsip

10. Tampilan Aktivitas Arsip

Tampilan ini merupakan tampilan aktivitas user dalam mengubah data arsip. Adapun tampilan Tampilan Aktivitas Arsip dapat dilihat pada gambar berikut:



Gambar 5.10 Tampilan Aktivitas Arsip

11. Tampilan Edit Data Arsip

Tampilan ini merupakan tampilan edit data arsip. Adapun tampilan edit Data Arsip dapat dilihat pada gambar berikut :

The screenshot shows a mobile application interface for editing archive data. The title bar is purple with a back arrow and the text "Edit Arsip". The form contains the following fields:

- Hak Akses:** A dropdown menu showing "Pejabat Administrasi".
- Keterangan Arsip:** A text input field containing "dad test4" with a character count of 10/255.
- Status Retensi:** A text input field containing "aktif" with a character count of 5/10.
- Masa Aktif(Tahun):** A text input field containing "01" with a character count of 2/2.
- Masa InAktif(Tahun):** A text input field containing "02" with a character count of 2/2.
- Keterangan Retensi:** A text input field containing "keterangan arsip" with a character count of 15/255.
- Pilih file...:** A text input field containing a URL "https://firebasestorage.googleapis.com" with an upload icon.

Below the file field, there is a red text note: "Dokumen bisa berformat PDF, DOC". At the bottom of the form, there are two buttons: "Batal" (Cancel) and "Update".

Gambar 5.11 Tampilan Edit Data Arsip

12. Tampilan Data Pengguna

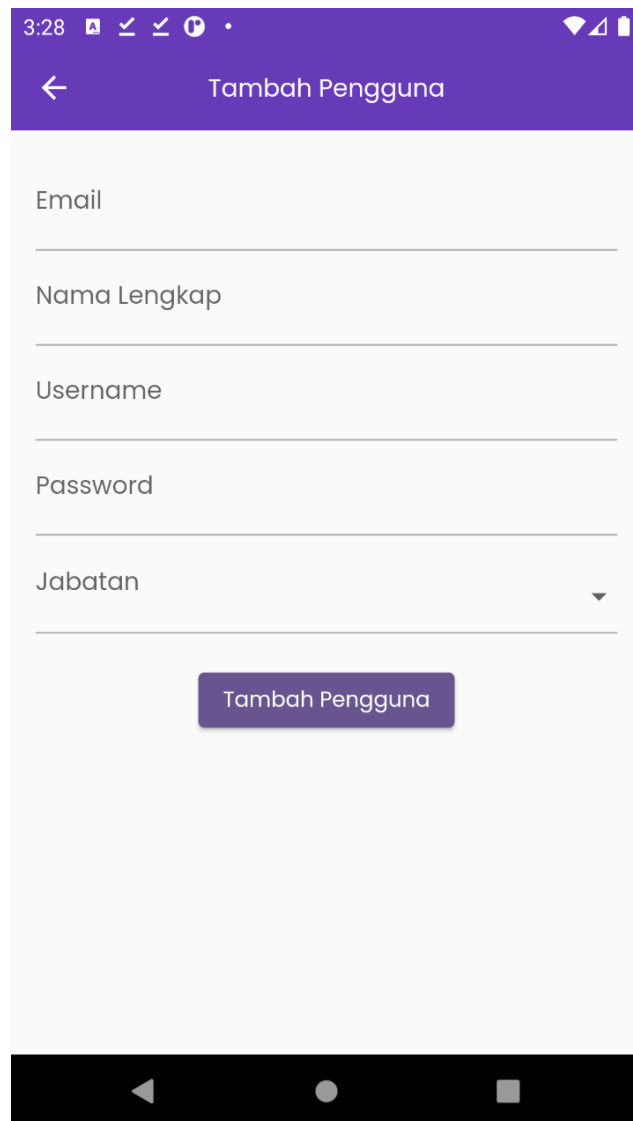
Tampilan ini merupakan tampilan data pengguna. Adapun tampilan Data pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.12 Tampilan Data Pengguna

13. Tampilan Tambah Pengguna

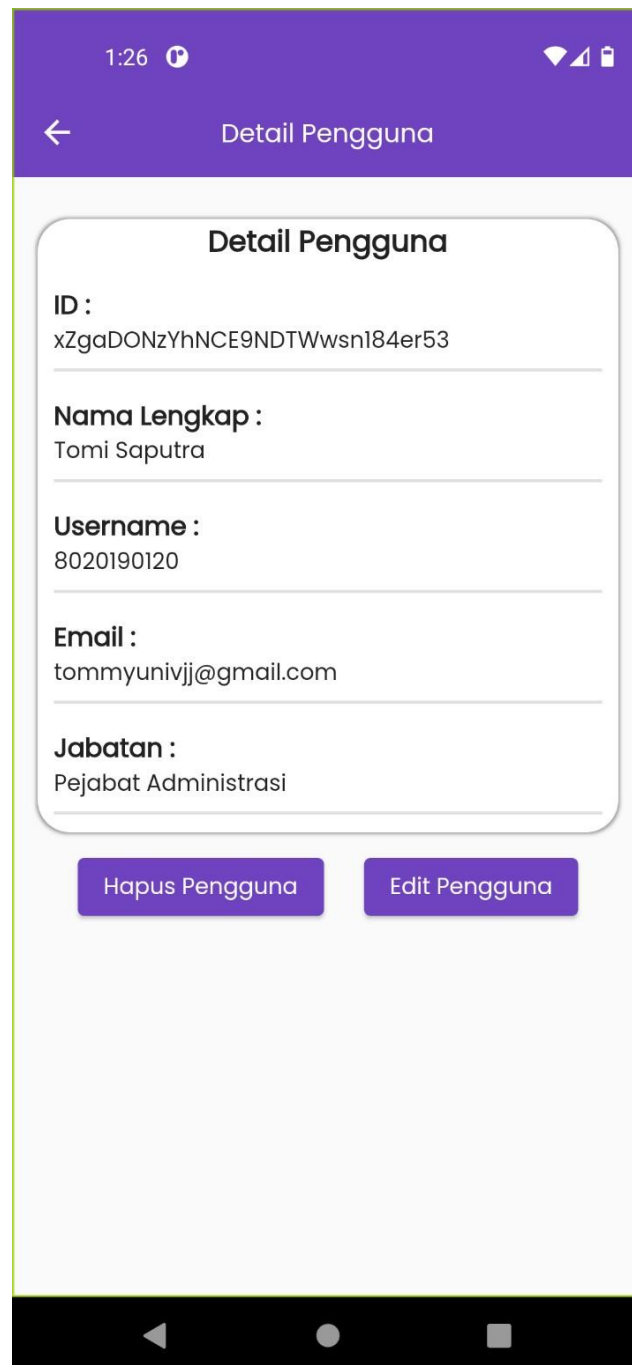
Tampilan ini merupakan tampilan tambah data pengguna. Adapun tampilan tambah data pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.13 Tampilan Tambah Pengguna

14. Tampilan Detail Pengguna

Tampilan ini merupakan tampilan detail data pengguna. Adapun tampilan detail data pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.14 Tampilan Detail Pengguna

15. Tampilan Edit Data Pengguna

Tampilan ini merupakan tampilan edit data pengguna. Adapun tampilan edit data pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :

10:30

← Edit Pengguna

Email
tommyunivjj@gmail.com

Nama Lengkap
Tomi Saputra

Username
8020190120

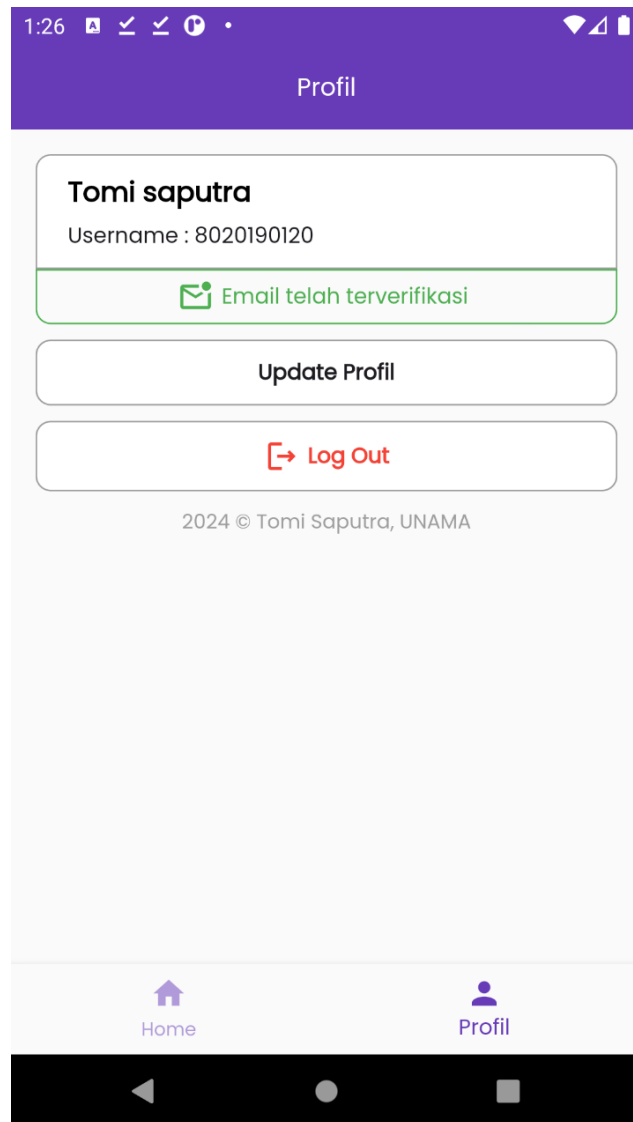
Jabatan
Penjabat Administrasi ▼

Update Pengguna

Gambar 5.15 Tampilan Edit Data Pengguna

16. Tampilan Profil Pengguna

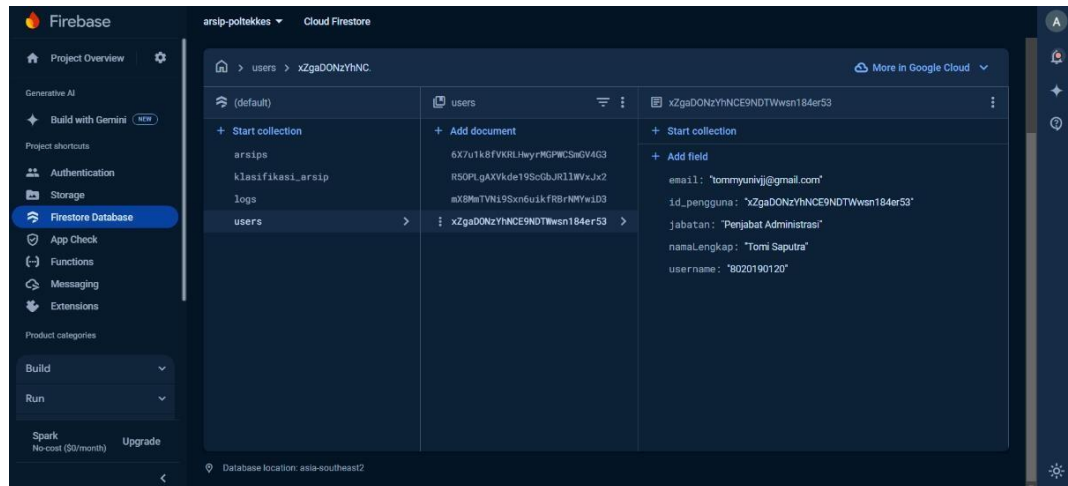
Tampilan ini merupakan tampilan profil pengguna. Adapun tampilan profil pengguna dapat dilihat pada gambar berikut :



Gambar 5.16 Tampilan Profil Pengguna

17. Tampilan Tabel User

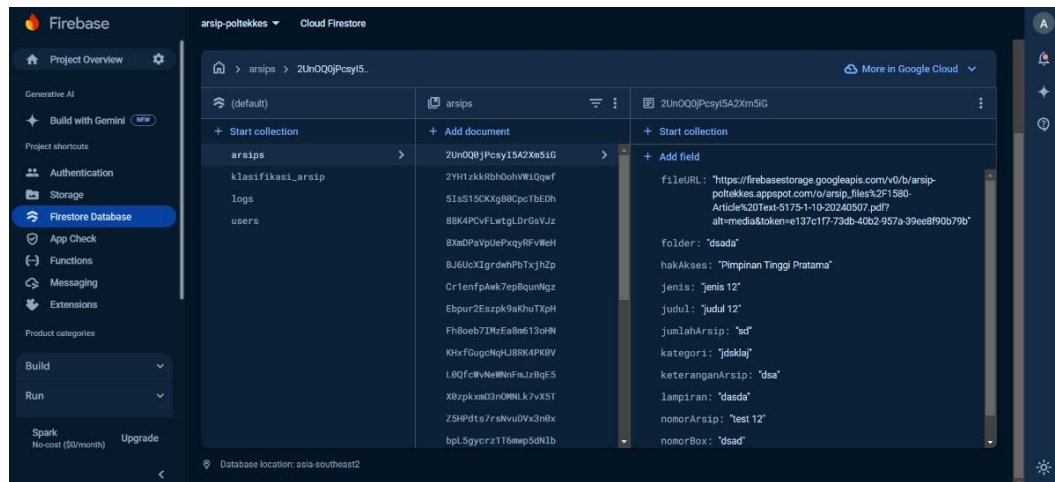
Berikut adalah gambar tampilan Tabel User :



Gambar 5.17 Tampilan Tabel User

18. Tampilan Tabel Arsip

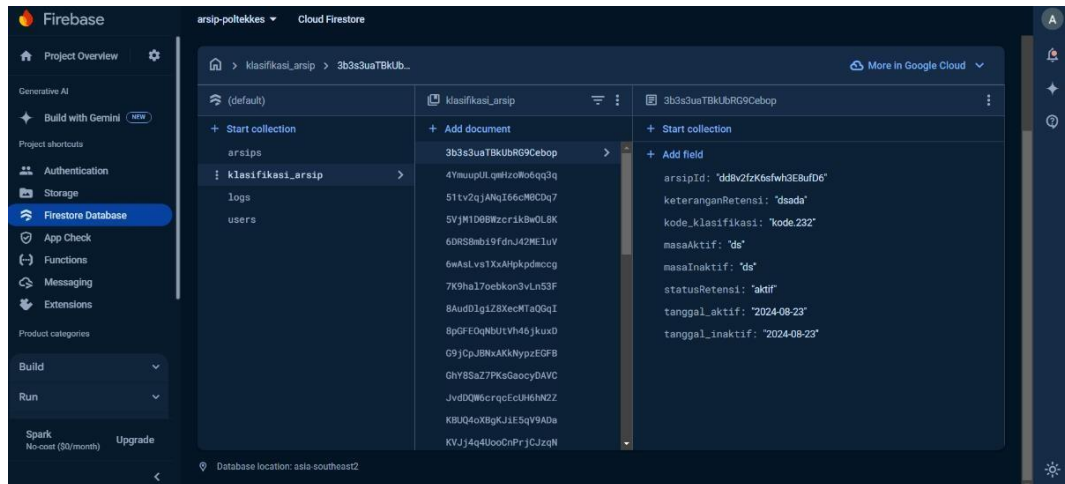
Berikut adalah gambar tampilan Tabel Arsip :



Gambar 5.18 Tampilan Tabel Arsip

19. Tampilan Tabel Klasifikasi Arsip

Berikut adalah gambar tampilan tabel klasifikasi arsip :



Gambar 5.19 Tampilan Tabel Klasifikasi Arsip

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Dengan selesainya perancangan aplikasi pengembangan sistem informasi pencarian judul skripsi, maka langkah selanjutnya yang dilakukan adalah melakukan pengujian hasil dari rancangan aplikasi. Dalam hal ini pengujian dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui sejauh mana hasil yang diberikan aplikasi yang telah dirancang.

Metode yang digunakan dalam pengujian ini adalah dengan menggunakan metode *black box testing*. “Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi unit atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari unit itu sesuai dengan yang diinginkan”. Adapun beberapa tahapan

pengujian yang telah penulis lakukan dirangkum dalam tabel pengujian sebagai berikut :

1. Pengujian Menu *Login* Dan *Reset Password*

Untuk mengetahui Halaman *login* dan *reset password* berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman *login* dan *reset password* yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.1 Pengujian Menu Login Dan Reset Password

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Login	Mengeklik Tombol Login	Username, Password	Berhasil Login	Berhasil Login	Baik
Reset password	Mengeklik tombol lupa password	Email	Email reset password berhasil dikirim	Email reset password berhasil dikirim	Baik

2. Pengujian Menu Utama

Untuk mengetahui Halaman Menu Utama berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman menu utama yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.2 Pengujian Menu Utama

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Halaman home	Menu Data Arsip	Klik menu Data Arsip	Membuka Halaman Data Arsip	Pengguna masuk ke halaman Data Arsip	Baik
Halaman home	Menu Data Pengguna	Klik Menu Data Pengguna	Membuka halaman Data Pengguna	Pengguna masuk ke halaman Data Pengguna	Baik
Halaman home	Menu Paduan	Klik Menu Paduan	Membuka halaman Paduan pengguna	Pengguna masuk ke halaman Paduan Pengguna	Baik
Halaman home	Menu Profil	Klik Menu Profil	Membuka halaman profil	Pengguna masuk ke halaman Profil	Baik

3. Pengujian Menu Data Arsip

Untuk mengetahui Halaman Menu Data Arsip berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman menu data arsip yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.3 Pengujian Menu Data Arsip

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Tombol Pencarian Arsip	Mengeklik Tombol Pencarian Arsip	Pengguna Memasukkan data yang akan dicari	Halaman menampilkan daftar arsip sesuai dengan pencarian	Halaman menampilkan daftar arsip sesuai dengan pencarian	Baik

Menu Tambah Arsip	Mengeklik Menu Tambah Arsip	Klik Menu Tambah Arsip	Menampilkan halaman tambah arsip	Pengguna masuk ke halaman Tambah Arsip	Baik
Menu Detail Arsip	Mengeklik Judul Arsip	Klik Judul Arsip	Menampilkan Halaman Data lengkap Arsip	Menampilkan Halaman Data lengkap Arsip	Baik
Menu Muat Lainnya	Mengeklik Menu Muat Lainnya	Klik Menu Muat lainnya	Menampilkan data arsip lainnya	Menampilkan data arsip lainnya	Baik

4. Pengujian Tambah Data Arsip Fisik Dan Non Fisik Admin

Untuk mengetahui Halaman Menu Tambah Data Arsip Fisik Dan Non Fisik Admin berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman Tambah Data Arsip Fisik Dan Non Fisik yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.4 Pengujian Tambah Data Arsip Fisik Dan Non Fisik Admin

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Menu Tambah Arsip Non Fisik	Mengeklik Menu Tambah Arsip Non Fisik	Masukan data ke form Entri Admin	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Baik
Menu Tambah Arsip Fisik	Mengeklik Menu Tambah Arsip Fisik	Masukan data ke form Entri Admin	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Baik

5. Pengujian Edit Dan Hapus Data Arsip Admin

Untuk mengetahui Halaman Menu Edit Dan Hapus Data Arsip Admin berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Edit Dan Hapus Data Arsip Admin yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.5 Pengujian Edit Dan Hapus Data Arsip Admin

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Menu Admin Edit Arsip	Mengeklik tombol Edit Arsip	Memilih Arsip Yang Ingin Di Edit	Data Arsip berhasil di update	Data Arsip berhasil di update	Baik
Menu Admin Hapus Arsip	Mengeklik tombol Hapus Arsip	Memilih Arsip Yang Ingin Di Hapus	Data Arsip berhasil di hapus	Data Arsip berhasil di hapus	Baik

6. Pengujian Menu Data Pengguna Admin

Untuk mengetahui Halaman Menu Data Pengguna Admin berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman menu data Pengguna Admin yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.6 Pengujian Menu Data Pengguna Admin

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Tombol Pencarian Pengguna	Mengeklik Tombol Pencarian Pengguna	Pengguna Memasukkan data yang akan dicari	Halaman menampilkan daftar Pengguna	Halaman menampilkan daftar Pengguna	Baik

			sesuai dengan pencarian	sesuai dengan pencarian	
Menu Tambah Pengguna	Mengeklik Menu Tambah Pengguna	Klik Menu Tambah Pengguna	Menampilkan halaman tambah pengguna	Pengguna masuk ke halaman Tambah Pengguna	Baik
Menu Detail Pengguna	Mengeklik Nama Pengguna	Klik Nama Pengguna	Menampilkan Halaman Data lengkap Pengguna	Menampilkan Halaman Data lengkap Pengguna	Baik
Menu Muat Lainnya	Mengeklik Menu Muat Lainnya	Klik Menu Muat lainnya	Menampilkan data pengguna lainnya	Menampilkan data pengguna lainnya	Baik

7. Pengujian Tambah Pengguna Admin

Untuk mengetahui Halaman Menu Tambah Pengguna Admin berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Halaman menu Tambah Pengguna Admin yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.7 Pengujian Tambah Pengguna Admin

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Menu Tambah Pengguna	Mengeklik Tombol Tambah Pengguna	Masukan data ke form Entri Admin	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Menampilkan pesan Data berhasil ditambah!	Baik

8. Pengujian Edit Dan Hapus Data Pengguna Admin

Untuk mengetahui Halaman Menu Edit Dan Hapus Data Pengguna Admin berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian. Dan hasil dari pengujian Edit Dan Hapus Data Pengguna Admin yang telah dilakukan adalah seperti tabel berikut :

Tabel 5.8 Pengujian Edit Dan Hapus Data Pengguna Admin

Modul Yang Di Uji	Prosedur Pengujian	Masukkan	Keluaran Yang Diharapkan	Hasil Yang Di Dapat	Kesimpulan
Menu Admin Edit Pengguna	Mengeklik tombol Edit Pengguna	Memilih Pengguna Yang Ingin Di Edit	Data Pengguna berhasil di update	Data Pengguna berhasil di update	Baik
Menu Admin Hapus Pengguna	Mengeklik tombol Hapus Pengguna	Memilih Pengguna Yang Ingin Di Hapus	Data Pengguna berhasil di hapus	Data Pengguna berhasil di hapus	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Dari hasil yang dicapai setelah melakukan pengujian, sistem memiliki kelebihan dan kekurangan, adapun kelebihan dan kekurangan tersebut antara lain :

5.3.1 Kelebihan Aplikasi

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Bisa digunakan dimana saja dan kapan saja melalui jaringan internet.
2. Memudahkan Staf atau karyawan dalam mencari arsip.
3. Efisiensi waktu dalam mencari Arsip tanpa harus ke ruangan arsip.

4. Sistem ini dapat menyimpan data dalam waktu yang lama, karena data disimpan pada media penyimpanan secara terkomputerisasi.

5.3.2 Kekurangan Aplikasi

Setelah di analisa dan dilakukan pengujian terhadap program yang dibuat dapat dijabarkan mengenai kekurangan program yang dapat dilihat sebagai berikut:

1. Tampilan rancangan yang masih harus ditingkatkan agar membuat tampilan menjadi lebih menarik.
2. Hanya dapat dijalankan pada android versi Marshmallow ke atas.