BAB I
PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG PENELITIAN

Perkembangan teknologi yang semakin maju, menciptakan banyak hal yang membantu manusia dalam menjalani kehidupan sehari-harinya. Teknologi yang diciptakan memudahkan untuk pembisnis dalam melakukan aktivitas bisnisnya dan bersaing dengan pelaku bisnis lainnya, serta mengubah tata cara kerja menjadi lebih cepat dan sederhana. Namun dijaman yang sudah maju ini, masih banyak perusahaan yang bergerak dibidang penjualan yang masih menggunakan cara manual, dimana dalam kegiatan operasional sistem persediaan barang masih dicatat menggunakan media kertas. Padahal pemakaian komputer sebagai alat pengolah data dapat dikatakan yang terbaik untuk saat ini, karena dapat meningkatkan kecepatan pekerjaan sehingga mampu menghasilkan keluaran berupa informasi yang akurat serta efisiensi tenaga dan waktu dalam mengolah data.

Terdapat beberapa penelitian yang sejenis dengan penelitian ini, yang menjadi bahan referensi pembuatan penelitian. Trimarni Gulo, Imron, Albert Riyandi [18] membuat penelitian berjudul "Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada PT Sinar Utama Jaya Abadi". Dalam penelitian tersebut, Trimarni, dkk menyebutkan pada PT Sinar Utama Jaya Abadi yang merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang manufaktur khususnya Sockliner, Upper, Sublimation, Priting Embos PU Rubber, Laminating, Preparation, Digital Priting

dan Cutting Press. Permasalahan yang ada pada perusahaan ini masih menggunakan program microsoft excel dalam pengolahan data seperti data barang masuk, keluar dan pembuatan laporan, serupa dengan Mega Jaya Ban Jambi dimana *inventory* masih harus banyak menggunakan campur tangan manusia, maka dari itu Trimarni dkk merancang sebuah sistem informasi persediaan/stok barang berbasis web menggunakan metode waterfall untuk mengatasi masalah pengolaan persediaan barang menjadi lebih efektif dan efesien. Database dan Bahasa pemrograman yang digunakan juga serupa dengan penelitian ini yakni, MySql dan PHP.

Tidak hanya satu, namun terdapat beberapa penelitian serupa dengan penelitian ini. Selanjutnya adalah penelitian dengan judul "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI INVENTORY PT. ABC" yang ditulis oleh Iphov K. Sriwana,dkk. Pada penelitian permasalahan pada PT. ABC adalah sistem yang berjalan dalam perusahaan masih memiliki banyak kekurangan dan kelemahan seperti memerlukan waktu yang cukup lama untuk pengiriman surat perintah kerja, penyusunan laporan yang masih manual menyebabkan kinerja perusahaan menjadi terhambat dan belum mampu menunjang segala kebutuhan yang diinginkan perusahaan. Penelitian dikatakan serupa karena penyusunan laporan pada Mega Jaya Ban yang juga masih manual menimbulkan masalah yang sama pada owner Mega Jaya Ban Jambi. Iphov K Sriwana, dkk kemudian mengembangkan sistem dengan menggunaan pendekatan RAD (Rapid Application Development) dan UML Diagram (Use case diagram, Class diagram, Sequence Diagramdan Activity diagram).

Pada sebuah usaha, manajemen stok barang merupakan suatu hal yang *crucial.* Tanpa stok barang yang akurat, penjualan suatu toko dapat terganggu. Perkembangan teknologi yang maju, diciptakanlah solusi dari malasah-masalah seperti berikut. Misalnya pembeli yang menginginkan barang a yang di stok terdapat 2 barang, namun nyatanya barang kosong. Hal ini membuat, keterlambatan karena harus dipesan barang a terlebih dahulu, membuat konsumen menunggu, atau lebih buruk yaitu tidak jadi beli. Juga misal *owner* hendak memesan barang yang kosong misal barang b yang di stok barang jumlah nya hanya 2, maka owner memesan 10 barang lagi, ternyata ada 20 barang sisa. Hal ini membuat barang menjadi menumpuk membuat modal tersendat karena barang banyak tersimpan. Selain dari keakuratan stok barang, manajemen *inventory* juga membantu proses pencarian data stok barang dan harga nya, misal pembeli bertanya mengenai barang a namun karena sifat stok barang masih manual maka pencarian data berlangsung lama.

Masalah-masalah diatas merupakan contoh nyata permasalahan dari sistem stok barang pada bengkel Mega Jaya Ban Jambi yang masih bersifat manual. Dengan perkembangan tekonologi yang maju, sekarang ada yang disebut sebagai sistem inventoris. Dari itu disimpulkan solusi yang dapat meringankan dampak diatas dengan membuat sistem informasi manajemen *inventory* dan penjualan barang pada Mega Jaya Ban Jambi.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang, maka perumusan masalah yang dapat diambil yaitu bagaimana merancang sistem informasi manajemen *inventory* dan penjualan barang berbasis web untuk mengatasi masalah Mega Jaya Ban Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Dalam pembuatan tugas penelitian ini pembahasan masalah memiliki batasan-batasan permasalahan sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas mengenai transaksi barang yang terjadi di Mega Jaya Ban Jambi.
2. Sistem yang dirancang menggunakan Bahasa pemograman *PHP*, *database MySql, framework* Laravel.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *XP(Extreme Programming).*
4. Metodologi pengembangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*) yang meliputi *usecase diagram, activity diagram dan class diagram.*

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Merancang Aplikasi berbasis web yang bertujuan untuk mengurangi kemungkinan terjadinya kesalahan pencatatan stok barang, kesalahan penghitungan total stok barang, membantu proses pencarian data stok dan harga.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat yang didapat dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Meningkatkan efisiensi dan keakuratan sistem stok barang pada Mega Jaya Ban Jambi
2. Membantu pemilik dan karyawan toko dalam pekerjaan di Mega Jaya Ban Jambi sehari-hari.
3. Membantu peneliti mrelengkapi syarat tugas proyek penelitiannya.
4. Menjadi ilmu tambahan bagi pembacanya.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan laporan proyek penelitian ini, berikut sistematika penulisan yang digunakan meliputi:

BAB I: PENDAHULUAN

Bab I berisi mengenai latar belakang diciptakannya aplikasi ini serta penguraian mengenai masalah apa yang terjadi di toko Mega Jaya Ban dan apa yang menjadi solusi masalah tersebut melalui pembuatan aplikasi. Selain itu juga berisi mengenai ruang lingkup masalah yang diambil, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab II berisi tentang teori-teori dan konsep yang relevan digunakan sebagai kerangka dan landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang dilakukan oleh peneliti.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Bab III ini menjelaskan tahapan yang dilakukan selama pengerjaan proyek penelitian ini, serta metode yang digunakan untuk mendukung perancangan aplikasi.

BAB IV: ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab IV menganalisa desain dan kerangka aplikasi meliputi gambaran umum objek, analisis kebutuhan sistem, perancangan sistem yang dibuat dalam bentuk *Use Case* dan *Activity Diagram*.

BAB V: IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab V ini menjelaskan tentang implementasi dari sketsa yang telah dibuat berupa menu pengguna, menu supplier, menu customer, menu merk dan jenis, data barang, menu pembelian, menu penjualan, menu laporan, menu login dan menu logout.

BAB VI: PENUTUP

Bab VI menjelaskan tentang kesimpulan, serta saran pengembangan untuk aplikasi ini.