

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Seperti pada pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat peneliti tarik kesimpulan mengenai *game* edukasi dengan judul “Petualangan Dhamma” sebagai berikut:

1. Pada penelitian yang telah dilakukan, telah menghasilkan sebuah media pembelajaran yang interaktif dengan berbasis desktop.
2. Adanya aplikasi pembelajaran ini dapat memudahkan anak-anak dalam mengenal serta memahami Pendidikan Agama Buddha Tingkat dasar.
3. Aplikasi pembelajaran ini memiliki tampilan yang *user friendly* sehingga mudah dioperasikan oleh anak-anak serta dapat menarik minat anak-anak dalam mengerjakan kuis dengan materi yang telah disediakan.

6.2 SARAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan serta kesimpulan yang ada, peneliti mengetahui bahwa masih adanya kekurangan terhadap aplikasi yang telah dikembangkan. Adapun saran yang akan peneliti sampaikan agar dapat menjadi pertimbangan bagi penelitian dimasa yang akan datang yaitu sebagai berikut:

1. Agar mendapatkan pemanfaatan yang optimal, diharapkan pada penelitian selanjutnya aplikasi ini juga dapat digunakan pada *platform* IOS, Linux serta sebagainya sehingga aplikasi ini dapat dijangkau lebih luas.
- 2 Diharapkan pada pengembangan aplikasi selanjutnya dapat menambahkan materi yang lebih kompleks agar aplikasi ini dapat dipakai oleh kalangan masyarakat luar.
- 3 Dapat menambahkan video pembelajaran ataupun video berupa cerita mengenai sejarah Agama Buddha.