

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari semua penelitian yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis menarik kesimpulan tentang Sistem Informasi Advertising Pada VZ Foto Copy Kasang Pudak Jambi sebagai sarana informasi adalah sebagai berikut:

1. VZ Foto Copy Kasang Pudak khususnya pada bagian pemesanan jasa produk masih manual terutama pada saat pendataan rencana desain apa saja yang harus dibuat yang dicatat administrasi kerap kali tercampur antara customer satu dengan customer lainnya, sehingga sering kali terjadinya *miss communication* antara customer dan karyawan yang bertugas mendesain pesanan, dimana tidak sesuai keinginan customer dengan hasil desain sehingga terjadinya kekecewaan dikedua pihak.
2. Aplikasi ini dapat membantu kegiatan pengelolaan data advertising di VZ Foto Copy Kasang Pudak, dimana sistem informasinya menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL.
3. Sistem informasi advertising ini dapat di operasikan secara *online* sehingga memudahkan *customer* dalam melakukan pemesanan dari jarak jauh serta memudahkan admin dalam menerima pesanan advertising.
4. Penelitian ini menghasilkan sistem informasi Advertising yang Terdapat fitur pengolahan Admin, Profil, Customer, Jenis Desain, Rencana Desain, Pembayaran, Alat dan Bahan, Pemesanan Aplikasi ini dapat membantu

bagian Admin dalam pengolahan data dan memperoleh informasi Advertising dalam bentuk Laporan Customer, Jenis Desain, Pembayaran.

6.2 SARAN

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program Sistem Informasi Advertising Pada VZ Foto Copy Kasang Pudak Jambi. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Dikarenakan belum memiliki fitur *Help*/Petunjuk aplikasi maka sebelum menggunakan aplikasi ini hendaknya bagian administrasi terlebih dahulu mendapatkan pelatihan, agar aplikasi ini dapat berfungsi secara maksimal.
2. Karena belum memiliki fitur *backup*, diharapkan admin selalu mem-*backup* data-data penting minimal 3 kali dalam 1 bulan.
3. Sistem ini berbasiskan website atau internet yang rentan terhadap serangan *hacker* maka dianjurkan bagi admin untuk melakukan pergantian *username* dan *Password* secara berkala untuk mengantisipasi terjadinya pembobolan sistem oleh pihak tidak terkait dengan sistem yang sedang digunakan.
4. Pada peneliti selanjutnya di harapkan sistem ini dapat menampilkan petunjuk atau informasi cara melakukan kegiatan transaksi dari awal pembayaran sampai *customer* menerima pesanannya dengan menggunakan animasi atau gambar desain grafis.