

BAB V

ANALISIS DAN REKOMENDASI

5.1 *INFORMATION SYSTEM ARCHITECTURE*

Pada bab ini membahas tentang kelanjutan dari tiga tahap awal dari struktur TOGAF ADM yaitu mengenai arsitektur data, aritektur aplikasi dan *technology architecture*.

5.1.1 ARSITEKTUR DATA

Pada arsitektur data harus ditentukan tipe dan sumber data utama yang perlukan untuk mendukung bisnis. Tujuan arsitektur data adalah untuk mengidentifikasi dan mendefinisikan kebutuhan *enterprise* terhadap data yang mendukung fungsi bisnis. Langkah-langkah dalam membuat arsitektur data adalah:

1. Mendefinisikan Entitas Data

Entitas data bertujuan untuk menggambarkan hubungan antara entitas data dan fungsi bisnis dalam perusahaan serta mendukung proses bisnis yang ada pada fungsi bisnis tersebut. Entitas data diambil dengan mengidentifikasi setiap fungsi bisnis dan proses bisnis. Entitas data disajikan dalam tabel 5.1

Tabel 5.1 Entitas Data

NO	Entitas Bisnis	Entitas Data
1	Penerimaan Siswa Baru (PSB)	1. Panitia PSB 2. Calon siswa baru 3. Formulir pendaftaran 4. Jurusan 5. Hasil seleksi bahan 6. Nilai UN sekolah sebelumnya 7. Bukti pembayaran
2	Operasional Akademik	1. Guru 2. Wali kelas 3. Mata pelajaran 4. Siswa 5. Nilai siswa 6. Jadwal pelajaran 7. Ruang 8. Laporan hasil belajar siswa (raport)
3	Pelepasan Siswa	1. Siswa 2. Siswa lulus 3. Siswa pindah 4. Siswa keluar 5. Penyerahan raport 6. Jadwal penyerahan transkrip nilai SKHU 7. Jadwal penyerahan transkrip nilai Ijazah
4	Manajemen Tata Usaha	1. Jabatan 2. Guru 3. Siswa 4. Absen 5. Tata usaha 6. Laporan
5	Manajemen Sarana dan Prasarana	1. Pengadaaan 2. Pegawai 3. Inventaris barang 4. Inventaris sarana 5. Laporan asset
6	Perpustakaan	1. Data buku 2. Anggota/siswa 3. Peminjaman 4. Pengembalian 5. Denda 6. Pegawai perpustakaan

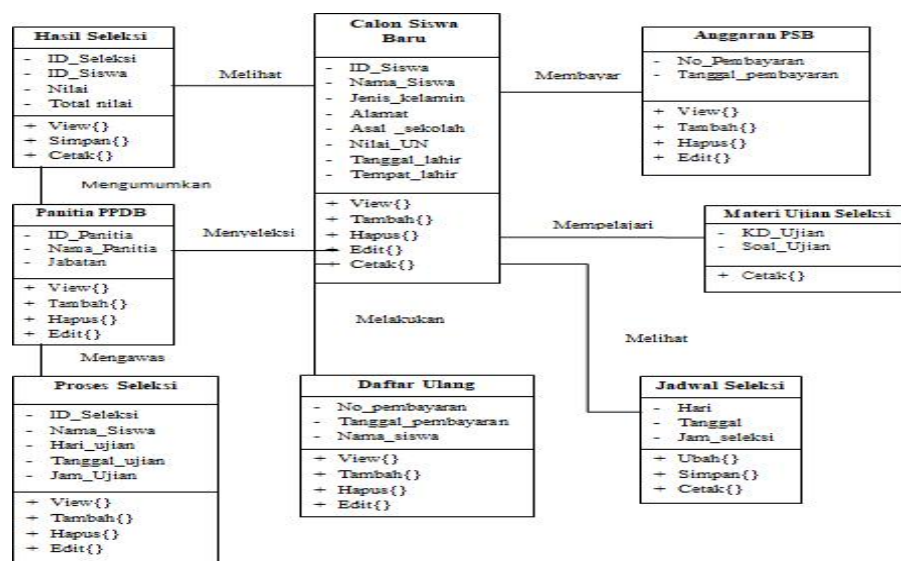
2. Model Konseptual *Class Diagram*

Model konseptual merupakan suatu diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Tujuan dari model konseptual adalah memastikan bahwa *user* membangun sebuah model sesuai dengan keinginan pengguna sistem dengan saling berinteraksi dengan *system image* (*user interface*, manual, pelatihan dll).

Berikut ini penjelasan model konseptual *Class Diagram* untuk masing-masing kandidat entitas:

a. *Class Diagram* Penerimaan Siswa Baru (PSB)

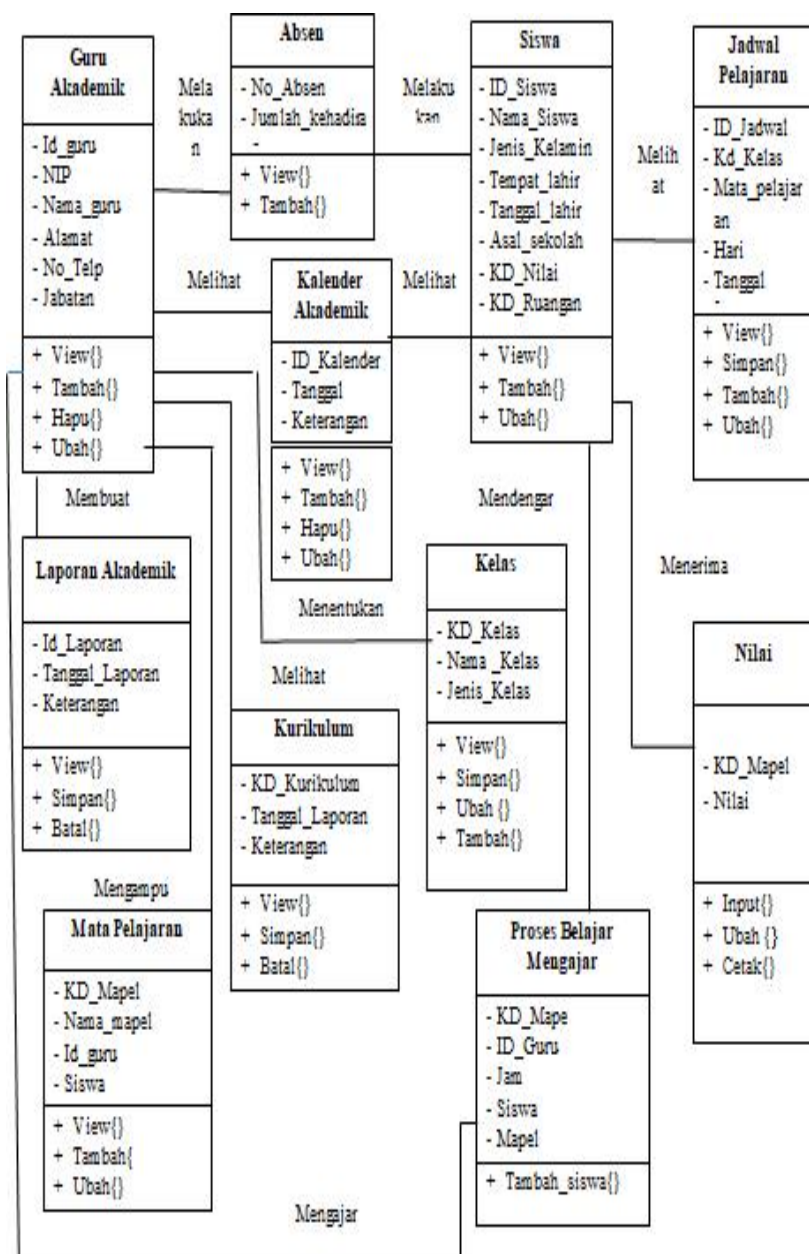
Gambar 5.1 menunjukkan gambaran dari penerimaan siswa baru pada lingkungan SD Xaverius 2 Jambi yang dilakukan mulai dari seleksi, sampai proses anggaran dan daftar ulang apabila siswa tersebut dinyatakan lulus seleksi.



Gambar 5.1 *Class diagram* penerimaan siswa baru (PSB)

b. *Class Diagram Proses Akademik*

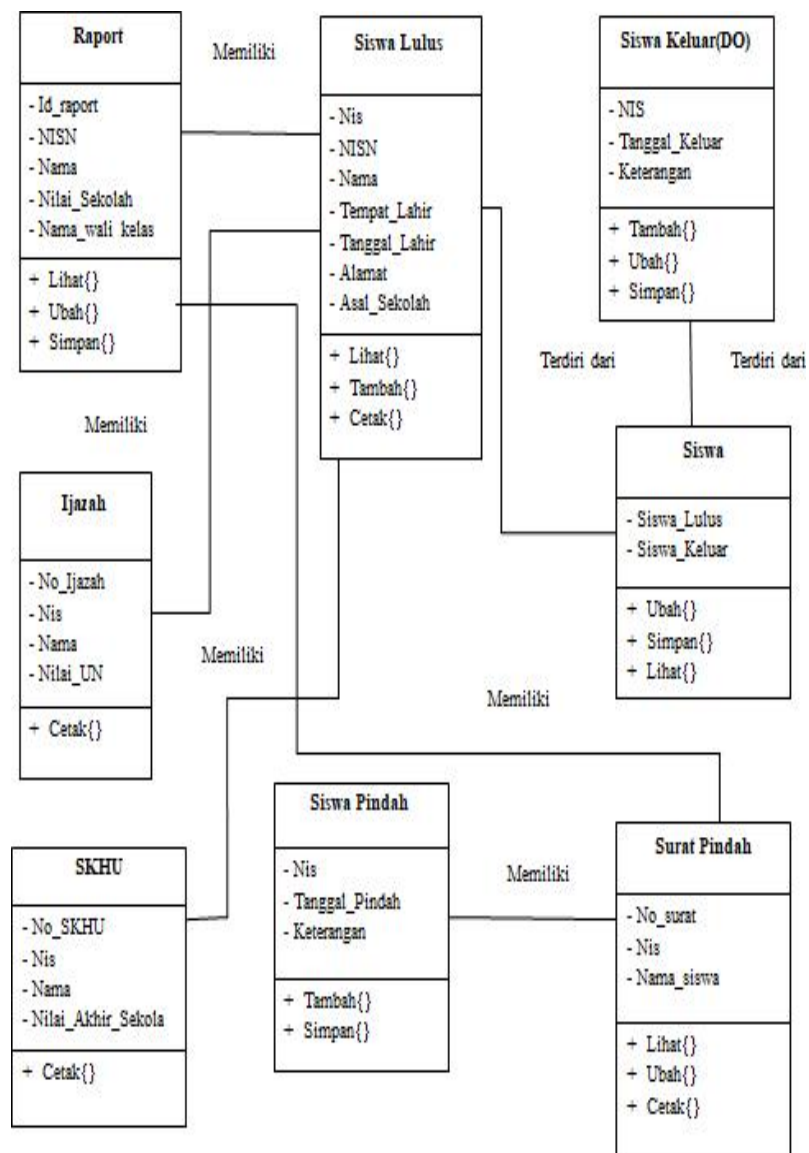
Gambar 5.2 ini menunjukkan proses akademik yang dilakukan di SD Xaverius 2 Jambi.



Gambar 5.2 Class diagram akademik

c. *Class Diagram Pelepasan Siswa*

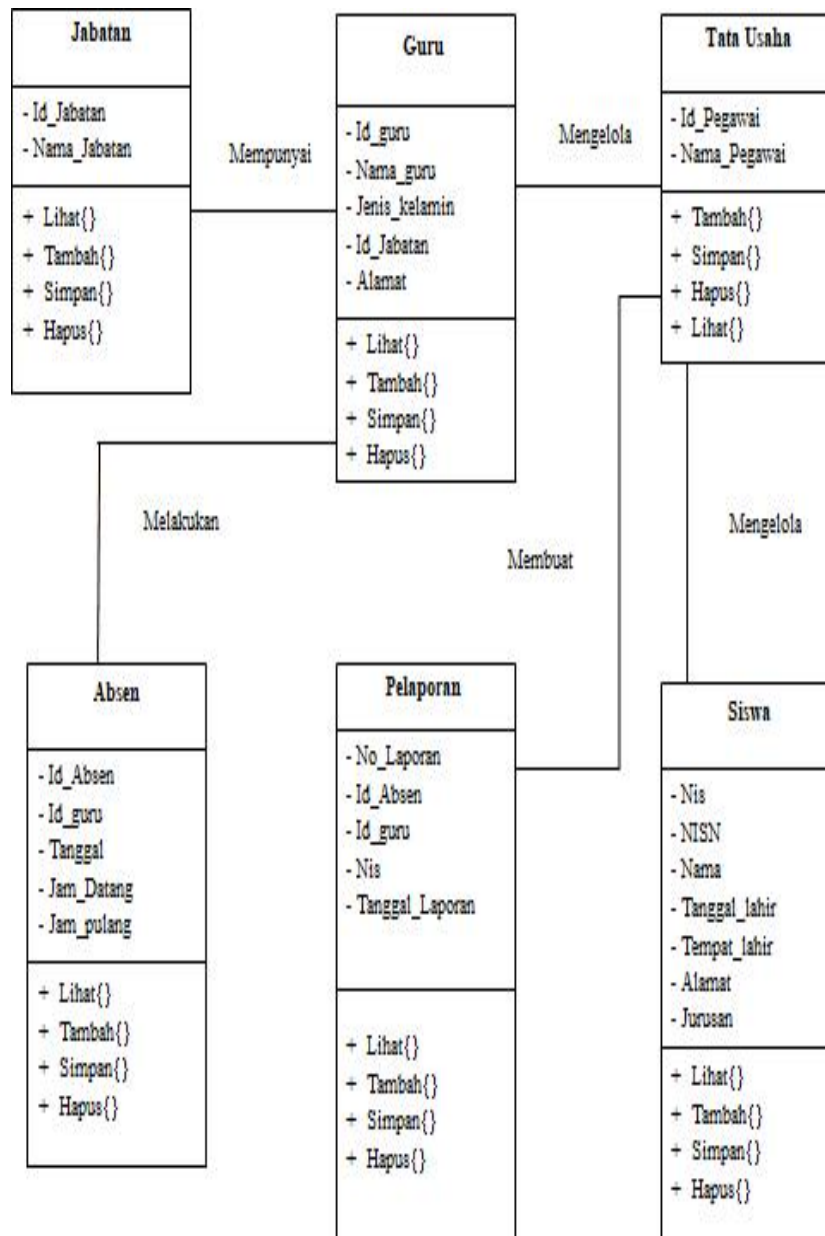
Gambar 5.3 menunjukkan proses pelepasan siswa pada SD Xaverius 2 Jambi baik siswa lulus, siswa pindah serta siswa keluar sampai penerimaan raport atau ijazah.



Gambar 5.3 Class diagram pelepasan siswa

d. *Class Diagram Tata Usaha*

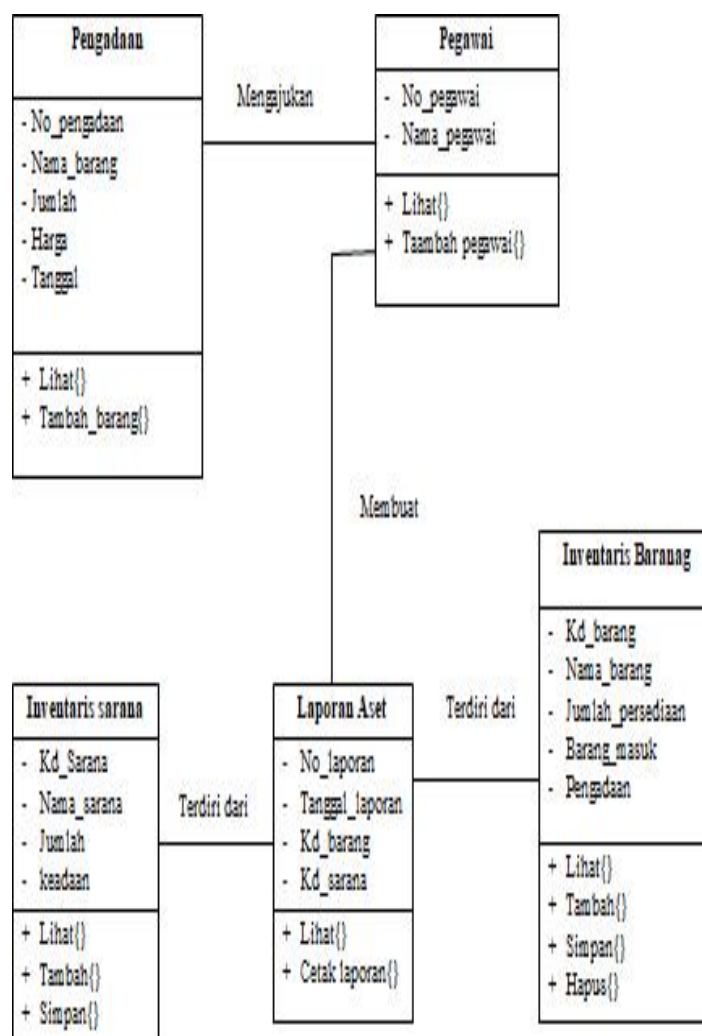
Gambar 5.4 menunjukkan bagaimana gambaran kinerja para tenaga kerja pada SD Xaverius 2 Jambi.



Gambar 5.4 Class diagram tata usaha

e. *Class Diagram* sarana dan prasarana

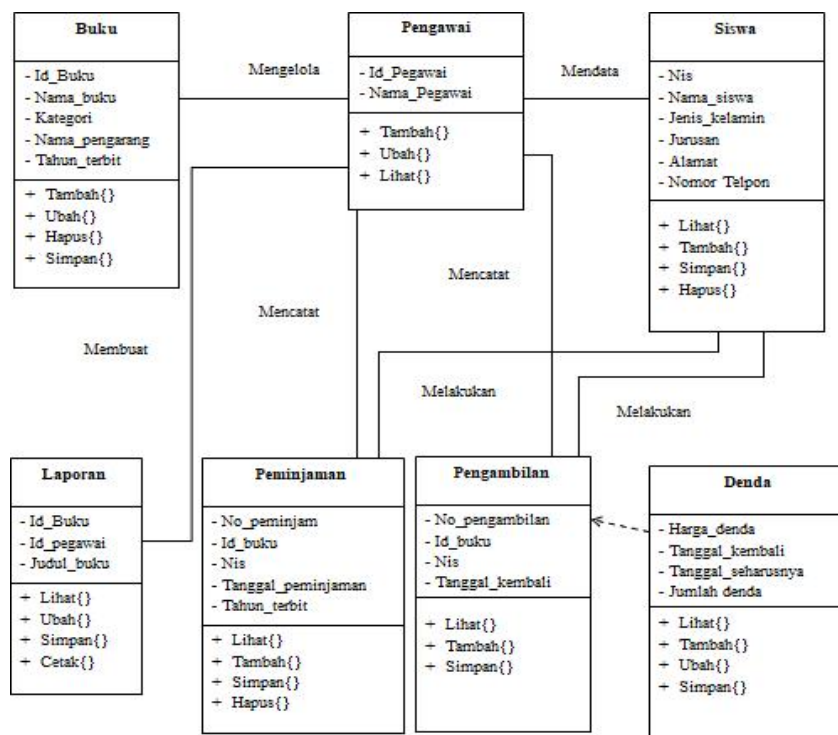
Gambar 5.5 menunjukkan bagaimana gambaran dari sarana dan prasarana yang ada di SD Xaverius 2 Jambi mulai dari inventaris, pengadaan serta pembuatan Laporan.



Gambar 5.5 *Class diagram* sarana dan prasarana

f. *Class Diagram Perpustakaan*

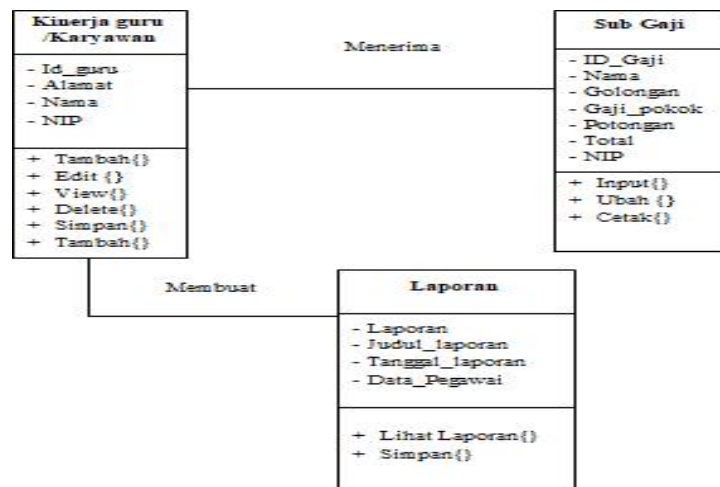
Gambar 5.6 menggambarkan bagaimana proses peminjaman, pengembalian serta pembuatan laporan buku pada perpustakaan.



Gambar 5.6 Class diagram perpustakaan

g. *Sumber Daya*

Gambar 5.7 menggambarkan bagaimana proses penerimaan gaji serta pembuatan laporan gaji.



Gambar 5.7 Class diagram Sumber Daya

5.1.2 ARSITEKTUR APLIKASI

Arsitektur aplikasi dibangun untuk mengidentifikasi dan mendefinisikan aplikasi-aplikasi utama yang dibutuhkan oleh *enterprise* dalam mengelola data dan mendukung fungsi bisnis. Arsitektur aplikasi diidentifikasi dan didefinisikan berdasarkan kebutuhan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan di tiap fungsi bisnis dan pertukaran informasi antar fungsi bisnis. Arsitektur aplikasi di bangun berdasarkan arsitektur data yang telah dibangun serta fungsi bisnis yang telah ditetapkan sebelumnya.

5.1.2.1 Daftar Kandidat Aplikasi

Pembangunan arsitektur aplikasi dimulai dengan mengidentifikasi kandidat aplikasi yang dibutuhkan untuk mengelola data dan mendukung proses bisnis yang dapat diotomatisasi dengan dukungan teknologi informasi. Tabel 5.2 merupakan daftar kandidat aplikasi pada SD Xaverius 2 Jambi.

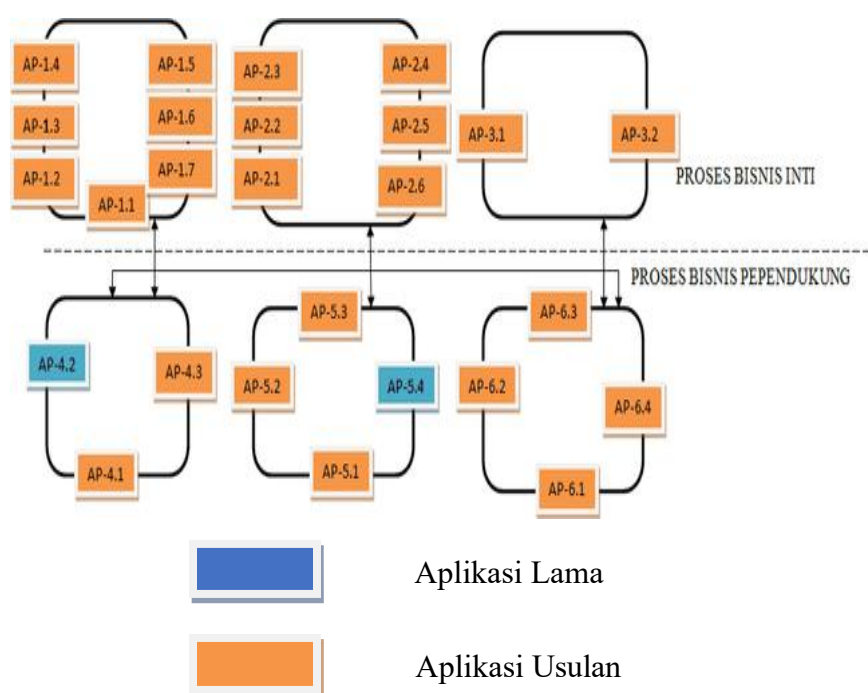
Tabel 5.2 Daftar kandidat aplikasi

No	Fungsi Bisnis	Sistem Informasi	Kode Aplikasi	Sistem Aplikasi
1	Penerimaan Siswa Baru	Sistem Informasi PSB	AP-B-1.1	Aplikasi Pendaftaran PPDB
			AP-B-1.2	Aplikasi Pengelolaan Hasil Seleksi Bahan
			AP-B-1.3	Aplikasi Pengumuman Hasil Seleksi
			AP-B-1.4	Aplikasi Daftar Ulang PPDB
			AP-B-1.5	Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah
			AP-B-1.6	Aplikasi Pelaporan Siswa Baru
2	Operasional Akademik	Sistem Informasi Akademik	AP-B-2.1	Aplikasi Registrasi Siswa
			AP-B-2.2	Aplikasi Jadwal Guru
			AP-B-2.3	Aplikasi Jadwal Siswa
			AP-B-2.4	Aplikasi Data Nilai
			AP-B-2.5	Aplikasi Evaluasi Akademik
			AP-B-2.6	Aplikasi Pengelolaan Mata Pelajaran
			AP-B-2.7	Aplikasi Administrasi Kesiswaan
			AP-B-2.8	Aplikasi Administrasi PBM
			AP-B-2.9	Aplikasi Pelaporan

				Akademik
3	Pelepasan Siswa	Sistem Informasi Akademik	AP-B-3.1	Aplikasi Alumni
			AP-B-3.2	Aplikasi Pelaporan Raport dan Ijazah
			AP-B-3.3	Aplikasi Status Lulusan
4	Manajemen Tata Usaha	Sistem Informasi Manajemen Tata Usaha	AP-B-4.1	Aplikasi Absensi
			AP-B-4.2	Aplikasi Kepegawaian
			AP-B-4.3	Aplikasi Data Siswa
			AP-B-4.4	Aplikasi Evaluasi Kinerja Pegawai
			AP-B-4.5	Aplikasi Laporan Administrasi Tata Kelola
5	Manajemen Sarana dan Prasarana	Sistem Informasi Manajemen Sarana Prasarana	AP-B-5.1	Aplikasi Monitoring
			AP-B-5.2	Aplikasi Asset
			AP-B-5.3	Aplikasi Perencanaan Sarana dan Prasarana
			AP-B-5.4	Aplikasi Inventaris
			AP-B-5.5	Aplikasi Data Alat Praktek
6	Perpustakaan	Sistem Informasi Perpustakaan	AP-B-6.1	Aplikasi Pendaftaran Anggota
			AP-B-6.2	Aplikasi Pengunjung
			AP-B-6.3	Aplikasi Peminjaman Buku
			AP-B-6.4	Aplikasi Pengelolaan Buku

Berdasarkan tabel 5.2 dapat didefinisikan bahwa jumlah aplikasi yang dibutuhkan untuk mengelola dan mendukung fungsi bisnis berdasarkan kebutuhan informasi di setiap fungsi bisnis sebanyak 32 aplikasi.

Berdasarkan tabel maka solusi aplikasi untuk SD Xaverius 2 Jambi dapat dipetakan ke arsitektur bisnis yang disajikan pada gambar 5.7



Gambar 5.8 Solusi Aplikasi

5.1.2.2 PORTOFOLIO APLIKASI

Portofolio aplikasi adalah cara untuk membawa bersama sistem informasi yang telah ada, yang direncanakan dan potensial kemudian menilai kontribusi bisnisnya. Tiap aplikasi yang didefinisikan dalam arsitektur aplikasi memiliki kontribusi terhadap bisnis bagi *enterprise*. Berdasarkan analisis *portofolio* aplikasi

yang dikemukakan oleh Ward aplikasi ini dibedakan menjadi 4 (empat) jenis, yaitu:

- a. Aplikasi jenis strategi, yaitu aplikasi yang belum dimiliki saat ini dan dipandang kritis untuk masa depan bisnis. Aplikasi jenis ini membutuhkan pengembangan baru dan mengelola data-data dari tingkat operasional sampai tingkat manajemen.
- b. Aplikasi jenis operasional kunci, yaitu aplikasi yang sudah dimiliki ataupun yang belum dan *enterprise* sangat bergantung padanya untuk kesuksesan *enterprise*. Aplikasi jenis ini adalah aplikasi yang tetap dipertahankan atau yang akan dioptimasi penggunaan dan dilakukan peningkatan sesuai kebutuhan.
- c. Aplikasi jenis berpotensi tinggi, yaitu aplikasi yang inovatif yang dapat menciptakan kesempatan-kesempatan untuk kepentingan bisnis masa depan.
- d. Aplikasi jenis Pendukung, yaitu aplikasi yang sudah atau belum dimiliki *enterprise*, yang memiliki peran penting untuk menunjang proses-proses dan fungsi-fungsi bisnis.

Berdasarkan penjelasan di atas dan aplikasi yang telah didefinisikan pada arsitektur aplikasi, maka setiap aplikasi dapat diklasifikasikan ke dalam jenis aplikasi yang tercantum pada tabel 5.3

Tabel 5.3 Portofolio aplikasi

Strategis	Berpotensi Tinggi
• Aplikasi Pendaftaran PPDB • Aplikasi Pengelolaan Hasil Seleksi Bahan • Aplikasi Perancangan Sarana dan Prasarana	• Aplikasi Registrasi Siswa • Aplikasi Alumni • Aplikasi Status Lulusan • Aplikasi Data Siswa
Operasional Kunci	Pendukung
• Aplikasi Daftar Ulang PPDB • Aplikasi Administrasi Kesiswaan • Aplikasi Data Nilai • Aplikasi Pengelolaan Mata Pelajaran • Aplikasi Asset • Aplikasi Pelaporan Raport dan Ijazah • Aplikasi Pelaporan Akademik • Aplikasi Pelaporan Siswa Baru • Aplikasi Pelaporan Administrasi Tata Usaha	• Aplikasi Monitoring • Aplikasi Absensi • Aplikasi Inventaris • Aplikasi Kepegawaian • Aplikasi Administrasi PBM • Aplikasi Jadwal Siswa • Aplikasi Jadwal Guru • Aplikasi Pengumuman Hasil Seleksi • Aplikasi Evaluasi Akademik • Aplikasi Pendaftaran Anggota • Aplikasi Peminjaman Buku • Aplikasi Pengunjung • Aplikasi Pengelolaan Buku • Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah • Aplikasi Evaluasi Kinerja Pegawai

5.2 *TECHNOLOGY ARCHITECTURE*

Tujuan dari arsitektur teknologi adalah untuk mendefinisikan jenis-jenis teknologi yang diperlukan bagi aplikasi-aplikasi yang mengelola data pada suatu

enterprise. Berdasarkan hasil pengkajian langsung terhadap kondisi teknologi saat ini, maka arsitektur teknologi yang diusulkan adalah sebagai berikut:

5.2.1 Prinsip dan Landasan Teknologi

Langkah awal yang dilakukan dalam membangun arsitektur teknologi adalah dengan mendefinisikan landasan dan prinsip teknologi seperti tabel 5.4 di bawah ini.

Tabel 5.4 Prinsip dan Landasan Teknologi

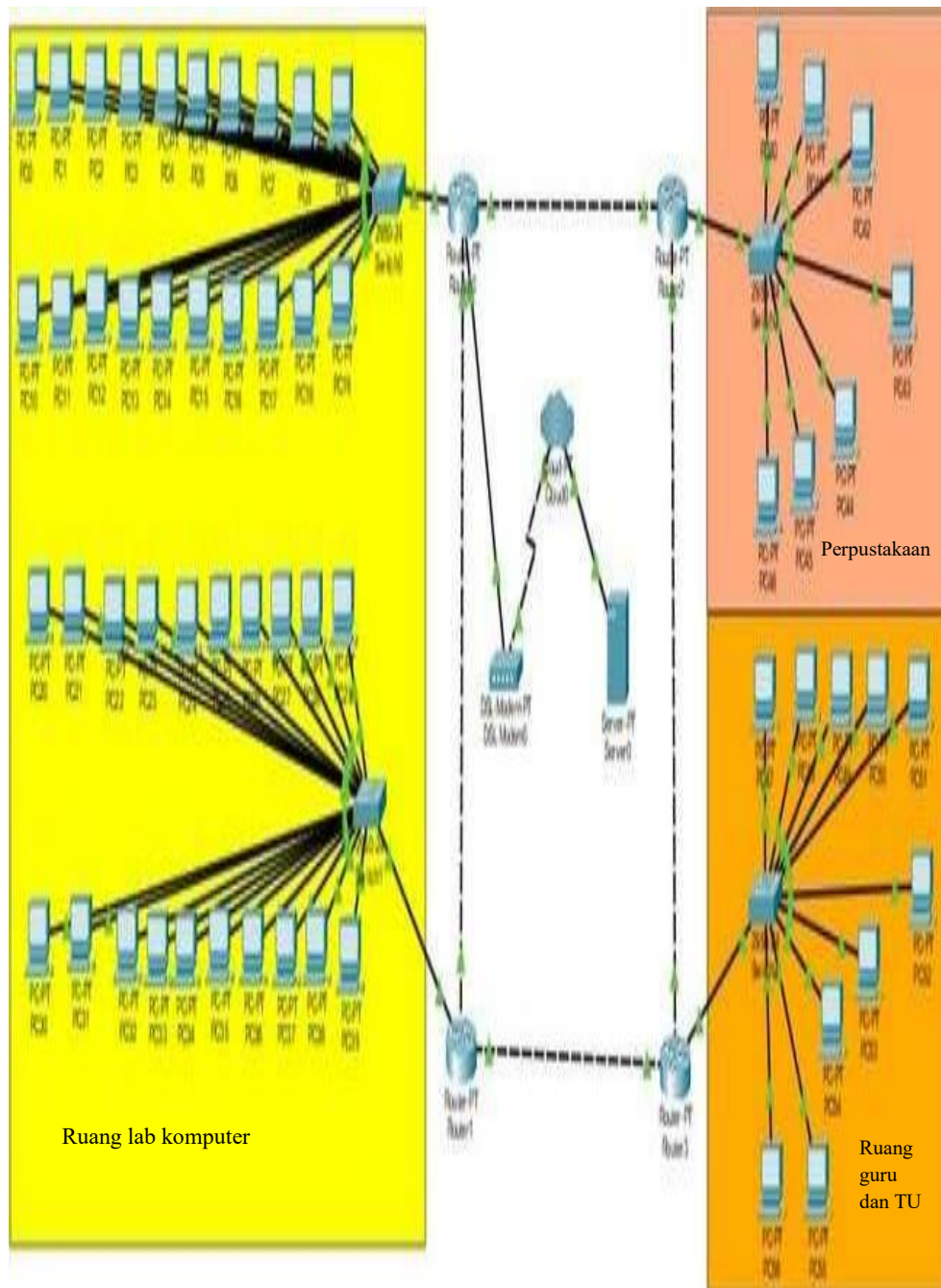
Kelompok	Prinsip
Perangkat Keras (Jenis perangkat input/output dan media simpanan)	1. Perangkat keras yang dibutuhkan pada arsitektur sistem informasi SD Xaverius 2 Jambi harus mendukung koneksi <i>client-server</i> dimana nantinya server ini akan menampung data-data pada informasi SD Xaverius 2 Jambi. Perangkat keras harus dapat menunjang kebutuhan akan efisiensi dan efektivitas kerja pada SD Xaverius 2 Jambi. 2. Perangkat keras yang dibutuhkan harus handal agar dapat mendukung bisnis saat ini dan mampu beradaptasi terhadap perkembangan teknologi di masa yang akan datang.
Perangkat Lunak (Sistem operasi, DBMS, Bahasa pemrograman, Aplikasi)	1. Perangkat lunak mendukung teknologi <i>client-server</i>. 2. Perangkat lunak DBMS bisa diakses secara fleksibel, baik menggunakan <i>website</i> ataupun <i>mobile</i> sehingga dapat beroperasi diberbagai <i>platform</i> dari berbagai vendor. 3. Sistem operasi yang digunakan <i>client-server</i> bersifat <i>open source</i> guna mengurangi biaya

	pemeliharaan. 4. Administrasi data dilakukan secara terpusat dan dapat dipakai bersama dari berbagai lokasi. 5. Implementasi basis data dilakukan dengan teknologi basis data relasional. 6. Informasi yang tersimpan secara online tersedia terus-menerus dan di <i>update</i> secara berkala. 7. Pengaksesan terhadap data dan aplikasi dibatasi oleh hak akses <i>user</i>. 8. Data harus mudah dipelihara, di <i>backup</i> dengan dukungan teknologi. 9. Bahasa pemrograman mendukung teknik pengembangan berorientasi objek dan metode <i>information engineering</i>. 10. Implementasi aplikasi serta basis data menggunakan teknologi <i>client-server</i>. 11. Data dimiliki oleh <i>enterprise</i> bukan oleh suatu bagian atau suatu unit organisasi.
Teknologi Jaringan dan Komunikasi	1. Teknologi komunikasi mendukung teknologi <i>client-server</i>. 2. Teknologi jaringan mampu menunjang aktivitas bisnis saat ini dan mampu mengikuti perkembangan teknologi ke masa yang akan datang. 3. Jaringan mampu menangani beragam format aplikasi dan data. 4. Tersedianya akses internet bagi seluruh layanan dengan kecepatan tinggi yang memungkinkan seluruh SDM dapat mengakses/mencari informasi terbaru di internet. 5. Adanya perangkat yang mengatur keamanan data seperti router untuk mengatur lalu lintas data antara jaringan LAN dan jaringan internet serta jaringan LAN dan server.

5.2.2 TOPOLOGI JARINGAN

Layanan jaringan yang akan diberikan berupa LAN, Internet, basis data server, dan aplikasi server. Layanan LAN digunakan untuk berbagi sumber daya seperti printer dan pertukaran data. Internet digunakan untuk akses informasi dan komunikasi. Koneksi ke internet juga dapat digunakan media wireless. Basis data server digunakan sebagai penyimpanan dan pengolahan data PSB, OA, PS, MTU, MSP, dan PERPUS. Aplikasi server dialokasikan untuk kepentingan penyimpanan aplikasi yang diperlukan sebanyak 32 aplikasi.

Rancangan topologi jaringan SD Xaverius 2 Jambi dapat dilihat pada gambar 5.9



Gambar 5.9 Topologi jaringan

Deskripsi SD Xaverius 2 memiliki jaringan komputer yang ditempatkan di ruang komputer, ruang tata usaha, ruang guru, dan ruang perpustakaan. Adapun penempatannya diatur sebagai berikut.

- a. Di ruang komputer terdapat 40 (empat puluh) pc, 2 (dua) switch dan 2 (dua) acces point.
- b. Di ruang guru terdapat 2 (dua) pc dan Ruang Tu terdapat 8 (delapan) pc, 1 (satu) *switch*, 1(satu) printer dan 1 (satu) acces point.
- c. Di ruang perpustakaan terdapat 7 pc, 1 *acces point*, dan 1 *switch*.

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari permasalahan yang telah dibahas melalui proses-proses sesuai dengan tahapan dari metode TOGAF-ADM untuk merumuskan rencana penerapan arsitektur *enterprise* sistem informasi pada SD Xaverius 2 Jambi berdasarkan hasil penelitian, maka kesimpulan yang dapat diambil sebagai berikut:

1. SD Xaverius 2 JAMBI dalam proses bisnisnya belum mengoptimalkan pemanfaatan sistem informasi dan teknologi informasi. Oleh karena itu penelitian ini, membuat perancangan arsitektur *enterprise* agar dapat menyelaraskan strategi bisnis dan strategi SI (Sistem Informasi) atau TI (Teknik Informasi).
2. Aktivitas bisnis pada SD Xaverius 2 Jambi terbagi menjadi 2 (dua) yaitu aktivitas utama dan aktivitas pendukung. Aktivitas utama terdiri dari penerimaan siswa baru, proses akademik, dan pelepasan siswa. Aktivitas pendukung terdiri dari tata usaha, sarana prasarana dan perpustakaan.
3. Perancangan arsitektur teknologi menghasilkan sebuah jaringan *enterprise* secara konseptual yang memungkinkan terjadinya *sharing* data antar unit bagian.

4. Perancangan Arsitektur *Enterprise* menggunakan *fremework* TOGAF dan dapat menghasilkan *Blueprint* atau Cetak biru teknologi Informasi dari arsitektur utama pada TOGAF, yaitu arsitektur bisnis, arsitektur aplikasi, arsitektur data dan arsitektur teknologi.

6.2 SARAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran yang diajukan adalah sebagai berikut:

1. Sistem ini dapat di *review* secara bertahap atau dikembangkan lebih detail di sesuaikan dengan kondisi SD Xaverius 2 Jambi.
2. Diperlukan kerja sama yang baik dari *stakeholder* terutama yang berhubungan dengan proses bisnis agar mempunyai komitmen untuk mendukung dalam membangun arsitektur *enterprise* sistem informasi.
3. Dalam mengembangkan rencana berdasarkan gambaran perlu diperhatikan tahapan implementasi yang sesuai dengan urutan prioritas.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S. Maharsi, “Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Bidang Akuntansi Manajemen,” *J. Akunt. dan Keuang.*, vol. 2, no. 2, pp. 127–137, 2000, doi: 10.9744/jak.2.2.pp.127-137.
- [2] - Wiyana and W. W. Winarno, “Sistem Panjaminan Mutu Pendidikan Dengan TOGAF ADM Untuk Sekolah Menengah Kejuruan,” *Regist. J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 7–14, 2015, doi: 10.26594/r.v1i1.401.
- [3] J. Oliver, “Pemodelan Arsitektur Enterprise Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Parigi Untuk Penerapan Standar Nasional Pendidikan (Snp) Menggunakan Togaf Adm 9.1,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2013.
- [4] A. Muhaimin, Y. Irawan, Y. Devis, and Bakhrizal, “Sistem Informasi Tracer Study Berbasis Web,” vol. 9, no. 2, pp. 1–7, 2020.
- [5] W. Erawati, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Dengan Pendekatan Metode Waterfall,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 3, no. 1, p. 1, 2019, doi: 10.30865/mib.v3i1.987.
- [6] D. Irmayanti and B. Permana, “Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi Disnakersostrans Kabupaten Purwakarta Menggunakan TOGAF,” *J. Teknol. Rekayasa*, vol. 3, no. 1, p. 17, 2018, doi: 10.31544/jtera.v3.i1.2018.17-28.
- [7] A. Fauzi and R. M. Iqbal, “PERANCANGAN MODEL ENTERPRISE ARCHITECTURE MENGGUNAKAN TOGAF ARCHITECTURE DEVELOPMENT METHOD (Studi Kasus : Toko Bangunan Al-Amin),” no. 1461700121, 2020.
- [8] sitkom, “Akuntansi Zakat,” *Al Muamalah*, vol. 2, pp. 65–70, 2021.
- [9] P. A. Wardhani, “Efikasi Diri Dan Pemahaman Konsep Ipa Dengan Hasil Belajar Ilmu Pengetahuan Alam Siswa Sekolah Dasar Negeri Kota Bengkulu,” *J. Pendidik. Dasar*, vol. 6, no. 1, p. 58, 2015, doi: 10.21009/jpd.061.06.
- [10] L. Rahmadi, E. Utami, A. Amborowati, and M. T. Informatika, “Perencanaan Strategi Sistem Informasi Untuk,” vol. 7, no. 2, pp. 6–8, 2015.
- [11] N. Suri, “Bab II Landasan Teori,” *J. Chem. Inf. Model.*, vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
- [12] G. S. Siti Rukoyah, R. N. Shofa, and R. Rianto, “Perencanaan Strategi Sistem Dan Teknologi Informasi Menggunakan Framework TOGAF Versi 9.1 Di SMK Kesehatan Hidayah Medika Tasikmalaya,” *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 2, no. 1, pp. 51–66, 2019, doi: 10.24176/sitech.v2i1.3123.
- [13] S. Aswati, “Perencanaan Arsitektur Enterprise E-Learning Perguruan

- Tinggi Menggunakan Togaf Adm,” Semin. Nas. Sist. Inf. Indones., no. November, pp. 173–178, 2018.
- [14] B. Rianto, L. Lidya, and G. Nurcahyo, “Pemodelan Arsitektur Enterprise MenRianto, B., Lidya, L., & Nurcahyo, G. (2016). Pemodelan Arsitektur Enterprise Menggunakan Metode Togaf ADM Studi Kasus Dinas Kesehatan Kabupaten Indragiri Hilir. Jurnal Komputer Terapan, 2(1), 55–68.ggunakan Metode Togaf,” J. Komput. Terap., vol. 2, no. 1, pp. 55–68, 2016.
 - [15] N. Rizky and A. F. Firmansyah, “PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN TOGAF ADM VERSI 9 (Studi Kasus : Bimbel Salemba Group),” Stud. Inform. J. Sist. Inf., vol. 10, no. 1, pp. 11–20, 2017.
 - [16] H. Kusbandono, “PEMODELAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN TOGAF ADM UNTUK Mendukung Sistem Informasi Proses Akademik Pada Universitas Muhammadiyah Ponorogo,” vol. 8, no. 1, pp. 16–35, 2014.
 - [17] L. Aryani and S. Assegaff, “Perencanaan Arsitektur Sistem Informasi Pada Kantor Kesehatan Pelabuhan Jambi Menggunakan Togaf Adm,” Jurnalmsi, vol. 2, no. 2, p. 429, 2017.
 - [18] 2013 Kosasi, “Bab Ii Landasan Teori,” J. Chem. Inf. Model., vol. 53, no. 9, pp. 1689–1699, 2019.
 - [19] M. Purnasari and S. Assegaff, “Perancangan Arsitektur Sistem Informasi Menggunakan Togaf Adm Pada Sma Negeri 1 Muara Bungo,” J. Manaj. Sist. Inf., vol. 3, no. 2, pp. 1030–1041, 2018.
 - [20] S. Rachman, “Perencanaan Arsitektur Enterprise,” vol. 8, no. 2, pp. 25–32, 2020.
 - [21] M. Amarta, “PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE SISTEM INFORMASI METODE TOGAF ADM (STUDI KASUS SMP BINA MAYA) ARSITEKTUR ENTERPRISE (A) Supangat , M . Kom ., ITIL ., COBIT . PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS 17 AGUSTUS 1945 SURABAYA 2021,” 2021.
 - [22] S. Rachman and D. Kurniadi, “Perencanaan Arsitektur Enterprise Sistem Informasi SMK Negeri 4 Pariaman Menggunakan TOGAF Architecture Development Method (ADM),” Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform., vol. 8, no. 2, p. 18, 2020, doi: 10.24036/voteteknika.v8i2.109118.
 - [23] Novia Widianingsih, “Jakarta PERENCANAAN ARSITEKTUR ENTERPRISE MENGGUNAKAN TOGAF VERSI 9 PP 415, 2014
 - [24] T. Pustaka and E. Architecture, “BANYUWANGI MENGGUNAKAN METODE TOGAF FRAMEWORK DAN IT BALANCED SCORECARD SEBAGAI PARAMETER ANALISIS DARI ORGANISASI Abstrak,” pp. 17–34, 2002.

- [25] F. Sains, D. A. N. Teknologi, and U. Airlangga, “Skripsi irfan nur aulia,” p. 115, 2016.
- [26] D. A. Prawira, Eprilyani Nur Azizah, “Perencanaan Arsitektur Enterprise Menggunakan Metode Togaf ADM Pada Puskesmas Mempawah,” Semin. Nas. Sist. Inf. dan Teknol. Inf. 2018, pp. 153–157, 2018, [Online]. Available: Puskesmas, Enterprise Architecture Planning, TOGAF ADM, Blue Print, Terintegrasi%0A1.

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Paulinus Arbi Dewanta

Tempat Tanggal Lahir : Jambi, 22 Juni 1998

Umur : 22 Tahun

Jenis Kelamin : Laki-laki

Status Perkawinan : Belum Menikah

Agama : Katolik

Kewarganegaraan : WNI

Alamat : Jl. Lingkar Selatan II RT 24 Kelurahan Lingkar Selatan

No. Telpon : 0895637589235

Pendidikan Formal

No	Pendidikan	Tahun	Tempat
1.	SDN 57 KOTA JAMBI	2006 - 2012	Kota Jambi
2.	SMP XAVERIUS1 KOTA JAMBI	2012 – 2014	Kota Jambi
3.	SMK YADIKA JAMBI	2014- 2016	Kota Jambi
4.	UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA	2018 - Sekarang	Kota Jambi

Demikian daftar riwayat hidup ini saya buat dengan sebenarnya

Jambi Juli 2021

Paulinus Arbi Dewanta



YAYASAN XAVERIUS PALEMBANG
(AKTA NO.7/2005 ; LNRI NO.99/2006 ; TBNRI NO.12/2006)
KANTOR PERWAKILAN YXP JAMBI

S D XAVERIUS 2 JAMBI

STATUS : TERAKREDITASI "A" NSS : 102106009003 NPSN : 1054647
JL. UNTUNG SURAPATI NO.27 RT 37 TELP. (074 1) 40491 — 0823 7781 9300
JELUTUNG — JAMBI 36136

E-Mail : xaveriuspuncak@yahoo.co.id

Website : www.sdxav2jambi.sch.id

Nomor : 133 / SDX.2/P.16/ 2021

Jambi, 13 Oktober 2021

Lamp.

Hal **Surat Keterangan**

Kepada
Yth.

Universitas Dinamika Bangsa
Di —
Jambi

Dengan hormat,

Menerangkan bahwa mahasiswa dari jurusan Sistem Informasi Universitas Dinamika Bangsa dengan data berikut :

No.	NAMA MAHASISWA	NIM
1.	PAULINUS ARBI DEWANTA	8040180373

adalah benar telah melakukan penelitian dan meminta izin mengambil data-data kami dari SD Xaverius 2 Jambi guna melakukan penelitian untuk memenuhi tugas kerja praktek.

Demikianlah surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

 Kepala Sekolah,


C.Htallt0 S.P d

WAWANCARA

Penulis melakukan wawancara pada objek penelitian di SD Xaverius 2 Jambi di mulai pada tanggal 13 Oktober 2021. Berikut ini adalah beberapa hasil dari wawancara yang telah disampaikan oleh penulis.

Penulis : Selamat pagi, Pak, saya mahasiswa dari Universitas Dinamika Bangsa Jambi tujuan saya ingin melakukan wawancara kepada bapak tentang seputaran proses kegiatan di SD Xaverius 2 Kota Jambi. Perkenalkan Pak Nama saya Paulinus Arbi Dewanta.

Narasumber : Ya baik silakan dimulai wawancaranya.

Penulis : Baik pak, saya akan memulai wawancarai bapak. Kapan SD Xaverius 2 Kota Jambi didirikan?

Narasumber : SD Xaverius didirikan pada tahun 1986 sebelumnya menumpang pada SMP Xaverius 2 Telanai.

Penulis : Bagaimana proses pendaftaran di SD Xaverius 2 Kota Jambi ?

Narasumber : Dalam kondisi normal melalui pengumuman lewat gereja, lalu orang tua mendaftar dengan data yang lengkap seperti kk, fomulir, dan KTP orang tua. Sedangkan dalam kondisi pandemi covid 19 (sembilan belas) pendaftaran secara online dan wawancara melalui wa atau *video call*.

Penulis : Bagaimana proses operasional akademik pada SD XAVERIUS 2 Kota Jambi ?

Narasumber : Pada kondisi normal masuk pukul 06.55 WIB pulang pukul 13.00 WIB serta pada kondisi pandemi siswa yang mengikuti pelajaran tatap muka hanya lima puluh persen dari jumlah siswa perkelas sedangkan sisa siswanya mengikuti belajar melalui aplikasi zoom serta GCR.

- Penulis : Apa saja aplikasi yang digunakan di SD Xaverius 2 Kota Jambi untuk melancarkan semua aktivitas baik pembelajaran maupun administrasi kantor?
- Narasumber : Aplikasi zoom, google meeting, google class room, dan whatshap.
- Penulis : Apa saja permasalahan yang sering terjadi pada perpustakaan SD Xaverius 2 Kota Jambi ?
- Narasumber : Permasalahan berkaitan dengan minat kunjungan serta terkendala dalam padamnya listrik.
- Penulis : Bagaimana proses pengajuan magang di SD Xaverius 2 Kota Jambi?
- Narasumber : Pertama bersangkutan menghadap ke kepala sekolah serta mengajukan surat permohonan dari peminan perguruan tinggi kepada kepala sekolah.
- Kedua penerbitan surat izin dari Kepala Sekolah.
- Ketiga di bimbing dan diberikan konsultasi untuk mahasiswa yang magang.
- Keempat serah terima pemagang.
- Keliama praktek.
- Keenam penilaian oleh guru pembimbing diketahui oleh kepala sekolah.
- Ketujuh penarikan pemagang oleh perguruan tinggi.
- Penulis : Apakah ada kendala dalam pendataan di SD Xaverius 2 Kota Jambi?
- Narasumber : Ada kendalaya yaitu:

- Keterlambatan orang tua murid dalam menyerahkan berkas biodata siswa.
- Kesalahan atau kekeliruan penulisan data siswa.
- Ganda kependudukan (NIK).
- Padamnya listrik.

Penulis : Bagaimana proses pelepasan siswa atau siswi pada SD Xaverius 2 Kota Jambi?

Narasumber : Dalam proses pelepasan siswa atau siswi SD Xaveius para guru dan kepala sekolah membuat rapat kelulusan serta membentuk panitia untuk membahas kelulusan siswa apakah lulus semua atau tidak. Serta setelah rapat selesai maka guru akan membagikan surat edaran atau pengumuman. Setelah diumumkan maka akan dibuat seremonial dalam acara perpisahan. Tetapi selama masa pandemic kegiatan perpisahan atau pelepasan siswa dalam bentuk virtual (zoom meeting).

Jambi, 15 November 2021

Penulis

Kepala Sekolah

Paulinus Arbi Dewanta

C.Mujito, S.Pd



YAYASAN XAVERIUS PALEMBANG
(AKTA NO.7/2005 ; LNR1 NO.99/2006 ; TBNRI NO. I 2/2006)
KANTOR PERWAKILAN YXP JAMBI — KUALA TUNGKAL

S D XAVERIUS 2 JAMBI

STATUS : TERAKREDITASI SI “ A ” NSS : 102106009003 NPSN : 1054647
JL. UNTUNG SURAPATI NO.27 RT 37 TELP. (0741) 40491 — 0823 7781 9300
JELUTUNG — JAMBI 36136

E-Mail : xaveriuspuncak@yahoo.co.id

Website : www.sdxav2jambi.sch.id

SURAT KETERANGAN

Nomor : 152/SDX.2/P.16/2021

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala Sekolah Dasar Xaverius 2 .Jambi mcnerangkan bahwa mahasiswa beTikut

No.	NAMA MAHASISWA	NIM	JURUSAN
1.	PAULINUS ARBI DEWANTA	8040180373	SISTEM INFORMASI

Adalah benar telah melakukan wawancara untuk pengumpulan data di SD Xaverius 2 Jambi sesuai kebutuhan penelitian pada tanggal 15 November 2021.

Demikianlah surat keterangan ini dibuat agar dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jambi, 15 November 2021
Kepala Sekolah,

C. Muiyo, S.Pd

DOKUMENTASI



Foto Kantor SD Xaverius 2 Jambi beserta Kepala Sekolah SD Xaverius 2 Jambi