

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi adalah kegiatan dimana petampilan diterjemahkan menjadi suatu program yang dapat dioperasikan. Pada kegiatan ini dilakukan pengkodean program dengan menggunakan *Dreamweaver* dan database *MySQL*.

5.1.1 Implementasi Tampilan *Output*

Implementasi Tampilan *output* merupakan tampilan dari keluaran pada Sistem informasi Pemesanan Menu Makanan pada Bimimi Corner Jambi yang telah dirancang. Berikut adalah tampilan *output* dari sistem yang telah dirancang :

1. Laporan Nota Transaksi

Tampilan *output* laporan Nota Transaksi ini menampilkan informasi Menu mengenai Nota Transaksi pada Bimimi Corner Jambi. Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Meja.



BIMIMI CORNER

JAMBI

di Jl. Hayam Wuruk No.1, Jelutung, Kota Jambi.

kode Transaksi : TRA20201216213716739
 Nomor Meja : 01
 Atas Nama : -

Nama Menu	Jumlah	Harga	Sub Total
P ayam penyet Meriah	10	Rp.19.000	Rp.190.000
Total Pembayaran			Rp.190.000
Total Bayar			Rp.200.000
Kembalian			Rp.10.000

Tanda Terima

Hormat Kami

Selesai
Cetak Nota

Gambar 5.1 Laporan Nota Transaksi

2. Laporan Data Transaksi

Tampilan *output* laporan data Transaksi ini menampilkan informasi Menu mengenai data-data Transaksi pada Bimimi Corner Jambi. Di bawah ini merupakan tampilan dari *output* data Transaksi.

Bimimi Corner Jambi														
LAPORAN TRANSAKSI														
di Jl. Hayam Wuruk No.1, Jelutung, Kota Jambi.														
No	id transaksi	tanggal transaksi	atas nama	nomor meja	id menu	Nama	id kategori transaksi	Kategori Transaksi	id pelayan	Nama Pelayan	status	keterangan	jumlah	Sub Total
1	TRA20200729120025783	29 Juli 2020	-	02	DAT001	P ayam penyet Meriah	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas	1	1	Rp.19.000
2	TRA20201111052251147	11 November 2020	-	01	DAT002	Gurami Saos Tiram	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas		1	Rp.125.000
3	TRA20201111052255869	11 November 2020	-	01	DAT001	P ayam penyet Meriah	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas		2	Rp.38.000
4	TRA20201126083653311	26 November 2020	-	01	DAT001	P ayam penyet Meriah	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas		5	Rp.95.000
5	TRA20201126085200358	26 November 2020	-	01	DAT001	P ayam penyet Meriah	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas		10	Rp.190.000
6	TRA20201126085243989	26 November 2020	-	01	DAT002	Gurami Saos Tiram	ID2020071101042234	Dine in	ID2020071101042237	Respati Prayoga	lunas		1	Rp.125.000
													Total :	Rp.592.000
Jambi, Rabu 16 Desember 2020														
TTD														
admin														

Gambar 5.2 Laporan Data Transaksi

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

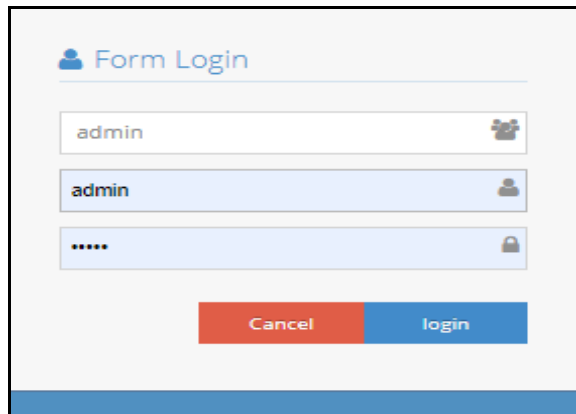
Tampilan *Input* merupakan suatu cara masukan data, dimana akan dibutuhkan dalam proses penghasilan laporan (*output*). Adapun bentuk tampilan *Input* tersebut adalah sebagai berikut :

5.1.2.1 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Admin

Tampilan *Input* khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *Form Input Login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *Login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *Login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Gambar 5.3 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



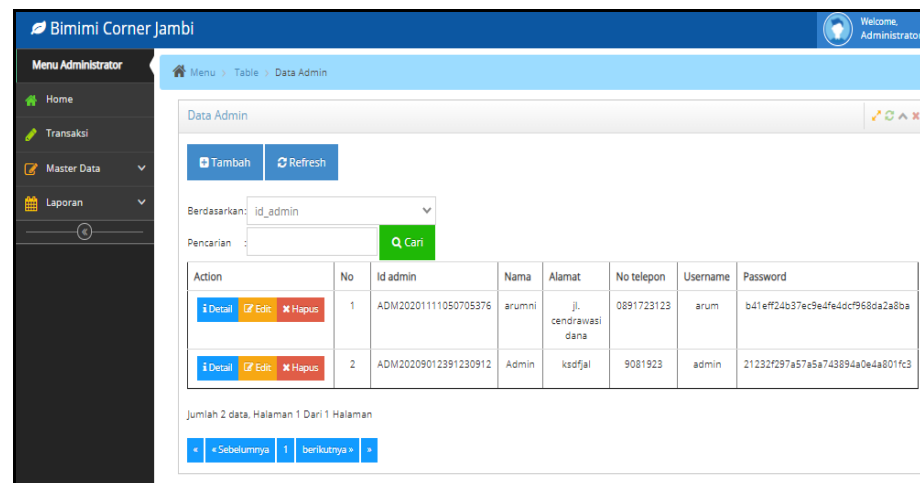
Gambar 5.4 Tampilan *Input Form Menu Utama*

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Admin

Tampilan *Input Form* menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.5 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b. Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *Input Form* Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Bimimi Corner Jambi Welcome, Administrator

Menu Administrator

Menu > Table > Data Admin

Data Admin

[KEMBALI](#)

Tambah

id admin * : ADM202012162119179

Nama :

Alamat :

No Telepon : No Telepon

Username : admin

Password :

[SIMPAN](#)

Gambar 5.6 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

c. Tampilan *Input Form* Edit Admin

Tampilan *Input Form* Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

Bimimi Corner Jambi Welcome, Administrator

Menu Administrator

Menu > Table > Data Admin

Data Admin

[KEMBALI](#)

Edit

id admin * : ADM202011110907053

Nama : arumni

Alamat : Jl. cendrawasi dana

No Telepon : 0891723123

Username : arum

password Lama : password lama

password Baru : password baru

[UPDATE](#)

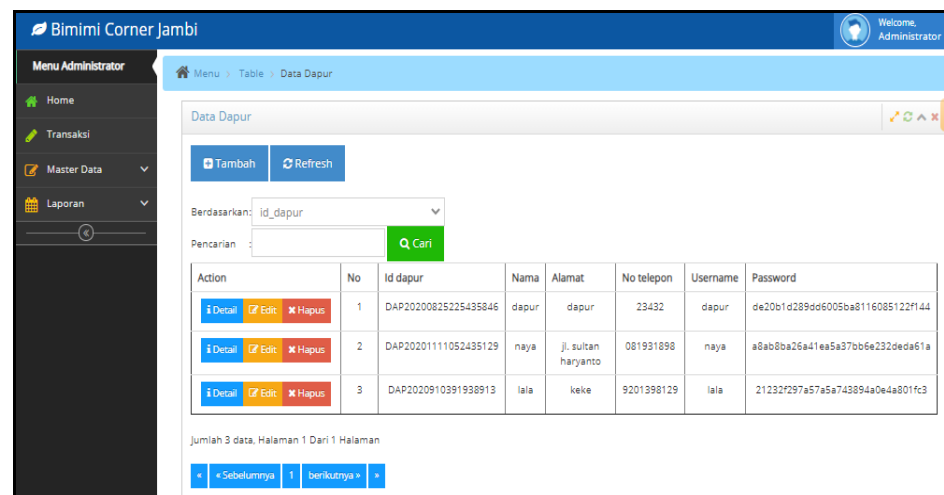
Gambar 5.7 Tampilan *Input Form* Edit Admin

4. Tampilan Menu Dapur

Tampilan Menu Dapur merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Dapur

Tampilan *Input Form* menu Dapur digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Berikut merupakan Tampilan Dapur :



Gambar 5.8 Tampilan *Input Form* Menu Dapur

b. Tampilan *Input Form* Tambah Dapur

Tampilan *Input Form* Tambah Dapur digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Bimimi Corner Jambi Welcome, Administrator

Menu Administrator

- Home
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Menu > Table > Data Dapur

Data Dapur

← KEMBALI

Tambah

id dapur * : DAP2020121621202471

Nama : Nama

Alamat :

No Telepon : No Telepon

Username : admin

Password : ****

✓ SIMPAN

Gambar 5.9 Tampilan *Input Form* Tambah Dapur

c. Tampilan *Input Form* Edit Dapur

Tampilan *Input Form* Edit Dapur digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Dapur. Berikut merupakan Tampilan Dapur :

Bimimi Corner Jambi Welcome, Administrator

Menu Administrator

- Home
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Menu > Table > Data Dapur

Data Dapur

← KEMBALI

Edit

id dapur * : DAP2020082522543581

Nama : dapur

Alamat : dapur

No Telepon : 23432

Username : dapur

password Lama : password lama
Masukkan password Lama untuk Validasi. Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

password Baru : password baru
Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

✓ UPDATE

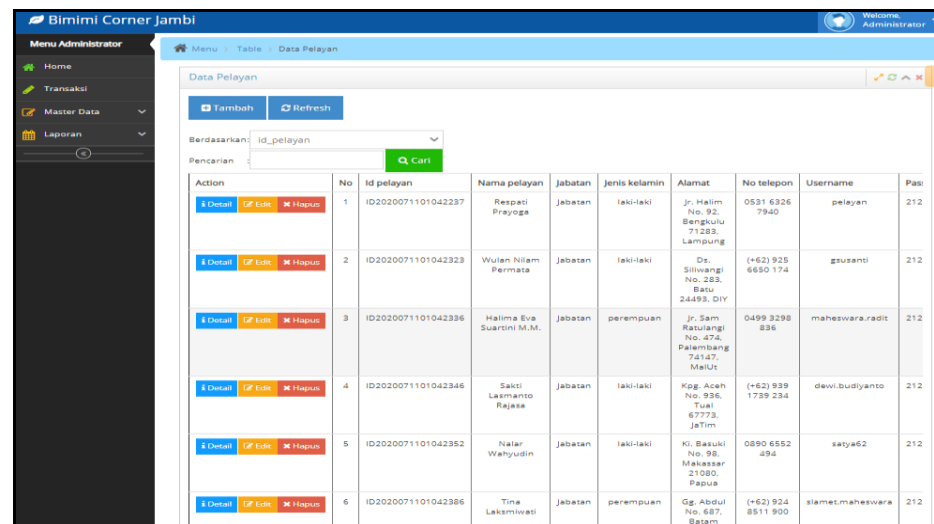
Gambar 5.10 Tampilan *Input Form* Edit Dapur

5. Tampilan Menu Pelayan

Tampilan Menu Pelayan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Pelayan

Tampilan *Input Form* menu Pelayan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :



Action	No	Id pelayan	Nama pelayan	Jabatan	Jenis kelamin	Alamat	No telepon	Username	Pass
[Detail] [Edit] [Hapus]	1	ID2020071101042237	Respati Prayoga	Jabatan	laki-laki	Jr. Halim No. 92, Bengkulu 71283, Lampung	0531 6326 7940	pelayan	212
[Detail] [Edit] [Hapus]	2	ID2020071101042323	Wulan Nilam Permata	Jabatan	laki-laki	Dr. Siliwangi No. 283, Batu 24493, DIY	(+62) 925 6650 174	gsusanti	212
[Detail] [Edit] [Hapus]	3	ID2020071101042336	Halima Eva Suartini M.M.	Jabatan	perempuan	Jr. Sam Ratulangi No. 474, Palembang 74147, Maluku	0499 3298 836	maheswara.radi	212
[Detail] [Edit] [Hapus]	4	ID2020071101042346	Sakti Lasmanto Rajasa	Jabatan	laki-laki	Kpg. Aceh No. 936, Tual 67773, JatiTim	(+62) 939 1739 234	dewi.budiyanto	212
[Detail] [Edit] [Hapus]	5	ID2020071101042352	Nalar Wahyuudin	Jabatan	laki-laki	Kl. Basuki No. 98, Makassar 21080, Papua	0890 6552 494	satya62	212
[Detail] [Edit] [Hapus]	6	ID2020071101042386	Tina Laksmiwati	Jabatan	perempuan	Gg. Abdul No. 687, Batam	(+62) 924 8511 900	slamet.maheswara	212

Gambar 5.11 Tampilan *Input Form* Menu Pelayan

b. Tampilan *Input Form* Tambah Pelayan

Tampilan *Input Form* Tambah Pelayan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Bimimi Corner Jambi

Menu Administrator

- Home
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Menu > Table > Data Pelayan

Data Pelayan

[KEMBALI](#)

Tambah

Id pelayan * : PEL2020121621212780

Nama Pelayan : Nama Pelayan

Jabatan : Jabatan

Jenis Kelamin :

Alamat :

No Telepon : No Telepon

Username : admin

Password :

[SIMPAN](#)

Gambar 5.12 Tampilan *Input Form* Tambah Pelayan

c. Tampilan *Input Form* Edit Pelayan

Tampilan *Input Form* Edit Pelayan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelayan. Berikut merupakan Tampilan Pelayan :

Bimimi Corner Jambi

Menu Administrator

- Home
- Transaksi
- Master Data
- Laporan

Menu > Table > Data Pelayan

Data Pelayan

[KEMBALI](#)

Edit

Id pelayan * : ID2020071101042237

Nama Pelayan : Respati Prayoga

Jabatan : Jabatan

Jenis Kelamin : laki-laki

Alamat : Jr. Halim No. 92, Bengkulu 71283, Lampung

No Telepon : 0531 6326 7940

Username : pelayan

password Lama : password lama
Masukkan password Lama untuk Validasi. Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

password Baru : password baru
Kosongkan jika tidak ingin mengganti password

[UPDATE](#)

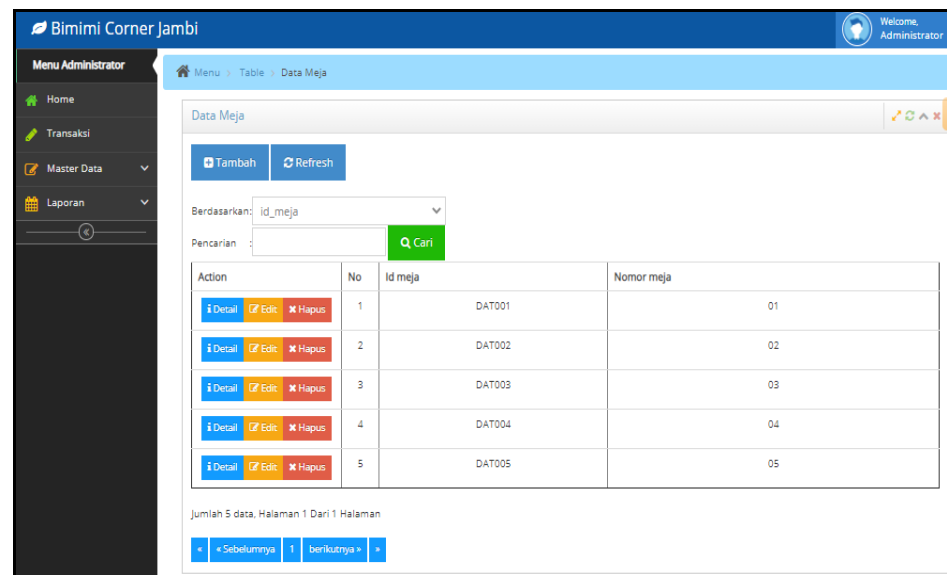
Gambar 5.13 Tampilan *Input Form* Edit Pelayan

6. Tampilan Menu Meja

Tampilan Menu Meja merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Meja

Tampilan *Input Form* menu Meja digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja. Berikut merupakan Tampilan Meja :



Gambar 5.14 Tampilan *Input Form* Menu Meja

b. Tampilan *Input Form* Tambah Meja

Tampilan *Input Form* Tambah Meja digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja. Berikut merupakan Tampilan Meja :

Bimimi Corner Jambi

Menu Administrator

Home

Transaksi

Master Data

Laporan

Menu > Table > Data Meja

Data Meja

KEMBALI

Tambah

id meja * : MEJ2020121621223245

Nomor Meja : Nomor Meja

SIMPAN

Gambar 5.15 Tampilan *Input Form* Tambah Meja

c. Tampilan *Input Form* Edit Meja

Tampilan *Input Form* Edit Meja digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Meja. Berikut merupakan Tampilan Meja :

Bimimi Corner Jambi

Menu Administrator

Home

Transaksi

Master Data

Laporan

Menu > Table > Data Meja

Data Meja

KEMBALI

Edit

id meja * : DAT001

Nomor Meja : 01

UPDATE

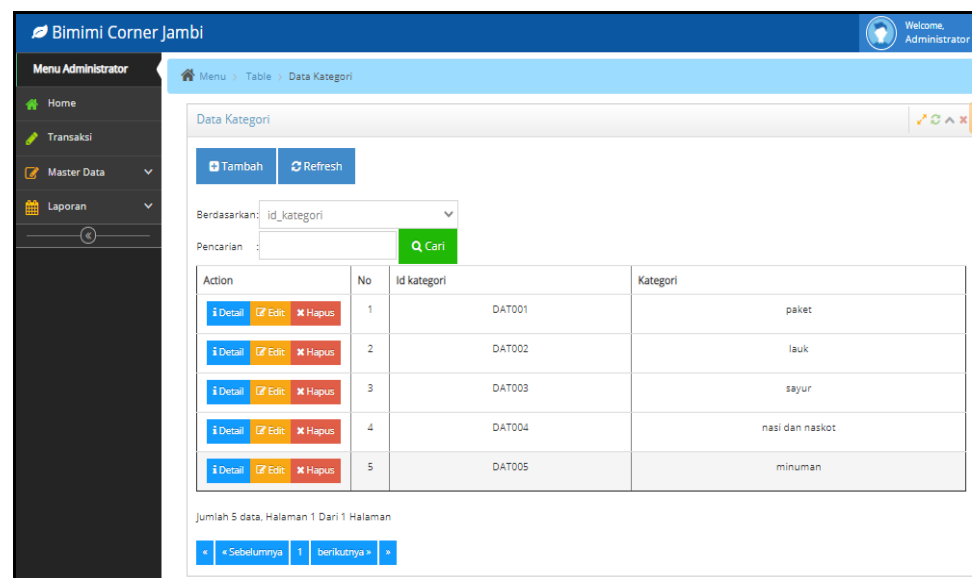
Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Edit Meja

7. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Kategori

Tampilan *Input Form* menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b. Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *Input Form* Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Tambah' (Add) form for 'Data Kategori'. The interface includes a sidebar with 'Menu Administrator' and a top navigation bar. The form has a 'KEMBALI' button and a 'Tambah' section. The 'id kategori *' field contains 'KAT2020121621250567' and the 'Kategori' field contains 'Kategori'. A green 'SIMPAN' button is located at the bottom right.

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c. Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan *Input Form* Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Edit' form for 'Data Kategori'. The interface includes a sidebar with 'Menu Administrator' and a top navigation bar. The form has a 'KEMBALI' button and an 'Edit' section. The 'id kategori *' field contains 'DAT001' and the 'Kategori' field contains 'paket'. A green 'UPDATE' button is located at the bottom right.

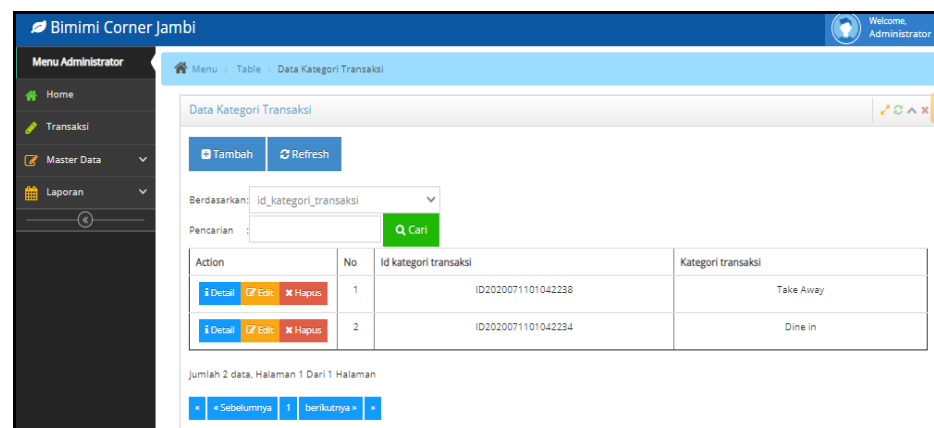
Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

8. Tampilan Menu Kategori Transaksi

Tampilan Menu Kategori Transaksi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perogramman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a. Tampilan *Input Form* Menu Kategori Transaksi

Tampilan *Input Form* menu Kategori Transaksi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :



Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Menu Kategori Transaksi

b. Tampilan *Input Form* Tambah Kategori Transaksi

Tampilan *Input Form* Tambah Kategori Transaksi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

Bimimi Corner Jambi

Welcome Administrator

Menu Administrator

Home

Transaksi

Master Data

Laporan

Menu > Table > Data Kategori Transaksi

Data Kategori Transaksi

KEMBALU

Tambah

id kategori transaksi * : KAT2020121621283689

Kategori Transaksi : Kategori Transaksi

SIMPAN

Gambar 5.21 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori Transaksi

c. Tampilan *Input Form* Edit Kategori Transaksi

Tampilan *Input Form* Edit Kategori Transaksi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Kategori Transaksi :

Bimimi Corner Jambi

Welcome Administrator

Menu Administrator

Home

Transaksi

Master Data

Laporan

Menu > Table > Data Kategori Transaksi

Data Kategori Transaksi

KEMBALU

Edit

id kategori transaksi * : ID2020071101042238

Kategori Transaksi : Take Away

UPDATE

Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Edit Kategori Transaksi

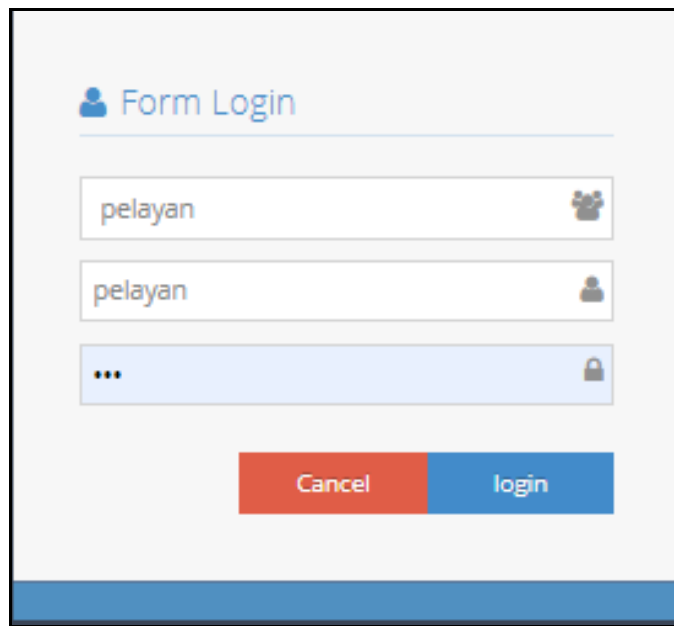
5.1.2.2 Implementasi Tampilan *Input* Khusus Dapur dan pelayan

Tampilan *Input* khusus Dapur dan pelayan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Dapur dan pelayan sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form Login*

Tampilan *Input Form Login* digunakan untuk menampilkan data *Login*.

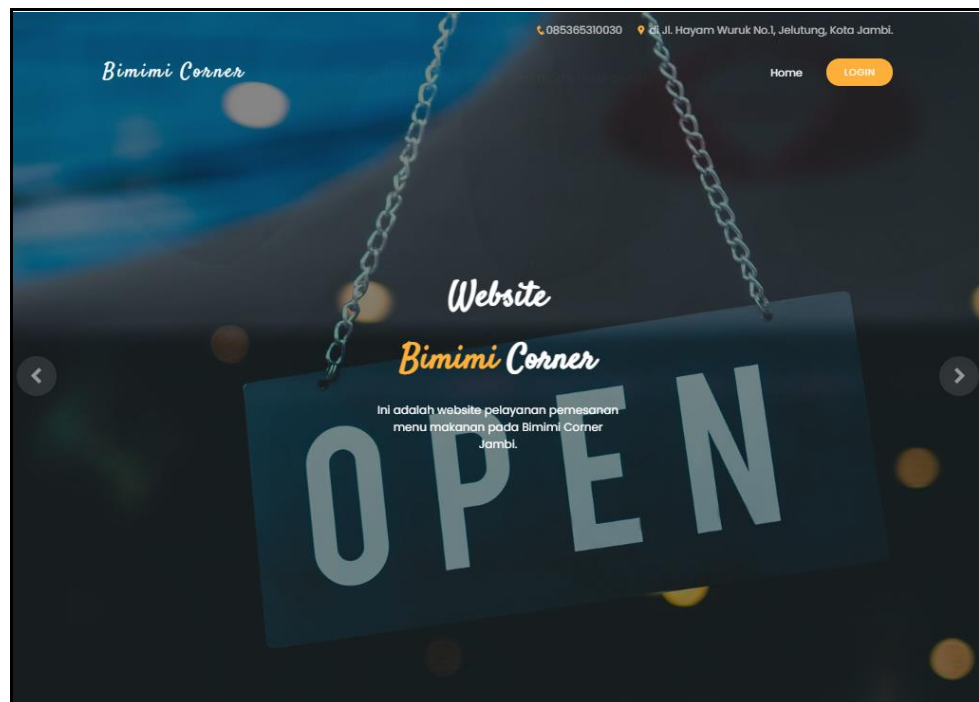
Berikut merupakan Tampilan *Login* :

The image shows a login form titled "Form Login" with a user icon. It contains three input fields: the first two are labeled "pelayan" and the third is a password field with a lock icon. Below the fields are two buttons: "Cancel" (red) and "login" (blue). The form is set against a light gray background with a blue footer bar.

Gambar 5.23 Tampilan *Input Form Login*

2. Tampilan *Input Form Menu Utama*

Tampilan *Input Form Menu* utama digunakan untuk menampilkan data Dapur dan pelayan. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.24 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Dapur

Tampilan *Input Form* Dapur digunakan untuk menampilkan data Dapur.

Berikut merupakan Tampilan Dapur :

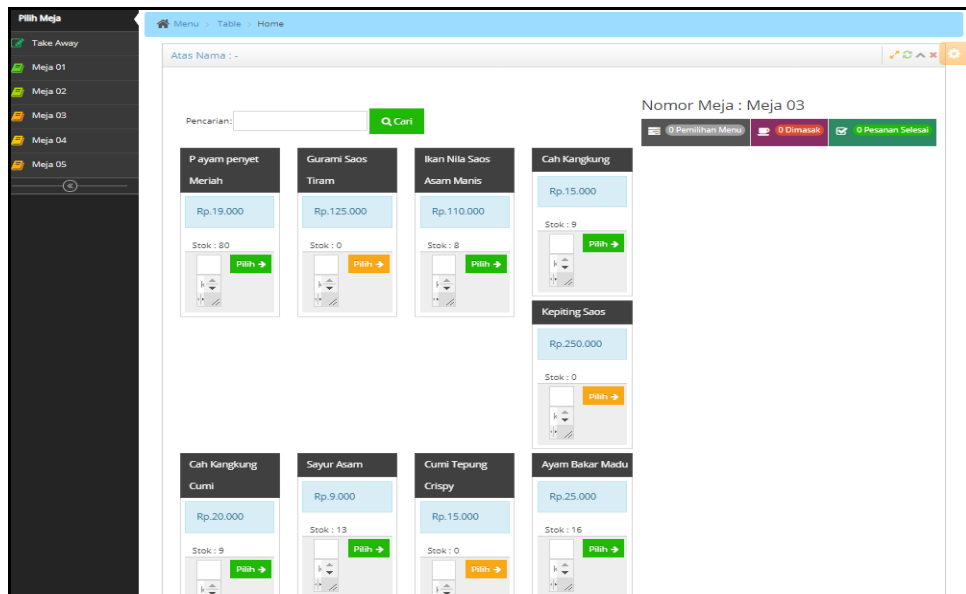
Situasi Food And Drink							
Menu > Table > Home							
No	Nama	Keterangan	Nomor meja	Kategori Transaksi	Nama Pelayan	Jumlah	Action
1	Payam penyet Meriah		Meja 01	Dine in	asd	10	✓Konfirmasi Selesai
2	Sayur Asam		Meja 03	Dine in	asd	10	✓Konfirmasi Selesai
3	Ayam Bakar Madu		Meja 04	Dine in	asd	13	✓Konfirmasi Selesai

Gambar 5.25 Tampilan *Input Form* Dapur

4. Tampilan *Input Form* Meja

Tampilan *Input Form* Meja digunakan untuk menampilkan data Meja.

Berikut merupakan Tampilan Meja:

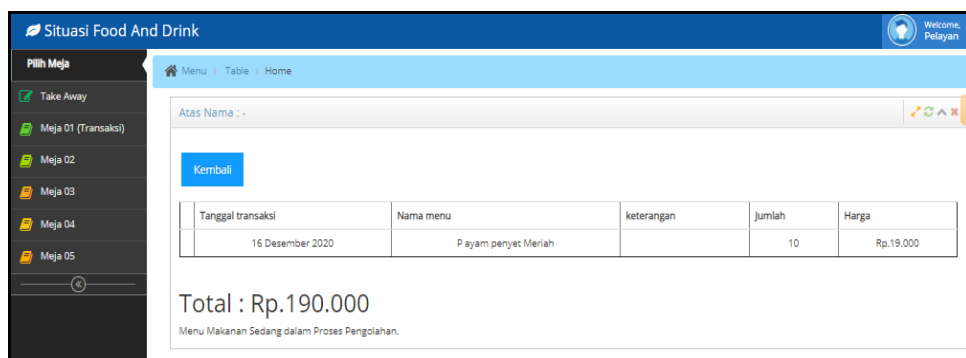


Gambar 5.26 Tampilan *Input Form* Meja

5. Tampilan *Input Form* Transaksi

Tampilan *Input Form* Transaksi digunakan untuk menampilkan data

Transaksi. Berikut merupakan Tampilan Transaksi :



Gambar 5.27 Tampilan *Input Form* Transaksi

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode *Black Box* untuk memastikan bahwa *software* yang telah dibuat telah sesuai desainnya dan semua fungsi dapat dipergunakan dengan baik tanpa ada kesalahan.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian *Login* digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu *Login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Halaman Menu <i>Login</i>	- Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	User masuk ke dalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
	- Buka aplikasi - Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> - Tanpa meng <i>Input username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> kosong - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	- Buka aplikasi - <i>Input username</i> dan <i>password</i> salah - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>Username</i> dan <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik
	- Buka aplikasi - <i>Input Username</i> benar dan <i>Password</i> salah atau kosong	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan " <i>Password</i> salah"	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

	- Klik tombol <i>Login</i>				
	- Buka aplikasi - <i>Input Username</i> salah atau kosong dan <i>Password</i> benar - Klik tombol <i>Login</i>	- <i>Username</i> dan <i>Password</i> - Klik tombol <i>Login</i>	Tampil pesan peringatan “ <i>Username</i> salah”	User tidak masuk ke menu utama dan Tetap pada Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian menu utama digunakan untuk memastikan bahwa Halaman Menu utama telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Utama

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Halaman Menu Utama	- Berhasil <i>Login</i> - Tampilkan menu utama	<i>Login</i>	Tampil Halaman Menu utama	Tampil Halaman Menu utama beserta menu Admin, Dapur, Pelayan, Meja, Meja, Kategori, Transaksi, Kategori Transaksi,	Baik
	- Klik menu Admin - Tampilkan halaman menu Admin	Klik menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Tampil Halaman Menu Admin	Baik
	- Klik menu Dapur - Tampilkan halaman menu Dapur	Klik menu Dapur	Tampil Halaman Menu Dapur	Tampil Halaman Menu Dapur	Baik
	- Klik menu Pelayan	Klik menu Pelayan	Tampil Halaman	Tampil Halaman	Baik

	- Tampilkan halaman menu Pelayan		Menu Pelayan	Menu Pelayan	
	- Klik menu Meja - Tampilkan halaman menu Meja	Klik menu Meja	Tampil Halaman Menu Meja	Tampil Halaman Menu Meja	Baik
	- Klik menu Meja - Tampilkan halaman menu Meja	Klik menu Meja	Tampil Halaman Menu Meja	Tampil Halaman Menu Meja	Baik
	- Klik menu Kategori - Tampilkan halaman menu Kategori	Klik menu Kategori	Tampil Halaman Menu Kategori	Tampil Halaman Menu Kategori	Baik
	- Klik menu Transaksi - Tampilkan halaman menu Transaksi	Klik menu Transaksi	Tampil Halaman Menu Transaksi	Tampil Halaman Menu Transaksi	Baik
	- Klik menu Kategori Transaksi - Tampilkan halaman menu Kategori Transaksi	Klik menu Kategori Transaksi	Tampil Halaman Menu Kategori Transaksi	Tampil Halaman Menu Kategori Transaksi	Baik
	- Klik menu laporan - Aktifkan tampilkan Halaman Menu laporan	Klik menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Tampil Halaman Menu laporan	Baik
	- Klik menu logout - Tampilan Halaman Menu logout	Klik menu logout	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Tampil Halaman Menu <i>Login</i>	Baik

3. Pengujian Menu Admin

Pengujian menu data Admin digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Admin dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Admin

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Admin	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin	- <i>Input</i> data Admin lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Admin	- <i>Input</i> data Admin tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Admin	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Admin	- <i>Input</i> data Admin yang telah di edit lengkap - klik perbaharui	Tampil pesan “Data berhasil diedit”	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik
	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Admin	- <i>Input</i> data Admin yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Admin	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	- Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO		tabel		
Cari data Admin	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang dicari tidak sesuai dengan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Admin tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dengan data yang ada	Data ditemukan	Data Admin ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

4. Pengujian Menu Dapur

Pengujian menu data Dapur digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Dapur dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Dapur

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data Dapur	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Dapur	- <i>Input</i> data Dapur lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Klik tombol tambah - Tampilkan halaman tambah Dapur	- <i>Input</i> data Dapur tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Dapur	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit	- <i>Input</i> data Dapur yang	Tampil pesan “Data berhasil diedit”	Tampilkan data yang diedit pada Tabel	Baik

	- Tampilkan halaman edit Dapur	telah di edit lengkap - klik perbaharui			
	- Pilih data pada Tabel - Klik tombol edit - Tampilkan halaman edit Dapur	- <i>Input</i> data Dapur yang telah diedit tidak lengkap - klik simpan	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Hapus data Dapur	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik
Cari data Dapur	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang di cari tidak sesuai dngan data yang ada	Data tidak ditemukan	Data Dapur tidak ditemukan dan tidak tampil pada Tabel	Baik
	- Pilih kategori pencarian - <i>Input</i> data yang ingin dicari	<i>Inputkan</i> Data yang dicari sesuai dngan data yang ada	Data ditemukan	Data Dapur ditemukan dan tampil pada Tabel	Baik

5. Pengujian Menu Pelayan

Pengujian menu data Pelayan digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Pelayan dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Pelayan

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Pelayan	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Pelayan</i>	- Input data Pelayan lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Pelayan</i>	- Input data Pelayan tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Proses data Pelayan	- Input data ke dataTabel - Klik tombol proses	- Input data ke dataTabel - Klik tombol proses	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol proses	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Pelayan	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	- Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO				
--	---	--	--	--	--

6. Pengujian Menu Meja

Pengujian menu data Meja digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Meja dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Meja

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Meja	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Meja	- <i>Input</i> data Meja lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Meja	- <i>Input</i> data Meja tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Meja	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Meja	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik

	- Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO		dihapus”		
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

7. Pengujian Menu Meja

Pengujian menu data Meja digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Meja dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Meja

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Meja	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Meja</i>	- Input data Meja lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Meja</i>	- Input data Meja tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Meja	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data	- data terhapus dari Tabel	Baik

			tersimpan di database	- data tersimpan di database	
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Meja	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

8. Pengujian Menu Kategori

Pengujian menu data Kategori digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Kategori dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Kategori

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Input</i> data Kategori	- <i>Input</i> data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman	- <i>Input</i> data Kategori lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik

	<i>Input Kategori</i>				
	- <i>Input data</i> - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Kategori</i>	- <i>Input data</i> Kategori tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan "Harap isi bidang ini"	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Kategori	- <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input data</i> ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Kategori	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan "Data berhasil dihapus"	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan "Apakah anda ingin hapus data ini?" beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal menghapus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

9. Pengujian Menu Transaksi

Pengujian menu data Transaksi digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Transaksi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Transaksi	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Transaksi</i>	- Input data Transaksi lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input Transaksi</i>	- Input data Transaksi tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Transaksi	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data Transaksi	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik Yes	Tampil pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	Data yg dipilih terhapus pada Tabel	Baik
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus	- klik hapus - Klik No	Batal menghapu, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

	- Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO				
--	--	--	--	--	--

10. Pengujian Menu Kategori Transaksi

Pengujian menu data Kategori Transaksi digunakan untuk memastikan fungsi tambah, Halaman Menu edit, fungsi cari dan fungsi hapus data Kategori Transaksi dapat digunakan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Kategori Transaksi

Modul yang diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Input data Kategori Transaksi	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori Transaksi	- Input data Kategori Transaksi lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Data berhasil ditambah”	Tampilkan data yang ditambah pada Tabel	Baik
	- Input data - Klik tombol <i>Input</i> - Tampilkan halaman <i>Input</i> Kategori Transaksi	- Input data Kategori Transaksi tidak lengkap - klik <i>Input</i>	Tampil pesan “Harap isi bidang ini”	Data tidak tampil pada Tabel	Baik
Edit data Kategori Transaksi	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Input data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	- data terhapus dari Tabel - data tersimpan di database	Baik
	- tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Tidak <i>Input</i> data ke dataTabel - Klik tombol Edit	- Data pada Tabel kosong	- Data pada Tabel kosong	Baik
Hapus data	- Pilih data	- klik	Tampil	Data yg	Baik

Kategori Transaksi	yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	hapus - Klik Yes	pesan peringatan “Data berhasil dihapus”	dipilih terhapus pada Tabel	
	- Pilih data yang akan di hapus - Klik hapus - Tampil pesan peringatan “Apakah anda ingin hapus data ini?” beserta tombol Yes dan NO	- klik hapus - Klik No	Batal mengha pus, kembali pada tabel	Data yg dipilih tidak terhapus pada Tabel	Baik

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan laporan Meja, laporan Transaksi, dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Modul Yang Diuji	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil Yang Didapat	Kesimpulan
Laporan Meja	- Klik tombol Meja pada Halaman Menu laporan	-Klik tombol Meja -klik tombol <i>print</i>	Halaman cetak Meja	Laporan Meja	Baik
Laporan Transaksi	- Klik tombol Transaksi pada Halaman Menu laporan	-Klik tombol Transaksi -klik tombol <i>print</i>	Halaman cetak Transaksi	Laporan Transaksi	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Bimimi Corner Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem penampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pemesanan Menu Makanan pada Bimimi Corner Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Dapur, Pelayan, Meja,Meja, Kategori, Transaksi, Kategori Transaksi
 - c. Sistem mampu mencetak laporan Meja, Transaksi dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah di*Inputkan* sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.
2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan peng*Inputan* data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.