BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Penjualan, Pengadaan dan Jasa Grooming pada Agung petshop kota Jambi berbasis web yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Input

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan Kategori

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan Kategori merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan Kategori sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

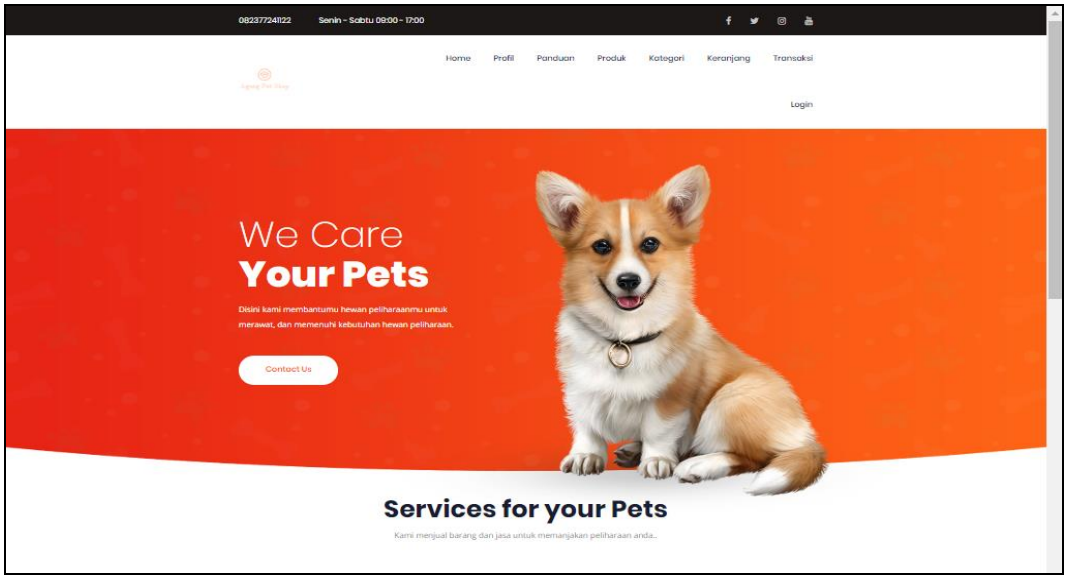
Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.85. Berikut merupakan Tampilan Login :



Gambar 5.1 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

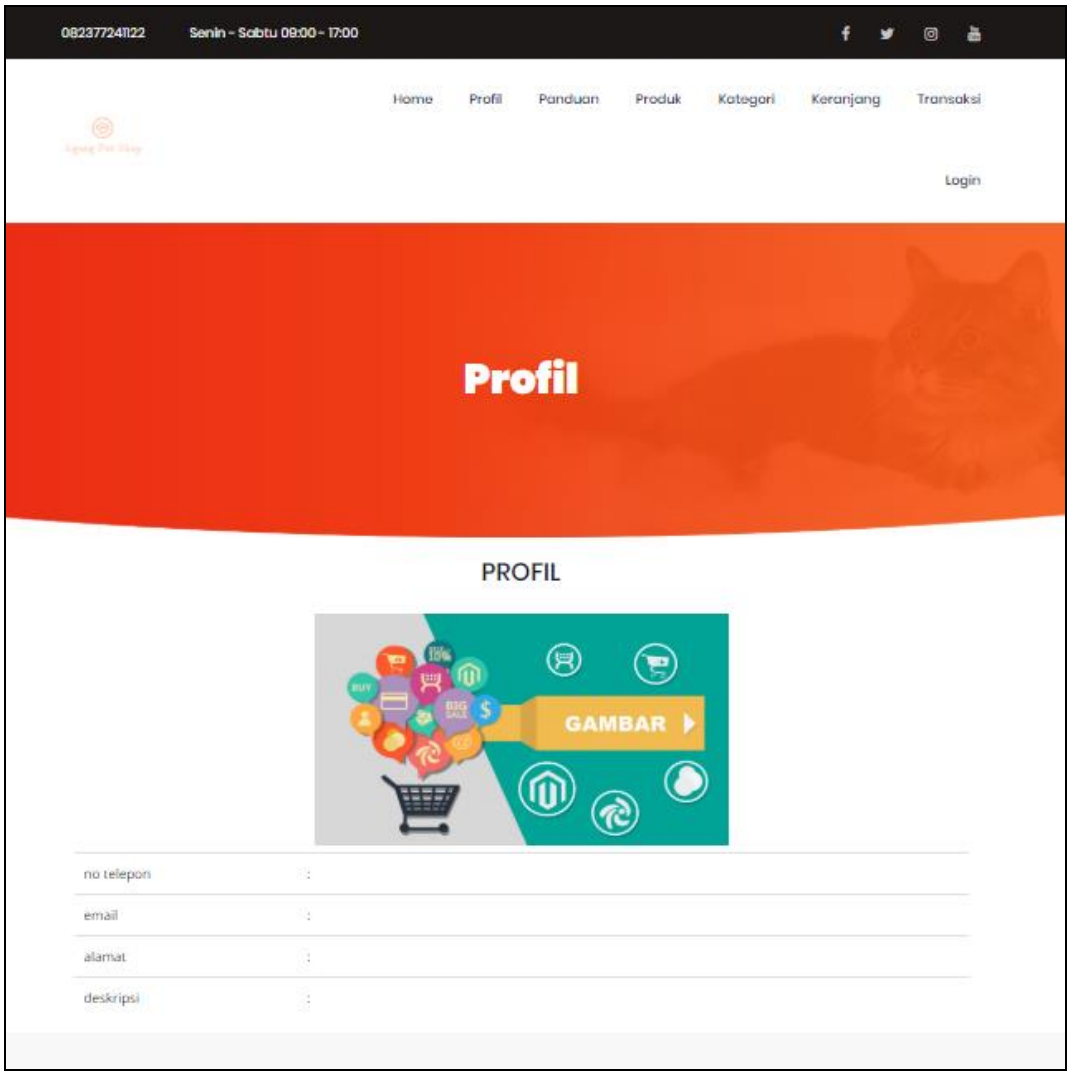
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Implementasi pada Gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.86. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu utama

3. Tampilan Input Form Profil

Tampilan input form Profil digunakan untuk menampilkan data Profil. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.87. Berikut merupakan Tampilan Profil:



Gambar 5.3 Tampilan Input Form Admin

4. Tampilan Input Form Panduan

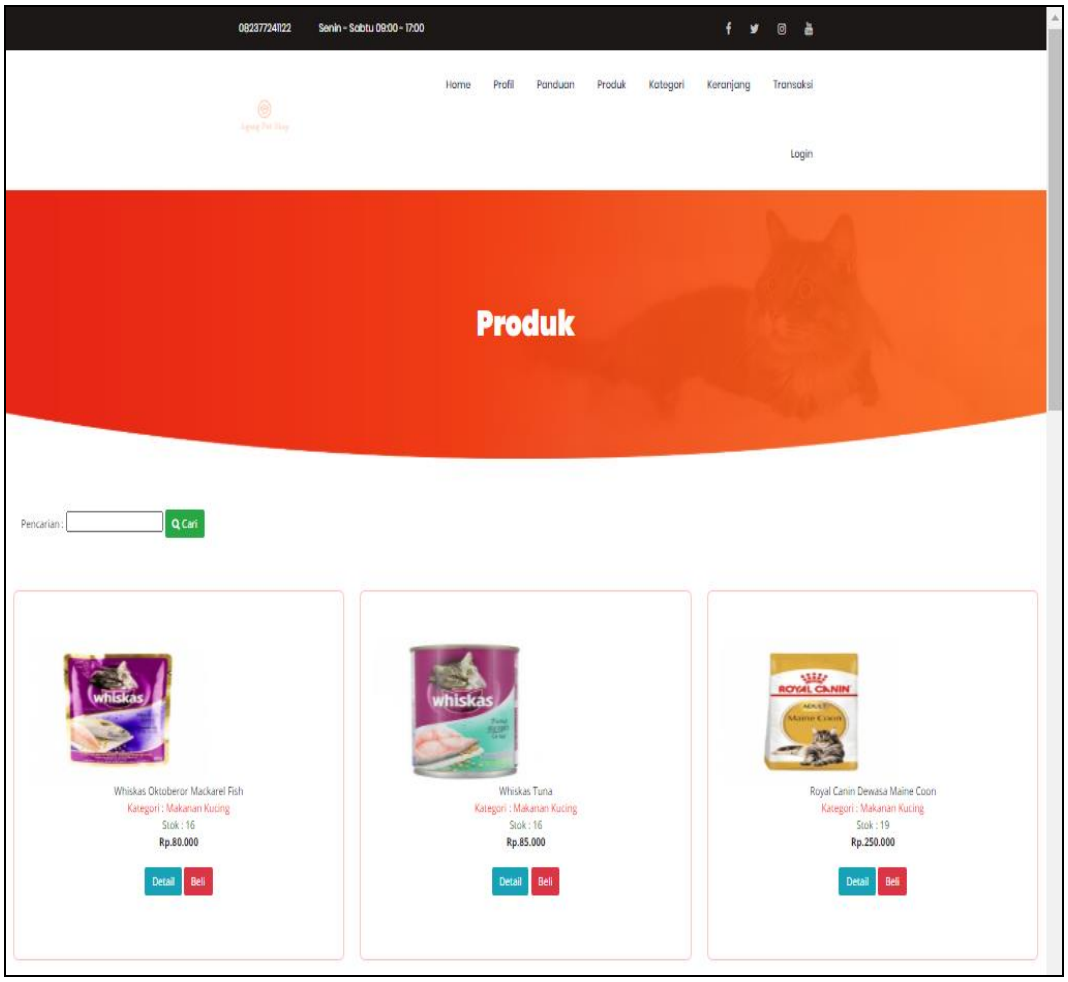
Tampilan input form Panduan digunakan untuk menampilkan data Panduan. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.88.



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Panduan

5. Tampilan Input Form Produk

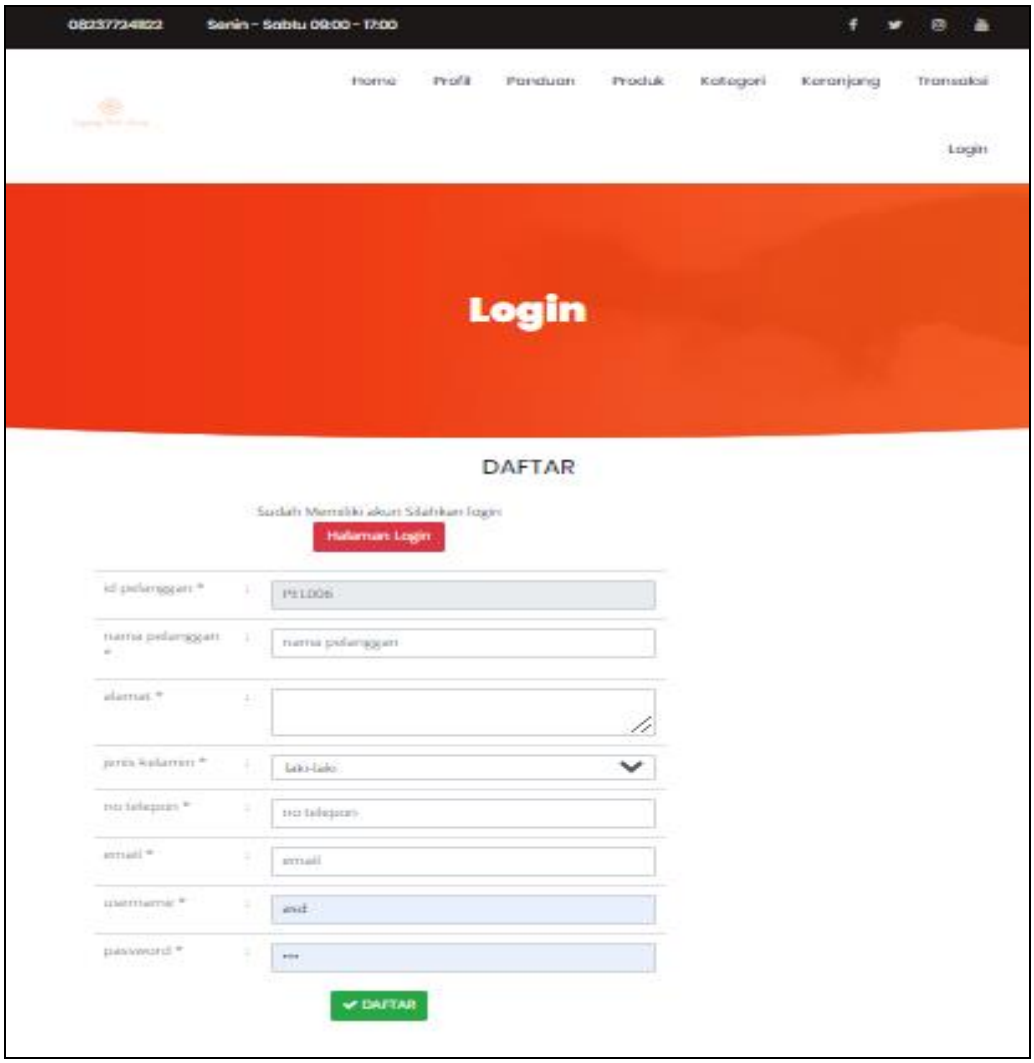
Tampilan input form Produk digunakan untuk menampilkan data Produk. Implementasi pada Gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.89. Berikut merupakan Tampilan Produk:



Gambar 5.5 Tampilan Input Form Produk

6. Tampilan Input Form Daftar

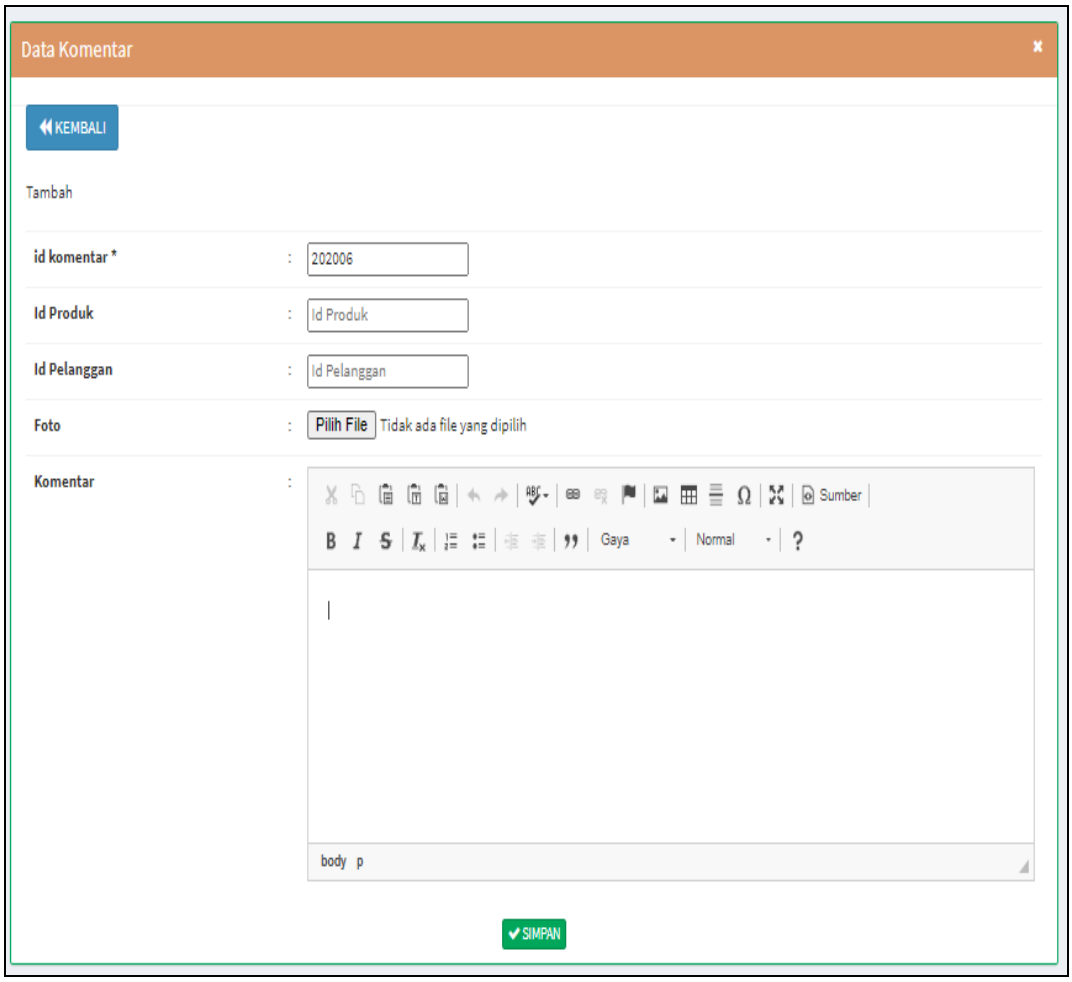
Tampilan input form Daftar digunakan untuk menampilkan data Daftar. Implementasi pada Gambar 5.6 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.90. Berikut merupakan Tampilan Daftar:



Gambar 5.6 Tampilan Input Form Daftar

7. Tampilan Input Form Komentar

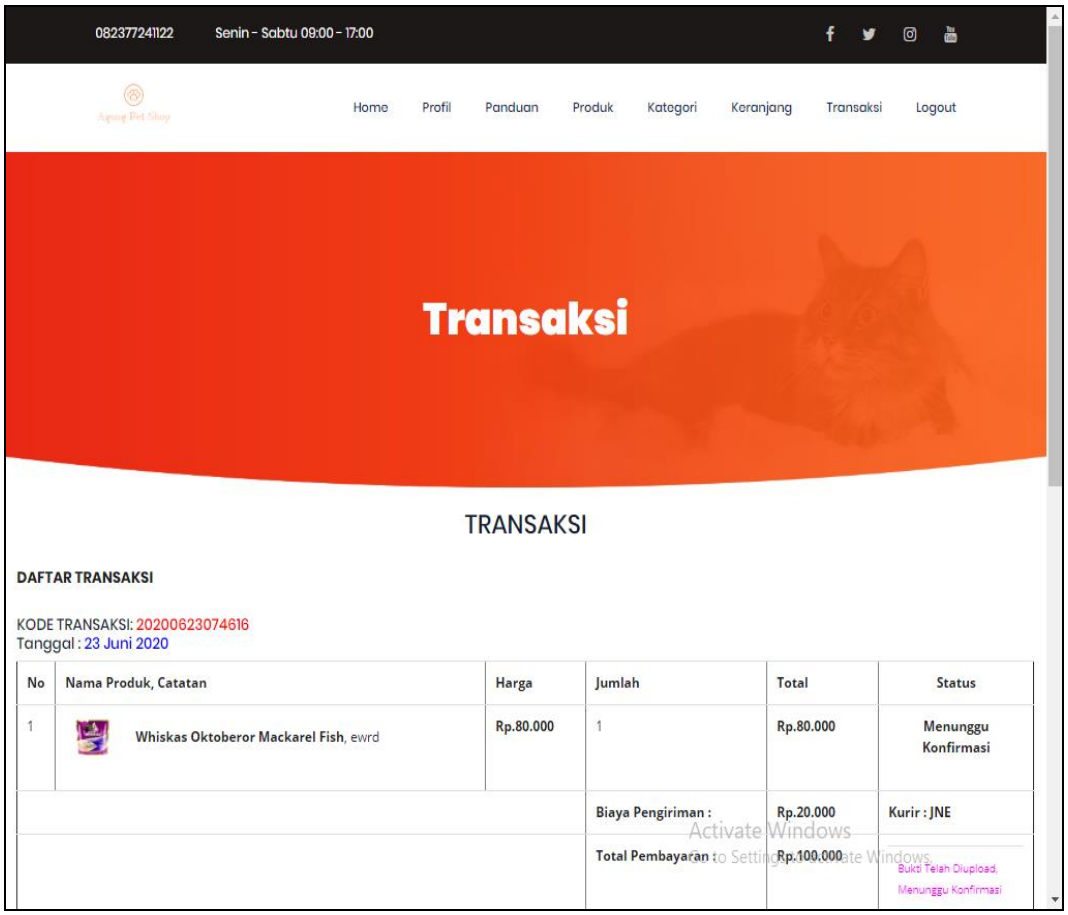
Tampilan input form Komentar digunakan untuk menampilkan data Komentar. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.91. Berikut merupakan Tampilan Komentar:



Gambar 5.7 Tampilan Input Form Komentar

8. Tampilan Input Form Pembelian

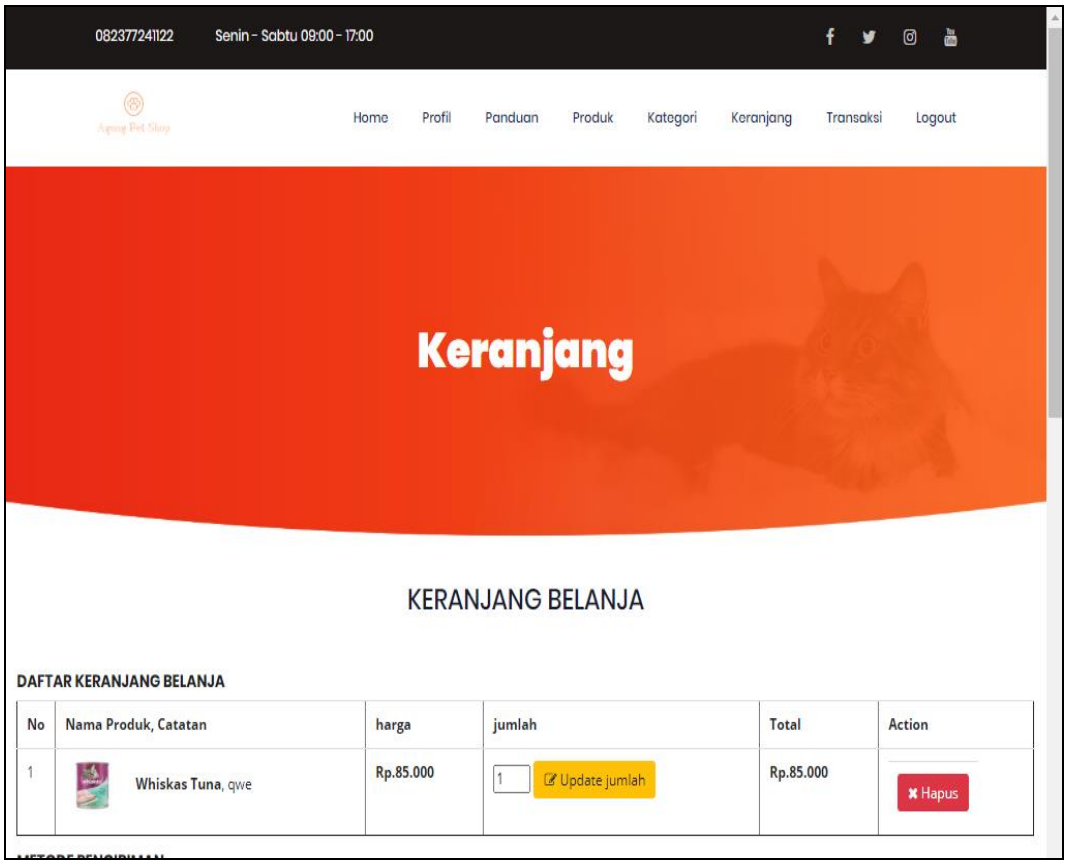
Tampilan input form Pembelian digunakan untuk menampilkan data Pembelian. Implementasi pada Gambar 5.8 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.92. Berikut merupakan Tampilan Pembelian:



Gambar 5.8 Tampilan Input Form Pembelian

9. Tampilan Input Form Keranjang Keranjang Belanja

Tampilan input form Keranjang Keranjang Belanja digunakan untuk menampilkan data Keranjang Keranjang Belanja. Implementasi pada Gambar 5.9 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.93. Berikut merupakan Tampilan Keranjang Keranjang Belanja:



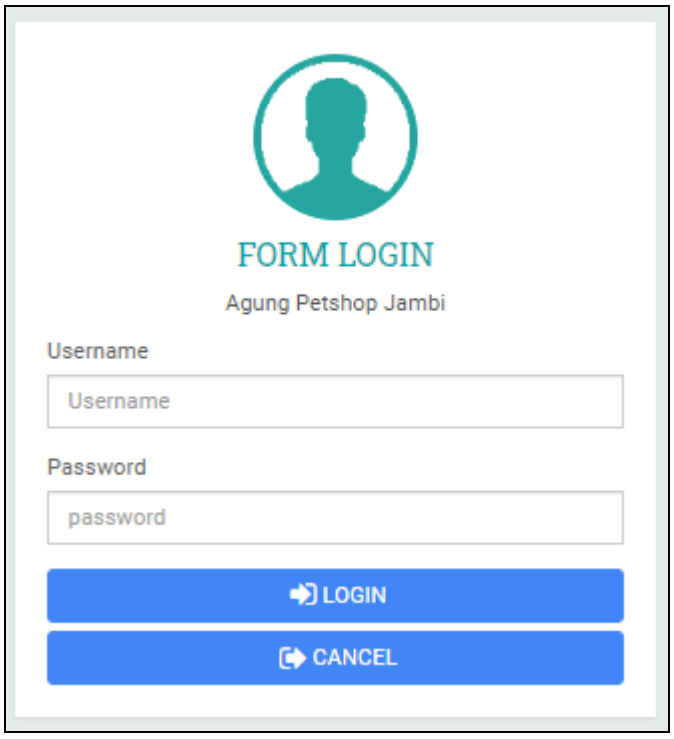
Gambar 5.9 Tampilan Input Form Keranjang Keranjang Belanja

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

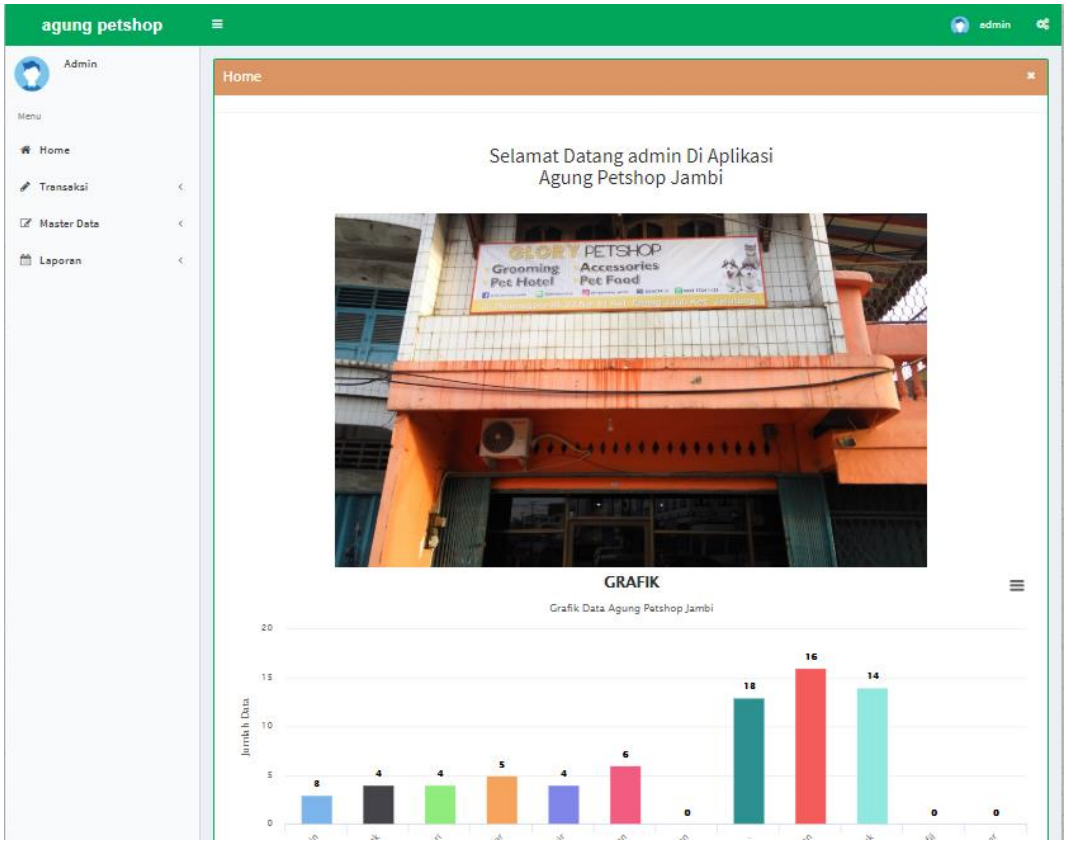
Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.56. Adapun tampilaan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



Gambar 5.10 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.57. Adapun tampilaan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



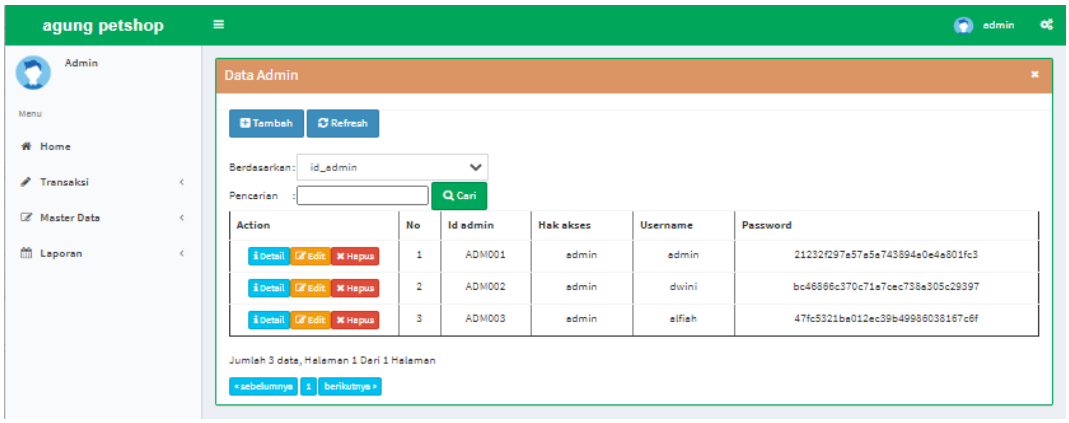
Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

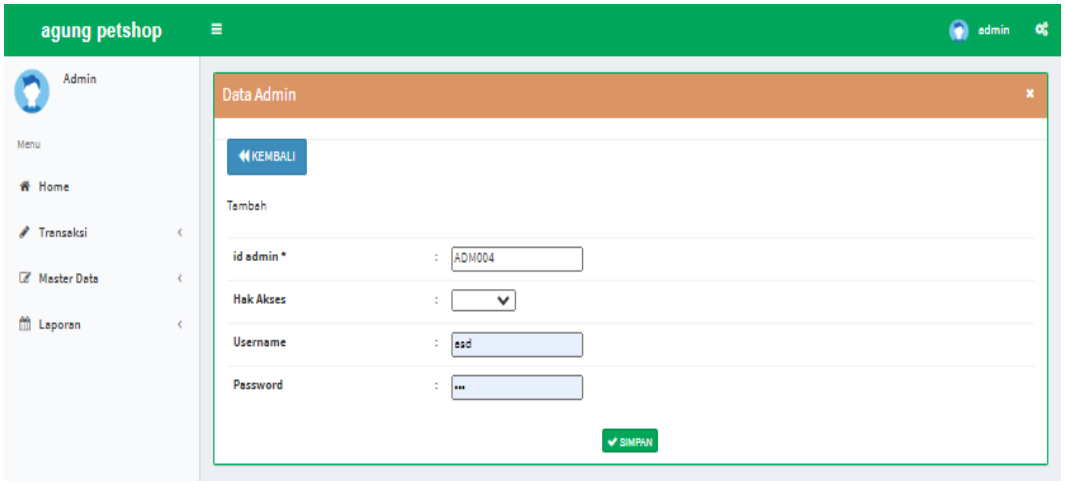
Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.58. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

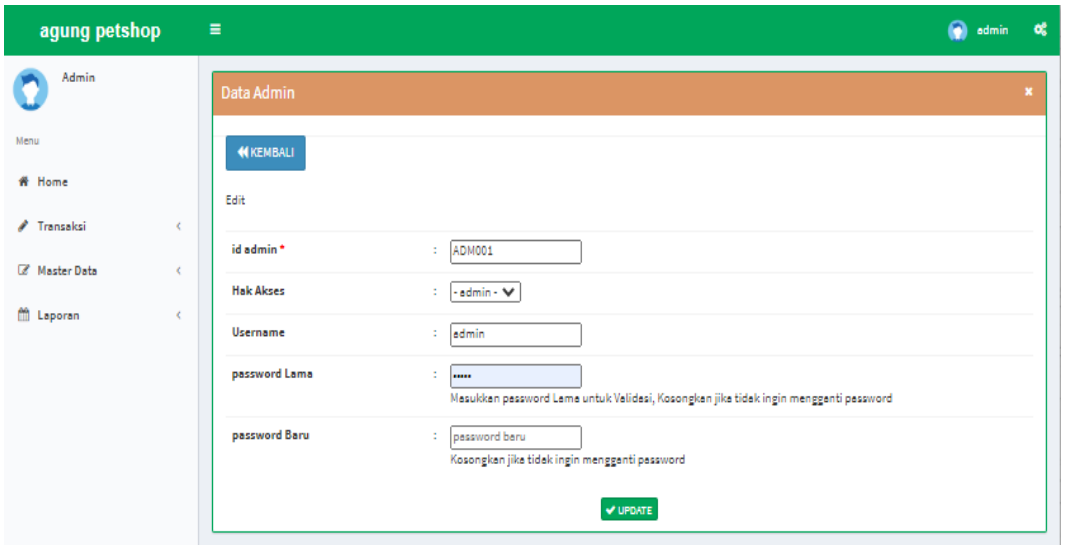
Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.59. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.13 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.60. Berikut merupakan Tampilan Admin :



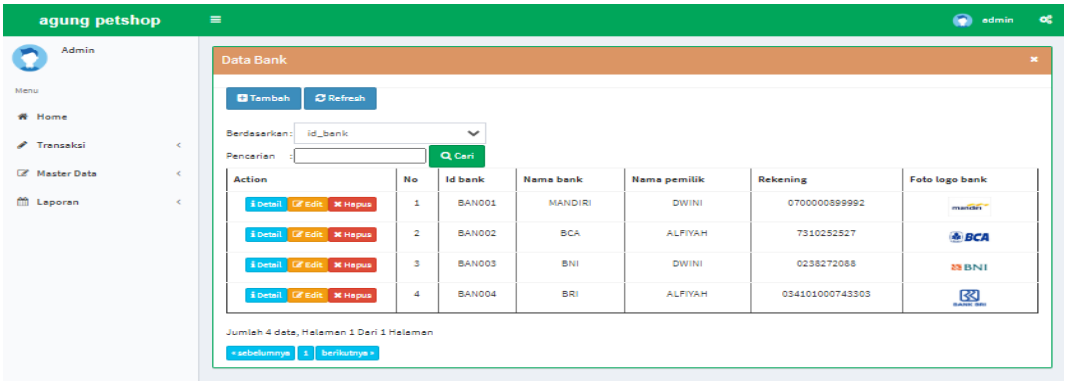
Gambar 5.14 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Bank

Tampilan Menu Bank merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Bank

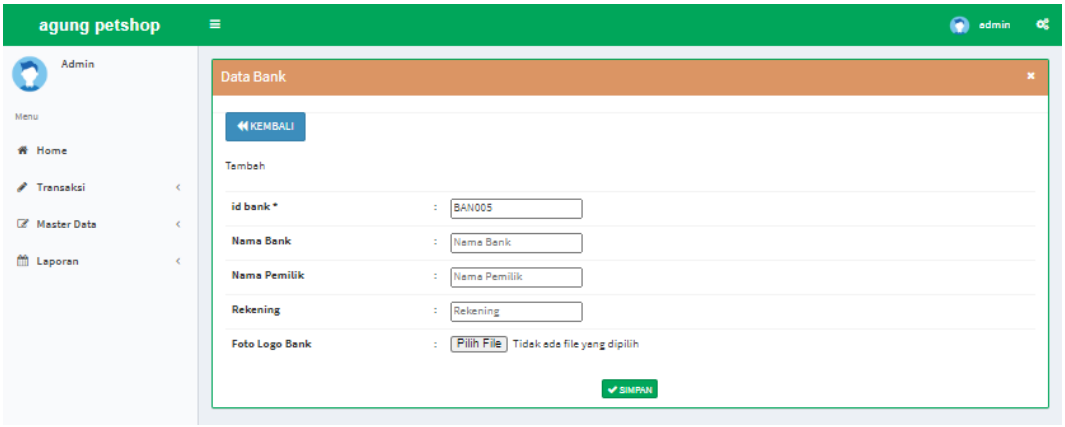
Tampilan input form menu Bank digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Bank. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.61. Berikut merupakan Tampilan Bank :



Gambar 5.15 Tampilan Input Form Menu Bank

b). Tampilan Input Form Tambah Bank

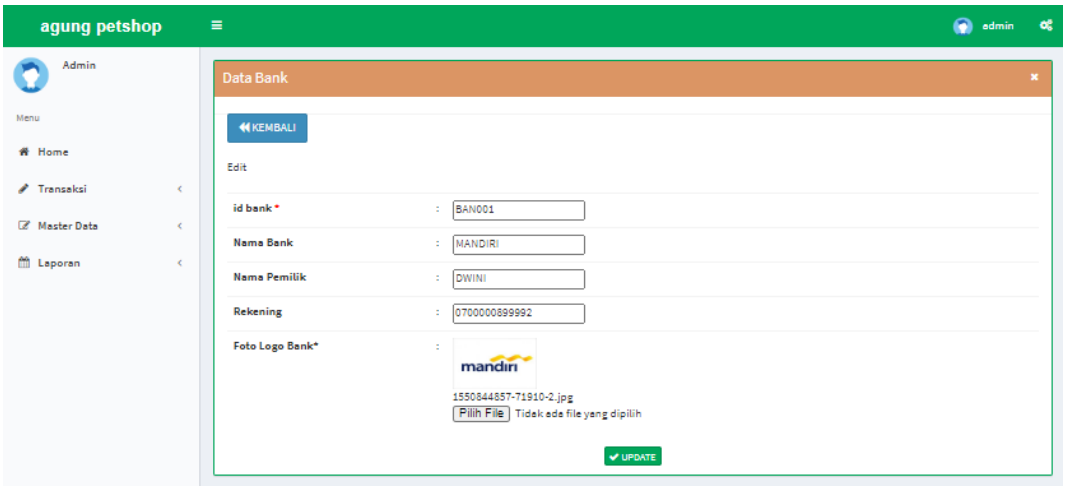
Tampilan input form Tambah Bank digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Bank. Implementasi pada Gambar 5.16 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.62. Berikut merupakan Tampilan Bank :



Gambar 5.16 Tampilan Input Form Tambah Bank

c). Tampilan Input Form Edit Bank

Tampilan input form Edit Bank digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Bank. Implementasi pada Gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.63. Berikut merupakan Tampilan Bank :



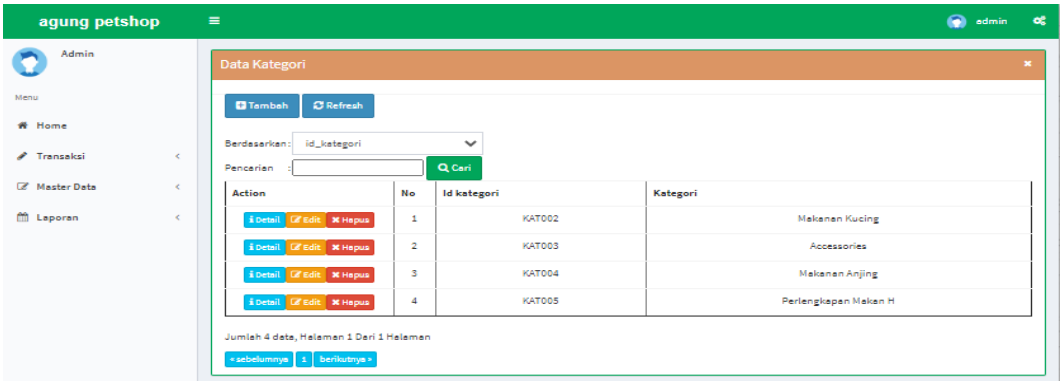
Gambar 5.17 Tampilan Input Form Edit Bank

5. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

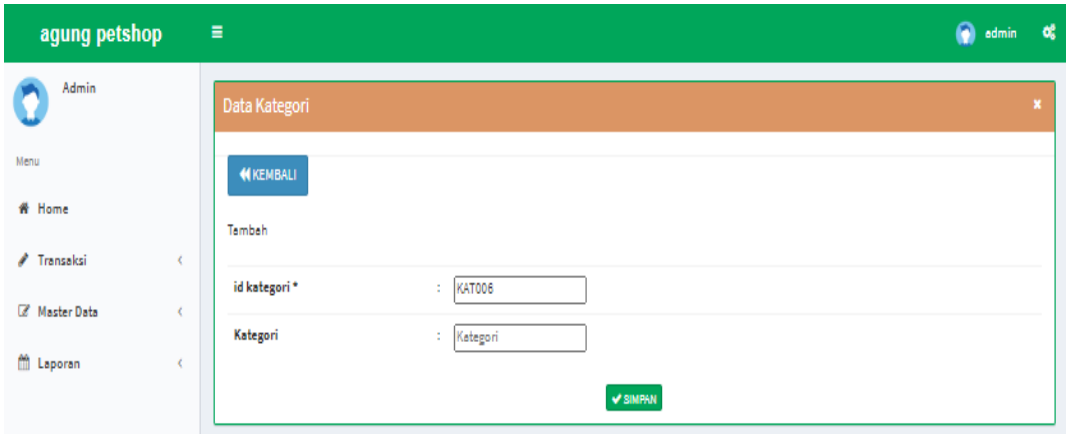
Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.64. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.18 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

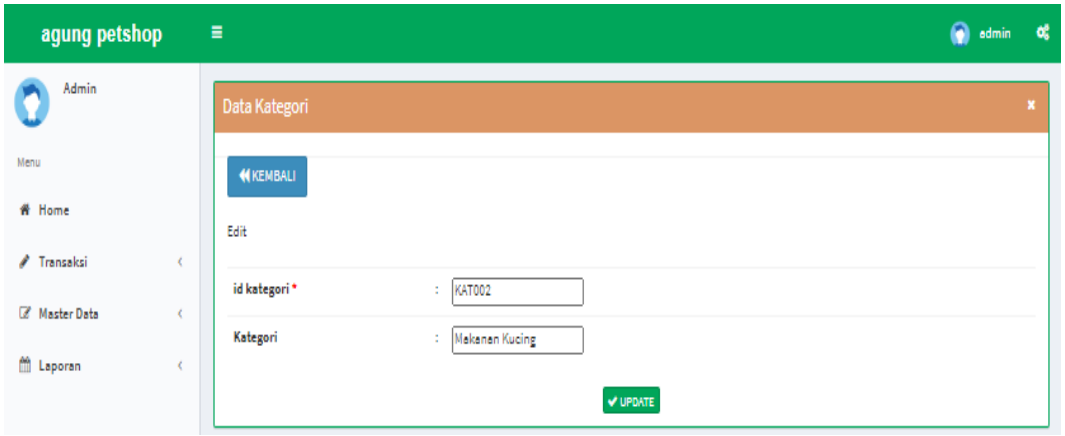
Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.65. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



Gambar 5.19 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Implementasi pada Gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.66. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



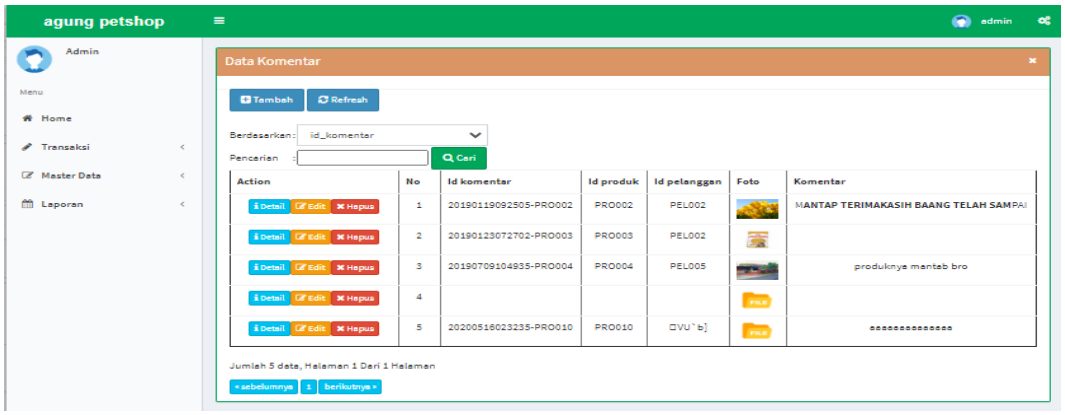
Gambar 5.20 Tampilan Input Form Edit Kategori

6. Tampilan Menu Komentar

Tampilan Menu Komentar merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Komentar

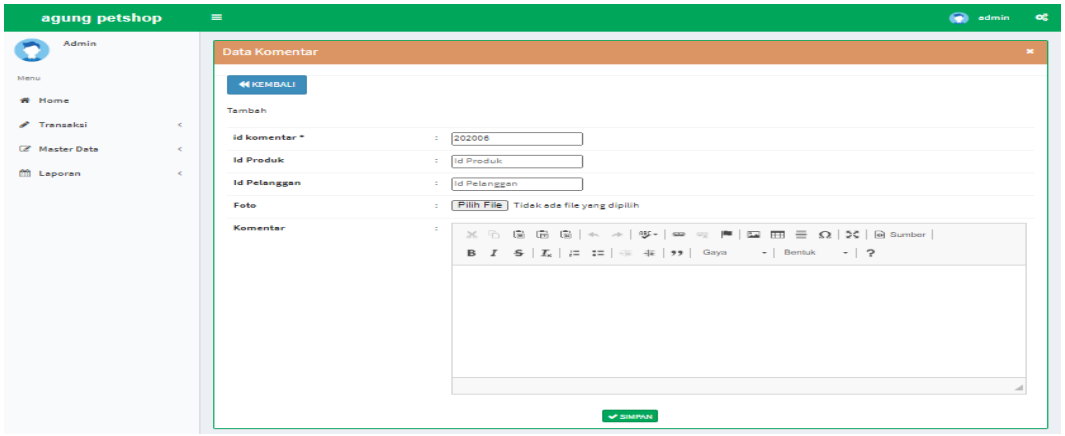
Tampilan input form menu Komentar digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Komentar. Implementasi pada Gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.67. Berikut merupakan Tampilan Komentar :



Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Komentar

b). Tampilan Input Form Tambah Komentar

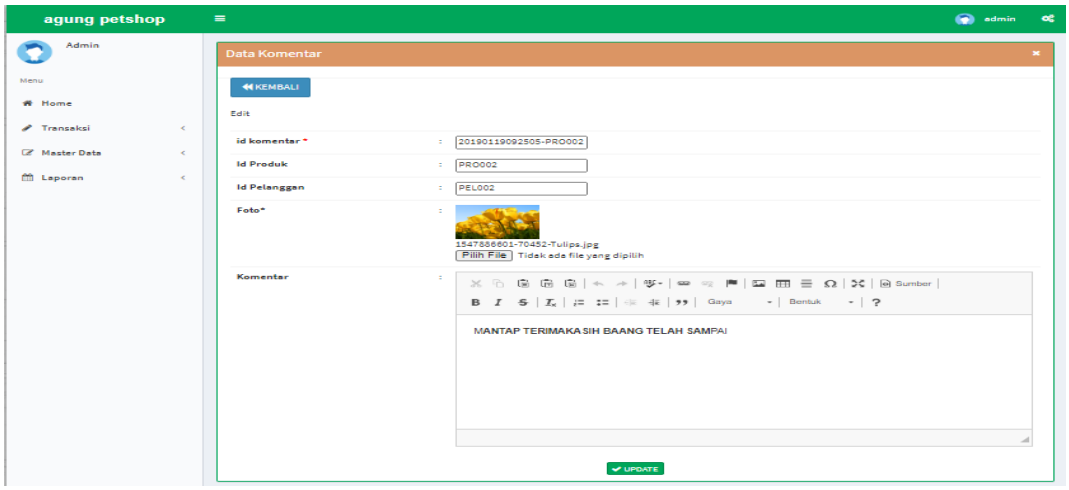
Tampilan input form Tambah Komentar digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Komentar. Implementasi pada Gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.68. Berikut merupakan Tampilan Komentar :



Gambar 5.22 Tampilan Input Form Tambah Komentar

c). Tampilan Input Form Edit Komentar

Tampilan input form Edit Komentar digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Komentar. Implementasi pada Gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.69. Berikut merupakan Tampilan Komentar :



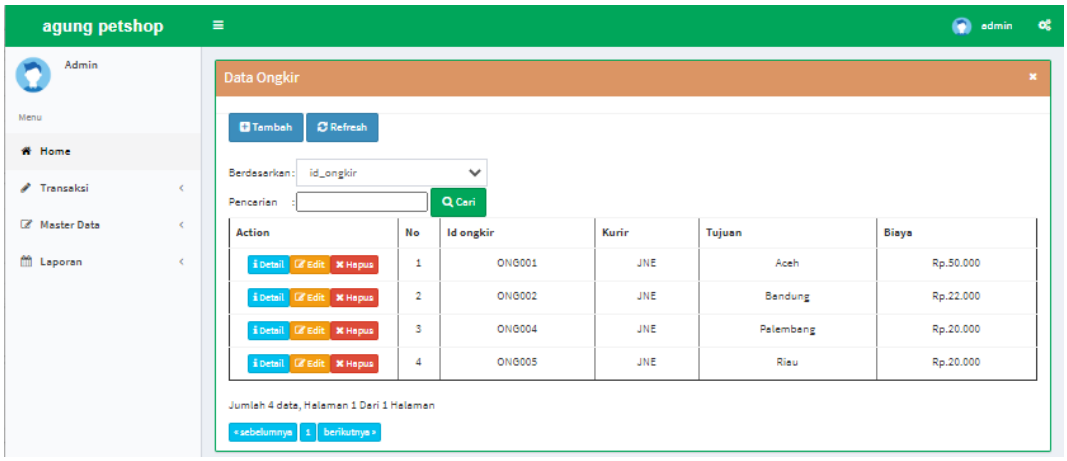
Gambar 5.23 Tampilan Input Form Edit Komentar

7. Tampilan Menu Ongkir

Tampilan Menu Ongkir merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Ongkir

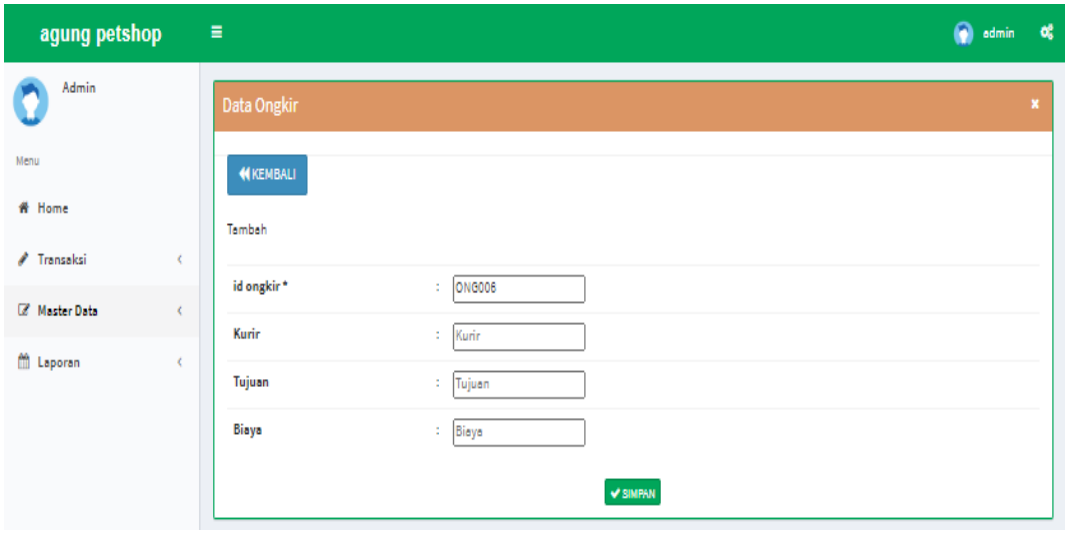
Tampilan input form menu Ongkir digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Ongkir . Implementasi pada Gambar 5.24 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.70. Berikut merupakan Tampilan Ongkir :



Gambar 5.24 Tampilan Input Form Menu Ongkir

b). Tampilan Input Form Tambah Ongkir

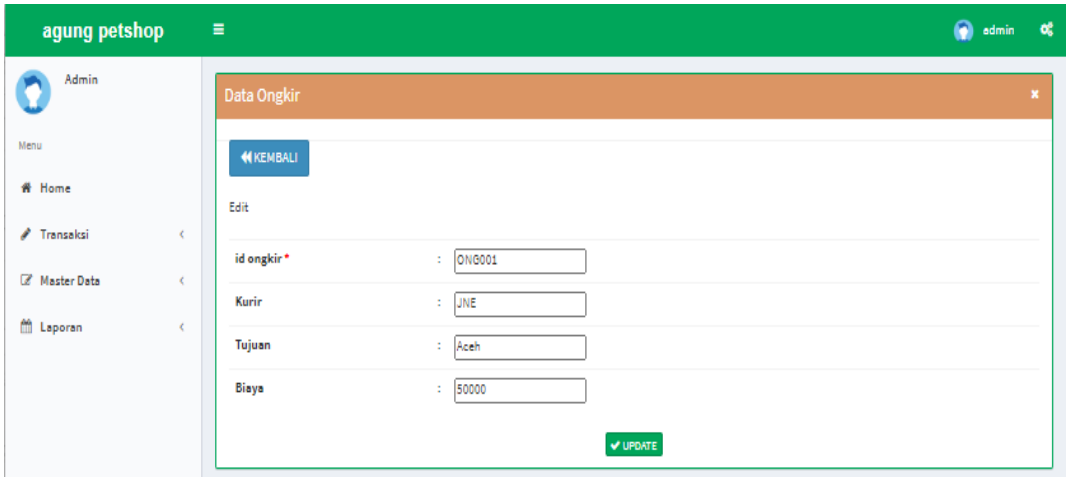
Tampilan input form Tambah Ongkir digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Ongkir . Implementasi pada Gambar 5.25 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.71. Berikut merupakan Tampilan Ongkir :



Gambar 5.25 Tampilan Input Form Tambah Ongkir

c). Tampilan Input Form Edit Ongkir

Tampilan input form Edit Ongkir digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Ongkir . Implementasi pada Gambar 5.26 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.72. Berikut merupakan Tampilan Ongkir :



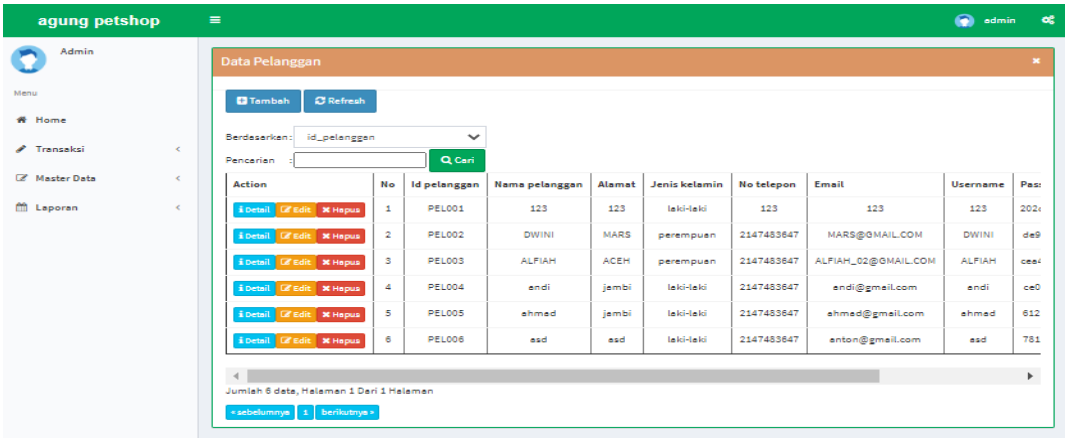
Gambar 5.26 Tampilan Input Form Edit Ongkir

8. Tampilan Menu Pelanggan

Tampilan Menu Pelanggan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pelanggan

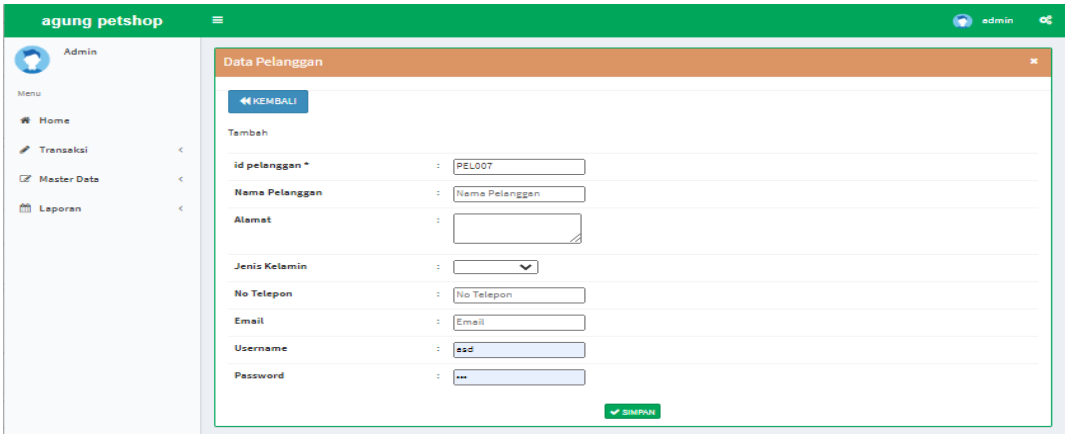
Tampilan input form menu Pelanggan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan . Implementasi pada Gambar 5.27 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.73. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :



Gambar 5.27 Tampilan Input Form Menu Pelanggan

b). Tampilan Input Form Tambah Pelanggan

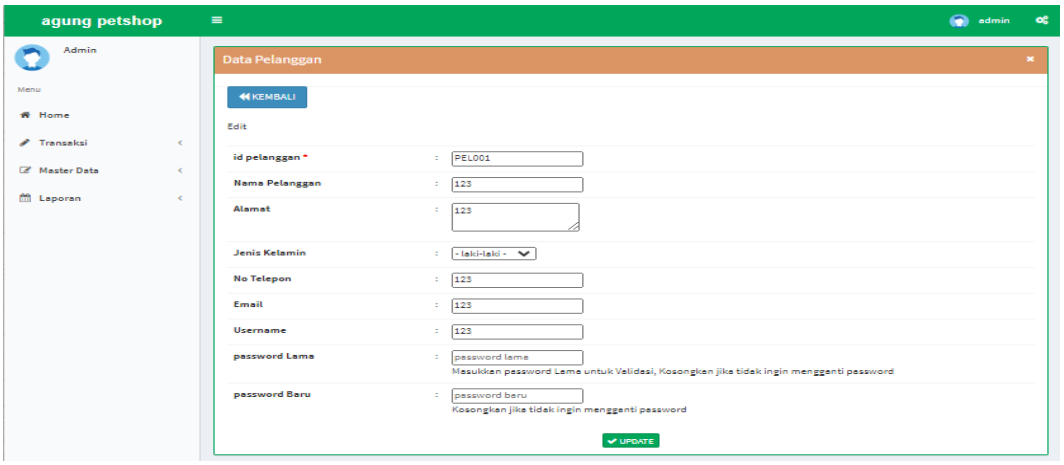
Tampilan input form Tambah Pelanggan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan . Implementasi pada Gambar 5.28 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.74. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :



Gambar 5.28 Tampilan Input Form Tambah Pelanggan

c). Tampilan Input Form Edit Pelanggan

Tampilan input form Edit Pelanggan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan . Implementasi pada Gambar 5.29 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.75. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :



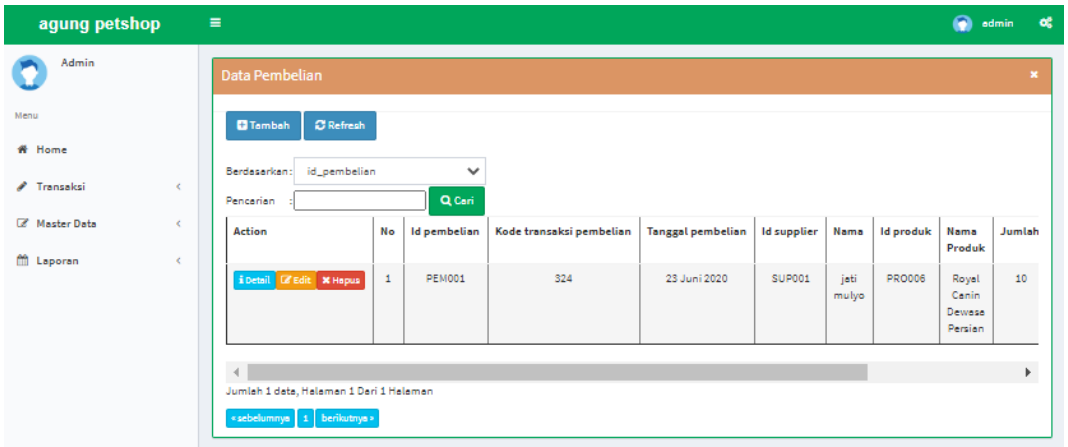
Gambar 5.29 Tampilan Input Form Edit Pelanggan

9. Tampilan Menu Pembelian

Tampilan Menu Pembelian merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pembelian

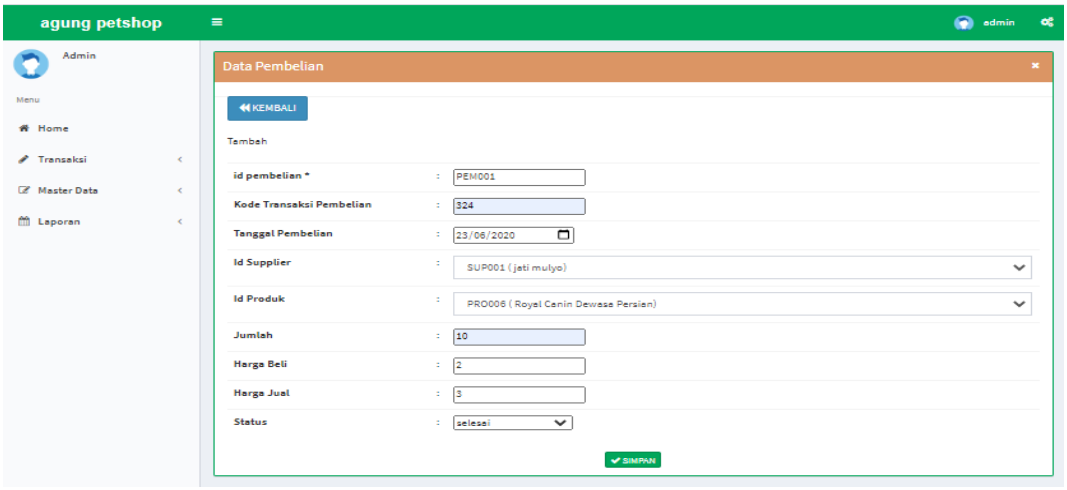
Tampilan input form menu Pembelian digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian . Implementasi pada Gambar 5.30 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.25. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :



Gambar 5.30 Tampilan Input Form Menu Pembelian

b). Tampilan Input Form Tambah Pembelian

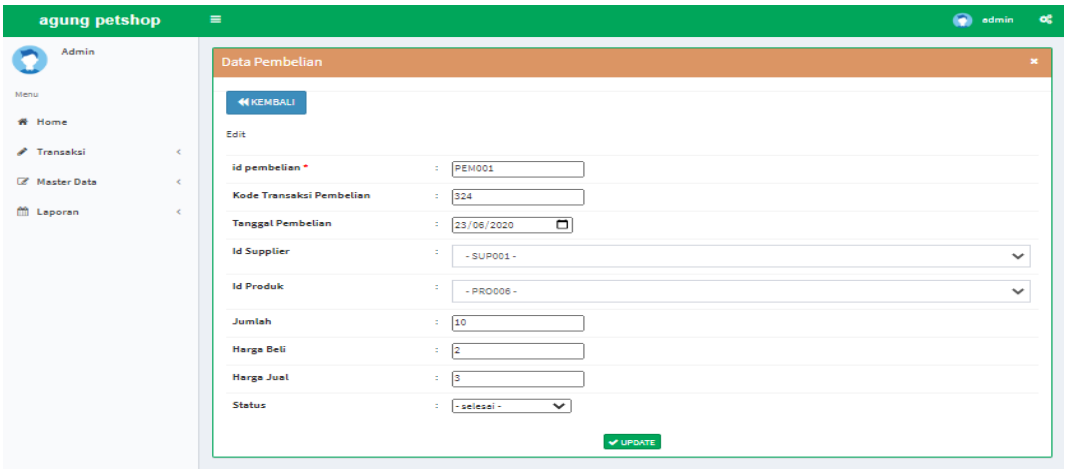
Tampilan input form Tambah Pembelian digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian . Implementasi pada Gambar 5.31 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.77. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :



Gambar 5.31 Tampilan Input Form Tambah Pembelian

c). Tampilan Input Form Edit Pembelian

Tampilan input form Edit Pembelian digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian . Implementasi pada Gambar 5.32 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.78. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :



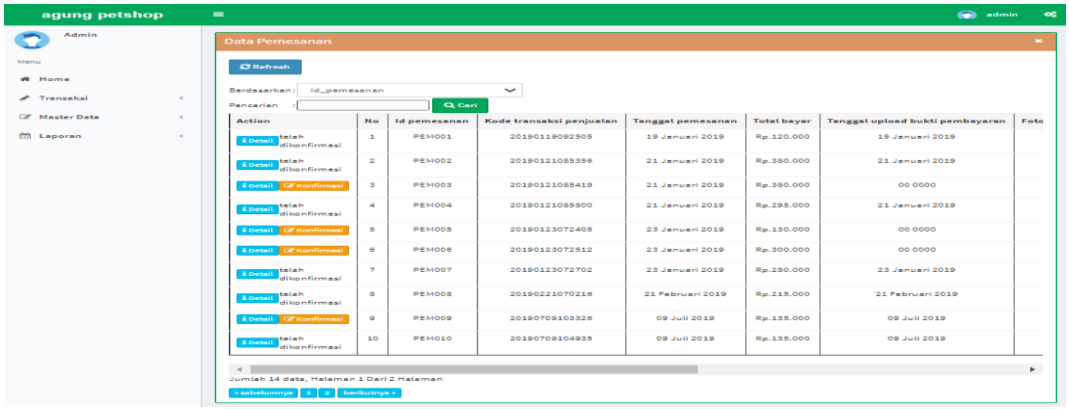
Gambar 5.32 Tampilan Input Form Edit Pembelian

10. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan Menu Pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pemesanan

Tampilan input form menu Pemesanan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.33 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.79. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :



Gambar 5.33 Tampilan Input Form Menu Pemesanan

b). Tampilan Input Form Tambah Pemesanan

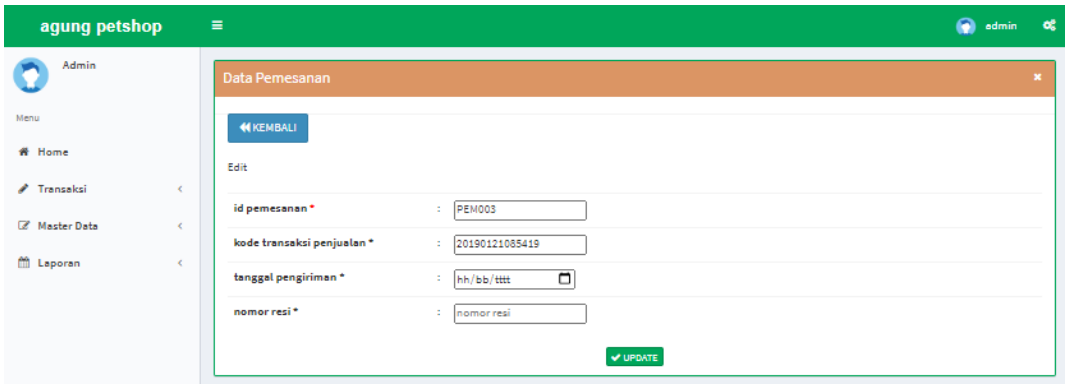
Tampilan input form Tambah Pemesanan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.34 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.80. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :



Gambar 5.34 Tampilan Input Form Tambah Pemesanan

c). Tampilan Input Form Edit Pemesanan

Tampilan input form Edit Pemesanan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.35 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.81. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :



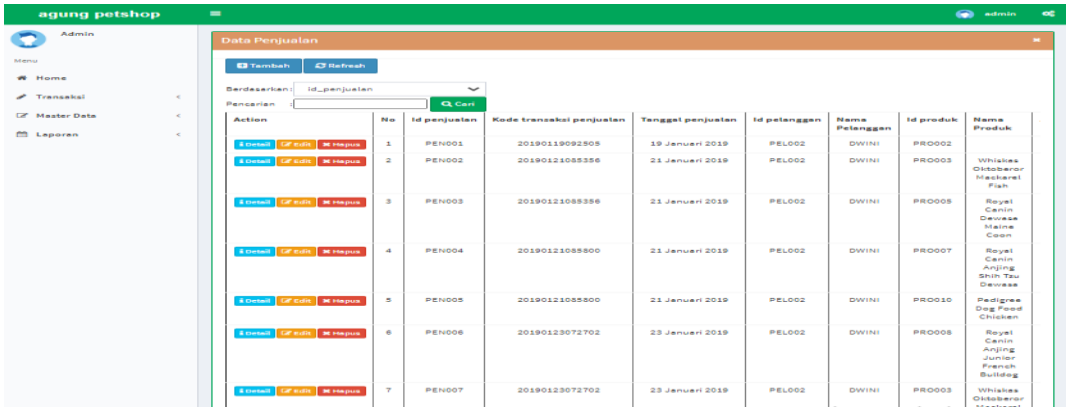
Gambar 5.35 Tampilan Input Form Edit Pemesanan

11. Tampilan Menu Penjualan

Tampilan Menu Penjualan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Penjualan

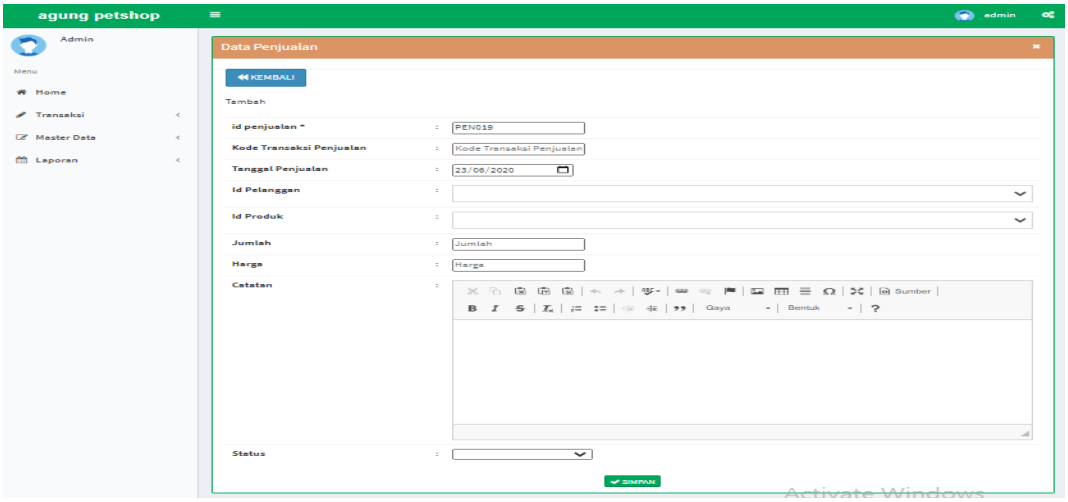
Tampilan input form menu Penjualan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan . Implementasi pada Gambar 5.36 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.82. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :



Gambar 5.36 Tampilan Input Form Menu Penjualan

b). Tampilan Input Form Tambah Penjualan

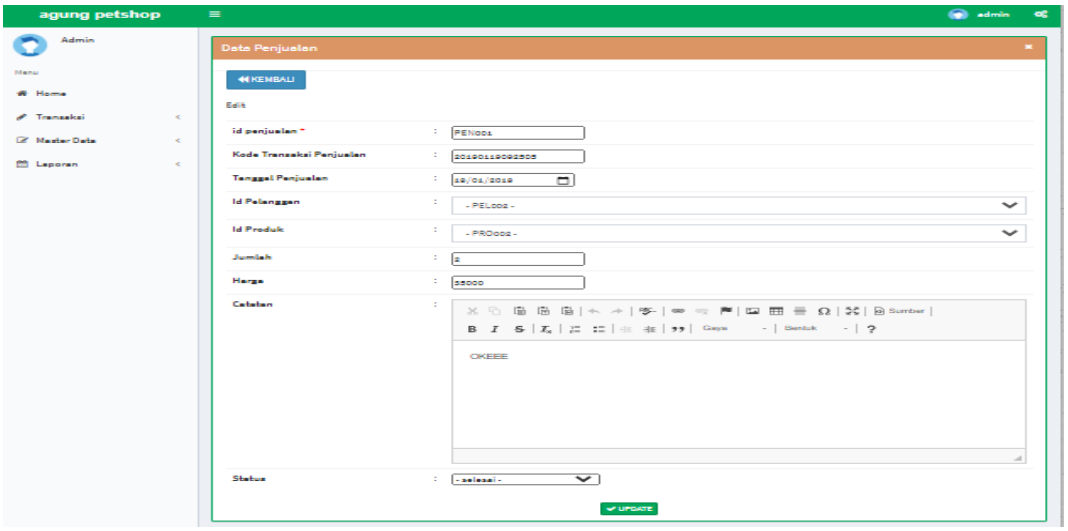
Tampilan input form Tambah Penjualan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan . Implementasi pada Gambar 5.37 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.83. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :



Gambar 5.37 Tampilan Input Form Tambah Penjualan

c). Tampilan Input Form Edit Penjualan

Tampilan input form Edit Penjualan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan . Implementasi pada Gambar 5.38 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.84. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :



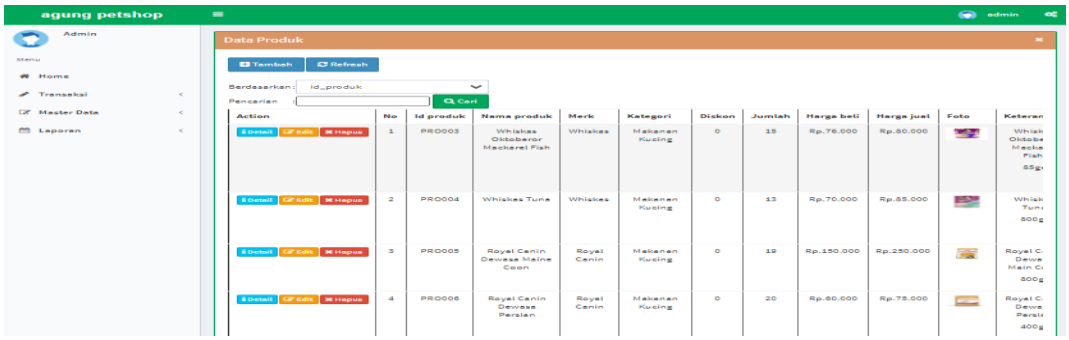
Gambar 5.38 Tampilan Input Form Edit Penjualan

12. Tampilan Menu Produk

Tampilan Menu Produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Produk

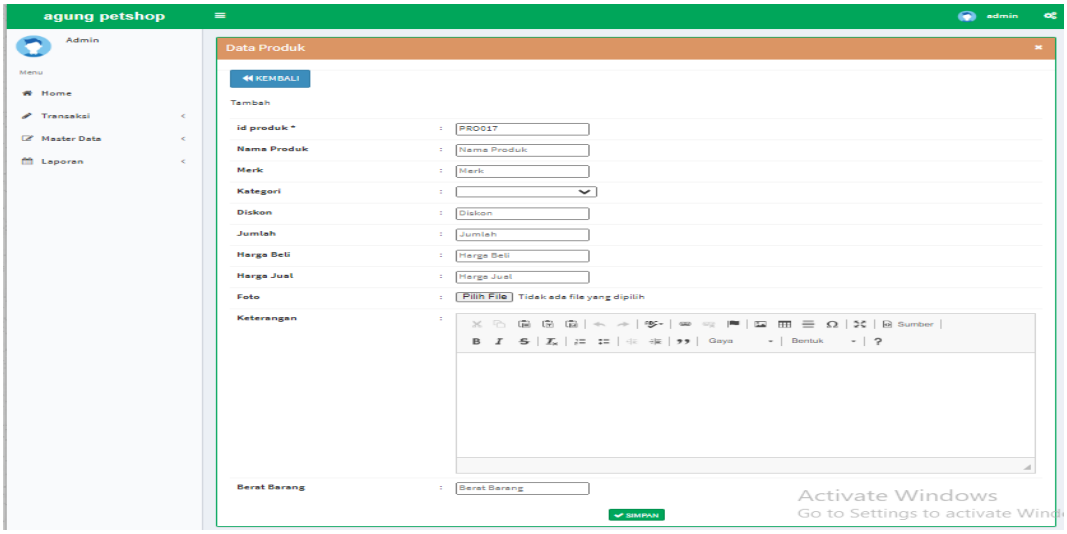
Tampilan input form menu Produk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk . Implementasi pada Gambar 5.39 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.82. Berikut merupakan Tampilan Produk :



Gambar 5.39 Tampilan Input Form Menu Produk

b). Tampilan Input Form Tambah Produk

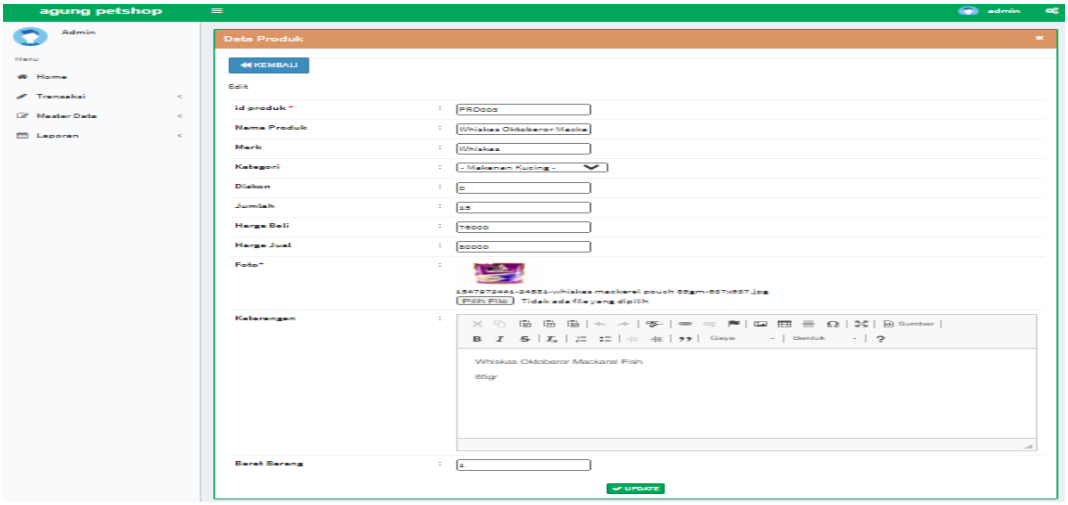
Tampilan input form Tambah Produk digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk . Implementasi pada Gambar 5.40 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.83. Berikut merupakan Tampilan Produk :



Gambar 5.40 Tampilan Input Form Tambah Produk

c). Tampilan Input Form Edit Produk

Tampilan input form Edit Produk digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk . Implementasi pada Gambar 5.41 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.84. Berikut merupakan Tampilan Produk :



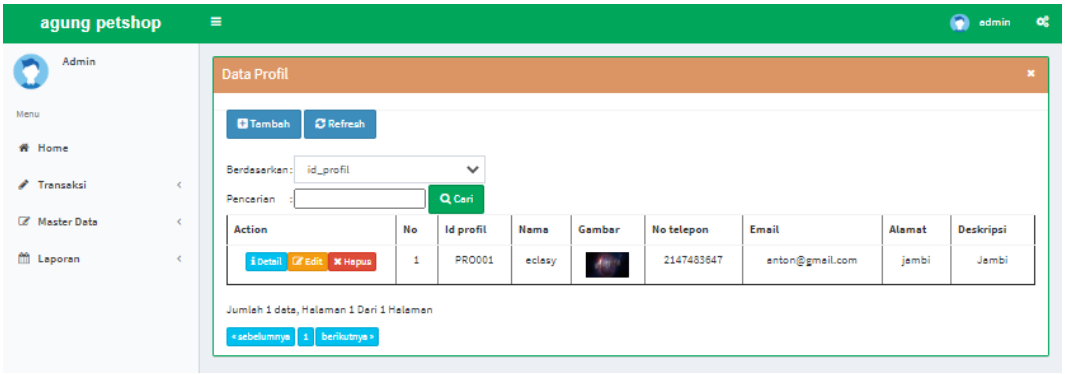
Gambar 5.41 Tampilan Input Form Edit Produk

13. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Profil

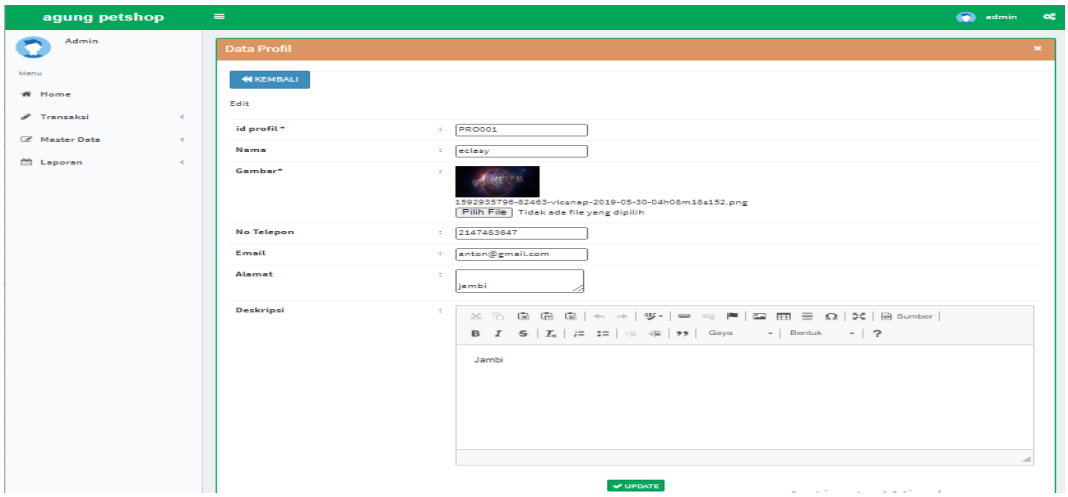
Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Implementasi pada Gambar 5.42 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.82. Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.42 Tampilan Input Form Menu Profil

b). Tampilan Input Form Tambah Profil

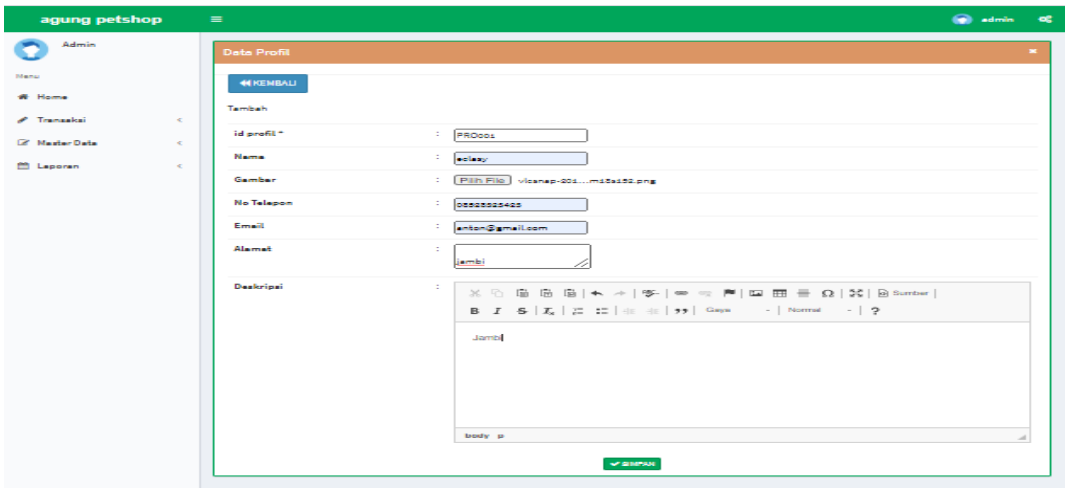
Tampilan input form Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Implementasi pada Gambar 5.43 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.83. Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.43 Tampilan Input Form Tambah Profil

c). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Implementasi pada Gambar 5.44 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.84. Berikut merupakan Tampilan Profil :



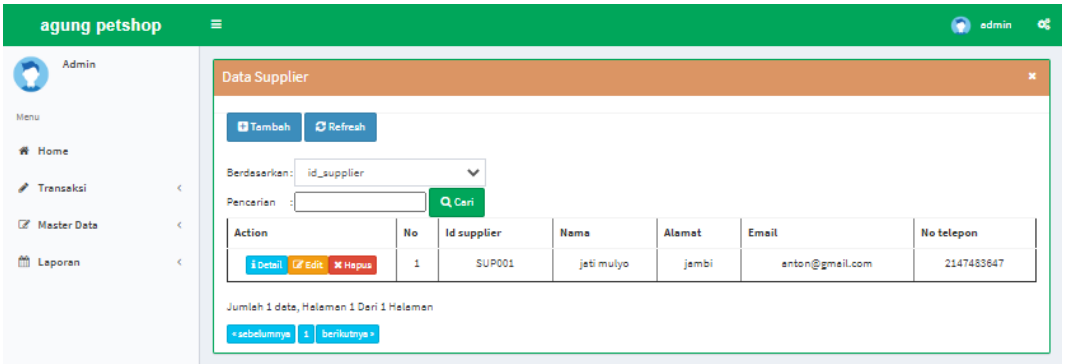
Gambar 5.44 Tampilan Input Form Edit Profil

14. Tampilan Menu Supplier

Tampilan Menu Supplier merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Supplier

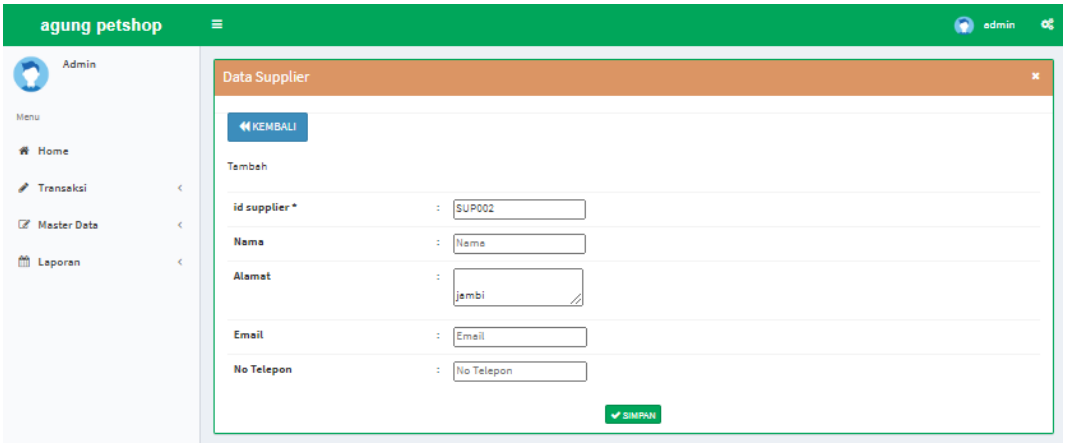
Tampilan input form menu Supplier digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier . Implementasi pada Gambar 5.36 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.45. Berikut merupakan Tampilan Supplier :



Gambar 5.45 Tampilan Input Form Menu Supplier

b). Tampilan Input Form Tambah Supplier

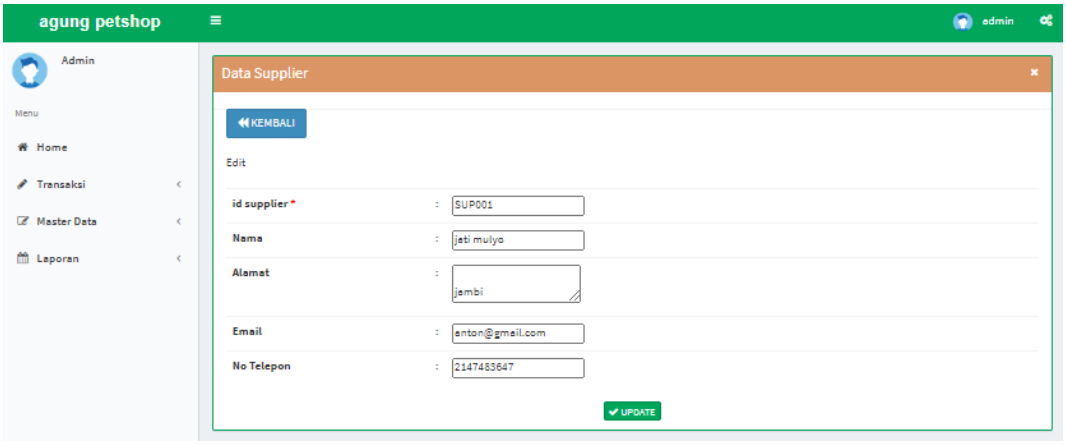
Tampilan input form Tambah Supplier digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier . Implementasi pada Gambar 5.46 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.83. Berikut merupakan Tampilan Supplier :



Gambar 5.46 Tampilan Input Form Tambah Supplier

c). Tampilan Input Form Edit Supplier

Tampilan input form Edit Supplier digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Supplier . Implementasi pada Gambar 5.47 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.84. Berikut merupakan Tampilan Supplier :



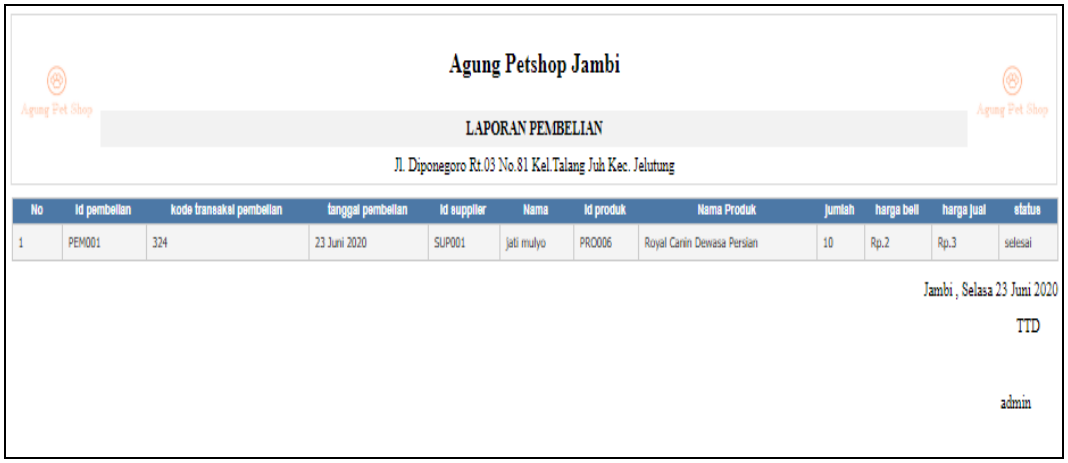
Gambar 5.47 Tampilan Input Form Edit Supplier

5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Tampilan Data Pembelian

Tampilan Data Pembelian ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Pembelian secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.48 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.52. Adapun laporan Pembelian dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Agung Petshop Jambi

LAPORAN PEMBELIAN

Jl. Diponegoro Rt.03 No.81 Kel.Talang Juh Kec. Jelutung

No	Id pembelian	kode transaksi pembelian	tanggal pembelian	Id supplier	Nama	Id produk	Nama Produk	jumlah	harga beli	harga jual	status
1	PEM001	324	23 Juni 2020	SUP001	jati mulyo	PRO006	Royal Canin Dewasa Persian	10	Rp.2	Rp.3	selesai

Jambi , Selasa 23 Juni 2020

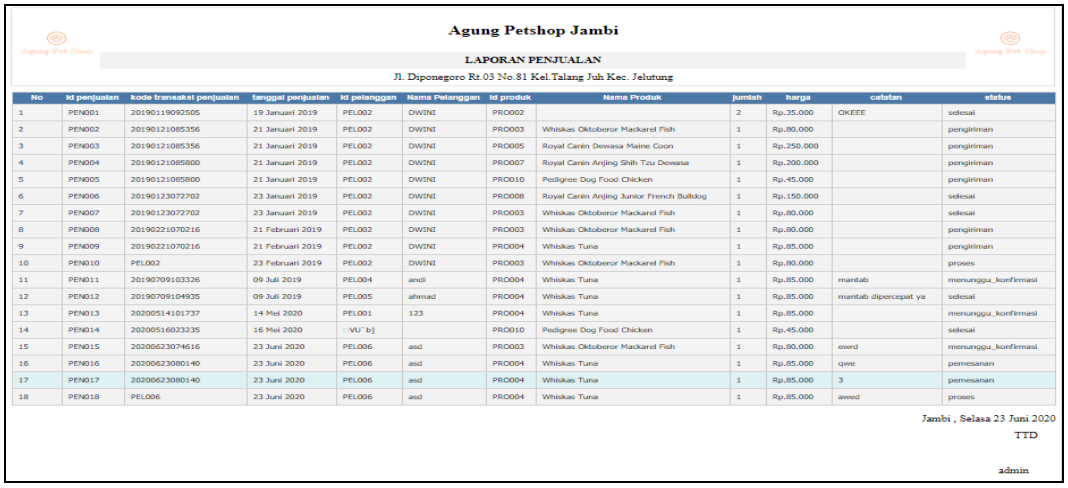
TTD

admin

Gambar 5.48 Tampilan Data Pembelian

2. Tampilan Data Penjualan

Tampilan Data Penjualan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Penjualan secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.49 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.53 Adapun laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Agung Petshop Jambi

LAPORAN PENJUALAN

Jl. Diponegoro Rt.03 No.81 Kel.Talang Juh Kec. Jelutung

No	Id penjualan	kode transaksi penjualan	tanggal penjualan	Id pelanggan	Nama Pelanggan	Id produk	Nama Produk	jumlah	harga	catatan	status
1	PEN001	20190119092505	19 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO002		2	Rp.35.000	OKEEE	selesai
2	PEN002	20190121085356	21 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	1	Rp.80.000		pengiriman
3	PEN003	20190121085356	21 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO005	Royal Canin Dewasa Maine Coon	1	Rp.250.000		pengiriman
4	PEN004	20190121085800	21 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO007	Royal Canin Anjing Shih Tzu Dewasa	1	Rp.200.000		pengiriman
5	PEN005	20190121085800	21 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO010	Pedigree Dog Food Chicken	1	Rp.45.000		pengiriman
6	PEN006	20190123072702	23 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO008	Royal Canin Anjing Junior French Bulldog	1	Rp.150.000		selesai
7	PEN007	20190123072702	23 Januari 2019	PEL002	DWINI	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	1	Rp.80.000		selesai
8	PEN008	20190221070216	21 Februari 2019	PEL002	DWINI	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	1	Rp.80.000		pengiriman
9	PEN009	20190221070216	21 Februari 2019	PEL002	DWINI	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000		pengiriman
10	PEN010	PEL002	23 Februari 2019	PEL002	DWINI	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	1	Rp.80.000		proses
11	PEN011	20190709103326	09 Juli 2019	PEL004	andi	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000	mantab	menunggu_konfirmasi
12	PEN012	20190709104935	09 Juli 2019	PEL005	ahmad	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000	mantab dipercepat ya	selesai
13	PEN013	20200514101737	14 Mei 2020	PEL001	123	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000		menunggu_konfirmasi
14	PEN014	20200516023235	16 Mei 2020	VU' bj		PRO010	Pedigree Dog Food Chicken	1	Rp.45.000		selesai
15	PEN015	20200623074616	23 Juni 2020	PEL006	asd	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	1	Rp.80.000	ewrd	menunggu_konfirmasi
16	PEN016	20200623080140	23 Juni 2020	PEL006	asd	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000	qwe	pemesanan
17	PEN017	20200623080140	23 Juni 2020	PEL006	asd	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000	3	pemesanan
18	PEN018	PEL006	23 Juni 2020	PEL006	asd	PRO004	Whiskas Tuna	1	Rp.85.000	awed	proses

Jambi , Selasa 23 Juni 2020

TTD

admin

Gambar 5.49 Tampilan Data Penjualan

3. Tampilan Data Produk

Tampilan Data Produk ini digunakan sebagai informasi agar Admin dapat mencetak Tampilan Data Produk secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.50 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.41. Adapun laporan Produk dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Agung Petshop Jambi

LAPORAN PRODUK

No	id produk	nama produk	merk	kategori	diskon	jumlah	harga beli	harga jual	foto	keterangan	berat barang
1	PRO003	Whiskas Oktoberor Mackarel Fish	Whiskas	Makanan Kucing	0	15	Rp.76.000	Rp.80.000		Whiskas Oktoberor Mackarel Fish 85gr	1
2	PRO004	Whiskas Tuna	Whiskas	Makanan Kucing	0	13	Rp.70.000	Rp.85.000		Whiskas Tuna 800gr	1
3	PRO005	Royal Canin Dewasa Maine Coon	Royal Canin	Makanan Kucing	0	19	Rp.150.000	Rp.250.000		Royal Canin Dewasa Main Coon 800gr	1
4	PRO006	Royal Canin Dewasa Persian	Royal Canin	Makanan Kucing	0	20	Rp.60.000	Rp.75.000		Royal Canin Dewasa Persian 400gr	1
5	PRO007	Royal Canin Anjing Shih Tzu Dewasa	Royal Canin	Makanan Anjing	0	19	Rp.180.000	Rp.200.000		Royal Canin Anjing Shih Tzu Dewasa 800gr	1
6	PRO008	Royal Canin Anjing Junior French Bulldog	Royal Canin	Makanan Anjing	0	19	Rp.115.000	Rp.150.000		Royal Canin Anjing Junior French Bulldog 800gr	1
7	PRO009	Pedigree Pouch Beef Dewasa	Pedigree	Makanan Anjing	0	20	Rp.15.991	Rp.20.000		Pedigree Pouch Beef Dewasa	1
8	PRO010	Pedigree Dog Food Chicken	Pedigree	Makanan Anjing	0	18	Rp.43.500	Rp.45.000		Pedigree Dog Food Chicken 700gr	1
9	PRO011	KALUNG ANJING DAN KUCING	-	Accessories	0	20	Rp.6.000	Rp.12.000		AKSESORIS KALUNG KUCING DAN ANJING	1
10	PRO012	KALUNG KUCING	-	Accessories	0	10	Rp.8.000	Rp.15.000		AKSESORIS KALUNG KUCING	1
11	PRO013	TEMPAT MAKAN HEWAN	-	Perlengkapan Makan H	0	10	Rp.15.000	Rp.25.000		TEMPAT MAKAN HEWAN. WARNA TIDAK BISA DIPILIH.	1
12	PRO014	TEMPAT MAKAN ANJING DAN KUCING	-	Perlengkapan Makan H	0	5	Rp.15.000	Rp.25.000		TEMPAT MAKAN DAN MINUM ANJING DAN KUCING	1
13	PRO015	WADAH KOTORAN	-	Perlengkapan Makan H	0	10	Rp.15.000	Rp.30.000		BOX TOILET HEWAN.	1
14	PRO016	PASIR KUCING	PASIR KUCING	Perlengkapan Makan H	0	10	Rp.25.000	Rp.50.000		PASIR KUCING 10L	1

Jambi , Selasa 23 Juni 2020

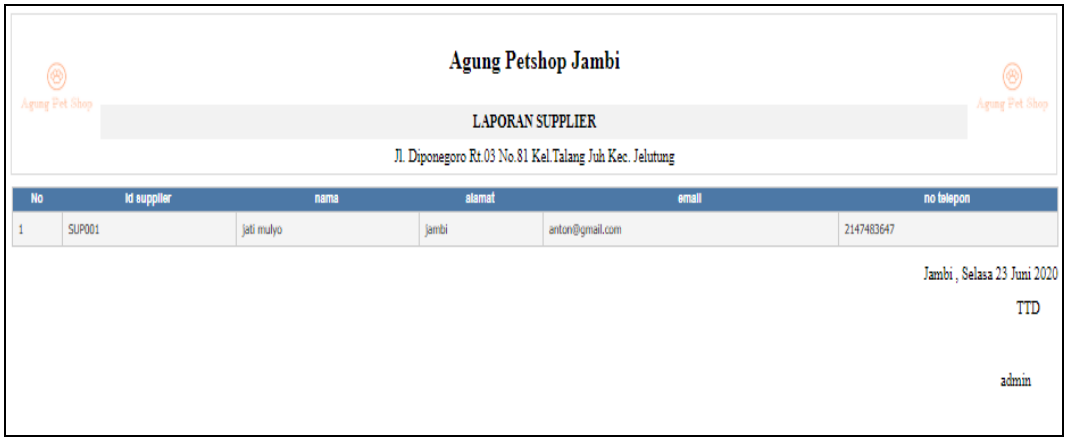
TTD

admin

Gambar 5.50 Tampilan Data Produk

4. Tampilan Data Supplier

Tampilan Data Supplier ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Supplier secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.51 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.42. Adapun laporan Supplier dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Gambar 5.51 Tampilan Data Supplier

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Login BERHASIL	- Buka *webrowser* - Tampilkan Halaman Menu *Login* - input *username* dan *password* - Klik tombol *Login*	- input *username* BENAR - input *password* BENAR	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
Login GAGAL	- Buka *webrowser* - Tampilkan Halaman Menu *Login* - input *username* dan *password* - Klik tombol *Login*	- input *username* SALAH - input *password* SALAH	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman *Login*	Baik
Login GAGAL	- Buka *webrowser* - Tampilkan Halaman Menu *Login* - Tidak input *username* dan *password* - Klik tombol *Login*	- Tanpa *Username* - Tanpa *password*	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman *Login*	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama GAGAL	- Tampilkan Halaman Menu utama - Cek menu-menu yang ada satu persatu	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Modifikasi data - Klik *update*				
Edit Admin GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik *NO*	Tetap pada halaman Admin	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Bank

Pengujian halaman Bank dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error,* pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Bank

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Bank	- Klik tombol tambah	Tambah data Bank	Tampil pesan : "Data Berhasil	Data pada *gridview*	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
BERHASIL	- Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	LENGKAP	Ditambahkan"	bertambah	
Tambah Bank GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Bank TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Bank BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Bank LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Bank GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Bank TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Bank BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Bank BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Bank	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error,* pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Kategori GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada *gridview* diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*				
Edit Kategori GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Kategori BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Kategori	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Komentar

Pengujian halaman Komentar dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Komentar

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Komentar BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Komentar LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Komentar GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Komentar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Komentar BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Komentar LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Komentar GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Komentar TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Komentar BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	option hapus pesan (*no/yes*)				
Hapus Komentar BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Komentar	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Ongkir

Pengujian halaman Ongkir dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error,* pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Ongkir

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Ongkir BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Ongkir LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Ongkir GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Ongkir TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Ongkir BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Ongkir LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Ongkir GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Ongkir TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Ongkir BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Ongkir BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus	Klik *NO*	Tetap pada halaman Ongkir	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Tampil option hapus pesan (*no/yes*)				

8. Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Pengujian halaman Pelanggan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pelanggan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelanggan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Pelanggan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Pelanggan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit	Edit data Pelanggan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Modifikasi data - Klik *update*				
Edit Pelanggan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman	Edit data Pelanggan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Pelanggan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Pelanggan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Pelanggan	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Pembelian

Pengujian halaman Pembelian dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error,* pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pembelian

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembelian BERHASIL	- Klik tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pembelian LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Pembelian GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pembelian TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Pembelian BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Pembelian LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Pembelian GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Pembelian TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Pembelian BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pembelian BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option	Klik *NO*	Tetap pada halaman Pembelian	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

10. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Pemesanan GAGAL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	edit - Modifikasi data - Klik *update*				
Edit Pemesanan GAGAL	- Pilih data hendak diedit - Klik tambah - Tampil Halaman tambah - Modif data - Klik Simpan	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Pemesanan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Pemesanan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Halaman Menu Penjualan

Pengujian halaman Penjualan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Penjualan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penjualan BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Penjualan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Penjualan GAGAL	- Klik tambah - Tampil Halaman - *Input* data - Klik impan	Tambah data Penjualan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Penjualan BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Penjualan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Penjualan GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Penjualan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Penjualan BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	(*no/yes*)				
Hapus Penjualan BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Penjualan	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

12. Pengujian Halaman Menu Produk

Pengujian halaman Produk dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Produk

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Produk BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Produk LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Produk GAGAL	- Klik tambah - Tampil Halaman - *Input* data - Klik impan	Tambah data Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Edit Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Produk LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Produk GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Produk TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Produk BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Produk BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Produk	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

13. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.12 Pengujian Halaman Menu Profil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	- Klik tambah - Tampil Halaman - *Input* data - Klik impan	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak bertambah	Baik
Edit Profil BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Profil GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Profil BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Profil BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Profil	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

14. Pengujian Halaman Menu Supplier

Pengujian halaman Supplier dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.13 Pengujian Halaman Menu Supplier

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - *Input* data - Klik Simpan	Tambah data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada *gridview* bertambah	Baik
Tambah Supplier	- Klik tambah	Tambah data Supplier	Tampil pesan : "Harap isi	Data pada *gridview*	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
GAGAL	- Tampil Halaman - *Input* data - Klik impan	TIDAK LENGKAP	bidang ini"	tidak bertambah	
Edit Supplier BERHASIL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik *update*	Edit data Supplier LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada *gridview* diedit	Baik
Edit Supplier GAGAL	- Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan	Edit data Supplier TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada *gridview* tidak diedit	Baik
Hapus Supplier BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *YES*	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada *gridview* terhapus	Baik
Hapus Supplier BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (*no/yes*)	Klik *NO*	Tetap pada halaman Supplier	Data pada *gridview* tidak terhapus	Baik

15. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.14 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Pembelian	Klik tombol Pembelian pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Pembelian - klik tombol print	Halaman cetak Pembelian	Laporan Pembelian	Baik
Laporan Penjualan	Klik tombol Penjualan pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Penjualan - klik tombol print	Halaman cetak Penjualan	Laporan Penjualan	Baik
Laporan Produk	Klik tombol Produk pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Produk - klik tombol print	Halaman cetak Laporan Produk	Laporan Produk	Baik
Laporan Supplier	Klik tombol Supplier pada Halaman Menu laporan	- Klik tombol Supplier - klik tombol print	Halaman cetak Supplier	Laporan Supplier	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Agung petshop kota Jambi. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

   a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Penjualan, Pengadaan dan Jasa Grooming pada Agung petshop kota Jambi, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.

   b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Bank, Kategori, Komentar, Ongkir, Pelanggan, Pembelian, Pemesanan, Penjualan

2. Kekurangan program

   Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut