

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan dari hasil *feedback* yang telah didapat, penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *game* edukasi yang menarik untuk dipelajari oleh anak-anak sekolah dasar karena memiliki fitur seperti efek suara, musik, sistem skor, soal yang beragam dan juga tambahan beberapa *clip-art* sehingga membuat tampilan pada game ini menjadi lebih menarik.
2. Berdasarkan dari hasil *feedback* yang telah didapat, aplikasi ini juga mudah untuk digunakan karena menyediakan panduan singkat tentang bagaimana bermain di *game* ini serta menyediakan panduan kategori untuk mempermudah siswa dalam menjawab quis saat bermain.
3. Aplikasi ini juga menampilkan soal-soal dengan batas waktu sehingga dapat membuat anak lebih tangkas dalam menjawab soal.

6.2 SARAN

Adapun saran-saran yang berguna yang penulis harapkan dari sistem yang dihasilkan adalah :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut diharapkan *User* dapat memilih kategori soal terlebih dahulu sebelum bermain serta diharapkan aplikasi ini dapat menyediakan fitur game yang lebih banyak lagi seperti mode *Multiplayer* sehingga anak-anak menjadi lebih tangkas karena dapat bersaing satu sama lain melalui skor yang mereka capai.
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan aplikasi ini untuk menyediakan soal bergambar sehingga soal yang diberikan tidak hanya soal berupa teks kalimat tapi juga soal bergambar sehingga anak-anak tidak cepat merasa jenuh dalam bermain *game* ini.