

DAFTAR PUSTAKA

- [1] K. Amelia, M. Awaludin, and A. G. Gani, "Pendekatan Design Thinking Dalam Merancang Ulang UI/UX Website SIAKAD Mahasiswa Universitas Dirgantara Marsekal Suryadarma," vol. 25, no. 2, pp. 1–11, 2024, [Online]. Available: <https://doi.org/10.37817/tekinfo.v25i2>
- [2] Y. N. H. Mandaraka and Nurkhamid, "Perancangan Ulang UI/UX Aplikasi Mobile Siakad UNY Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Inf. Eng. Technol.*, vol. 1, no. 2, pp. 60–73, 2024, doi: 10.21831/jiety.v1i2.204.
- [3] H. N. GULTOM, "SMK N 4 PALEMBANG MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING," Palembang, 2023.
- [4] D. S. Bila and D. R. Indah, "Perancangan Ulang UI-UX Desain Website BKKBN Provinsi Sumatera Selatan dengan Metode Design Thinking," *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 746–753, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.870.
- [5] F. Handayani and N. Nurajijah, "Analisis Desain User Interface dan User Experience Aplikasi Spidol Menggunakan Metode Design Thinking," *J. Infortech*, vol. 6, no. 1, pp. 37–45, 2024, doi: 10.31294/infortech.v6i1.21876.
- [6] D. M. Putri, M. V. Adil, I. Artikel, and K. Kunci, "Desain UI / UX SIAKAD dengan Metode Design Thinking pada Universitas Katolik Indonesia Santu Paulus Ruteng," no. 204, pp. 383–392, 2023.
- [7] E. C. Shirvanadi and M. Idris, "Perancangan ulang UI/UX situs e-learning aminkom center metode design thinking (studi kasus: amikom center)," *Automata*, vol. 2, pp. 1–8, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19438/11541>
- [8] T. H. E. Effect, O. F. Responsive, W. E. B. Design, T. H. E. User, E. With, and S. Devices, "Jurnal Teknologi THE EFFECT OF RESPONSIVE WEB DESIGN ON THE USER EXPERIENCE WITH LAPTOP AND," *J. Teknol.*, vol. 4, no. 4, pp. 41–47, 2015.
- [9] W. S. A. Pratama and A. D. Indriyanti, "Perancangan Design UI/UX E-Commerce TRINITY Berbasis Website Dengan Pendekatan Design Thinking," *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell.*, vol. 04, no. 01, pp. 50–61, 2023.
- [10] M. S. Akbar, T. Y. Prawira, and M. Setianama, "PENERAPAN METODE DESIGN THINKING PADA PERANCANGAN USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) APLIKASI MATA PELAJARAN

KEMUHAMMADIYAHAN BERBASIS ANDROID DI MTs MUHAMMADIYAH,” vol. 3, no. 2, pp. 27–36, 2023.

- [11] G. N. Aprilia and M. N. Dasaprawira, “Perancangan UI/UX Aplikasi E-Rapor pada TPQ Berbasis Android menggunakan Metode User Centered Design (UCD),” *Indexia*, vol. 5, no. 01, p. 48, 2023, doi: 10.30587/indexia.v5i01.5496.
- [12] K. J. Baso, R. Sengkey, and Y. D. Y. Rindengan, “Perancangan Aplikasi Catering Berbasis Mobile,” *J. Tek. Elektro dan Komput.*, vol. 9, no. 2, pp. 81–90, 2020.
- [13] D. F. Wabula, D. F. Wabula, and M. I. Mustaqim, “Perancangan Pelayanan Surat Berbasis Android,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. Dan Sains*, vol. 1, pp. 206–212, 2022, [Online]. Available: <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/stains/article/view/1427/1221>
- [14] D. S. Agastya and L. D. Farida, “Perancangan User Interface Dan User Experience Website Smpn 1 Sambit Ponorogo Menggunakan Metode User Centered Design,” *J. Sist. Inf. dan Apl.*, vol. 1, no. 1, pp. 94–122, 2023, doi: 10.52958/jsia.v1i1.6444.
- [15] M. Y. Jenniffer, “Perancangan UI/UX Aplikasi Layanan Informasi dan Administrasi Akademik untuk Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Sam Ratulangi dengan Metode Design Thinking,” *J. Tek. Elektro dan Komput.*, no. June, pp. 1–9, 2022.
- [16] H. J. S. Aulia, Hadriani, “Perancangan Ulang UI/UX Website E-Learning UNMUL Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ilm. Teknol. Sist. Inf.*, vol. 5, no. 4, pp. 128–133, 2024, doi: 10.62527/jitsi.5.
- [17] R. Hikmah Alim, O. Komarudin, and C. Carudin, “Perancangan Desain Ui/Ux Pada Website Sman 5 Karawang Dengan Metode User Centered Design,” *JATI (Jurnal Mhs. Tek. Inform.*, vol. 7, no. 5, pp. 3274–3280, 2024, doi: 10.36040/jati.v7i5.7319.
- [18] N. Ufaira, R. Dewi, and H. Az-Zahra, “Perancangan User Experience Aplikasi Pembuatan Konten Tiktok untuk Marketing Produk UMKM menggunakan Metode Human-Centered Design,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 2, pp. 899–908, 2022.
- [19] M. B. Wiryawan, “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, p. 1158, 2011, doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.
- [20] T. Susilawati, F. Yuliansyah, M. Romzi, and R. Aryani, “Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 3, no. 1, pp. 35–44, 2020.

- [21] R. Andrian, A. Sekar Putri, F. Wiryandhani, and N. I. Nopriska, "Pengembangan Website E-Commerce Khusus Untuk Penyedia Jasa Penjualan Hampers Dengan Metode Design Thinking," *J. Inf. Technol. Vocat. Educ.*, vol. 3, no. 2, pp. 43–48, 2021.
- [22] S. J. Tjandra and E. C. Yuwono, "Perbandingan teori dan praktik perancangan desain grafis pada proyek internship di studio grafis," *J. DKV Adiwarna*, vol. 1, no. 0, p. 11, 2022, [Online]. Available: <https://publication.petra.ac.id/index.php/dkv/article/view/12276>
- [23] Setiyo Adi Nugroho, Daniel Rudjiono, and Febrian Rahmadhika, "Perancangan Identitas Perusahaan Dalam Bentukstationery Desain Di Rumah Kreasi Grafika," *Pixel J. Ilm. Komput. Graf.*, vol. 14, no. 1, pp. 48–57, 2021, doi: 10.51903/pixel.v14i1.456.
- [24] F. Al Haikal, "PENERAPAN DESAIN GRAFIS DAN MOTION GRAPHIC DALAM KERJA PRAKTIK DI SOEKARNO STRAAT MANAGEMENT," no. 3031810013, pp. 1–58, 2022.
- [25] Sartika, A. Rachman, and I. K. Yunianto, "Perancangan Desain UI/UX Aplikasi Candi BumiAyu Sebagai Media Promosi," *J. Comput. Sci. Vis. Commun. Des.*, vol. 8, no. 1, pp. 222–233, 2023, doi: 10.55732/jikdiskomvis.v8i1.599.
- [26] R. P. Putra,) Sulistiowati,) Agus, and D. Churniawan, "Perancangan UI/UX Aplikasi Kepuasan Mahasiswa Terhadap Layanan Program Studi Pada Universitas Dinamika," *J. Ilm. Scroll Jendela Teknol. Inf.*, vol. 11, no. 2, pp. 126–130, 2023, [Online]. Available: <https://univ45sby.ac.id/ejournal/index.phatika>
- [27] Normah and F. Sihaloho, "Perancangan User Interface (UI) dan User Experince (UX) Aplikasi Pendistribution Alat-alat Kesehatan pada PT. Rekamileniumindo Selaras Jakarta Barat," *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 9, no. 1, pp. 33–38, 2023.
- [28] Ihramsyah, V. Yasin, and Johan, "Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Penjualan Makanan Cepat Saji Berbasis Web Studi Kasus Kedai Cheese.Box," *J. Widya*, vol. 4, no. 1, pp. 117–139, 2023, [Online]. Available: <https://jurnal.amikwidyaloka.ac.id/index.php/awl>
- [29] I. G. T. Isa and G. P. Hartawan, "Perancangan Aplikasi Koperasi Simpan Pinjam Berbasis Web (Studi)," *J. Ilm. Ilmu Ekon.*, vol. 5, no. 10, pp. 139–151, 2017.
- [30] A. H. Nugroho and T. Rohimi, "Perancangan Aplikasi Sistem Pengolahan," *Jutis*, vol. 8, no. 1, pp. 17749231–5527063, 2020.
- [31] Rasiban, A. Septiansyah, S. Hasanah, veren nita Permatasari, and A. Yuliatwati, "Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar," *Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 283–284, 2024,

[Online]. Available: <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>

- [32] I. Nobiyanto and D. H. Parlindungan, “Rancang Bangun Aplikasi Portal Layanan Jasa Warga To Warga Berbasis Mobile,” *Tekinfo J. Bid. Tek. Ind. dan Tek. Inform.*, vol. 22, no. 2, pp. 51–60, 2021, doi: 10.37817/tekinfo.v22i2.1755.
- [33] V. Puturu, “Sistem Informasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Pnpb Pada Politeknik Negeri Ambon,” *J. Simetrik*, vol. 12, no. 1, pp. 553–560, 2022, doi: 10.31959/js.v12i1.1068.
- [34] Suharni, E. Susilowati, and F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language,” *Rekayasa Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 1–12, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
- [35] A. J. Marpaung and K. Handoko, “Sistem Pakar Untuk Diagnosa Kerusakan Komputer Menggunakan Metode Forward Chaining Dan Certainty Factor Berbasis Web,” *Comput. Sci. Ind. Eng.*, vol. 9, no. 6, 2023, doi: 10.33884/comasiejournal.v9i6.7829.
- [36] M. R. Wayahdi and F. Ruziq, “Pemodelan Sistem Penerimaan Anggota Baru dengan Unified Modeling Language (UML) (Studi Kasus: Programmer Association of Battuta),” *J. Minfo Polgan*, vol. 12, no. 1, pp. 1514–1521, 2023, doi: 10.33395/jmp.v12i1.12870.
- [37] E. Hutabri and A. D. Putri, “Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Untuk Anak Sekolah Dasar,” *J. Sustain. J. Has. Penelit. dan Ind. Terap.*, vol. 8, no. 2, pp. 57–64, 2019, doi: 10.31629/sustainable.v8i2.1575.
- [38] Malabay, “Pemanfaatan Flowchart Untuk Kebutuhan Deskripsi Proses Bisnis,” *J. Ilmu Komput.*, vol. 12, no. 1, pp. 21–26, 2016, [Online]. Available: <https://digilib.esaunggul.ac.id/pemanfaatan-flowchart-untuk-kebutuhan-deskripsi-proses-bisnis-9347.html>
- [39] A. Sutanti, M. Komaruddin, P. Damayanti, and P. U. Studi Sistem Informasi Metro, “Rancang Bangun Aplikasi Perpustakaan Keliling Menggunakan Pendekatan Terstruktur,” *J. Ilm. Komput. dan Inform.*, vol. 9, no. 1, 2022.
- [40] A. Yulianeu and R. Oktamala, “Sistem Informasi Geografis Trayek Angkutan Umum Di Kota Tasikmalaya Berbasis Web,” *JUTEKIN (Jurnal Tek. Inform.)*, vol. 10, no. 2, 2022, doi: 10.51530/jutekin.v10i2.669.
- [41] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.

- [42] M. Suparman *et al.*, “Mengenal Aplikasi Figma Untuk Membuat Content Menjadi Lebih Interaktif di Era Society 5.0,” *Abdi J. Publ.*, vol. 1, no. 6, pp. 552–555, 2023, [Online]. Available: [https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/article/download/283/191#:~:text=Figma adalah salah satu tools,pelaksanaan PKM berbagai desain lainnya](https://jurnal.portalpublikasi.id/index.php/AJP/article/download/283/191#:~:text=Figma%20adalah%20salah%20satu%20tools,pelaksanaan%20PKM%20berbagai%20desain%20lainnya)
- [43] R. R. Irwan, “Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI / UX Aplikasi Bergerak Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI / UX Aplikasi Bergerak,” no. November, pp. 1–83, 2023.
- [44] P. Kustanto, B. K. Ramadhan, and A. Noe, “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Media Pembelajaran Interaktif,” vol. 5, no. 1, pp. 83–94, 2025.
- [45] R. P. Ardhiyanti and H. Mulyono, “Informasi Pariwisata Berbasis Web Sebagai Media Promosi Pada Kabupaten Tebo,” *J. Manaj. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 952–972, 2018.
- [46] S. Tazkiyah and A. Arifin, “Perancangan UI/UX pada Website Laboratorium Energy menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Teknol. Terpadu*, vol. 8, no. 2, pp. 72–78, 2022, doi: 10.54914/jtt.v8i2.513.
- [47] P. A. P and Djumhadi, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Ui / Ux Dengan Usability Testing Untuk Sistem Akademik Sekolah Dasar,” pp. 64–71.
- [48] F. Aziz, D. U. E. Saputri, N. Khasanah, and T. Hidayat, “Penerapan UI/UX dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Warung Makan),” *J. Infortech*, vol. 5, no. 1, pp. 1–8, 2023, doi: 10.31294/infortech.v5i1.15156.
- [49] G. B. Ticoalu, I. A. Musdar, and A. Munir S., “Evaluasi Dan Perbaikan Ui/Ux Website Invitees Menggunakan Metode Human Centered Design,” *KHARISMA Tech*, vol. 18, no. 1, pp. 55–69, 2023, doi: 10.55645/kharismatech.v18i1.287.
- [50] R. H. dan S. F. A. W. Aisha Safa Asy’ari, “Akademik Universitas di Surabaya dengan Metode Design Thinking Pendahuluan Metode Penelitian,” vol. 23, pp. 449–458, 2024.
- [51] H. L. Rambe, “Hubungan Pengetahuan Dan Sikap Ibu Tentang Gizi Terhadap Tumbuh Kembang Anak Balitanya Di Taman Kanak-Kanak Imelda Medan,” *J. Ilm. Kebidanan Imelda*, vol. 3, no. 2, pp. 257–266, 2017, [Online]. Available: ISSN 2597-7180