

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat dan mampu mempengaruhi segala aspek kehidupan manusia. Hal tersebut perlu diimbangi dengan adanya kemampuan dalam pengolahan penyediaan informasi yang memadai. Digitalisasi sistem menjadi alasan utama untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi sistem. Dengan adanya digitalisasi sistem, segala pelayanan yang awalnya dilakukan secara manual seperti tulis tangan di atas kertas, maka saat ini dapat dilakukan dengan mudah secara terkomputerisasi. Salah satu contoh sistem terkomputerisasi yaitu digitalisasi sistem Operatoristrasi perpustakaan di suatu sekolah. Digitalisasi sistem Operatoristrasi perpustakaan merupakan proses penerapan dan pemanfaatan teknologi dalam pengolahan data perpustakaan. Digitalisasi sistem ini juga memberikan keuntungan karena dapat membantu tugas pustakawan sehingga menjadi lebih efektif dan efisien dalam pengelolaan Operatoristrasi perpustakaan [1].

Perpustakaan merupakan tempat penyimpanan ilmu dan informasi. Peran dan fungsi perpustakaan adalah ikut mendorong kemajuan dan peningkatan kecerdasan masyarakat. Fasilitas dan sarana perpustakaan dapat mendorong kreativitas, menambah wawasan, serta dapat digunakan sebagai tempat wisata ilmiah [2].

Akses internet kian mudah dan penyebarannya pun sebanding dengan peminat masyarakat akan informasi cepat dan akurat. Banyak perusahaan besar,

lembaga pendidikan hingga rumah industri yang menggunakan website sebagai salah satu dalam memperkenalkan profil, produk, layanan online, maupun segala informasi lainnya kepada masyarakat, salah satunya tentang perpustakaan.

SMP Negeri 8 Kota Jambi merupakan salah satu sekolah menengah pertama negeri yang berlokasi di Jl. Sunan Giri No.06, Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36124. Di sekolah menengah pertama tersebut memiliki permasalahan mengenai Administrasi perpustakaan yang kurang efektif dan efisien, yaitu selama ini di sekolah tersebut masih menggunakan metode pembukuan (pencatatan), sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, peminjaman dan Pengembalian buku. Selain itu pelayanan peminjaman maupun Pengembalian buku cenderung lambat karena data masih di catat dalam buku. Dalam pelaporan data perpustakaan membutuhkan waktu yang relatif lama karena petugas perpustakaan terlebih dahulu harus merekap data Anggota, data buku, data peminjaman dan data Pengembalian.

Merujuk pada permasalahan diatas, penulis tertarik untuk merancang suatu sistem aplikasi perpustakaan dengan judul "PERANCANGAN SISTEM APLIKASI PERPUSTAKAAN PADA SMP NEGERI 8 KOTA JAMBI".

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang diuraikan, maka penulis merumuskan bahwa menjadi masalah pokok yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah "Bagaimana menganalisis dan merancang sebuah Sistem Aplikasi Perpustakaan Pada SMP NEGERI 8 KOTA JAMBI BERBASIS WEB".

1.3 BATASAN MASALAH

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan sekaligus untuk menghindari timbulnya pembahasan di luar tema dan topik permasalahan ini, maka penulis membatasi ruang lingkup pembahasannya sesuai dengan ketentuan penelitian ini:

1. Penelitian ini dilakukan pada perpustakaan SMP Negeri 8 Kota Jambi.
2. Perancangan sistem aplikasi perpustakaan mengenai pengolahan data Operator, buku peminjaman dan pengembalian dan laporan data.
3. Perancangan Aplikasi menggunakan framework laravel, laragon dan database MySQL.
4. Pemodelan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*.
5. Metode pengembangan sistem menggunakan model *waterfall*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin di capai oleh peneliti adalah:

1. Menganalisis dan merancang sistem perpustakaan yang sedang berjalan di SMP Negeri 8 Kota Jambi.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan berbasis *website* pada SMP Negeri 8 Kota Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang didapat dari penelitian adalah:

1. Dapat mengetahui permasalahan yang ada di perpustakaan SMP Negeri 8 Kota Jambi.
2. Dapat membantu petugas perpustakaan dalam mempermudah pengolahan data Operator, buku, peminjaman dan Aktivitas.
3. Dapat mempermudah Operator perpustakaan dalam pencarian informasi buku yang akan dibutuhkan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disusun secara sistematis ke dalam 6 (enam) bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan permasalahan-permasalahan sebagai berikut;

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi landasan teori mengenai perancangan, sistem, perancangan sistem, aplikasi, perpustakaan, *website*, *database*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan alat bantu pengembangan sistem.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode-metode yang digunakan dan alat bantu yang digunakan untuk membuat *website* yang akan dibangun.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi mengenai gambaran umum sistem perpustakaan pada SMP Negeri 8 Kota Jambi. Dari analisis sitem yang sedang berjalan solusi pemecahan masalah adalah analsis kebutuhan sistem berupa rancangan program masukan dan keluaran dari *website* yang dibuat rancangan struktur yang digunakan serta algoritmanya.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada Bab ini berisi implementasi dari rancangan *website* yang dibangun. Pengujian terhadap *website* yang telah dibangun dan analisis hasil yang dicapai dari *website* tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi Kesimpulan dan saran-saran dari penelitian guna membangun *website*.