

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. R. Pakusadewa and U. Chotijah, "Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kasir Unit Pelayanan Jasa Toko Raya Computer Berbasis WEB," *J. Nas. Komputasi dan Teknol. Inf.*, vol. 6, no. 5, pp. 621–627, 2023, doi: 10.32672/jnkti.v6i5.6815.
- [2] A. Kristianto, I. G. W. Sena, and R. Julianto, "Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada Toko XYZ," *Technol. Informatics Insight J.*, vol. 2, no. 1, pp. 12–23, 2023, doi: 10.32639/tij.v1i1.420.
- [3] R. Hermawan and A. Fauzi, "Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna," *J. SIFO Mikroskil*, vol. 22, no. 2, pp. 101–114, 2021, doi: 10.55601/jsm.v22i2.836.
- [4] S. Oktavia, "Perancangan Sistem Penyewaan pada Rumah Kontrakan Harjono Berbasis Java," *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 2, no. 03, pp. 413–420, 2021, doi: 10.30998/jrami.v2i03.1672.
- [5] D. Leyla and E. Juhriah, "Rancangan Sistem Informasi Penyewaan Kamar Kos Pada Rumah Singgah Jerry," *J. Syntax Transform.*, vol. 4, no. 2, pp. 134–144, 2023, doi: 10.46799/jst.v4i2.601.
- [6] Yamonaha Hia, "Perancangan Aplikasi E-Kost Berbasis Android Di Kota Batam Program Studi Teknik Informatika," 2021.
- [7] M. Fithrie Soufitri, S.Kom., *Konsep Sistem Informasi*. PT. Inovasi Pratama Internasional, 2022.
- [8] E. Y. Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi, 2017.
- [9] M. K. Dedy Rahman Prehanto, S.Kom., *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. Scopindo Media Pustaka, 2020.
- [10] M. Ahmad Rudini, S.Kom., *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. Cv. Azka Pustaka, 2024. doi: 6238323302.
- [11] S. S. A. S. Nasution, Wahyu Rusbandi Huni, Muhammad Irwan Padli Nasution, "9 PENDAPAT AHLI MENGENAI SISTEM INFORMASI MANAJEMEN," vol. 6, no. 1, pp. 77–86, 2022.
- [12] S. Hariyanto, "Sistem Informasi Manajemen," *Sist. Inf. Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 80–85, 2018, [Online]. Available: <https://jurnal-unita.org/index.php/publiciana/article/viewFile/75/69>
- [13] Veen Jeffrey, *The Art & Science of Web Design*. New Riders, 2001.
- [14] R. Abdullah, *Easy & Simple Web Programming*. jakarta, indonesia: PT Elex Media Komputindo, 2016.
- [15] Elgamar, *KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. CV. Multimedia Edukasi, 2020.
- [16] F.- Sonata, "Pemanfaatan UML (Unified Modeling Language) Dalam Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Jenis Customer-To-Customer," *J. Komunika J. Komunikasi, Media dan Inform.*, vol. 8, no. 1, p. 22, 2019, doi: 10.31504/komunika.v8i1.1832.
- [17] Suendri, "Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle

- (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *J. Ilmu Komput. dan Inform.*, vol. 3, no. 1, pp. 1–9, 2018, [Online]. Available: <http://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/download/3148/1871>
- [18] M. Hamas and Z. Imaduddin, “Pengembangan Sistem Jual Beli Bahan Pokok Petani Berbasis Aplikasi Mobile,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 5, no. 2, pp. 49–55, 2019, [Online]. Available: <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JIT>
 - [19] Rodianto and E. Sapti Andani, “Sistem Informasi Administrasi Akademik Pada Bimbingan Belajar Berbasis Web (Studi Kasus Dila Samawa),” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 1, no. 1, pp. 1–10, 2019, doi: 10.51401/jinteks.v1i1.368.
 - [20] M. G. Pasaribu and A. Widiyastuti, “Rancang Bangun Aplikasi Untuk Penerapan Informasi Kepada Siswa-Siswi dan Orangtua Murid di SMK Trisakti Bandar Lapung Berbasis sms Gateway,” *J. ONESISMIK*, vol. 1, no. 1, pp. 55–65, 2019.
 - [21] Suharni, E. Susilowati, and F. Pakusadewa, “Perancangan Website Rumah Makan Ninik Sebagai Media Promosi Menggunakan Unified Modelling Language,” *Rekayasa Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 1–12, 2023, [Online]. Available: <https://ejournal.istn.ac.id/index.php/rekayasainformasi/article/view/1527/1021>
 - [22] Rasiban, A. Septiansyah, S. Hasanah, veren nita Permatasari, and A. Yuliawati, “Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar,” *Informatika*, vol. 8, no. 1, pp. 283–284, 2024, [Online]. Available: <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>
 - [23] A. Anisah and K. Kuswaya, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pengeluaran, Penggunaan Bahan Dan Hutang Dalam Pelaksanaan Proyek Pada Pt Banamba Putratama,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 507, 2017, doi: 10.24176/simet.v8i2.1352.
 - [24] U. Dirgantara and M. Suryadarma, “Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Alat Kesehatan Pt Xyz Berbasis Web,” *J. Sist. Inf. Univ. Suryadarma*, vol. 10, no. 2, pp. 79–89, 2014, doi: 10.35968/jsi.v10i2.1078.
 - [25] Riki Rianto, N. Sunaryo, and Abrar Hadi, “Sistem Informasi Manajemen Data Aset Berbasis Web pada SMA Negeri 1 Timpeh Menggunakan PHP dan MySQL,” *J. Sains dan Teknol. Inform.*, vol. 1, no. 1, pp. 12–24, 2023, doi: 10.38204/jsti.v1i1.1401.
 - [26] C. Tristianto, “Penggunaan Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Monitoring Dan Evaluasi Pembangunan Pedesaan,” *J. Teknol. Inf. ESIT*, vol. XII, no. 01, pp. 7–21, 2018.
 - [27] Y. Anis, A. B. Mukti, and A. N. Rosyid, “Penerapan Model Waterfall Dalam Pengembangan Sistem Informasi Aset Destinasi Wisata Berbasis Website,” *Media Online*, vol. 4, no. 2, pp. 1134–1142, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i2.1287.
 - [28] A. A. Wahid, “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *J. Ilmu-ilmu Inform. dan Manaj. STMIK*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5,

- 2020, [Online]. Available: <https://www.researchgate.net/publication/346397070>
- [29] D. Murdiani and M. Sobirin, "Perbandingan Metodologi Waterfall Dan Rad (Rapid Application Development) Dalam Pengembangan Sistem Informasi," *JUTEKIN (Jurnal Tek. Inform.*, vol. 10, no. 2, pp. 14–23, 2022, doi: 10.51530/jutekin.v10i2.655.
 - [30] E. Meilinda, R. Sabaruddin, and D. Fitriani, "11753-33952-1-Pb," vol. 9, no. 2, pp. 86–91, 2021.
 - [31] P. Kustanto, R. Bram Khalil, and A. Noe'man, "Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Media Pembelajaran Interaktif," *J. Students' Res. Comput. Sci.*, vol. 5, no. 1, pp. 83–94, 2024, doi: 10.31599/6x0dfz47.
 - [32] D. Meisak, Hendri, and S. R. Agustini, "Penerapan Metode Prototype Pada Perancangan Sistem Informasi Penjualan Mediatama Solusindo Jambi," *STORAGE J. Ilm. Tek. dan Ilmu Komput.*, vol. 1, no. 4, pp. 1–11, 2022, doi: 10.55123/storage.v1i4.1066.
 - [33] Y. N. Saputri, L. E. Sudiaty, and N. Haryani, "SISTEM INFORMASI BUMDes DENGAN METODE RAD ATAU PROTOTYPE?(STUDI KOMPARASI ANTARA RAD & PROTYPE)," *Sosced*, vol. 6, no. 2, pp. 442–449, 2023.
 - [34] S. Bahri, L. Mutawalli, M. Taufan, and A. Zaen, "Implementasi Spiral dalam Mengembangkan E-Custom untuk Monitoring Layanan Jual Beli dan Produksi," *Kaji. Ilm. Inform. dan Komput.*, vol. 3, no. 6, pp. 901–914, 2023, doi: 10.30865/klik.v3i6.775.
 - [35] H. Aspriyono, "Implementasi Spiral Model Dalam Pengembangan Aplikasi Pembayaran Kuliah Pada ITBM Banyuwangi," *Simkom*, vol. 8, no. 1, pp. 55–65, 2023, doi: 10.51717/simkom.v8i1.126.
 - [36] G. L. Anakotta and S. Adhy, "Perancangan dan Implementasi E Commerce Dengan Segmentasi Harga Menggunakan Metode Pengembangan Spiral (Studi Kasus : CV. Citra Mandiri Bandarlampung)," *J. Masy. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 40–49, 2018, doi: 10.14710/jmasif.9.1.31520.
 - [37] A. Rachmawan, A. Wibawa, I. Zaeni, and M. Iqbal, "Implementasi SCRUM pada Pengembangan Aplikasi Sistem ADI STETSA SMAN 4 Malang: Bidang Keuangan," *J. Inov. Teknol. dan Edukasi Tek.*, vol. 1, no. 6, pp. 450–458, 2021, doi: 10.17977/um068v1i62021p450-458.
 - [38] Jijon Raphita Sagala, "Model Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Penjadwalanbelajar Mengajar," *J. Mantik Penusa*, vol. 2, no. 1, p. 88, 2021.
 - [39] F. Aryanti and S. Ardiansyah, "Penerapan Metode Rapid Application Development Dalam Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web," *Spirit*, vol. 16, no. 1, 2024, doi: 10.53567/spirit.v16i1.334.
 - [40] A. F. Amanda, M. F. Afrizal, and Y. Sugiarti, "Penerapan Metode Rapid Application Development (RAD) dalam Pelatihan Pembuatan Aplikasi Sederhana," *J. Comput. Sci. Contrib.*, vol. 4, no. 2, pp. 109–118, 2025, doi: 10.31599/wsyzwf85.
 - [41] W. W. Widiyanto, "ANALISA METODOLOGI PENGEMBANGAN SISTEM DENGAN PERBANDINGAN MODEL PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN MENGGUNAKAN WATERFALL DEVELOPMENT MODEL, MODEL PROTOTYPE, DAN MODEL RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD),” *Anal. Metodol. Pengemb. Sist. DENGAN PERBANDINGAN Model PERANGKAT LUNAK Sist. Inf. Kepegawai. MENGGUNAKAN WATERFALL Dev. Model. Model PROTOTYPE, DAN Model RAPID Appl. Dev.*, vol. 4, pp. 718–729, 2020, doi: 10.1201/9781482286861-30.

- [42] K. Hakim, M. Asep Subandri, and P. Negeri Bengkalis, “Penerapan Metode Rational Unified Process (RUP) Pada Pembuatan Aplikasi Public Speaking,” *Semin. Nas. Ind. dan Teknol.*, pp. 250–279, 2021.
- [43] R. Sulistio and S. Samsudin, “Implementasi Metode Rational Unified Process (RUP) Pada Sistem Reservasi Layanan Asrama Haji Medan Menggunakan Laravel dan ReactJS,” *Technol. J. Ilm.*, vol. 15, no. 3, p. 572, 2024, doi: 10.31602/tji.v15i3.15394.
- [44] A. R. Widianingsih, N. Agitha, and R. Afwani, “Rancang Bangun Sistem Informasi Assessment Risiko Tahanan Berbasis Web Menggunakan Metode Rational Unified Process (Studi Kasus : Lembaga Pemasyarakatan Kelas IIB Selong) (Web-based Prisoner Risk Assessment Information System Design Using Rational Unified,” *Jtika*, vol. 3, no. 2, pp. 155–166, 2021, [Online]. Available: <http://jtika.if.unram.ac.id/index.php/JTIKA/>
- [45] F. Mubarak, H. Harliana, and I. Hadijah, “Perbandingan Antara Metode RUP dan Prototype Dalam Aplikasi Penerimaan Siswa Baru Berbasis Web,” *Creat. Inf. Technol. J.*, vol. 2, no. 2, p. 114, 2015, doi: 10.24076/citec.2015v2i2.42.
- [46] N. A. Ramdhan and D. A. Nufriana, “Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB,” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 02, pp. 1–12, 2019, doi: 10.46772/intech.v1i02.75.
- [47] W. I. Rahayu, J. Mutiara Bintang, and D. A. Pramana, “Implementasi Framework Laravel Pada Perancangan Aplikasi Sistem Pendaftaran Programming Course Roblox,” *J. Tek. Inform.*, vol. 15, no. 1, p. 9568, 2023.
- [48] Agustini and W. J. Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019, [Online]. Available: <http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>
- [49] David Naista, *Codeigniter Vs Laravel Kasus Membuat Website Pencari Kerja*. Yogyakarta: Lokomedia, 2017.
- [50] Awan Pribadi Basuki, *Konsep dan Implementasi Pemrograman LARAVEL 5*. Yogyakarta: LokoMedia, 2016.
- [51] Aminudin, *Cara Efektif Belajar Framework Laravel*. Yogyakarta: Lokomedia, 2015.
- [52] Madcoms, *Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver dan PHPMySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2016.
- [53] A. Saputra, *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2017.

- [54] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Pemograman Web dengan PHP + Oracle*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [55] B. Nugroho, *Dasar Pemograman Web PHP - MySQL*. Bandung: Gava Media, 2018.
- [56] P. Farisi, *Proyek Membuat Website Jejaring Sosial Dengan Joomla!*. Yogyakarta: Lokomedia, 2017.
- [57] R. Abdulloh, *Easy & Simple Web Programming*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2016.
- [58] D. Fortine, D. V. Yang, C. -, and Y. M. Saragih, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Operasional Pada Kafe Wowrung," *J. SIFO Mikroskil*, vol. 24, no. 2, pp. 227–240, 2023, doi: 10.55601/jsm.v24i2.1053.
- [59] S. Maridaningsih, A. Setiawan, and S. Nugroho, "Perancangan Sistem Point of Sale (POS) untuk Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Penjualan dan Stok Barang," vol. 6, no. 2, pp. 1056–1064, 2025, doi: 10.47065/josh.v6i2.6526.
- [60] A. Dharmalau, N. Sucahyo, and I. Mukti, "Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter Di Kafe Elangsta," *Jris J. Rekayasa Inf. Swadharma*, vol. 3, no. 2, pp. 6–13, 2023, doi: 10.56486/jris.vol3no2.326.
- [61] S. Ramadi *et al.*, "Perancangan Aplikasi Point of Sales (Pos) Di Café," vol. 04, no. 01, pp. 105–111, 2023.
- [62] F. Azizah, "Perancangan Aplikasi Point of Sale Pandita Coffee Berbasis Web Dengan Kombinasi Model Sdlc Waterfall," *J. Sist. Inf. Kaputama*, vol. 6, no. 1, pp. 69–74, 2022, doi: 10.59697/jsik.v6i1.184.