

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pendidikan merupakan aspek fundamental dalam pembangunan sumber daya manusia yang berkualitas. Untuk menunjang kelancaran proses pendidikan, dibutuhkan pengelolaan keuangan yang baik dan transparan di lingkungan sekolah. Salah satu bentuk pembiayaan rutin yang dibebankan kepada peserta didik adalah Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP). Siswanto [1] “SPP adalah biaya yang harus dibayarkan oleh mahasiswa tiap semester dalam rangka untuk mendapatkan pelayanan pengajaran selama menjadi mahasiswa”. Ma’rifati [2] “SPP adalah sumbangan pembinaan pendidikan yang bayarkan oleh siswa di sekolah-sekolah. Tujuan SPP adalah agar sekolah dapat membiayai keperluan penyelenggaraan pendidikan sehingga kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik. SPP umumnya dibayarkan setiap bulan oleh siswa.”

Pengelolaan pembayaran SPP yang tepat akan membantu sekolah dalam memastikan keberlangsungan layanan pendidikan secara optimal. SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi saat ini masih menggunakan Microsoft Excel sebagai alat bantu pencatatan pembayaran SPP, namun sistem ini memiliki sejumlah keterbatasan yang cukup signifikan dalam hal kecepatan, ketelitian, serta kemudahan akses data. Proses pencatatan dan pelacakan data cenderung memakan waktu dan kurang responsif terhadap kebutuhan administrasi yang dinamis. Di sisi lain, meskipun penggunaan aplikasi juga memiliki potensi risiko seperti kerusakan

data, duplikasi, atau gangguan teknis, aplikasi modern umumnya telah dirancang dengan fitur keamanan data, kontrol akses, dan kemampuan multiuser yang memungkinkan pengelolaan informasi dilakukan secara lebih terstruktur, cepat, dan dapat dipantau secara real-time. Dengan dukungan sistem yang terintegrasi yaitu sistem yang menghubungkan berbagai komponen data seperti informasi siswa, rincian kelas, nominal SPP, status pembayaran, dan laporan administrasi ke dalam satu platform yang saling terhubung dan dapat diakses oleh pihak yang berwenang, risiko kesalahan dapat diminimalkan melalui validasi data dan fitur audit yang tidak tersedia dalam Excel. Oleh karena itu, beralih dari sistem berbasis Excel ke sistem aplikasi yang dirancang khusus untuk pengelolaan SPP dinilai sebagai langkah yang lebih baik dan mendukung tata kelola administrasi sekolah yang akurat, efisien, dan transparan. Nuri dan Dewi [3] SPP adalah dana yang harus dibayarkan oleh siswa dan akan dipergunakan untuk pembinaan pendidikan di sekolah.

Di sisi lain, orang tua siswa masih harus datang langsung ke sekolah untuk melakukan pembayaran. Hal ini menyulitkan sebagian wali murid yang memiliki kesibukan kerja atau tinggal jauh dari lokasi sekolah. Dalam era transformasi digital saat ini, pemanfaatan teknologi informasi menjadi solusi yang sangat relevan untuk mengatasi tantangan tersebut. Penggunaan teknologi berbasis web memungkinkan proses pembayaran dilakukan secara daring, memberikan kemudahan akses tanpa batasan waktu dan tempat. Menurut Zahran dkk [4] “Pembayaran SPP merupakan faktor utama untuk menjaga kredibilitas sekolah serta dapat memperlancar pembiayaan kegiatan belajar mengajar.” Aplikasi

berbasis web juga menawarkan fleksibilitas yang tinggi dalam pemantauan transaksi, penyusunan laporan secara otomatis, serta integrasi dengan fitur notifikasi dan histori pembayaran, yang semuanya mendukung transparansi dan efektivitas layanan keuangan sekolah.

Banyak penelitian terdahulu telah membahas urgensi digitalisasi sistem pembayaran di sekolah. Roza dkk. [5] “sistem pembayaran sekolah atau yang sering dikenal dengan SPP adalah suatu transaksi keuangan yang dilakukan oleh siswa untuk menunjang kegiatan pembinaan pendidikan di sekolah. Ketepatan, keakuratan, dan kecepatan dalam pembayaran merupakan faktor utama untuk menjaga kredibilitas sekolah serta memperlancar pembiayaan kegiatan belajar mengajar, termasuk mendukung fasilitas sekolah”. Selain itu, Taufiq dkk. [6] “SPP adalah iuran atau pembayaran setiap bulan dari siswa yang menjadi kewajiban di sekolah, dan ditetapkan melalui kesepakatan rapat Komite sekolah dan orang tua siswa.” Pramudya dkk. [7] “Pembayaran yaitu suatu proses dimana adanya transaksi penukaran berupa uang dari yang membayar kepada penerima, dengan cara langsung, melalui bank maupun dengan transaksi digital.” Asril dkk. [8] Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) adalah sejumlah biaya yang dibebankan kepada siswa untuk membantu lembaga pendidikan memperlancar proses belajar mengajar. SPP.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis memiliki gagasan untuk merancang sebuah aplikasi berbasis web yang dapat membantu mengatasi berbagai kendala dalam proses pembayaran SPP di SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi. Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam

pengelolaan pembayaran SPP, memberikan kemudahan bagi orang tua dalam melakukan transaksi, serta meningkatkan transparansi dalam pengelolaan keuangan sekolah. Oleh karena itu, penelitian ini akan dituangkan dalam tugas akhir dengan judul **“Perancangan Aplikasi Pembayaran SPP Berbasis Web pada SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi.”**

## 1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan, maka rumusan masalah dalam penelitian ini dapat dijabarkan ke dalam beberapa pertanyaan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran SPP berbasis web yang sesuai dengan kebutuhan administrasi SMP Ahmad Dahlan.
2. Bagaimana implementasi bahasa pemrograman *PHP* dalam pengembangan sistem informasi pembayaran SPP tersebut?
3. Bagaimana perancangan dan pengelolaan database menggunakan *MySQL* untuk mendukung sistem pembayaran SPP secara efisien dan akurat?
4. Bagaimana sistem ini dapat meningkatkan efisiensi, akurasi, dan transparansi dalam proses pembayaran dan pencatatan SPP di sekolah?
5. Bagaimana tampilan antarmuka (*interface*) sistem agar mudah digunakan oleh petugas administrasi dan orang tua siswa?

## 1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan Pembayaran SPP Berbasis Web Pada SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi.
2. Sistem dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP*, dan *Framework Laravel*.
3. Pemodelan sistem yang dibangun menggunakan UML (*Unified Modeling Language*).

#### **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan utama dari penelitian ini adalah untuk:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk proses pembayaran spp pada SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi.
2. Merancang aplikasi pembayaran SPP pada SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Mengetahui kelemahan dari sistem pembayaran SPP yang sedang berjalan serta permasalahan yang terjadi dalam proses pengelolaan keuangan sekolah di SMP Ahmad Dahlan Kota Jambi.
2. Memberikan kemudahan bagi pihak sekolah dalam mengelola data pembayaran SPP secara lebih cepat, aman, dan terstruktur.
3. Meningkatkan efektivitas dan efisiensi dalam pengelolaan pembayaran SPP serta mempermudah pihak sekolah dalam memantau riwayat transaksi.

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah memahami penulisan laporan tugas akhir ini, maka dibuat sistematika penulisan pada penelitian ini sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan pokok persoalan antara lain latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan seperti penjelasan perancangan, aplikasi, SPP, Web, usecase diagram, class diagram, activity diagram, flowchart, PHP, MySQL, XAMPP, dan Visual Studio Code.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini membahas tentang gambaran umum objek penelitian, analisa sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, serta permodelan visualnya

seperti pemanfaatan Usecase Diagram, Activity Diagram, Class Diagram, dan Flowchart Diagram.

## **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang sebelumnya dan uji coba terhadap sistem yang merupakan kelebihan dan kekurangan terhadap sistem yang baru, cara menjalankannya dan analisa hasil yang dicapai.

## **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini diuraikan tentang kesimpulan pembahasan dari keseluruhan bab – bab sebelumnya dan saran yang dapat membantu pihak tata usaha dalam menggunakan sistem yang baru, serta saran yang disampaikan berhubungan hasil peneliti.