

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Setelah perancangan aplikasi ini selesai dirancang dan di desain secara rinci, maka perancangan aplikasi ini siap untuk di imlementasikan. Tujuan dari implementasi adalah menerapkan perancangan aplikasi yang telah dirancang pada kondisi yang sebenarnya. Berikut ini adalah implementasi dari rancangan aplikasi media pembelajaran perangkat lunak pengolah kata

1. Tampilan Pembuka

Pada gambar 5.1 menampilkan layar utama saat baru membuka media pemebelajaran yang menampilkan kombinasi tulisan , menuju ke menu utama pada media pembelajaran. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.8.



Gambar 5.1 Tampilan Pembuka

2. Tampilan Menu Utama

Pada gambar 5.2 menampilkan halaman menu pilihan yang menampilkan menu yang terdiri dari materi, latihan, quis, profil dan keluar. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.9.



Gambar 5.2 Tampilan Menu Utama

3. Tampilan Menu Materi

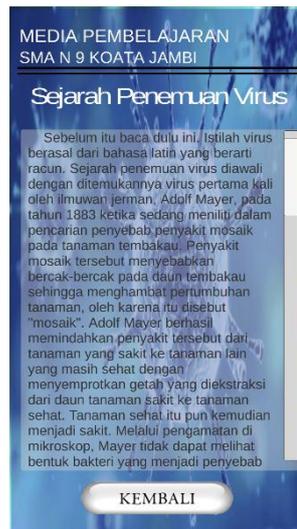
Pada gambar 5.3 menampilkan tampilan menu materi yang berisikan tentang pembahasan pelajaran biologi. User tinggal memilih materi mana yang akan dilihat, dan jika tombol kembali dipilih maka akan kembali lagi ke tampilan menu utama pada gambar 5.2. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.10.



Gambar 5.3 Tampilan Materi

4. Rancangan Isi Materi

Pada gambar 5.4 rancangan ini user dapat melihat isi materi yang sudah dipilih, dan bisa kembali ke menu materi dengan menekan tombol kembali. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.11.



Gambar 5.4 Tampilan Isi Materi

5. Tampilan Soal Latihan

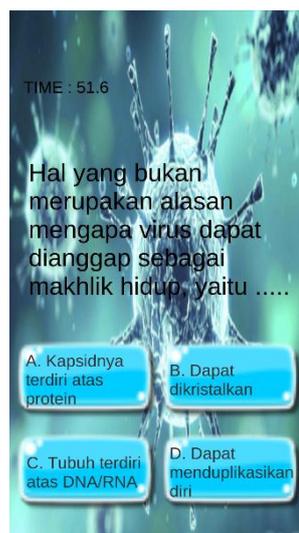
Pada gambar 5.5 menampilkan menu soal latihan, dimana disinilah proses untuk menjawab latihan sampai selesai, Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.12.



Gambar 5.5 Tampilan Soal Latihan

6. Tampilan Soal Quiz

Pada gambar 5.8 menampilkan menu soal quiz, dimana disini proses untuk menjawab pertanyaan dengan batas waktu sampai selesai dengan cara memilih pilihan ganda, Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.13.



Gambar 5.6 Tampilan Soal Quiz

7. Tampilan Skor

Pada gambar 5.7 menampilkan menu skor pada menu ini terdapat tombol “ulangi” untuk kembali ke menu utama yang bisa dilihat pada gambar 5.2. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.14.



Gambar 5.7 Tampilan Skor Quiz

8. Tampilan Profil

Pada gambar 5.8 Pada tampilan ini user dapat melihat profil pembuat program. Gambar berikut merupakan hasil implementasi dari rancangan pada gambar 4.15.



Gambar 5.8 Tampilan Tentang Kami

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Tahap pengujian bertujuan untuk memastikan sistem yang telah dibuat sesuai dengan keinginan user dan dapat digunakan serta dioperasikan oleh operator sistem.

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian yang bertujuan untuk menguji sistem yang telah dirancang apakah sudah benar sesuai dengan yang diharapkan. Selain itu juga untuk menghindari dari kelasahan, kesulitan atau ketidak pahaman dalam menggunakannya.

Untuk mengetahui keberhasilan dari hasil implementasi sistem yang telah dilakukan, pada tahap kedua ini penulis melakukan tahap pengujian terhadap aplikasi, dan kemudian dilanjutkan dengan sub-sub menu yang terdapat pada aplikasi secara keseluruhan. Pengujian yang dilakukan penulis pada sistem yaitu pengujian menu materi yang dipilih dan tombol-tombol aplikasi. Penulis menyajikan dalam bentuk tabel dengan kolom identifikasi, deskripsi, prosedur pengujian, masukan, keluaran yang diharapkan dan kesimpulan yang didapat. Adapun pengujian yang dilakukan penulis dapat dilihat pada tabel pengujian berikut ini :

1. Pengujian Proses Menu Utama

Untuk berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian, hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.1.

Tabel 5.1 Pengujian Proses Menu Utama

No	Proses	Skenario	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tampilkan Menu utama	Menampilkan menu utama	Tampilan menu utama berjalan dengan baik	Tampilan menu utama tidak ada masalah	Baik

2. Pengujian Menu Materi.

Untuk berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian, hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.2 :

Tabel 5.2 Pengujian Proses Materi

No	Proses	Skenario	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tampilkan Menu Materi	Menampilkan Materi yang telah di masukan	Tampilan menu materi yang berisikan text dan gambar	Tampilan menu materi tidak ada masalah	Baik

3. Pengujian Proses Latihan

Untuk berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian, hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.3.

Tabel 5.3 Pengujian Menu Latihan

No	Proses	Skenario	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tampil menu latihan	Menampilkan beberapa pertanyaan beserta	Tampil menu latihan dan gambar bangun ruang berjalan	Tampilan menu latihan tidak ada masalah	Baik

		pilihan jawaban	dengan baik		
--	--	-----------------	-------------	--	--

4. Pengujian Proses Quiz

Untuk berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian, hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.4.

Tabel 5.4 Pengujian Menu Latihan

No	Proses	Skenario	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tampilkan menu Quiz	Menampilkan beberapa pertanyaan	Tampilan quiz berjalan dengan baik	Tampilan quiz tidak ada masalah	Baik

5. Pengujian Proses Tentang Kami

Untuk berjalan dengan baik atau tidak, maka diperlukan suatu pengujian, hasil pengujian tersebut dapat dilihat pada tabel 5.5.

Tabel 5.5 Pengujian Menu Profil

No	Proses	Skenario	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Tampilkan menu Profil	Menampilkan profil	Tampilan profil berjalan dengan baik	Tampilan profil tidak ada masalah	Baik

5.3 KELEBIHAN DAN KEKURANGAN PROGRAM

5.3.1 Adapun kelebihan dari program ini adalah sebagai berikut

1. Mempermudah guru untuk menyajikan informasi mengenai proses dalam pembelajaran biologi.
2. Memotivasi siswa/i untuk memperhatikan karena menghadirkan daya tarik bagi siswa .
3. Bersifat mandiri, dalam pengertiannya memberi kemudahan sehingga pengguna bisa menggunakan tanpa bimbingan orang lain.

5.3.2 Adapun kekurangan dari program ini adalah sebagai berikut

1. Program tersebut masih belum maksimal seperti memerlukan login siswa dan aplikasi ini masih offline sehingga perlu adanya pengembangan lagi.
2. Program tersebut juga belum mempunyai database sehingga tidak bisa menyimpan hasil latihan.