

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem penggajian merupakan salah satu bentuk sistem pelayanan intern yang digunakan untuk melakukan pembayaran gaji pada setiap bulannya. Pada saat ini teknologi komunikasi dan informasi belum sepenuhnya dipergunakan untuk menunjang kelancaran sistem penggajian di tingkat Kecamatan. Kebanyakan pemerintahan di tingkat kecamatan masih menggunakan sistem manual untuk mengolah sistem penggajian pegawainya.

Gaji adalah suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang pegawai atas jasa dan hasil kerjanya. Gaji sering juga disebut sebagai upah, dimana keduanya merupakan suatu bentuk kompensasi, yakni imbalan jasa yang diberikan secara teratur atas prestasi kerja yang diberikan kepada seorang pegawai. Sistem penggajian biasanya dilakukan dengan memberikan upah secara harian dan perjam namun banyak pula yang memberikan gaji kepada karyawannya secara bulanan. Cara penggajian bulanan tersebut juga diterapkan di PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim.

PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim merupakan perusahaan yang bergerak dibidang peternakan unggas di Tanjabtim. Perusahaan ini beralamat di sabak, tanjung Jabung Timur. Dalam proses pengolahan data khususnya penggajian karyawan perusahaan masih menggunakan *Microsoft excel*. Kelemahan-kelemahan *Microsoft Excel* yaitu manual *entry* jika ada perubahan data yang

terjadi maka harus kembali menambahkan informasi baru dengan cara ketik tanpa adanya integrasi data yang terkait, beresiko melakukan salah ketik dan terhapusnya data, tidak ada histori atas perubahan data yang dilakukan, tidak ada *notifikasi*, Sulit untuk digunakan secara bersamaan atau banyak *user* dan pengumpulan data untuk dibuat menjadi laporan membutuhkan waktu yang lama.

Maka untuk meminimalisir terjadinya kesalahan dan membantu meningkatkan kinerja admin khususnya bagian penggajian, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "**Perancangan Aplikasi Penggajian Pada PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim Berbasis Web**"

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah :

1. Bagaimana merancang aplikasi penggajian berbasis website dengan menggunakan *dreamweaver*?
2. Bagaimana merancang proses pengolahan data khususnya penggajian karyawan perusahaan yang masih menggunakan *Microsoft excel* PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim?
3. Bagaimana merancang aplikasi penggajian tanpa admin harus menginput data satu persatu pda PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim?
4. Bagaimana cara meminimalisir terjadinya kesalahan perhitungan nominal pada PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim?

1.3 BATASAN MASALAH

Batasan masalah ini bertujuan untuk mengidentifikasi faktor mana saja yang termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian dan faktor mana saja yang tidak termasuk dalam ruang lingkup masalah penelitian sebagaimana berikut ini :

1. Pengolahan data khusus penggajian karyawan menggunakan aplikasi berbasis web
2. Merancang aplikasi penggajian yang data-datanya saling terintegrasi seperti data jabatan, data pembagian gaji, data transaksi gaji, data karyawan yang telah di gaji, sehingga admin tidak harus menginput data satu persatu
3. Merancang cara meminimalisir terjadinya kesalahan perhitungan nominal dengan menggunakan metode UML yang terdiri dari (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart dokumen* dan *Flowchart program*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Adapun tujuan dan manfaat dari penelitian yang dilakukan akan di jelaskan sebagai berikut :

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dilaksanakan penelitian sebagaimana seperti berikut ini :

1. Untuk menganalisis kendala-kendala apa saja yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini.

2. Merancang sistem yang dapat dimanfaatkan dan digunakan untuk dapat mempercepat proses penginputan data Penggajian
3. Merancang sistem sebagai penyediaan informasi penggajian yang terkoneksi internet sehingga dapat diakses dengan mudah tanpa dibatasi oleh jarak dan waktu

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian merupakan dampak dari pencapaiannya tujuan di atas

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem penggajian karyawan di PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim.
2. Menghasilkan sistem yang terkomputerisasi yang dapat membantu dalam mengelola penggajian karyawan lebih baik dibandingkan dengan sistem sebelumnya pada PT. Super Unggas Jaya Tanjabtim.
3. Menambah ilmu pengetahuan, pengalaman, pengenalan dan pengamatan sebuah aplikasi Penggajian sehingga penulis dapat melakukan penelitian untuk menyelesaikan Laporan Skripsi

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.