

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Teknologi internet mengalami perkembangan yang pesat, dari teknologi ini telah memunculkan beragamnya fungsi baru selain fungsi utamanya sebagai sebuah alat penyampaian informasi yang menjadi bagian dari kebutuhan masyarakat maupun organisasi, tidak terkecuali badan penyelenggara jaminan sosial (BPJS).

Badan penyelenggara jaminan sosial kesehatan adalah jaminan kesehatan yang sekarang ini sangat diminati masyarakat, karena kurangnya pengetahuan informasi, masyarakat mengalami kesulitan dalam mengakses Lokasi rumah sakit yang menggunakan fasilitas kesehatan BPJS, maka di dalam aplikasi sistem informasi geografis fasilitas kesehatan BPJS berbasis android masyarakat dapat dengan mudah mencari lokasi rumah sakit terdekat yang memiliki fasilitas BPJS hanya dengan menggunakan smartphone yang memberikan manfaat dengan premi terjangkau dan masyarakat bisa mendapatkan fasilitas pengobatan yang layak. Terkait informasi persebaran fasilitas kesehatan penerima BPJS Kesehatan merupakan suatu kebutuhan yang sangat penting, mengingat kebutuhan informasi yang mendesak dan darurat dapat terjadi kapan saja dan dimana saja, informasi ini diharapkan juga berguna jika dalam keadaan darurat seperti adanya kecelakaan kerja, kecelakaan lalu lintas bagi pengendara kendaraan bermotor dan lain-lain. Salah satu solusi yang bisa digunakan adalah dengan menggunakan sistem yang

dikembangkan untuk informasi lokasi berbasis android. Sistem ini diharapkan memberikan kemudahan bagi seseorang untuk pencarian tempat pelayanan kesehatan secara cepat, tepat dan akurat berdasar lokasi user berada saat ini. Aplikasi ini memberikan informasi pelayanan kesehatan terdekat dari lokasi pengguna berada dengan memanfaatkan google maps, jarak lokasi, rute lokasi beserta foto dan deskripsi singkat

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk skripsi dengan judul **“PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS FASILITAS KESEHATAN BPJS DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana membangun sebuah aplikasi sistem informasi geografis fasilitas kesehatan BPJS berbasis android?.

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun ruang lingkup dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a) Daerah penelitian Skripsi adalah wilayah kota jambi.
- b) Data Penelitian berupa data koordinat fasilitas kesehatan penerima BPJS Kesehatan yang diperoleh menggunakan Latitude, Longitude di Google maps.
- c) Fasilitas kesehatan tingkat lanjut / tingkat ke 2

- d) Aplikasi dapat menampilkan informasi yang berkaitan dengan fasilitas kesehatan penerima BPJS Kesehatan, berita seputar BPJS Kesehatan, pencarian lokasi, dan menampilkan lokasi
- e) Pengambilan data yang berkaitan dengan BPJS, khusus dari BPJS jambi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

Tujuan diadakannya penelitian pembuatan aplikasi berbasis android ini adalah :

Dapat membantu dan memberikan kemudahan bagi masyarakat mencari informasi mengenai lokasi dan fasilitas kesehatan yang sudah bekerjasama dengan BPJS Kota jambi dalam bentuk aplikasi, yang mempermudah pengguna untuk menggunakan aplikasi tersebut.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat diadakannya penelitian dari pembuatan aplikasi ini adalah:

Untuk menyampaikan informasi mengenai sebaran fasilitas kesehatan penerima BPJS Kesehatan ke dalam aplikasi sistem informasi geografis fasilitas kesehatan BPJS berbasis android dengan memanfaatkan Latitude dan longitude pada Google Maps.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang profil dan sejarah dari tempat observasi atau studi kasus dalam hal ini BPJS di kota jambi Dan teori-teori yang mendasari permasalahan yang dibahas yaitu mengenai, Hypertext Preprocessor(PHP), Hypertext Markup Language (HTML), java dan sebagainya sesuai kebutuhan judul dan perancangan skripsi.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini penulis menjelaskan tentang Metodologi Penelitian yang terdiri dari alat dan bahan yang digunakan, analisa dan teknik pengumpulan data serta rancang desain.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang uraian tahap-tahap perancangan dan pembuatan aplikasi melingkupi, analisa data yang telah dikumpulkan perumusan masalah, diagram UML (*Unified*

Modeling Language), rancangan desain tampilan sampai tahap-tahap pembuatan aplikasi.

BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI

Pada bab ini berisi tentang bagaimana aplikasi yang sudah dibuat diuji baik secara fungsi dalam simulator maupun secara alur logika, dalam bab ini juga dibahas tahap implementasi pada ponsel cerdas Android.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang memberikan kesimpulan dari hasil penulisan serta saran-saran untuk penyempurnaan dan pengembangan lebih lanjut.