

DAFTAR PUSTAKA

- Android Developer;, "*Android Studio*," *Android Developer*, [Online]. Available: <http://developer.android.com/sdk/>.
- R. T. Azuma., 2013, *A survey of augmented reality*. Presence: Teleoperators and Virtual Environments. 6 (4) : 355-385
- Dennis, Alan, Barbara Haley Wixom, Roberta M. Roth., 2012, *System Analysis dan Design Fifty Edition*. United States of America: R Rdonnelley.
- Blain, M. John., 2011, *An Introduction to Blender 3D - A Book For Beginner*. EBooks.
- Effendhy, Asep., 2012, *Otodidak Photoshop dari Basis Hingga Mahir*. Jakarta:Kubur Media.
- Gata, Windu dan Gata, Grace., 2013, *Sukses Membangun Aplikasi Penjualan dengan Java*. Jakarta : Elex Media Komputindo.
- Hidayat, Wahyu, Anita B., Wandayana, Recha Fadriansyah., 2016, *Perancangan Video Profile Sebagai Media Promosi Dan Informasi Di SMK Avicena Rajeg Tangerang*. Jurnal CERITA.
- Hidayat, Heri., 2011, *Menjadi Master Photoshop Untuk Pemuaia Dari Nol Hingga Mahir*. Jakarta: Dunia Komputer.
- Husni, Emir M., Rokhmat, Y., 2011, *Perancangan Augmented Reality Volcano untuk Alat Peraga Museum.*, <http://repo.eepis-its.edu/221/4/>.
- <http://asal-usul-motivasi.blogspot.com/2010/10/asal-usul-sepeda-motor.html>(Diambil dari clubbing Kapanlagi.com)
- Indrajani, 2014, *Database system*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Kurniawan Khannedy, Eko., 2011, *Membuat Aplikasi Java Web Enterprise Sederhana*. Bandung : Pusat Pembelajaran Ilmu Komputer.
- Milgram P, A., 2017, *Taxonomi Of Mixed Reality Visual Display*, IEICE Transaction on Information Volume E77-D, No.12 Desember 1994.

- Mohamad Subhan, 2012, dalam bukunya yang berjudul “*Analisa Perancangan Sistem*”
- Pressman, R. S., 2010, *Software Engineering Practitioner's Approach Seventh Edition*. New York: McGraw-Hill.
- , Roger., 2012, “*Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Prediksi Edisi 7 (buku 1)*”, Yogyakarta: enerbit Andi
- Permana, Budi. Ukar, Kurweni., 2010, *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop Cs5*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rizki, Hariadi, Christyowidiasmoro., 2012, *Markerless Augmented Reality Pada Perangkat Android*. Jurnal Teknik Elektro. Fakultas Teknologi Industri. Institut Teknologi Sepuluh Nopember. Surabaya.
- Rosa A.S., dan M.Shalahuddin., 2011, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung : Modula
- Safaat H., Nazruddin., 2012, *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Bandung : Informatika.
- Soetam Rizky, 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta : PT.Prestasi Pustakaraya.
- Sugiyono, 2016, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sugrue J, 2009, *Getting Started with UML*. <http://www.dzone.com/links/index.html>
- Wahidah Suryani., 2013, *Komunikasi Antarbudaya: Berbagi Budaya Berbagi Makna* : <http://journal.iaingorontalo.ac.id/index.php/fa/article/view/215>.