

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Penelitian ini menghasilkan aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor berbasis *Augmented Reality*. Dari hasil penelitian tersebut dapat diambil kesimpulan-kesimpulan sebagai berikut :

1. Informasi yang ditampilkan didalam aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor berbasis *Augmented Reality* yaitu berupa objek 3D komponen-komponen sepeda motor yang disertakan nama dari masing-masing objek 3D yang akan ditampilkan.
2. Penelitian ini menghasilkan aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor berbasis augmented reality
3. Aplikasi ini diharapkan dapat mempermudah siswa atau siswi dalam mempelajari dan memahami komponen-komponen sepeda motor dengan memanfaatkan teknologi *Augmented Reality*.

#### **6.2 SARAN**

*Augmented Reality* pada aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka adapun saran-saran yang sangat berguna untuk perkembangan lebih lanjut dari sistem atau aplikasi yang diusulkan yaitu :

1. Diharapkan aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor perlu ada penambahan fitur animasi yang lebih baik lagi.
2. Untuk pengembangan aplikasi ini dapat ditambahkan fitur simpan dan keterangan kegunaan dari setiap komponen-komponen objek 3D sepeda motor.
3. Aplikasi pengenalan komponen-komponen sepeda motor berbasis *Augmented Reality* ini diharapkan dapat dibuat dengan ukuran yang lebih kecil, supaya tidak terlalu banyak memakan kapasitas memori internal pada smartphone.
4. Model 3D komponen-komponen sepeda motor yang ditampilkan tidak banyak.
5. Hanya handphone yang support ARCore yang bisa menjalankan aplikasi ini.
6. Dibutuhkan spesifikasi khusus untuk menjalankan aplikasi ini.