

## DAFTAR PUSTAKA

- A.S Rosa , dan M.Shalahuddin., 2014, *Rekayasa Perangkat Lunak Struktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika.
- Adi Nugroho., 2010, *Rekayasa Perangkat Lunak Berbasis Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta
- Agus, Wahadyo., et. al. , 2012, *Tip Trik Android untuk Pengguna Tablet & Handphone*. Mediakita: Jakarta Selatan
- Asep Effendhy., 2011, *The Grand Master Of Photoshop*. Jakarta : Mediakita
- Bentley dan Whitten., (2009:160), *System Analysis and Design For The Global Enterprise*.
- Budi Permana, dan Kurweni Ukar., 2010, *36 Jam Belajar Komputer Adobe Photoshop CS5 Extended*. Jakarta : PT Elex Media Komputindo
- Harry Mardianto., 2013, *Rancangan Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional Berbasis Multimedia*. Jurnal. Semarang : Universitas Dian Nuswantoro
- Helmatur Rasyida., 2016 , *Rancang Bangun Media Pembelajaran Sejarah Kerajaan-Kerajaan Di Indonesia Untuk Anak Kelas 5 Sd Berbasis Android*. Skripsi. Malang : Universitas Muhammadiyah Malang
- Helmi Akmal, Heri Susanto., 2018, *Efektivitas Penggunaan Aplikasi Pembelajaran Berbasis Mobile Smartphone Sebagai Media Pengenalan Sejarah Lokal Masa Revolusi Fisik Di Kalimantan Selatan Pada Siswa Sekolah Menengah Atas*. Jurnal HISTORIA. 6(2) : 197-206
- Indarti., 2017, *Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional Di Pulau Jawa Untuk Siswa Sd Berbasis Android Studi Kasus Pada Sdn Pondok Pinang 10 Pagi Jakarta Selatan*. Jurnal Pilar Nusa Mandiri. 13 (1) : 145-150
- Indonesia., Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan., (2016), *Sejarah Indonesia*. Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Isnan Ariwibowo., 2013, *Perancangan Aplikasi Pengenalan Sejarah Negara-Negara Di Benua Asia Untuk Anak Sekolah Dasar*. Skripsi. Bandung: Universitas Komputer Indonesia

- Rian Nur Hidayat., 2015, *Rancang bangun pembuatan aplikasi “voice recognition secure” sebagai media Keamanan data berbasis android.*
- Riky Nurjaman., 2013, *Aplikasi Sistem Informasi Skripsi Dan Tugas Akhir Berbasis Android Studi Kasus Program Studi Sistem Informasi Unikom.*
- Rizky Soetam., 2011, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak.* Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Rofi Sofyan., 2018, *Sejarah Pendidikan Islam di Indonesia.* Yogyakarta : Deepublish
- Rusman, dkk, (2012:78), *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi.* Jakarta : Grfindo persada.
- Safaat H, Nazruddin., 2011, *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android.* Bandung : Penerbit Informatika
- Safaat H, Nazruddin., 2012, (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* Informatika. Bandung.
- Salbino Sherief., 2015, *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula.* KunciKom .
- Satzinger, J. W., Jackson, R. B., et. al. , 2010, *System Analysis And Design with Unified Processd.* USA: Course Technology, Cengage Learning
- Satzinger, John W. 2011, *Systems Analysis And Design In A Changing World.* Bookbarn International.
- Susanto, Dwi., 2014, *Pengantar Ilmu Sejarah.* IAIN Press
- Tata Sutabri., 2012, *Analisis Sistem Informasi.* Andi. Yogyakarta