

DAFTAR PUSTAKA

- A.S, R., & Shalahuddin, M. (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*. Informatika.
- Abioso, W. S. (2015). Pengertian Arsitektur, 1–5.
- Ackbar Rianto, D., Assegaf, S., & Fernando, E. (2017). Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis (SIG) Lokasi Minimarket Di Kota Jambi Berbasis Android., (October 2015).
- Adamson, D., Harianto, & Susanto, P. (2017). Prototipe Sistem Pencatat Tinggi Hewan Ternak Menggunakan Mobile Platform Android Melalui Komunikasi Bluetooth, *6*(1), 102–108.
- Cornelius Andika, M., Sutjiadi, R., & Meinardi Trianto, E. (2016). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Pengenalan Batik “Indonesiaku” Melalui Permainan Berbasis Android. *Teknika*, *5*(1), 32–37.
- Ernawati, I., & Yamasari, Y. (2012). Aplikasi Ensiklopedia Negara Digital Untuk Memotivasi Pengguna Dalam Mengenal Negara Di Dunia. *Jurnal Manajemen Informatika. Volume 02 Nomor 01 Tahun 2012, 1-9 PENDAHULUAN*, 1–9.
- Fajarianto, O., Iqbal, M., & Sanjaya, H. (2018). Perancangan Aplikasi Untuk Mengecek Perbedaan Lot Barang Ekspor Study Kasus Di PT Victory Chingluh Indonesia, *8*(1).
- Fernando, E., & Purnama, B. (2016). Desain Aplikasi Perpustakaan Berbasis Mobile, (December 2014).
- Herny, F., & Zuliarso, E. (2012). Rancang Bangun Sistem Perpustakaan untuk Jurnal Elektronik. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK*, *17*(2), 124–132.
- Irawan. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Evaluasi Dosen Oleh Mahasiswa (Edom) Pada Stikom, *11*(2), 938–953.
- Jauhari, N. N. U. (2015). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Penggunaan Ruangan pada STMIK STIKOM Bali. *Jurnal Sistem Dan Informatika*, *9*(2), 9.
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-Gps) Dengan Platform Android.
- Kusniyati, H., & Sitanggang, N. S. P. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Teknik Informatika*, *9*(1), 9–16.
- M, M. Y. R. (2018). Aplikasi Informasi Transportasi Angkutan Umum Antar Kota Pada Terminal Amplas Sumatra Utara, 1–6.

- Mahdia, F., & Noviyanto, F. (2013). Pemanfaatan Google Maps Api Untuk Pembangunan Sistem Informasi Manajemen Bantuan Logistik Pasca Bencana Alam Berbasis Mobile Web (Studi Kasus : Badan Penanggulangan Bencana Daerah Kota Yogyakarta), *1*, 162–171.
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa, *1*, 54–67.
- Muman, D. K., & Hadiansyah, M. N. (2016). Analisis Jarak Dan Sudut Pandang Posisi Duduk Pada Ruang Perkuliahan Terhadap Efektivitas Belajar Mahasiswa Di Gedung Tokong Nanas Universitas Telkom, *1(2)*, 146–163.
- Nastiti, M., & Sunyoto, A. (2012). Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Pribadi Berbasis Android. *Jurnal Dasi*, *13(2)*, 38–43.
- Palabarian, M., Cahyadi, D., & Arifin, Z. (2015). Kota Balikpapan Berbasis Android, *10(1)*.
- Rachmawati, A., Nugraha, A. L., & Awaluddin, M. (2017). Desain Aplikasi Mobile Informasi Pemetaan Jalur Batik Solo Trans Berbasis Android Menggunakan Location Based Service, *6(April)*, 46–55.
- Risky, D., Dhini, F., & Adhitama, M. S. (2016). Evaluasi bukaan pencahayaan alami untuk mendapatkan kenyamanan visual pada ruang perkuliahan.
- Rojali, S. ., & Erik, H. . (2013). Aplikasi Mobile Informasi Kafe 24 jam Di Yogyakarta Berbasis Android, *14(4)*, 49–53.
- Safaat H, N. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone Dan Tablet Pc Berbasis Android*.
- Setiyawati, Y. D., Isnanto, R. R., & Martono, K. T. (2016). Pembuatan Aplikasi Antar-Jemput Laundry Berbasis Web Service pada Platform Android. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*, *4(1)*, 150.
- Sharfina, S. E., & Setijanti, P. (2015). Penerapan Konsep Adaptif dan Eksploratif pada Ruang Pamer Museum Terbuka, *4(2)*, 79–81.
- Simaremare, Y. P. W., Pribadi, A., Radityo, S., & Wibowo, P. (2013). Perancangan dan Pembuatan Aplikasi pada Jurnal SISFO, *2(3)*, 470–475.