

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Teknologi yang maju saat ini telah memberikan banyak manfaat dalam kemajuan di berbagai aspek sosial dan dapat membantu manusia dalam menyelesaikan pekerjaan di beberapa bidang seperti mengerjakan laporan kerja menggunakan laptop, berkomunikasi *online* dengan rekan kerja yang jauh, mengirim *file* pekerjaan melalui email dan sebagainya.

Penggunaan teknologi yang paling di rasakan adalah pemakaian gadget pada kalangan tua, muda maupun anak-anak. Dalam dunia kerja, gadget dapat digunakan untuk membantu pekerjaan di bidang yang di tekuninya, seperti menggunakan laptop untuk memudahkan dalam membuat dokumen pekerjaan atau penggunaan *smartphone* dalam mencari dan berbagi informasi yang dapat di akses di manapun.

Adaptasi manusia dengan teknologi baru wajib untuk dilakukan melalui pendidikan, hal ini dilakukan agar generasi penerus tidak tertinggal dalam hal teknologi baru, khususnya pada kampus yang memiliki bidang komputer seperti STIKOM Dinamika Bangsa. STIKOM Dinamika Bangsa merupakan sekolah tinggi swasta yang bernaung di bawah Yayasan Dinamika Bangsa yang mempunyai tugas pokok menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran berdasarkan kebudayaan Indonesia dengan cara ilmiah yang meliputi pendidikan dan pengajaran, penelitian dan pengabdian pada masyarakat sesuai dengan Tri

Dharma Perguruan Tinggi dan Peraturan perundang-undangan yang berlaku (Irawan, 2017).

Peranan dosen sebagai pengajar sangat menentukan dalam usaha untuk meningkatkan mutu Perguruan Tinggi khususnya mutu Proses Belajar Mengajar (Irawan, 2017). Di STIKOM Dinamika Bangsa, untuk jadwal perkuliahan pengganti, dosen diharuskan mencari informasi ruangan yang tersedia pada bagian staf prodi, kemudian mencocokkan ruangan yang tersedia dengan jadwal kelas mahasiswa yang ingin melakukan perkuliahan pengganti atau sebaliknya, kemudian hari dan ruangnya pun di sepakati antara dosen dan mahasiswa. Setelah dilakukan wawancara melalui staff prodi adapun masalah yang di hadapi yaitu, ketika dosen akan melakukan jadwal pengganti maka dosen harus mengkonfirmasi dahulu kepada mahasiswa setelah dosen mengetahui ruangan yang tersedia, ternyata jadwal yang ditentukan bentrok dengan jadwal kuliah mahasiswa. Atau saat dosen dan mahasiswa telah sepakat, hari yang disepakati tidak memiliki ruang dan jadwal yang tersedia.

Berdasarkan permasalahan di atas, penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk skripsi dengan judul **“Perancangan Aplikasi Manajemen Ruang Perkuliahan Berbasis Android (Studi Kasus : STIKOM Dinamika Bangsa Jambi)”** sebagai tugas skripsi.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah “bagaimana merancang aplikasi manajemen ruang perkuliahan berbasis android”.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat lebih terarah dan tidak menyimpang dari permasalahan, maka penulis menetapkan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi di buat menggunakan *software* android studio.
2. Versi minimal android untuk menjalankan aplikasi adalah kitkat.
3. Aplikasi ini hanya menampilkan ruang perkuliahan pada kampus Stikom Dinamika Bangsa.
4. Aplikasi hanya dapat di akses oleh admin, kepala labor dan dosen.
5. Dosen hanya dapat mengirim permintaan ruang perkuliahan kepada admin.
6. Admin hanya dapat menyetujui dan menolak permintaan dari dosen.
7. Perancangan sistem menggunakan *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram*.
8. *Database* yang digunakan adalah mysql.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Menganalisis dan mempelajari sistem manajemen ruang kuliah yang ada di Stikom Dinamika Bangsa.
2. Merancang aplikasi manajemen ruang perkuliahan Stikom Dinamika Bangsa.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1. Dosen dapat dengan mudah menentukan ruang kuliah pengganti.
2. Mahasiswa akan mendapatkan pengganti yang pasti.
3. Stikom Dinamika Bangsa memiliki aplikasi manajemen ruang perkuliahan yang efektif dan efisien.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Gambaran yang mengenai hal – hal yang akan dibahas dalam penelitian ini terdiri dari beberapa bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penulisan, manfaat penulisan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan bab yang berisikan tentang teori-teori dan konsep yang diambil dari berbagai sumber yang berhubungan dengan penelitian.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, yang terdiri dari *use case*, perancangan menu utama dan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari rancangan aplikasi yang telah dibuat sebelumnya, pengujian terhadap aplikasi yang telah dibangun, dan analisis hasil yang dicapai dari aplikasi tersebut.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran dari penelitian guna mengembangkan aplikasi yang sudah dirancang

