

## DAFTAR PUSTAKA

- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Anonim, *Balsamiq Product*, <https://balsamiq.com/products/mockups/>, Oktober 2017.
- Aprilia, I. H. N., Santoso, P. I., & Ferdiana, R. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale. *Jurnal IPTEK-KOM*, 17(1), 31–38. Retrieved from <https://jurnal.kominfo.go.id/index.php/iptekkom/article/view/428>.
- Arip riyanto, T. I. (2010). Journal Speed – Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi – Volume 7 No 3 - 2015 - ijns.org. *Jurnal Speed*, 5(3), 7–12. <https://doi.org/10.3112/speed.v4i4.1099>.
- Bambang Pudjoatmojo, R. W. (2016). Tes Kegunaan ( Usability Testing ) Pada Aplikasi Kepegawaian Dengan Menggunakan System Usability Scale ( Studi Kasus : Dinas Pertanian Kabupaten Bandung ), 6–7.
- Bangor, A., Staff, T., Kortum, P., Miller, J., & Staff, T. (2009). Determining What Individual SUS Scores Mean : Adding an Adjective Rating Scale, 4(3), 114–123.
- Brooke, J. (2013). SUS : A Retrospective, 8(2), 29–40.
- Caesaron, D. (2015). Evaluasi Heuristic Desain Antar Muka ( Interface ) Portal Mahasiswa ( Studi Kasus Portal Mahasiswa Universitas X ). *Jurnal Metris*, 16, 9–14.
- Garcia Andria, 2013, *UX Research | Standardized Usability Questionnaires*, <https://chaione.com/blog/ux-research-standardizing-usabilityquestionnaires/>, Februari 2018.
- Handiwidjojo, W., & Ernawati, L. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan ( Usability ) Sistem Informasi Keuangan Studi Kasus : Duta Wacana Internal Transaction ( Duwit ), 2(1).
- Hapzi Ali, 2010, *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Hasta Cipta Mandiri.
- Hardi, R. (2015). MENGGUNAKAN KERANGKA PIECES ( STUDI KASUS PERPUSTAKAAN STITEK BONTANG ), 1(3), 15–21.

- Irwan, S. I., Sitanggang, I. S., & Mustafa, B. (2015). Manajemen Penerimaan Koleksi Deposit Di, *14*(1), 33–42.
- Krisnayani, P., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2016). Analisa Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation, *5*.
- Madhe Adhi Widya Sadnyana, I Gede Mahendra Darmawiguna, I. made A. P. (2017). DI UNIVERSITAS PENDIDIKAN GANESHA, *6*.
- M. Six [Janet](#) dan [Ritch Macefield](#), 2016, *How to Determine the Right Number of Participants for Usability Studies*, <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2016/01/how-to-determine-the-right-number-of-participants-for-usability-studies.php>, Desember 2017.
- Muhammad, F. N., & Herlambang, A. D. (2018). Evaluasi Desain Antarmuka Aplikasi Mobile BPJS Ketenagakerjaan Menggunakan Heuristic Evaluation, *2*(1), 433–440.
- Nielsen Nourman Group, *Turn User Goals into Task Scenarios for Usability Testing*, <https://www.nngroup.com/articles/task-scenarios-usability-testing/>, Oktober 2017.
- Nielsen Jakob, 2013, *10 Usability Heuristics for User Interface Design*, <http://www.designprinciplesftw.com/collections/10-usability-heuristics-for-user-interface-design>, Oktober 2017.
- Nielsen Jakob, 2012, *Usability 101: Introduction to Usability*, <https://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/>, Oktober 2017.
- Nugraha, F. (2014). Analisa dan perancangan sistem informasi perpustakaan, *5*(1), 27–32.
- Pierotti, D. (2014). Heuristic Evaluation - A System Checklist. *Analysis*, 1–22.
- Prihati, Mustafid, S. (2011). Penerapan Model Human Computer Interaction ( HCI ) dalam Analisis Sistem Informasi, *1*. <https://doi.org/10.21456/vol1iss1pp01-08>.
- Rakhman, T., Ferdiana, R., Hartanto, R., & Penulis, A. (2017). Pengembangan Dan Evaluasi Usability Digital Library, 218–225.
- Rosa AS, dan M. Shalahuddin, 2013, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: INFORMATIKA.

- Rudy Tantra, 2012, *Manajemen Proyek Sistem Informasi*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Savitri, P., & Ispani, M. (2015). Review Desain Interface Aplikasi Soppoos Menggunakan Evaluasi Heuristik. *Jurnal SIMETRIS*, 6(1), 95–100.
- Sauro Jeff, dan Lewis James R, 2016, *Quantifying The User Experience*. Cambridge: Elsevier Inc.
- Sri Mulyani, 2016, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Bandung: ABDI SISTEMATIKA.
- Sriwulandari, A., Hidayati, H., Pudjoatmojo, B., Informatika, D. T., Telkom, U., No, J. T., & Indonesia, D. B. (2014). Analisis dan Evaluasi Aspek Usability Pada Web HRMIS Telkom University Menggunakan Usability Testing Analysis and Evaluation of Usability Aspects on Web HRMIS Telkom University Using Usability Testing Abstract, 1(1), 537–542.
- Sudarmawan, dan Dony Ariyus, 2007, *Interaksi Manusia & Komputer*. Yogyakarta: CV. ANDI OFFSET.
- Teddy MZ, Agus Prijono, 2007, *Perancangan Antarmuka Untuk Interaksi Manusia Komputer*. Bandung: INFORMATIKA.
- Tritawirasta, W. (2012). Evaluasi Kepuasan Pengguna Katalog Induk Nasional Online Perpustakaan Nasional RI.