

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Seiring dengan perkembangan teknologi pada saat ini, hampir semua orang menggunakan *smartphone* sehingga penggunaannya mengalami perkembangan yang cukup baik dalam beberapa tahun belakangan ini. *Smartphone* merupakan sebuah telepon genggam yang mempunyai kemampuan tingkat tinggi untuk melakukan sebuah pekerjaan. *Smartphone* dapat melakukan berbagai hal seperti SMS, Telepon, Akses Internet, dan mencari informasi di dunia maya.

Perangkat *mobile* dalam beberapa tahun belakangan ini mengalami perkembangan yang sangat pesat. Hal ini disebabkan karena kebutuhan manusia terhadap informasi yang meningkat. Untuk mendukung hal tersebut, para pengembang perangkat *mobile* pun semakin gencar dalam menghasilkan produk yang dapat menghasilkan informasi sesuai dengan kebutuhan user. Produk yang diciptakan tersebut berupa *hardware* yang dapat berupa *Handphone*, *Smartphone* dan sebagainya.

Pada saat ini, banyak aplikasi sistem informasi geografis yang dikombinasikan dengan *smartphone* karena pada umumnya perangkat *smartphone* keluaran baru sudah memiliki fitur GPS sehingga informasi lokasi bisa didapat dimana saja dan kapan saja. Perangkat *smartphone* yang digunakan yaitu

perangkat Android. Alasannya adalah system operasi *mobile* ini bersifat *open source* sehingga memudahkan dalam pengembangan aplikasi.

Saat ini banyak aplikasi Sistem Informasi geografis (SIG) yang dapat dikombinasikan dengan smartphone karena pada umumnya perangkat smartphone keluaran baru sudah memiliki fitur GPS sehingga informasi bisa didapat dimana saja dan kapan saja, perangkat smartphone yang digunakan yaitu perangkat Android. Alasannya adalah sistem operasi *mobile* ini bersifat *open source* sehingga memudahkan dalam pengembangan aplikasi. SIG dapat memberikan kemudahan-kemudahan yang diinginkan seperti informasi menjadi lebih mudah dicari, dianalisa, dan direpresentasikan.

Tempat pangkas rambut di kota Jambi adalah salah satu institusi pelayanan umum. Adapun permasalahan yang terjadi pada tempat pangkas rambut ini adalah kurangnya informasi, dari hasil survey saya sendiri mengenai letak lokasi tempat pangkas rambut di kota Jambi. Dalam penelitian ini, peneliti mengambil salah satu dari fasilitas umum yaitu tempat pangkas rambut yang ada di kota Jambi. Jika dilihat dari penelitian sebelumnya, yaitu mengenai “Perancangan Aplikasi Informasi Rumah Kost Berbasis Android Di Kota Jambi”, aplikasi ini sangat membantu pengguna dalam mencari rumah kost yang ada di kota Jambi. Dengan adanya referensi dari penelitian tersebut diharapkan pengguna pangkas rambut juga terbantu dalam mencari tempat pangkas rambut yang terbaik.

Berdasarkan pembahasan diatas maka penulis tertarik melakukan penelitian yang ditulis dalam bentuk skripsi dengan judul “**PERANCANGAN APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT PANGKAS RAMBUT DI KOTA JAMBI BERBASIS ANDROID**”.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan dari latar belakang permasalahan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana merancang sistem informasi geografis tempat pangkas rambut di kota Jambi.
2. Bagaimana merancang aplikasi *mobile* sistem informasi geografis yang menampilkan dan menyediakan informasi lokasi pangkas rambut di kota Jambi berbasis android.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar ruang lingkup tugas akhir ini tidak menyimpang dari tujuan, maka dibutuhkan beberapa batasan masalah antara lain :

1. Pada penelitian ini, peneliti hanya mencari lokasi tempat pangkas rambut yang berada di kota Jambi.
2. Sistem ini tidak membahas tentang keamanan jaringan.
3. Data pangkas rambut ini bisa di *update* sesuai kebutuhan oleh pemilik pangkas rambut.

4. Data pangkas rambut ini mempunyai *link* sosial media sendiri sebagai sarana media informasi terbaru mengenai pangkas rambut tersebut.
5. Aktor pada aplikasi ini terdiri dari pemilik dan konsumen.
6. Pemilik dapat mengubah data-data pada pangkas rambutnya dan dapat melakukan promosi, sedangkan konsumen dapat melihat informasi pangkas rambut tersebut, melihat lokasi, dapat mengklik tombol suka (*favorite*) jika pelayanan dalam pangkas rambut tersebut baik dan tombol tidak suka jika pelayanan pada pangkas rambut tersebut tidak baik
7. Data yang digunakan pada tugas akhir ini adalah data pencarian lokasi pangkas rambut yang ada di kota Jambi dan data diambil berupa data primer (survey lapangan).
8. Pembangunan aplikasi sistem informasi geografis ini menggunakan fasilitas yang ada di google maps.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan-tujuan dalam pengolahan data ini adalah :

1. Dapat merancang aplikasi yang membantu pengguna mencari lokasi pangkas rambut yang ada di kota Jambi.
2. Merancang dan membuat aplikasi yang memudahkan mencari tempat pangkas rambut favorit, ada promo-promonya dan mempercepat pengguna mencari informasi mengenai tempat pangkas rambut yang ada di kota Jambi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mempermudah pengguna dalam memberikan informasi mengenai pangkas rambut di kota Jambi.
2. Aplikasi lokasi pangkas rambut ini dapat dijalankan dimana saja dan kapan saja hanya dengan menggunakan koneksi internet.
3. Dapat menjadi bahan referensi bagi peneliti lain yang berminat melakukan penelitian sejenis.

### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini di susun secara sistematis ke dalam enam bab. Dimana masing-masing bab akan diuraikan permasalahan-permasalahan sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian dengan menerangkan secara garis besar beberapa pengertian mengenai sistem serta uraian singkat mengenai program yang digunakan.

#### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini berisi tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode-metode wawancara, observasi,

pengambilan dokumen dan studi pustaka yang digunakan dan alat bantu yang digunakan untuk mengembangkan aplikasi yang dibangun.

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN**

Pada bab ini berisi mengenai analisa permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisa kebutuhan sistem, rancangan tampilan, struktur data yang digunakan, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan struktur program, serta rancangan algoritma program.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini berisi hasil implementasi dari rancangan sistem yang dibuat sebelumnya, pengujian terhadap program yang telah dirancang, implementasi hasil rancangan, cara menjalankan program, dan analisa hasil yang dicapai oleh program.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang merupakan bab penutup agar dapat bermanfaat untuk para pembaca. Dan juga berisi jawaban dari masalah yang diajukan oleh penulis yang diperoleh dari penelitian dan saran yang diajukan kepada pihak-pihak terkait dalam skripsi ini.