

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi pada saat ini sangat berkembang pesat seperti *Handphone*, komputer dan internet. Banyak media pembelajaran yang dapat digunakan, salah satu media yang digunakan yaitu aplikasi pembelajaran pada *gadget*. Dalam media pembelajaran mampu melatih pengetahuan, keterampilan, dan ketepatan dalam sistem pembelajaran dengan cara yang menarik.

Dalam pendidikan terdapat banyak mata pelajaran yang mudah untuk dikuasai dan ada juga yang sulit untuk dikuasai, salah satu yang sulit untuk dikuasai adalah IPA materi tentang Listrik Dinamis. Listrik Dinamis merupakan salah satu materi yang memerlukan pemahaman dalam mempelajarinya. Terutama dalam memahami materi dan mengerjakan soal-soal tentang energi, siswa sering merasakan kesulitan dalam memahami materi dan soal.

Aplikasi pembelajaran IPA ini berisi materi untuk kelas 3 SMP (IX), yang berisi contoh soal serta penyelesaiannya dan juga terdapat kuis untuk latihan soal. Pemilihan IPA kelas 3 SMP dikarenakan materi untuk kelas 3 SMP mencakup banyaknya isi dari mata pelajaran IPA tingkat SMP. Dengan adanya tampilan aplikasi yang menarik dan tampilan soal yang ada diharapkan siswa/i tidak akan merasa bosan.

Berdasarkan dari permasalahan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian guna mencari solusi yang tepat dengan merancang aplikasi media pembelajaran. Penulis menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“Perancangan Aplikasi Media Pembelajaran IPA Kelas 3 SMP Berbasis Android (Studi Kasus SMPN 20 Muaro Jambi)”**

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Sehubungan dengan hal tersebut diatas maka dapat dirumuskan masalah yang dihadapi penulis di dalam pembuatan sistem ini, yaitu:

1. Bagaimana merancang aplikasi media pembelajaran IPA kelas 3 SMP berbasis android pada SMPN 20 Muaro Jambi?

1.3 BATASAN MASALAH

Adapun yang menjadi batasan masalah dalam penyusunan tugas akhir ini adalah

1. Aplikasi ini berisi tentang materi-materi pembelajaran untuk siswa kelas 3 SMP pada SMPN 20 Muaro Jambi.
2. Materi pembelajaran yang akan dibahas adalah menjelaskan konsep arus listrik, membuat rangkaian komponen listrik, menggambarkan arus listrik, dan menyelidiki hubungan antara arus listrik.
3. Untuk membangun sistem, perangkat lunak yang akan digunakan adalah Android Studio dan Photoshop.
4. Permodelan sistem yang akan digunakan adalah *Use Case Diagram*, dan *Activity Diagram*.

1.4 TUJUAN PENELITIAN DAN MANFAAT

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat suatu aplikasi pembelajaran IPA yang mampu melatih pengetahuan, keterampilan, dan ketepatan dengan cara yang lebih menarik yang berjalan melalui *Smartphone*.
2. Untuk meningkatkan motivasi belajar IPA sehingga prestasi belajar siswa menjadi lebih baik.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu:

1. menambah pengetahuan dan motivasi siswa kelas 3 SMP dalam pembelajaran IPA sehingga dapat meningkatkan prestasi belajar siswa.
2. Memberikan manfaat bagi masyarakat umum yang ingin menambah pengetahuan tentang IPA kelas 3 SMP.
3. Mempermudah siswa dalam membantu pembelajaran IPA tanpa mengenal batasan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam sistematika penulisan ini akan dijelaskan secara singkat isi dari tiap-tiap bab dalam laporan kegiatan skripsi, sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan membahas beberapa definisi dari teori-teori yang digunakan untuk mendukung pemahaman tentang penelitian yang penilitilakukan, berupa pengertian dasar, serta teori yang membantu dalam proses penulisan peneliti ini.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang uraian secara rinci mengenai metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menguraikan tentang analisa yang digunakan dan penjelasan dari setiap perancangan sistem, dan juga sebagai gambaran umum dari objek penelitian.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan pengujian yang akan dilakukan, untuk melihat sejauh mana sistem tersebut bekerja dengan yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab terakhir dalam penyusunan laporan, pada bab ini menguraikan kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.