

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi di era globalisasi saat ini terus mengalami peningkatan. Hampir semua aspek kehidupan mulai dari sosial, industri, pemerintahan hingga pendidikan telah memanfaatkan fungsi teknologi informasi dalam menjalankan aktivitasnya. Salah satu perangkat teknologi informasi yang digunakan oleh lembaga pendidikan adalah melakukan Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK).

Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK) disebut juga *Computer Based Test* (CBT) adalah sistem pelaksanaan ujian nasional dengan menggunakan komputer sebagai media ujiannya. Dalam pelaksanaannya, UNBK berbeda dengan sistem ujian nasional berbasis kertas atau *Paper Based Test* (PBT) yang selama ini sudah berjalan.

Sekolah SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur merupakan salah satu lembaga pendidikan tingkat menengah atas yang beralamat di Jl. Putri Pinang Masak Kel. Sidomukti Kec. Dendang Kab. Tanjung Jabung Timur Prov. Jambi. Ujian Nasional Berbasis Komputer pada SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur baru pertama kali dilakukan yaitu pada tahun 2017, karena fasilitas yang belum memadai ujian nasional berbasis komputer tersebut dilakukan gabungan di SMK Negeri 1 Tanjung Jabung Timur.

Salah satu upaya yang efektif dalam rangka meningkatkan hasil Ujian Nasional maka diadakannya *Try Out*, agar bisa mengukur sejauh mana kemampuan peserta didik dalam mempersiapkan ujian nasional. Masalahnya *Try out* yang dilakukan di SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur ini masih melakukan test tertulis, sedangkan ujian nasional sudah menggunakan komputer. Hal tersebut membuat siswa tidak percaya diri saat melakukan ujian nasional berbasis komputer dan pihak sekolah pun tidak bisa mengukur sejauh mana kemampuan siswa-siswi SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur yang akan mengikuti ujian nasional berbasis komputer.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan di atas, maka penulis bermaksud untuk menyusun Laporan Akhir dengan judul: “**PERANCANGAN APLIKASI SIMULASI UJIAN NASIONAL BERBASIS WEB PADA SMK NEGERI 5 TANJUNG JABUNG TIMUR**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan diatas, maka yang menjadi rumusan masalah penelitian yaitu bagaimana merancang aplikasi simulasi ujian nasional berbasis web pada SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini meliputi:

1. Aplikasi simulasi ujian nasional berbasis web yang akan dibuat ini hanya berupa simulasi UNBK yang dikhususkan untuk siswa-siswi kelas 3 SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur.
2. Tipe soal pada aplikasi simulasi ujian nasional berbasis web hanya berupa soal pilihan ganda (*multiple choice*).
3. Model pembelajaran yang akan dirancang adalah berbasis *web* dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisa sejauh mana kemampuan para siswa-siswi kelas 3 SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur dalam menghadapi Ujian Nasional Berbasis Komputer.
2. Merancang aplikasi simulasi ujian nasional berbasis web pada SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur agar dapat membantu melatih siswa dalam menghadapi UNBK.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang akan diperoleh dari penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut :

1. Untuk menguji sejauh mana kemampuan para siswa-siswi kelas 3 SMK Negeri 5 Tanjung Jabung Timur dalam menghadapi ujian nasional berbasis komputer.
2. Dengan adanya aplikasi simulasi ujian nasional berbasis web ini, diharapkan dapat melatih siswa sehingga kesiapan siswa dalam menghadapi ujian nasional berjalan maksimal.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan tugas akhir ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar gambaran terhadap masalah yang sedang dibahas seperti : Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan dalam penyusunan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini akan dikhususkan pembahasn teori- teori dasar untuk mendukung penelitian yang dikutip dari buku, jurnal, dan

menuangkan ide atau pendapat para pakar yang berhubungan dengan permasalahan yang penulis angkat.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab ini akan dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang akan digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan program baik *software* maupun *hardware* .

BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang apa yang akan dilakukan terhadap objek dan hasil analisa, antara lain Analisa Sistem, Perancangan Sistem, Rancangan *Interface*, Implementasi *Activity Diagram* yang ditemukan dalam penelitian serta menguraikan hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Dalam bab ini diuraikan implementasi sistem dari objek penelitian serta pengujian sistem baik itu kelebihan maupun kekurangan dari sistem yang telah dikembangkan.

BAB VI PENUTUP

Bab ini menguraikan kesimpulan yang diperoleh dari proses-proses perancangan dan implementasi sistem yang telah dilakukan serta megemukakan saran-saran bagi pembangunan dan pengembangan yang akan datang.