

DAFTAR PUSTAKA

- Abu Shawar, Bayan dan Atwell, Eric, 2007, *Bridging the Gap : Academic and Industrial Research in Dialog Technologies*. USA : Association for Computational Linguistics.
- Adi Nugroho, 2009, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta : ANDI.
- Arif Rachman, et.al., 2012, *Pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Balai Produksi dan Pengujian Roket Lapan Pameungpeuk Berbasis Web*. Garut : Sekolah Tinggi Garut.
- Deni Mahdiana, 2011, *Analisa dan Rancangan Sistem Informasi Pengadaan Barang dengan Metode Berorientasi Objek : studi kasus PT. Liga Indonesia*. Jakarta : Universitas Budi Luhur.
- Dwi Lestari Ningsih dan Ari Kurniawan, 2018, *Rancang Bangun Aplikasi E-Marketplace Hasil Penggilingan Padi di Ds. Sumber Kecap Kec. Mantup Kab. Lamongan Berbasis Web*. Surabaya : Jurnal Manajemen Informatika Volume 8 Nomor 01 Universitas Negeri Surabaya.
- Fendi Nurcahyono, 2012, *Pembangunan Aplikasi Penjualan dan Stok Barang pada Toko Nuansa Elektronik Pacitan*. Pacitan : Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi.
- Grant, Kevin dan Haseman, Chris, 2014, *Beginning Android Programming : Develop and Design*. California : Peachpit Press.
- Hamzat, Oladimeji, 2014, *Building an Arithmetic/Mathematic Assistant (Chatbot)*. Germany : GRIN.
- Iwan Sidharta dan Mirna Wati, 2015, *Design and Implementation of Information Systems Village Tax Based On Tax and Building*. Bandung : STIE Pasundan dan STMIK Mardira Indonesia.
- Jack Cahn, 2017, *Chatbot : Architecture, Design, & Development*. USA : University of Pennsylvania.
- Kusrini dan Andri Koniyo, 2007, *Tuntutan Praktis Membangun Sistem Informasi Akutansi dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*,

- <https://books.google.co.id/books?id=NaKZX-XsJdEC&printsec=frontcover&dq=tuntunan+praktis+membangun+sistem+informasi+akuntansi+design+visual+basic+dan+microsoft+sql+server+kusrini+pdf&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjUzPzZus3XAhWJRY8KHQXcBR4Q6AEIMjAB#v=onepage&q=perancangan%20sistem&f=false>, diakses : 20 November 2017.
- Madcoms, 2011, *Adobe Dreamweaver CS6 dengan PHP & MYSQL*. Yogyakarta : ANDI.
- Muhammad Muslihudin dan Oktafianto, 2016, *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta : ANDI.
- Pulut Suryati, 2015, *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek Sistem Penjadwalan Koas*. Yogyakarta : STMIK AKAKOM.
- Rani Puspita dan Mohamad Yamin, 2008, *Sistem Informasi Aplikasi Virtual Lab pada Laboratorium Sistem Informasi Universitas Gunadarma*. Depok : Universitas Gunadarma.
- Rina Puspitasari, 2013, *Aplikasi Pembayaran Iuran Sekolah dan Buku Lembar Kerja Siswa pada Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Punung*. Surakarta : Universitas Surakarta.
- Rosa A.S dan M. Shalahuddin, 2010, *Modul Pembelajaran Pemograman Berorientasi Objek*. Bandung : Modula.
- Ruspandi R Benedictus, Hans Wowor, Alwin Sambul, 2017, *Rancang Bangun Chatbot Helpdesk untuk Sistem Informasi Terpadu Universitas Sam Ratulangi*. Manado : Universitas Sam Ratulangi Manado.
- Sandro Sembiring, 2013, *Perancangan Aplikasi Steganografi untuk Menyisipkan Pesan Teks pada Gambar dengan Metode End OF File*. Medan : STMIK Budi Darma Medan.
- Yener, Murat dan Dundar, Onur, 2016, *Expert Android Studio*. Indiana : John Wiley & Son, Inc.