

DAFTAR PUSTAKA

- A, N. R. D. P., & Arsandy, E. R. (2015). SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TEMPAT PRAKTEK DOKTER SPESIALIS DI PROVINSI D . I . YOGYAKARTA BERBASIS WEB. *Jurnal Informatika Mulawarman*, 10(1).
- Adelheid, Andrea and Putri Aqilha. 2013. *Tip Trik android dan Blackberry*. Yogyakarta:Andi
- Agus, N., Surya, T., Buana, I. P. W., & Piarsa, I. N. (2014). Rancang Bangun Game “ Who Wants To Be A Brillianaire ” Berbasis Android, 2(2), 195–204.
- Al Fatta, Hanif. 2007. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Yogyakarta:Andi
- Ali, J. T. (2016). PERANCANGAN GAME EDUKASI ANDROID. *Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer Catur Sakti*, 1(1), 1–8.
- A.S, Rosa, And M.Shalahuddin.2016. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*.Bandung:Informatika Bandung
- Bhosale, S., & Pawar, N. (2017). Android the Open Source for Mobile Application. *Jurnal International Advanced Research Journal in Science, Engineering and Technology (IARJSET)*, 4(4), 134–136. <https://doi.org/10.17148/IARJSET/NCIARCSE.2017.39>
- Harison & Ahmad Syarif.(2016). Sistem Informasi Geografis Sarana Pada Kabupaten Pasaman Barat. *Jurnal TEKNOIF*, 4(2).
- Harni Kusniyanti, N. S. P. S. (2016). Aplikasi Edukasi Budaya Toba Samosir Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 9(1), 9–18.
- Heriadi, A. (2016). Aplikasi Realisasi Pencapaian Pembangunan Berbasis GIS. *Jurnal Informatika & Multimedia*, 8(2), 1–5.
- Husaini, M. A., & P, D. W. (2017). Sistem Informasi Geografis (Sig) Pemetaan Sekolah Berbasis Web Di Kecamatan Wonodadi Kabupaten Blitar, 11(1), 50–64.
- Ichwan, M. 2011. *Pemrograman Basis Data Delphi7 & MySQL*. Bandung:Informatika Bandung
- Ihwani, Heri,dkk.(2016). Aplikasi Pencarian Lokasi Fasilitas Umum di Kota Yogyakarta Berbasis Android.*Jurnal JARKOM*,3(2).
- Irwansyah, Edy. 2013. *Sistem Informasi Geografis:Prinsip Dasar dan Pengembangan Aplikasi*. Yogyakarta:Digibooks
- Kadir, Abdul. 2009. *Mudah Menjadi Programmer PHP*. Yogyakarta:Andi
- Kadir, Abdul.2013. *From Zero to A Pro- Pemrograman Aplikasi Android*. Yogyakarta:Andi.

- Kadir, Abdul. 2014. *Pengenalan Sistem Informasi Edisi Revisi*. Yogyakarta: Andi
- Kumalawati, R., & Adyatma, S. (2017). Pemetaan Bahaya Banjir Di Kecamatan Martapura Kabupaten Banjar. *JPG (Jurnal Pendidikan Geografi)*, 4(5), 2356–5225.
- L.B, Firginia, dkk. (2017). Sistem Informasi Pemetaan Fasilitas Kesehatan BPJS Berbasis Android di Kota Bitung. *E-Journal Teknik Informatika*, 11(1).
- Listyorini, T. (2013). Perancangan Mobile Learning Mata Kuliah Sistem Operasi Berbasis Android. *Jurnal SIMETRIS*, 3(1), 25–30. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Mohamad Adibhadiansyah, N. R. (2016). PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI KOS BERBASIS ANDROID Mohamad Adibhadiansyah. *Jurnal Manajemen Informatika*, 5, 68–73.
- Mulyanto, Agus. 2009. *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Murinto & Arya yugi B. (2012). Pemanfaatan Sistem Informasi Geografis Berbasis WEB Untuk Pemetaan Lokasi Pasar dan Pusat Perbelanjaan di Kota Solo. *Jurnal Spektrum Industri*, 1-107.
- Muslihudin, Muhammad and Oktafianto. 2016. *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Yogyakarta: Andi
- Nasril, A. Y. S. (2016). Rancang Bangun Sistem Informasi Kepegawaian. *Jurnal Lentera Ict*, 2(33), 173–185.
- Nugraha, Adi. 2009. *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan JAVA*. Yogyakarta: Andi
- Prahasta, Eddy. 2009. *Sistem Informasi Geografis Konsep-konsep Dasar (Perspektif Geodesi & Geomatika)*. Bandung: Informatika Bandung
- Prahasta, Eddy. 2013. *Mengelola Peta Digital Cara Mendapatkan & Mengelola Peta-peta Digital Penting & Gratis di Jaringan Internet*. Bandung: Informatika Bandung
- Riyanto, Prilnali EP and Hendi Indelarko. 2009. *Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Desktop dan Web*. Yogyakarta: Gava Media
- Rokhmah, Nur & Iqnatius Dimas Nugroho. (2013). Implementasi Pencarian Lokasi Fasilitas Umum Berbasis Foursquare APIv2 pada Sistem Operasi Android. *IJCCS*, 209-220.
- Safaat H, Nazaruddin. 2015. *Android Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika Bandung
- Saputra, E. H., & Dewandaru, R. F. (2015). Implementasi Google Maps Application Programming Interface Pada Perancangan Sistem Pesan Antar Dengan Memanfaatkan Platform Android, 6–8.
- Satyaputra, Alfa, and Eva Maulina Aritonang. 2014. *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

- Sholiq, and Imam Robandi. 2010. *Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek*. Bandung:Muara Indah.
- Sulistyorini, P. (2009). Pemodelan Visual dengan Menggunakan UML dan Rational Rose. *Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK Volume, XIV(1)*, 23–29.
- Sumawardani, F., Widayati, S., & Wardhani. (2016). Rancangan Program Aplikasi Informasi Ramuan Etnomedisin Obat Tradisional Indonesia Berbasis Android Pendahuluan. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI, 15*, 71–81.
- Sutani, Deny.2010.*IBM Database-DB2 for Beginners*.Jakarta:Elex Media Komputindo.
- Wati, T. R., & Sismoro, H. (2014). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Android Buku Dunia Tumbuhan (Plantae). *JURNAL DASI, 15(1)*, 61–67.

