

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Informasi yang ditampilkan berupa visualisasi objek 3D dari Aplikasi Pembelajaran sistem anatomi tubuh manusia pada SMP N 8 Jambi berdasarkan marker yang ditampilkan.
2. Aplikasi *Augmented Reality* pada pembelajaran sistem anatomi tubuh manusia pada SMP N 8 Jambi ini dapat membantu untuk melengkapi dan memudahkan penyampaian mata pelajaran ilmu pengetahuan alam.
3. *Augmented Reality* pembelajaran sistem anatomi tubuh manusia pada SMP N 8 Jambi ini telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang di dapat berjalan cukup baik.

6.2. SARAN

Augmented reality untuk anatomi tubuh manusia sebagai media pembelajaran biologi pada SMP N 8 Kota Jambi ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu:

1. Mencoba membuat aplikasi *augmented reality* untuk anatomi tubuh manusia sebagai media pembelajaran biologi pada SMP N 8 Kota Jambi ini dengan media lain seperti pada desktop, Web, BB, dan iPhone, sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
2. Penyempurnaan penambahan fitur – fitur pada objek 3D dan marker yang digunakan sehingga menjadi lebih menarik.
3. Untuk pengembangan selanjutnya, diharapkan mencoba menggunakan *library augmented reality* yang lain, yang lebih sempurna agar mendapat hasil yang maksimal dan membuat *Augmented Reality* menjadi *Realtime* agar berjalan tanpa harus menggunakan marker.