

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Era Globalisasi seperti saat ini perkembangan teknologi khususnya teknologi informasi dan komunikasi telah berkembang pesat dan membawa perubahan yang besar di berbagai bidang pendidikan. Banyak lembaga pendidikan yang telah menggunakan teknologi komputer serta memanfaatkan fasilitas jaringan internet sebagai penunjang kegiatan belajar mengajar agar lebih efektif

Pembelajaran berbasis *e-learning* saat ini menjadi salah satu model pembelajaran yang sedang dikembangkan dan digunakan sebagai media tambahan dalam menunjang kegiatan belajar mengajar. *E-learning* adalah sebuah pembelajaran jarak jauh yang memanfaatkan media elektronik dalam menyampaikan pembelajaran seperti perangkat komputer dan didukung dengan fasilitas internet. *E-learning* dibuat hanya sebagai media alternatif pembelajaran, bukan untuk menggantikan sistem belajar mengajar yang telah ada. Pembelajaran *e-learning* dapat dilakukan tanpa mengharuskan para siswa maupun guru untuk hadir di dalam ruang kelas. Pembelajaran dapat dilakukan di tempat yang berbeda-beda dan di waktu yang lebih fleksibel.

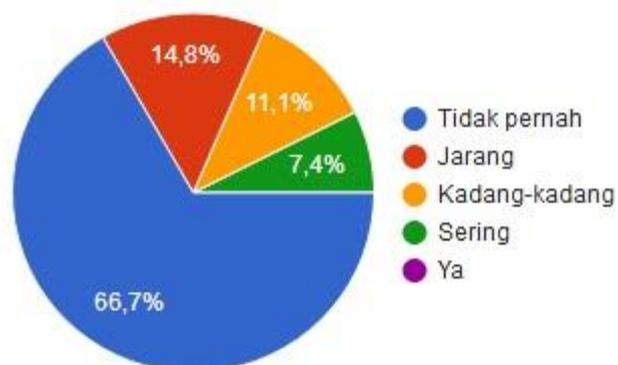
SMKN 1 Tanjung Jabung Timur yang beralamat di Jl. Jemantan, RT/RW 9/4, Dsn. Jemantan, Ds./Kel Talang Babat, Kec. Muara Sabak Barat, Kab. Tanjung Jabung Timur, Prop. Jambi adalah salah satu sekolah yang memiliki infrastruktur komputer yang cukup menunjang dalam proses pembelajaran.

Selama ini seluruh proses belajar mengajar dilakukan secara konvensional, dengan kata lain proses belajar mengajar dilakukan apabila guru dan siswa saling bertemu di dalam kelas. Kendala dalam proses mengajar seperti ini adalah ketika guru yang bersangkutan berhalangan hadir maka proses belajar mengajar tidak dapat terlaksana sehingga membuat pencapaian kurikulum tidak tercapai secara maksimal dan membuat para siswa tidak banyak memahami materi dan juga berdampak pada prestasi membuat siswa kesulitan saat menjawab soal-soal pada saat ujian sekolah di laksanakan.

Berdasarkan pada kuisioner yang diberikan kepada 27 siswa SMK N 1 Tanjung Jabung Timur kelas X jurusan teknik komputer di dapatlah hasil sebagai berikut :

Apakah kelas masih mengadakan kegiatan belajar pada saat guru berhalangan hadir..?

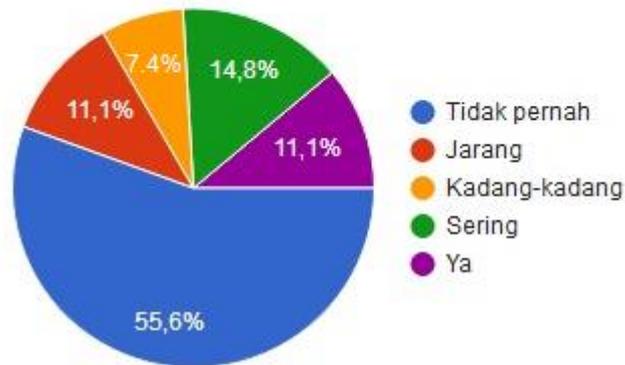
27 tanggapan



Gambar Diagram Kuisioner Siswa 1.1

Apakah siswa akan mengulang pelajaran yang tertinggal..?

27 tanggapan



Gambar Diagram Kuisioner Siswa 1.2

Selain itu juga, dengan keterbatasan waktu dan sumber informasi dalam pengerjaan tugas bagi peserta didik menyebabkan mereka belajar dengan kurang efektif yang menjadi masalah di SMK N 1 Tanjung Jabung Timur saat ini.

Untuk itu perlu adanya suatu konsep metode pembelajaran baru yaitu belajar secara *online* sehingga proses belajar mengajar tetap bisa dilaksanakan meskipun siswa dan guru tidak saling bertemu di kelas dan siswa tidak ketinggalan materi yang seharusnya sudah di pelajari.

Dari permasalahan di atas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian pada SMKN 1 Tanjung Jabung Timur yang dituangkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul **“Perancangan *E-Learning* Sebagai Media Pembelajaran Pada SMKN 1 Tanjung Jabung Timur Berbasis Web“**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka penulis mengangkat rumusan masalah sebagai berikut : “Bagaimana merancang aplikasi *e-learning* pada SMKN 1 Tanjung Jabung Timur .?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar pembahasan dalam penelitian ini sesuai dengan latar belakang masalah dan hasil penelitian yang baik dan terarah perlu di lakukan pembatasan masalah, maka batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Materi yang menjadi isi dari aplikasi E-Learning ini hanya mencakup 1 kelas dan hanya di peruntukan untuk kelas X selain itu mata pelajaran yang menjadi isi dari E-Learning ini antara lain : Jaringan dasar, pemrograman web, sistem komputer, dan perakitan komputer
2. Bahasan *e-learning* pada SMKN 1 Tanjung Jabung Timur ini hanya meliputi informasi, materi pelajaran, tugas, latihan dan ujian untuk siswa.
3. Sistem ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP dan menggunakan database MySQL.
4. Permodelan dalam sistem menggunakan *Use case*, *Activity diagram*, *Class diagram*, dan *Flowchart*

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

adapun tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah :

1. Menganalisis sistem pembelajaran yang ada di SMKN 1 Tanjung Jabung Timur.
2. Merancang sistem *e-learning* sebagai media pendukung kegiatan pembelajaran konvensional pada jurusan Teknik Komputer dan Jaringan

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang didapat dalam melakukan penelitian tugas akhir ini di antaranya yaitu :

1. Bagi SMKN 1 Tanjung Jabung Timur, penelitian ini memberikan manfaat kepada Siswa untuk dapat melatih siswa belajar mandiri dengan memanfaatkan media dan sistem *e-learning* dengan fitur-fitur yang tersedia.
2. Bagi guru, penelitian ini memberikan solusi alternatif kepada guru agar dapat menyampaikan materi dan memberi kemudahan kepada siswa agar dapat menerima materi meski tidak ada pertemuan di kelas.
3. Bagi peneliti, dapat menambah wawasan dan penerapan konsep dan teori keilmuan dalam rangka menyelesaikan permasalahan penelitian dan menambah ilmu pengetahuan khususnya di bidang teknologi informasi dan komunikasi
4. Pencapaian kurikulum yang di berikan sekolah kepada guru dapat dengan mudah tercapai.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika ini menggambarkan secara umum tentang pembahasan yang penulis buat pada kerja praktek ini.

Disini ada 6 (enam) bab, adapun susunanya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas tentang latar belakang permasalahan, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan masalah, manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini peneliti akan membahas mengenai landasan teori yang berkaitan dengan penelitian yang dilakukan berdasarkan sumber yang memuat keseluruhan aspek teoritis untuk merialisasikan konsep dan ide dari website yang dibuat antara lain: pengertian perancangan, sistem informasi, *flowchart*, *use case diagram*, *website*, *internet*, PHP, XAMPP, HTML, database MYSQL dan adobe Dreamweaver CS5,5.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini peneliti menjelaskan bagaimana cara mengumpulkan data yang dilakukan selama penelitian dan teknik pengembangan metode waterfall yang akan digunakan untuk penulisan laporan.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN

Pada bab ini penulis mengemukakan tentang analisa dan perancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta sistem yang akan diusulkan oleh penulis, yang terdiri dari *use case*, *activity diagram*, perancangan *file*, perancangan *database*, perancangan menu utama dan struktur program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini membahas mengenai hasil penelitian berupa implementasi dan hasil evaluasi dari sistem yang akan dikembangkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini merupakan bab akhir dimana penulis akan menjelaskan kesimpulan yang diperoleh dari penyusunan laporan kerja pratek ini serta saran – saran yang kiranya dapat dijadikan sebagai bahan pertimbangan.